PRÁCTICA Nº4.5 Actividad 4.5. Agente Flume con sumidero en HDFS





Índice

Vamos a preparar el Fichero de Configuración.	3
Prepara el fichero log.txt:	5
Crea el directorio de Volcado en HDFS:	6
Crea el Agente Flume:	6
Modifica el Fichero /temp/log.txt	8
Responde a las siguientes cuestiones:	9





Enunciado

Vamos a crear un agente Flume, de tal forma que registre eventos que vamos a generar modificando un el fichero de texto que estamos utilizando como si fuera un fichero de Log.

La idea es que se cree el fichero, y se vaya incrementando su contenido de forma dinámica, de tal forma que los cambios registrados en el fichero, no se muestren en la consola, sino que se vuelquen en ficheros de texto de HDFS. Como sabemos, el fichero de log es /tmp/log.txt.

Vamos a preparar el Fichero de Configuración.

- Utiliza el directorio flumeconf en la carpeta /home/cloudera, que ya utilizamos en la actividad 4.4
- Dentro de ese directorio, crea el fichero agenteficherologhdfs.conf.
- Utiliza como nombre del agente agenteficherologhdfs.
- Ese fichero debe contener todos los elementos de configuración que hemos visto en teoría. Vamos a concretarlos:

Como puede verse en el contenido del fichero que se muestra a continuación, aparece una configuración de propiedades del SINK, del sumidero mucho más elaborada, con cierto grado de complejidad. Este SINK o SUMIDERO es el destino en el que volcamos el contenido detectado por cada evento.

A continuación, una descripción de lo que representa cada elemento:

Propiedad	Valor	Significado	
.sinks.sink1.type	hdfs	Tipo de destino, en este caso hdfs.	
.sinks.sink1.hdfs.path	/flume/events/%y- %m-%d/%H%M	Ruta del cluster hdfs en la que depositará los eventos leidos de la fuente (source)	
sink1.hdfs.filePrefix	events	Esto es un texto que utiliza flume para nombrar al fichero que genera en cada evento.	
sinks.sink1.hdfs.round	true	Indica si debe redondear la marca de tiempo utilizada para construir los ficheros y carpetas que genera	
sinks.sink1.hdfs.roundValue	1	Utiliza esta cantidad para partir las capturas de evento en ficheros y carpetas. La unida que se utiliza es la que se indique en roundUnit , que en este caso son minutos.	
sinks.sink1.hdfs.roundUnit	minute	Unidad para partir las carpetas	
sinks.sink1.hdfs.useLocalTimeStamp	true	Usa el tiempo del servidor local, en lugar del tiempo que venga en la cabecera del evento.	
sinks.sink1.hdfs.fileType	DataStream	Tipo de fichero generado. Se admiten los siguientes: SequenceFile, DataStream or CompressedStream	

Nombre y Apellidos: Alvaro-Lucio-Villegas de Cea





Fichero agenteficherologhdfs.conf:

```
# Definición de componentes del agente
agenteficherolog.sources = source1
agenteficherolog.sinks = sink1
agenteficherolog.channels = ch1
# Configuración de propiedades del source
agenteficherolog.sources.source1.type = exec
agenteficherolog.sources.source1.command = tail -F /tmp/log.txt
agenteficherolog.sources.source1.shell = /bin/bash -c
# Configuración de propiedades del sink
agenteficherologhdfs.sinks.sink1.type = hdfs
agenteficherologhdfs.sinks.sink1.hdfs.path = /flume/events/%y-%m-%d/%H%M
agenteficherologhdfs.sinks.sink1.hdfs.filePrefix = events
agenteficherologhdfs.sinks.sink1.hdfs.round = true
agenteficherologhdfs.sinks.sink1.hdfs.roundValue = 1
agenteficherologhdfs.sinks.sink1.hdfs.roundUnit = minute
agenteficherologhdfs.sinks.sink1.hdfs.useLocalTimeStamp = true
agenteficherologhdfs.sinks.sink1.hdfs.fileType = DataStream
# Configuración de un canal de tipo memoria
agenteficherolog.channels.ch1.type = memory
agenteficherolog.channels.ch1.capacity = 1000
agenteficherolog.channels.ch1.transactionCapacity = 100
# Vincular source y sink al canal creado
agenteficherolog.sources.source1.channels = ch1
agenteficherolog.sinks.sink1.channel = ch1
```

