



**BADAN EKSEKUTIF MAHASISWA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS GUNADARMA**

Sekretariat : Pusat kegiatan Mahasiswa (PUSGIWA) Kampus E  
Jln. Komjen Pol M. Jasin – Depok



---

## **Peraturan Pertandingan : E-Sport Point Blank**

### **1. Peserta**

1. Mahasiswa Aktif Universitas Gunadarma.
2. Wajib Memiliki KRS/ Blanko Pembayaran Universitas Gunadarma.
3. Satu tim terdiri dari 5 orang pemain, 1 cadangan dan 1 Official.
4. Jadwal Pertandingan akan dilaksanakan pada tanggal 11 ,12., Juni 2022 untuk playoff dan 17 Juni 2022 Final.
5. Daftar pemain harus berisi nama lengkap dan Nickname Point Blank.
6. Nama Tim tidak boleh mengandung SARA
7. Daftar pemain harus diterima oleh Panitia Pertandingan 30 menit sebelum pertandingan.
8. Anggota baru tidak dapat menggantikan / bergabung ke dalam tim kapanpun saat FIKTI SPACE 2021 masih berlangsung
9. Official tim diharapkan memiliki akun Line. Panitia akan mengirimkan semua pemberitahuan mengenai kompetisi akan di infokan via line, panitia akan menambahkan akun line official team yang sudah mendaftar.

### **2. Peraturan Pertandingan**

#### **A. Waktu dan Tempat Pertandingan**

##### **i. Hari Pertama**

Hari dan Tanggal : 11 Juni 2022  
Waktu : 10.00 – 16.00 WIB

##### **ii. Hari Kedua**

Hari dan Tanggal : 12 Juni 2022  
Waktu : 10.00 – 16.00 WIB

##### **iii. Hari Keempat**

Hari dan Tanggal : 17 Juni 2022  
Waktu : 10.00 – 16.00 WIB

#### **B. Sistem Pertandingan**

- i. Perlombaan di bagi menjadi 3 bagian yaitu Playoff, Semi-final, dan Final
- ii. Mode: Bomb Mission
- iii. Rules: PBNC 2021
- iv. Jumlah tim: 16 tim
- v. Jumlah pemain: 5 pemain, 1 cadangan dan 1 official.
- vi. Jumlah Round: 5 Round CT vs 5 Round FR



**BADAN EKSEKUTIF MAHASISWA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS GUNADARMA**

Sekretariat : Pusat kegiatan Mahasiswa (PUSGIWA) Kampus E  
Jln. Komjen Pol M. Jasin – Depok



- vii. Durasi: 1 jam, 3 menit/round (sudah termasuk change tim & jika seri)
- viii. Sistem: Single Elimination Bo1 (16 Besar) , Elimination Bo3 ( Quarter, Semifinal, dan 3rd place ,Final)

**C. Peraturan Umum**

- i. Penentuan Tim Side akan dilakukan oleh panitia melalui coin toss sebelum pertandingan dimulai.
- ii. Pemenang ditentukan bila 1 tim telah memenangkan 6 round (BO10) dan pertandingan akan dihentikan.
- iii. Change Side akan dilakukan setelah salah satu tim mencapai 5 win.
- iv. Jika pertandingan berakhir dengan seri (5W 5L), maka akan diadakan pertandingan 3 round (BO6) di map yang sama , tim side akan ditentukan dengan coin toss oleh panitia. Pertandingan dihentikan ketika salah satu tim telah memenangkan 4 round (BO6) dan pemenang akan melaju ke babak berikutnya.
- v. Jika Hasil Seri, Akan lanjut ke babak tambahan/overtime dalam 3 round ( Change Side )
- vi. Jika masih seri, maka akan diadakan Sudden Death 3 round. Tim side akan ditentukan dengan lemparan koin (coin toss) oleh panitia ( Tanpa Change Side ).
- vii. Apabila pemain ingin melakukan protes pada hasil pertandingan, maka hal tersebut hanya diterima pada saat match selesai.
- viii. Apabila hasil pertandingan telah kami update , maka setiap protes berikutnya tidak dapat diterima.

