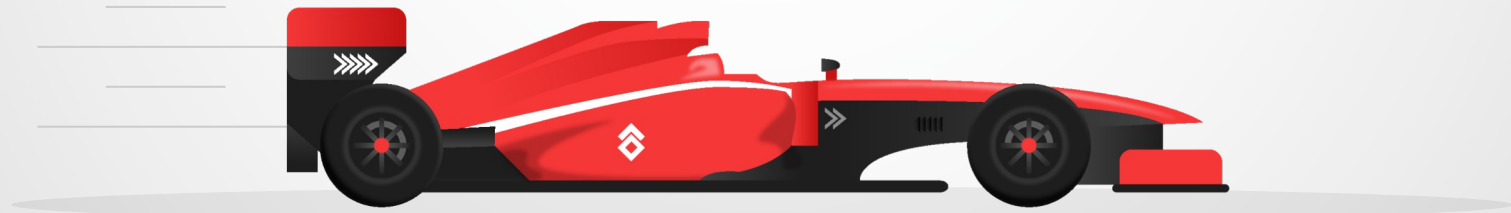


# Игра «Тачки»

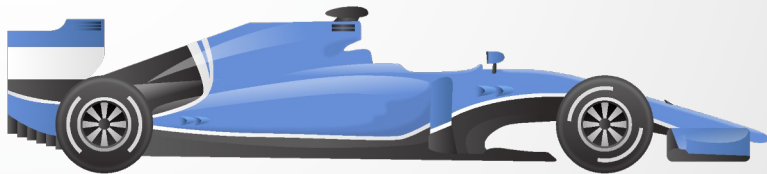
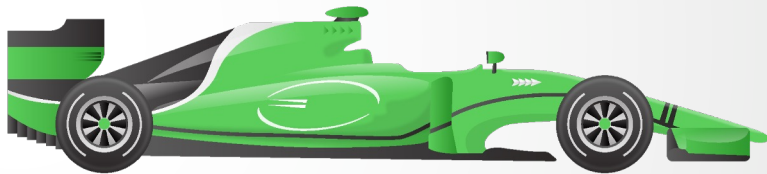
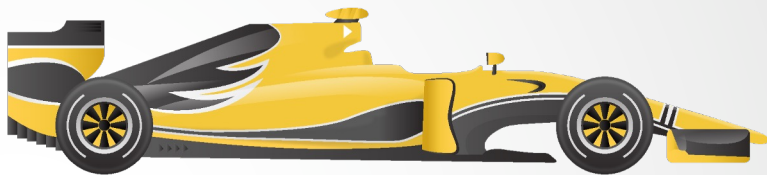
Презентация о работе с проектом



# Содержание проекта

Данный проект – игра «Тачки»,  
позволяет пользователям  
отвлечься от рутинных занятий

В игре представлено несколько  
уровней, для перехода на которые,  
необходимо собирать очки





# Управление игрой


Для управления используются клавиши:

Space – пробел ;  
Left – стрелочка влево;  
Right – стрелочка вправо.

Для начала игры и перехода на  
последующие уровни необходимо нажать  
Space.

Управление главным героем – Молнией  
Маккуин происходит с помощью клавиш  
Left и Right

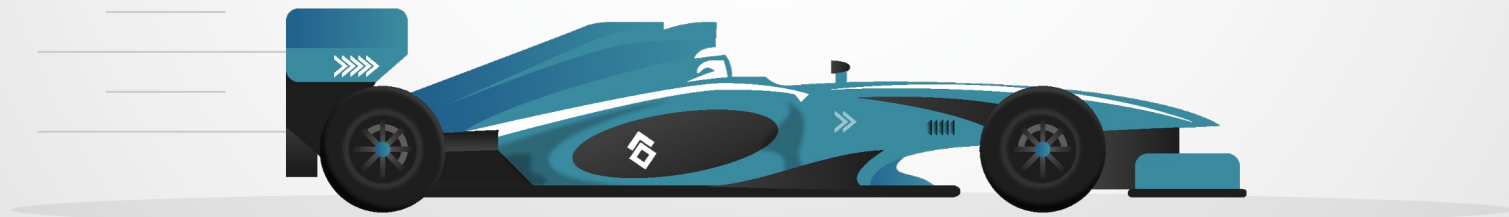
Чтобы закончить игру нажмите крестик(х)  
или клавишу ESC



