



**BADAN EKSEKUTIF MAHASISWA FAKULTAS ILMU  
KOMPUTER DAN TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS  
GUNADARMA**

Sekretariat: Pusat kegiatan Mahasiswa (PUSGIWA) Kampus E  
Jl. Komjen Pol. M. Jasin – Depok



---

**SYARAT DAN KETENTUAN LOMBA DANCE COVER  
KATEGORI UMUM**

**PENDAFTARAN LOMBA :**

1. Tanggal Pendaftaran : 1 April 2021 – 20 April 2021
2. Rapat Teknis : Minggu, 25 April 2021 Via Zoom Cloud Meetings
3. Pengumpulan Hasil Karya : 15 Mei 2021 – 20 Mei 2021
4. Pengumuman Hasil Karya : Sabtu, 5 Juni 2021
5. Pendaftaran dapat dilakukan di web <https://bemfikti.my.id/FAF/>

**SYARAT LOMBA :**

1. Peserta lomba adalah siswa/i SMA/SMK/MA atau sederajat dan Mahasiswa.
2. Peserta adalah siswa/i terdaftar di sekolah tersebut atau mahasiswa/i aktif di institusi
3. Berkas-berkas yang diperlukan:
  - Pas foto berwarna ukuran 3 x 4
  - Scan kartu pelajar atau kartu tanda mahasiswa
4. Satu tim terdiri dari 3-5 orang.
5. Membayar uang pendaftaran sebesar Rp100.000 selambat-lambatnya satu hari sebelum pelaksanaan Rapat Teknis.
6. Uang pendaftaran tidak akan dikembalikan jika peserta mengundurkan diri.
7. **Biaya pendaftaran dikirim ke no. rek BCA 6290354941 A/N KIKY AULIA dan berikan keterangan “pendaftaran lomba FAF”**
8. Setiap sekolah atau instansi mengirimkan maksimal 2 tim.



**BADAN EKSEKUTIF MAHASISWA FAKULTAS ILMU  
KOMPUTER DAN TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS  
GUNADARMA**

Sekretariat: Pusat kegiatan Mahasiswa (PUSGIWA) Kampus E  
Jl. Komjen Pol. M. Jasin – Depok



---

## **KETENTUAN LOMBA:**

1. Mengisi form pendaftaran dan melengkapi semua persyaratan.
2. Wajib mengikuti Rapat Teknis.
3. Semua persyaratan harus diselesaikan paling lambat satu hari sebelum Rapat Teknis.
4. File yang dikirimkan berupa video (.mp4).
5. Durasi waktu video maksimal 5 menit.
6. Teknik pengambilan video diwajibkan untuk *wide angle*.
7.
  - a) Hasil karya di upload ke G-drive FAF yang telah disediakan panitia dengan format file “Nama Tim\_Nama Sekolah/Institusi” sesuai dengan waktu yang telah ditentukan.
  - b) Hasil karya di posting di akun Instagram perwakilan tim dengan caption yang telah disediakan, serta tag akun Instagram faf\_ug sesuai dengan waktu yang telah ditentukan.
  - c) Akun Instagram perwakilan tim diwajibkan bersifat publik (tidak di-*private*).
8. Kuota perlombaan berjumlah 20 tim.



**BADAN EKSEKUTIF MAHASISWA FAKULTAS ILMU  
KOMPUTER DAN TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS  
GUNADARMA**

Sekretariat: Pusat kegiatan Mahasiswa (PUSGIWA) Kampus E  
Jl. Komjen Pol. M. Jasin – Depok



**KRITERIA PENILAIAN :**

1. Gestur tubuh
2. Kekompakan
3. Kostum
4. Keselarasan gerakan dan lagu
5. Power
6. Mimik wajah

Adapun Bobot dari setiap kriteria adalah sebagai berikut :

NO	KRITERIA	BOBOT
1.	Gestur tubuh	20%
2.	Kekompakan	20%
3.	Keselarasan gerakan dan lagu	20%
4.	Power	20%
5.	Mimik wajah	10%
6.	Kostum	10%
	<b>TOTAL</b>	<b>100%</b>



**BADAN EKSEKUTIF MAHASISWA FAKULTAS ILMU  
KOMPUTER DAN TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS  
GUNADARMA**

Sekretariat: Pusat kegiatan Mahasiswa (PUSGIWA) Kampus E  
Jl. Komjen Pol. M. Jasin – Depok



---

***For more information :***

***Contact Person***

- Reni Aulia Fitriani : 081278534853 (WhatsApp)
- Hanna Dwi Kirani : hndkr (LINE)

***Social Media :***

Instagram : faf\_ug  
Youtube : BEM FIKTI  
Twitter : @ug\_bemfikti

***Website :***

[fikti.bem.gunadarma.ac.id](http://fikti.bem.gunadarma.ac.id)