**D. Senjata, Character, Head & Item**

- i. Sniper rifle hanya dapat digunakan oleh 1 orang dalam 1 tim. Didalam pertandingan, pemain boleh bertukar sniper dengan senjata lain.
- ii. C5 boleh digunakan dimana saja selama tidak mengeksploitasi bug.
- iii. Senjata rules 21N (tidak efek dan silencer)  
Skin series dari senjata yang dapat digunakan, selama memiliki spesifikasi yang sama (kecuali jumlah ammo) dan tidak memiliki efek
- iv. Tidak boleh Smoke Plus
- v. Semua Character point dan cash bisa digunakan, (memiliki HP 100 dan tidak ada tambahan status apapun) / POLOS
- vi. **Accessories tengah boleh digunakan (melihat HP teman), selain itu tidak diperbolehkan**
- vii. Clan Buff tidak di perbolehkan saat pertandingan
- viii. Tabel Daftar Senjata



**BADAN EKSEKUTIF MAHASISWA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS GUNADARMA**

Sekretariat : Pusat kegiatan Mahasiswa (PUSGIWA) Kampus E  
Jln. Komjen Pol M. Jasin – Depok



| ASSAULT        |                    | SHOTGUN       | SNIPER RIFLE      |
|----------------|--------------------|---------------|-------------------|
| K-2            | FAMAS G2 Scope     | 870 MCS       | KAR98             |
| SG550 Ext      | Scar - L Carbine   | M1887 W       | SSG - 69          |
| AK-47 Ext      | Scar - L Recon     | SPAS 15       | DRAGUNOV          |
| AK SOPMOD      | SC - 2010          | Kel - Tec KSG | L115A1            |
| M4A1 Ext       | SS2-V4 Para Sniper |               | CheyTac M200      |
| F2000 Ext      | Pindad SS2 V5      |               | VSK 94            |
| G36C Ext       | K2C                |               | Winchester M70    |
| AUG A3BLITZ    | AN-94              |               | DSR - 1           |
| AUG A3         | MPT - 76           |               | SVU               |
| FAMAS Commando |                    |               | Tactilite T2      |
|                |                    |               | Range Master .338 |
|                |                    |               | AS - 50           |

| Main Machine Gun | Sub Machine Gun |                 | Secondary      |
|------------------|-----------------|-----------------|----------------|
| MK46 Ext         | K-1             | P90 MC          | K-5            |
| L86 LSW          | MP5K Ext        | Kriss S.V       | P99 & Hak      |
| RPD              | Spectre Ext     | OA -93          | Desert Eagle   |
|                  | K-1 Ext         | MP9 Ext.        | MK 23 Ext      |
|                  | MP7 Ext         | SS-1 R5 Carbine | Dual Handgun   |
|                  | UMP 45 Ext      | AKS74U          | Dual D-Eagle   |
|                  | P90 Ext         |                 | Glock - 18     |
|                  | T77             |                 | Colt Phytton   |
|                  |                 |                 | Colt 45        |
|                  |                 |                 | R.B 454 SS8M+S |
|                  |                 |                 | HK - 45 Dual   |

| Melee          |                 | Explosive | Special             |
|----------------|-----------------|-----------|---------------------|
| M-7            | Spiked Knuckle  | C - 5     | Flashbang           |
| Dual Knife     | Ballock Knuckle | K-400     | Smoke (semua warna) |
| Amok Kukri     | Black Knuckle   | K-413     |                     |
| Mini AXE       | Silver Knuckle  |           |                     |
| Combat Machete | Balistic Knife  |           |                     |
| Brass Knuckle  | Pumpkin Knuckle |           |                     |
| Butterfly      | Bone Knife      |           |                     |
| Keris          | Fang Blade      |           |                     |

| Character  |             | Head                 | Item                  |
|------------|-------------|----------------------|-----------------------|
| Tarantula  | D-Fox       | Default Headgear Set | Ammo Up 10%           |
| Keen Eyes  | Viper Red   | Beret (title)        | Ammo Up 40%           |
| Red Bulls  | Hide        | Beret Champion       | Increase Grenade Slot |
| Acid Pools | Rica        |                      | Get Dropped Weapon    |
| Leopard    | Chou        |                      | Quick Change Magazine |
| Wolf       | Caiman Grey |                      | Quick Change Weapon   |

### E. Penentuan Map

- Map akan diundi dan diberitahukan kepada peserta pada saat TechnicalMeeting.
- Map akan diundi dan diberitahukan kepada peserta 1 hari sebelum atau pada hari pertandingan (Final)



