



**BADAN EKSEKUTIF MAHASISWA FAKULTAS ILMU
KOMPUTER DAN TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS GUNADARMA**



Sekretariat: Pusat kegiatan Mahasiswa (PUSGIWA) Kampus E
Jl. Komjen Pol. M. Jasin – Depok

**SYARAT DAN KETENTUAN LOMBA FOTOGRAFI
KATEGORI UMUM**

PENDAFTARAN LOMBA :

Rapat Teknis : Jumat, 3 Juni 2022 Via Zoom Cloud Meetings
Pengumpulan Hasil Karya : 11 Juni 2022 – 13 Juni 2022
Penjurian Karya : Selasa, 14 Juni 2022

SYARAT LOMBA :

1. Peserta lomba adalah siswa/i SMA/SMK/MA atau sederajat dan Mahasiswa.
2. Peserta adalah siswa/i terdaftar di sekolah tersebut atau mahasiswa/i aktif di institusi
3. Peserta merupakan perorangan
4. Peserta hanya diperkenankan mengirim karya maksimal 3 buah foto.
5. Berkas-berkas yang diperlukan:
 - Pas foto berwarna ukuran 3 x 4 (background bebas)
 - Scan kartu pelajar atau kartu tanda mahasiswa
6. Membayar uang pendaftaran sebesar Rp35.000 selambat-lambatnya satu hari sebelum pelaksanaan Rapat Teknis.
7. Uang pendaftaran tidak akan dikembalikan jika peserta mengundurkan diri.
8. **Biaya pendaftaran dikirim ke no. rek BCA 6815169712 A/N VIRLI
CHAERUNNISA dan berikan keterangan “Pendaftaran lomba fotografi FIKTI
SPACE”**



**BADAN EKSEKUTIF MAHASISWA FAKULTAS ILMU
KOMPUTER DAN TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS GUNADARMA**



Sekretariat: Pusat kegiatan Mahasiswa (PUSGIWA) Kampus E

Jl. Komjen Pol. M. Jasin – Depok

KETENTUAN LOMBA:

1. Mengisi form pendaftaran dan melengkapi semua persyaratan.
2. Wajib mengikuti Rapat Teknis
3. Semua persyaratan harus diselesaikan paling lambat satu hari sebelum Rapat Teknis.
4. Peserta hanya diperbolehkan menggunakan kamera digital, DSLR, dan smartphone dengan ketentuan foto minimal 2500 x 1875 pixel dalam bentuk softcopy
5. Karya foto wajib mencantumkan judul foto beserta deskripsi singkatnya
6. Olah digital diperbolehkan sebatas perbaikan kualitas foto (contras, cropping max 10 %, temprature, saturation).
7. Tidak mengandung unsur SARA, pornografi, dan konten negatif lainnya.
8. Karya berbentuk digital dengan resolusi tinggi (300dpi).
9. Format file ber-ekstensi JPEG/PNG.
10. Pengambilan gambar minimal 3 bulan sebelum batas akhir pengumpulan karya
11. Karya harus asli buatan sendiri dan belum pernah dipublikasikan dalam bentuk apa pun dan karya yang masuk tidak pernah dilombakan atau dipamerkan sebelumnya, serta tidak menggunakan materi gambar/foto yang melanggar hak cipta. Panitia tidak melayani segala bentuk tuntutan terkait dengan foto yang diikutsertakan dalam lomba.
12. a) Peserta mengupload hasil karyanya kedalam G-drive masing - masing. Kemudian, link G-drive peserta wajib di kumpulkan ke dalam grup yang telah dibuat oleh panitia dengan format nama folder serta file “Nama Peserta_Nama Sekolah/Institusi” sesuai dengan waktu yang telah ditentukan.
b) Peserta yang lolos sampai tahap final wajib memposting hasil karyanya di akun Instagram dengan caption yang telah disediakan, serta tag akun Instagram fiktispace.ug sesuai dengan waktu yang telah ditentukan.
c) Akun Instagram peserta diwajibkan bersifat publik (tidak diprivate).

Karya bertema “ Street Photography”



**BADAN EKSEKUTIF MAHASISWA FAKULTAS ILMU
KOMPUTER DAN TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS GUNADARMA**



Sekretariat: Pusat kegiatan Mahasiswa (PUSGIWA) Kampus E

Jl. Komjen Pol. M. Jasin – Depok

KRITERIA PENILAIAN :

1. Orisinalitas karya
2. Kesesuaian karya dengan tema
3. Kreativitas dan keunikan karya
4. Teknik pemotretan
5. Komposisi
6. Unsur emosional (penyampaian makna atau pesan dalam karya)

Adapun Bobot dari setiap kriteria adalah sebagai berikut :

NO	KRITERIA	BOBOT
1.	Orisinalitas karya	10
2.	Kesesuaian karya dengan tema	20
3.	Kreativitas dan keunikan karya	20
4.	Teknik pemotretan	20
5.	Komposisi	20
6.	Unsur emosional	10
	TOTAL	100

Nilai kedua juri nantinya, akan diakumulasikan sebagai berikut,

Total Nilai = Nilai total juri 1 + Nilai total juri 2 / 2

* 5 peserta dengan total nilai tertinggi akan masuk ke babak final

Setelah masuk ke babak final, maka berikut presentasi penilaiannya

Penilaian oleh Tim Juri (90%) dan dari perolehan like (10%)

Perhitungan nilai perolehan like,

Nilai Perolehan Like = Jumlah like peserta / Jumlah like terbanyak x 10

Perhitungan nilai akhir sebagai berikut,

Nilai akhir peserta = (Total Nilai / 100 x 90) + (Nilai perolehan like)

PENGHARGAAN :

Pemenang lomba akan mendapatkan hadiah sebagai berikut :

JUARA 1 : Rp. 500.000,- + Sertifikat

JUARA 2 : Rp. 300.000,- + Sertifikat

JUARA 3 : Rp. 200.000,- + Sertifikat

* Sertifikat : untuk seluruh peserta.



**BADAN EKSEKUTIF MAHASISWA FAKULTAS ILMU
KOMPUTER DAN TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS GUNADARMA**



Sekretariat: Pusat kegiatan Mahasiswa (PUSGIWA) Kampus E

Jl. Komjen Pol. M. Jasin – Depok

For more information :

Contact Person

- Karinda Sheira Octavia : 089657712134 (WhatsApp)
- Salsabila Intan Mustofa : salsaintan (LINE)

Social Media :

Line Official Account : @380wgbdj

Instagram : fiktispace.ug

Website :