

Toteutin työn javalla.

Ohjelman keskiössä on luokka Polunetsijä, joka laittaa luokan Verkkotoiminnot luomaan maastosta Verkon. Polunetsijä myös merkitsee lyhimmän polun maastoon sille annetun algoritmin avulla.

Verkko koostuu Solmuista.

Algoritmi voi olla joko luokka Astar tai Bellmanford. Luokka Astar käyttää aputietorakenteenaan luokkaa Minimikeko. Algoritmit käyttävät suoritukseen Verkkoja ja Solmuja.

Käyttöliittymän osista vastaa luokka Kayttoliittyma, ja käyttöliittymän toiminnallisuudesta luokka LuoReitti, joka välittää käyttöliittymän syötteet luokkien Tarkastaja, Syotteenlukija ja Tiedostonlukija läpi. Tämän jälkeen mikäli syöte vastasi syntaksia. Annetaan se Polunetsijän käsiteltäväksi, jonka tulos sitten tulostetaan käyttäjälle käyttöliittymässä.

O-analyysit ovat erillisessä tiedostossa samassa hakemistossa.

Luokkakaavio on samassa hakemistossa.

Työtä saisi laajennettua vielä muilla algoritmeilla. Tai etsimällä lyhin reitti välipisteen kautta.