**BADAN EKSEKUTIF MAHASISWA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS GUNADARMA**

Sekretariat : Pusat kegiatan Mahasiswa (PUSGIWA) Kampus E  
Jln. Komjen Pol M. Jasin – Depok



- iii. Map yang akan digunakan adalah : Downtown, Luxville, Stromtube, Sandstrom, Safehouse, Blowcity, Midtown dan Provence.
- iv. Pengundian map akan dilakukan melalui Roulette Map Selector yang ada di Website PointBlank.
- v. Eksploitasi bug apapun bug, baik itu celah di dalam map maupun bug di senjata dilarang dan akan didiskualifikasi. Contoh bug yang dilarang adalah melempar granat yang menembus dinding, defuse menembus dinding, memasang C-5 yang tidak dapat dilihat oleh musuh, dll.

**F. Substitusi Pemain**

- i. Substitusi dengan pemain cadangan hanya dapat dilakukan diantara match (pada saat change side)
- ii. Substitusi pemain untuk permainan pertama harus diberitahukan ke panitia 30 menit sebelum pertandingan dimulai. Jika tidak, maka list player utama akan digunakan.

**G. Ketepatan Waktu**

- i. Panitia akan membuat grup line untuk Point Blank.
- ii. Tim yang terpilih / yang sudah terdaftar, diharuskan mempunyai 1 perwakilan di grup line untuk memudahkan pemanggilan dan komunikasi.
- iii. Apabila pada saat pertandingan dimulai jumlah anggota sebuah tim tidak sampai 5 orang, pertandingan akan tetap berjalan dengan syarat jumlah anggota yang bermain paling sedikit 3 orang. Jika kurang, maka tim akan dinyatakan gugur.
- iv. Jika ada anggota tim yang terlambat datang ke pertandingan, mereka hanya bisa masuk pada saat pertukaran tim (change side saat ingame).

**H. Equipment/Gear**

Setting makro tidak boleh digunakan selama pertandingan (mouse ataupun keyboard), jika terbukti bahwa player menggunakan setting makro, maka tim akan didiskualifikasi/gugur.

**I. Masalah Teknis / Disconnect**

Jika ada permasalahan teknis komputer (PC atau jaringan) ketika pertandingan sedang berlangsung dengan kondisi:

- o Belum terjadi kill pertama, maka pertandingan akan diberhentikan sampai masalah tersebut diselesaikan, dan ronde tersebut diulang.
- o Sudah terjadi kill pertama, maka pertandingan akan dilanjutkan.



**BADAN EKSEKUTIF MAHASISWA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS GUNADARMA**

Sekretariat : Pusat kegiatan Mahasiswa (PUSGIWA) Kampus E  
Jln. Komjen Pol M. Jasin – Depok



---

#### **J. Kondisi Rematch**

Kondisi Rematch dapat dilakukan berdasarkan keadaan berikut, dengan keputusan dari panitia:

- o Jika setengah nya dari jumlah peserta kedua belah pihak mengalami permasalahan koneksi sehingga terputus dari server
- o Permasalahan besar lainnya yang melibatkan keseluruhan pemain
- o Keputusan panitia adalah sah dan tidak dapat diganggu gugat

#### **3. Larangan dan Hukuman**

- A. Selama pertandingan berlangsung, tim harus mengikuti peraturan- peraturan yang telah diterapkan oleh panitia. Jika tim melanggar beberapa peraturan, maka akibatnya mereka dapat didiskualifikasi.
- B. Seluruh peserta dilarang menggunakan program ilegal atau cheat, Apabila peserta ketahuan menggunakan cheat atau program ilegal saat tournament sedang berlangsung maka pemain akan di diskualifikasi.
- C. Peserta dilarang melakukan ujaran kebencian atau SARA terhadap siapapun yang termasuk di dalam tournament tersebut, Apabila terjadi maka peserta akan di beri peringatan oleh panitia.

#### **For More Information**

##### **Contact Person :**

- Sandy Ramawijaya
- Faris Raihan
- Aldafa Rasya

##### **Social Media :**

- Instagram : fiktispace.ug
- Twitter :
- Line :

**Website :** [fikti.bem.gunadarma.ac.id](http://fikti.bem.gunadarma.ac.id)