Nombre y Apellidos: Alvaro-Lucio-Villegas de Cea

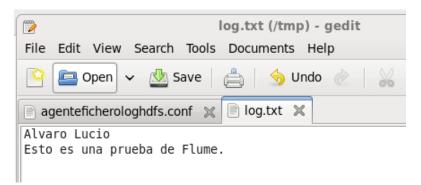




```
agenteficherologhdfs.conf 🗶
                             ■ log.txt ※
# Definición de componentes del agente
agenteficherologhdfs.sources = source1
agenteficherologhdfs.sinks = sink1
agenteficherologhdfs.channels = ch1
# Configuración de propiedades del source
agenteficherologhdfs.sources.source1.type = exec
agenteficherologhdfs.sources.sourcel.command = tail -F /tmp/log.txt
agenteficherologhdfs.sources.source1.shell = /bin/bash -c
# Configuración de propiedades del sink
agenteficherologhdfs.sinks.sinkl.type = hdfs
agenteficherologhdfs.sinks.sink1.hdfs.path = /flume/events/%y-%m-%d/%H%M
agenteficherologhdfs.sinks.sink1.hdfs.filePrefix = events
agenteficherologhdfs.sinks.sink1.hdfs.round = true
agenteficherologhdfs.sinks.sink1.hdfs.roundValue = 1
agenteficherologhdfs.sinks.sinkl.hdfs.roundUnit = minute
agenteficherologhdfs.sinks.sink1.hdfs.useLocalTimeStamp = true
agenteficherologhdfs.sinks.sink1.hdfs.fileType = DataStream
# Configuración de un canal de tipo memoria
agenteficherologhdfs.channels.ch1.type = memory
agenteficherologhdfs.channels.ch1.capacity = 1000
agenteficherologhdfs.channels.chl.transactionCapacity = 100
# Vincular source y sink al canal creado
agenteficherologhdfs.sources.source1.channels = ch1
agenteficherologhdfs.sinks.sink1.channel = ch1
```

Prepara el fichero log.txt:

- Crea el fichero log.txt en la ruta /tmp con el editor de texto de la máquina Cloudera.
- Añade un texto cualquiera
- Cierra el Editor



Nombre y Apellidos: Alvaro-Lucio-Villegas de Cea





Crea el directorio de Volcado en HDFS:

- Crea el directorio /flume/events en HFDS, utilizando un terminal y las líneas de comando, mediante el comando "hdfs dfs......".

```
[cloudera@quickstart ~]$ hdfs dfs -mkdir /flume
[cloudera@quickstart ~]$ hdfs dfs -mkdir /flume/events
[cloudera@quickstart ~]$ hdfs dfs -ls
Found 2 items
drwxr-xr-x - cloudera cloudera 0 2023-03-20 12:36 dataset-Telefonia
[cloudera@quickstart ~]$ hdfs dfs -ls /
Found 10 items
drwxrwxrwx - hdfs supergroup 0 2017-10-23 09:15 /benchmarks
drwxr-xr-x - cloudera supergroup 0 2023-04-10 12:09 /flume
drwxr-xr-x - hbase supergroup 0 2023-03-13 12:16 /hbase
drwxr-xr-x - solr solr 0 2017-10-23 09:18 /solr
drwxr-xr-x - cloudera supergroup 0 2023-03-13 12:24 /tablascolhdfs
drwxr-xr-x - cloudera supergroup 0 2023-03-29 12:02 /tablashdfs
drwxr-xr-x - root supergroup 0 2023-03-29 11:39 /tablashdfsalv
drwxrwxrwt - hdfs supergroup 0 2023-02-22 12:34 /tmp
drwxr-xr-x - hdfs supergroup 0 2017-10-23 09:17 /var
[cloudera@quickstart ~]$ ■
```

Crea el Agente Flume:

Siguiendo las indicaciones que aparecen en teoría para crear el agente Flume, construye el

comando correspondiente, que tenga en cuenta lo siguiente:

- Nombre del Agente: agenteficherologhdfs
- Ruta del Directorio de Configuración: /home/cloudera/flumeconf
- Nombre del Fichero de configuración: agenteficherologhdfs.conf

flume-ng agent - agenteficherologhdfs -f /home/cloudera/flumeconf/agenteficherologhdfs.conf -Dflume.root.logger=INFO,console—Xmx512m





File Edit View Search Terminal Help
[cloudera@quickstart -]s flume-ng agent -n agenteficherologhdfs -f /home/cloudera/flumeconf/agenteficherologhdfs.conf -Oflume.root.logger=NFG,console--Xmx512m
Narriing: No configuration directory sett Use --conf -edits to override.
Info: Including Have libraries found via (Narry/In/hadoop) for MFGS access
Info: Including Have libraries found via (Narry/In/hadoop) from the access
Info: Including Have libraries found via (Narry/In/hadoop-Amx/In/hadoop-Am

```
23/84/10 12:20:02 INFO mode.PollingPropertiesFileConfigurationProvider: Configuration provider starting
42/84/10 12:20:02 INFO mode.PollingPropertiesFileConfigurationProvider: Reloading configuration file:/home/cloudera/flumeconf/agenteficherologhdfs.conf
42/84/10 12:20:02 INFO conf.FlumeConfiguration: Processing:sinkl
42/84/10 12:20:02 INFO conf.FlumeCo
```

Al lanzar el agente, debería verse en la terminal correspondiente lo siguiente:

A partir de este momento, el agente está escuchando en las operaciones que se hagan sobre el fichero /tmp/log.txt, y reaccionará a cada cambio del fichero de forma periódica, creando, si no existe una carpeta con el día actual, una carpeta con el minuto actual y dentro generará ficheros que tendrán nombres como "events.12331242142".