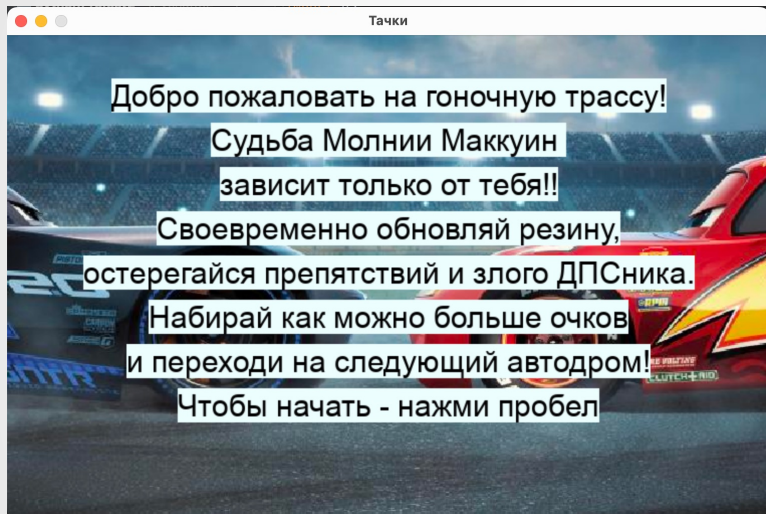
# Цель игры

Чтобы помочь Молнии Маккуин выиграть «Кубок Поршня» необходимо собирать как можно покрышек, избегать препятствий и злого ДПСника

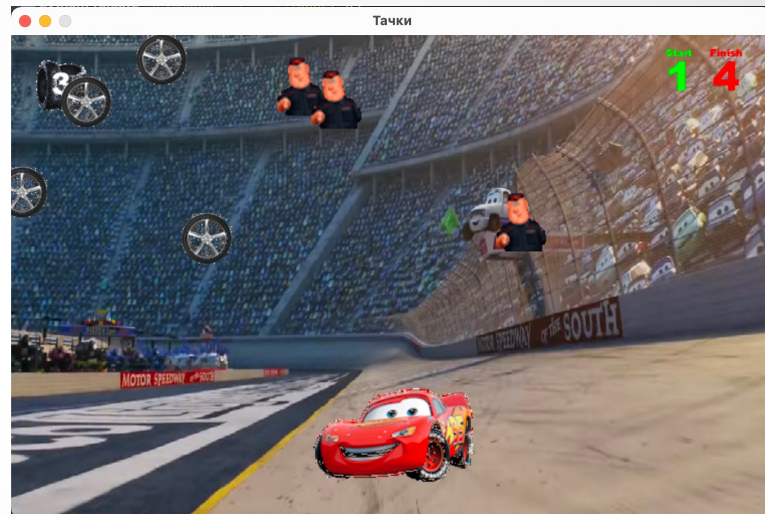
Следите за количеством покрышек(жизней), start-овых и finish-ных  
ОЧКОВ



