Hw2

**Console**: هي الشاشة السوداء التي تعطيها أوامر داخل الفيجوال

**Terminal :**هي الشاشةالسوداء التي فيها عدة أوامر وتعطى للكمبيوتر في الماك

**Command line:** هو الشاشة السوداء للويندوز و لديه نوعين او قسمين وهما

1. Standard input : هي الأوامر المدخله من الكيبورد
2. Standard output:وهي المخرجات التي تظهر لنا على الشاشة

Example: bash

كلها الثلاث لها نفس المعنى والاستخدام لكن الاختلاف بالمسمى فقط

**Main:**هي التي يعتمد عليها كودنا في تشغيله عند عمل الرن حيث ان المين نستطيع استدعاء فيها الميثودات الكلاسات الأخرى ونستطيع أيضا الطباعه فيه وعمل العمليات كذلك ولا نستطيع عمل اكثر من مين لكود واحد لان كل كود مخصص له مين وحده فهناك فلتر لا استطيع استخدام اكثر من مين في التطبيق الواحد فقط مين وحده تؤدي لي عملية الرن وفي الدارت فأن المين موجوده binفي

**Variable naming:** هي المتغيرات التي نستطيع تغيير قيمتها متى نشاء في الكود بأن كل مره نريد التغيير فقط سوف نسند لها قيمة للمتغير وسوف تتغير بدون قيود وايضاً هناك بعض القواعد لتسمية المتغير, اولاً ان كتابة المتغير فقط بالأحرف والأرقام والشرطة السفلية , ثانيا ان اول حرف في المتغير يكون حرف او شرطة لا يمكن ان يصبح عدد, ثالثاً لا يهم طول المتغير لان ليس هناك قاعة في الطول , رابعاً عندما يكون هناك كلمتين للمتغير ويجب الربط بهما تكون عن طريقتين واحده هي ان يكون اول كلمة ثم الحرف الأول من الكلمة الثانيه كبير والطريقة الثانية هي ان تكون الكلمة الأولى والثانية بينهم شرطة سفلية

**Data type:** هو تصنيف يحدد نوع القيمة التي يمتلكها المتغير ونوع العمليات الحسابية التي يمكن التطبيق عليها

integer, string, char, Boolean, float, double, long, short, byte

**String interpolation**: هو اني استبدل بين النص مع قيمة المتغير في جملة الطباعة بدل كتابة الكلمه في سترينق نكتبها كأسم المتغير المُعرف سابقاً وتكون الكتابة هي بالطريقة التالية

Print(“ hello ${ Variable naming}”);

Waad abdullah albogami