# Структура проекта

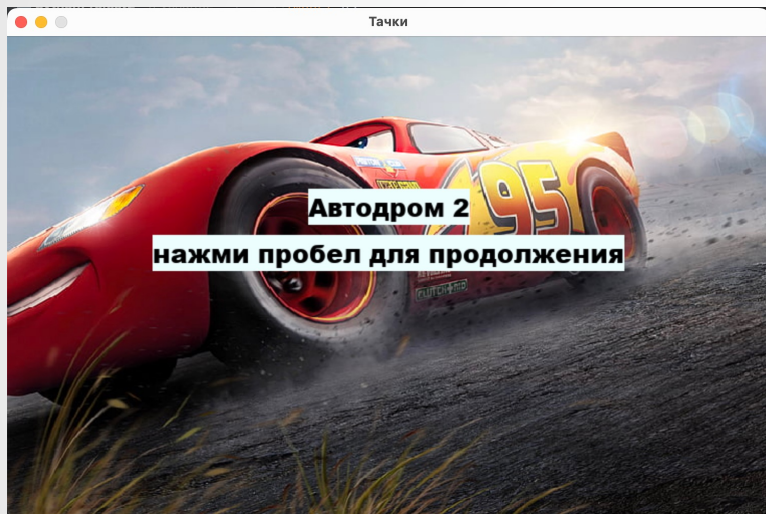


Стартовый экран  
(заставка)

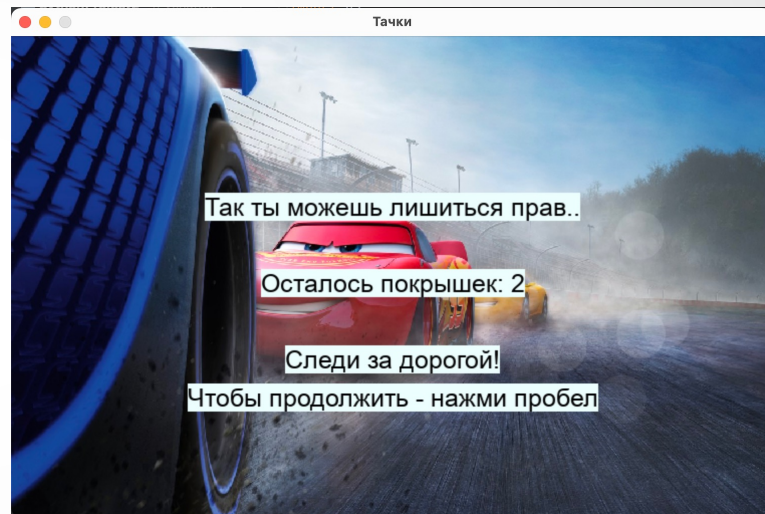


Главный экран

# Структура проекта



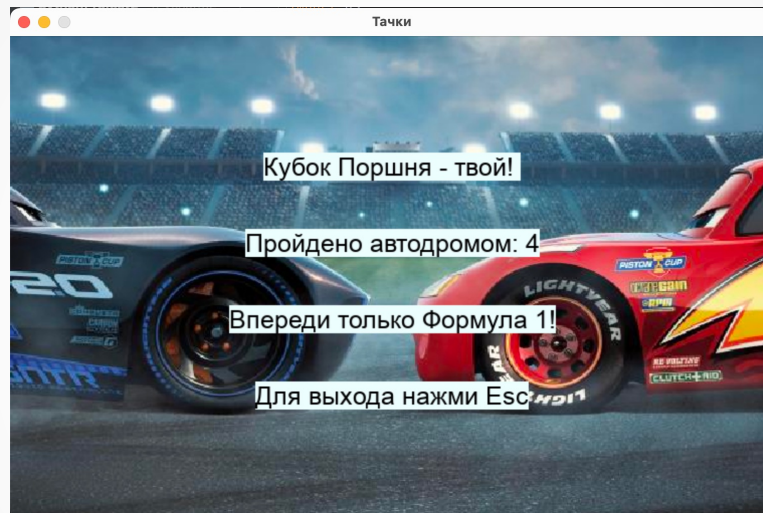
Переход на следующий  
уровень(заставка)



Переход на следующий  
уровень в случае  
проигрыша(заставка)



# Структура проекта



Окончание игры  
(заставка)

# Библиотеки, использованные в проекте

`pygame==2.0.1`

`pygame-gui==0.5.7`