Nombre y Apellidos: Alvaro-Lucio-Villegas de Cea





Modifica el Fichero /temp/log.txt

- Para modificar el fichero, vamos a ejecutar un código que añada líneas de forma periódica al fichero. Para eso, utilizaremos la siguiente instrucción, que añade una nueva línea con fecha y hora cada 5 segundos:

while true; do date >> /tmp/log.txt; sleep 5; done

```
File Edit View Search Terminal Help
[cloudera@quickstart ~]$ while true;do date >>/tmp/log.txt;sleep 5;done
```

Comprobamos en HDFS que se están registrando todos los cambios con fecha y hora

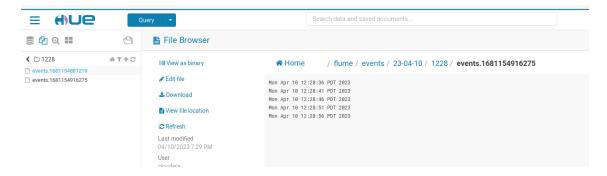
```
[cloudera@quickstart ~]$ hdfs dfs -ls /flume/events/23-04-10/
Found 2 items
drwxr-xr-x - cloudera supergroup 0 2023-04-10 12:20 /flume/events/23-04-10/1220
drwxr-xr-x - cloudera supergroup 0 2023-04-10 12:25 /flume/events/23-04-10/1225
[cloudera@quickstart ~]$ hdfs dfs -ls /flume/events/23-04-10/1225
Found 2 items
-rw-r--r- 1 cloudera supergroup 203 2023-04-10 12:25 /flume/events/23-04-10/1225/events.1681154705892
-rw-r--r-- 1 cloudera supergroup 20 2023-04-10 12:25 /flume/events/23-04-10/1225/events.1681154736018.tmp
[cloudera@quickstart ~]$
```





Responde a las siguientes cuestiones:

- Observa la terminal donde has lanzado el agente flume. ¿Qué ocurre?
 - -Se está mostrando toda la información sobre los sucesos del fichero.
- Observa el directorio HDFS desde el navegador, mediante la herramienta HUE. Consulta el contenido de los directorios y de los ficheros.



- ¿Cada cuanto se genera un nuevo directorio en el directorio /flume/events del HDFS?
 - -Cada dia
- ¿Y en el directorio /flume/events/%y-%m-%d?
 - -Cada Minuto
- ¿Cada cuanto se genera un nuevo fichero de evento? ¿A qué crees que se debe?
 Revisa la propiedad rollInterval en la documentación de Flume
- -Por defecto está puesto cada 30 segundos.Y esto sucede por el parámetro "rollintervall" (https://flume.apache.org/FlumeUserGuide.html#flume-sinks)

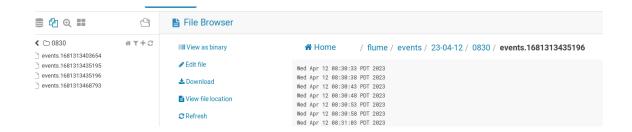




Cambia para que se generen 4 ficheros de eventos cada minuto.

Se agrega en el fichero de configuración el parámetro "rollintervall"

```
agenteficherologhdfs.conf 💥 📄 log.txt 💥
# Definición de componentes del agente
agenteficherologhdfs.sources = source1
agenteficherologhdfs.sinks = sink1
agenteficherologhdfs.channels = ch1
# Configuración de propiedades del source
agenteficherologhdfs.sources.source1.type = exec
agenteficherologhdfs.sources.source1.command = tail -F /tmp/log.txt
agenteficherologhdfs.sources.source1.shell = /bin/bash -c
# Configuración de propiedades del sink
agenteficherologhdfs.sinks.sink1.type = hdfs
agenteficherologhdfs.sinks.sink1.hdfs.path = /flume/events/%y-%m-%d/%H%M
agenteficherologhdfs.sinks.sink1.hdfs.filePrefix = events
agenteficherologhdfs.sinks.sink1.hdfs.round = true
agenteficherologhdfs.sinks.sinkl.hdfs.roundValue = 1
agenteficherologhdfs.sinks.sinkl.hdfs.roundUnit = minute
agenteficherologhdfs.sinks.sink1.hdfs.useLocalTimeStamp = true
agenteficherologhdfs.sinks.sink1.hdfs.fileType = DataStream
agenteficherologhdfs.sinks.sink1.hdfs.rollintervall = 14
# Configuración de un canal de tipo memoria
agenteficherologhdfs.channels.chl.type = memory
agenteficherologhdfs.channels.chl.capacity = 1000
agenteficherologhdfs.channels.chl.transactionCapacity = 100
# Vincular source y sink al canal creado
agenteficherologhdfs.sources.source1.channels = ch1
agenteficherologhdfs.sinks.sink1.channel = ch1
```



Nombre y Apellidos: Alvaro-Lucio-Villegas de Cea

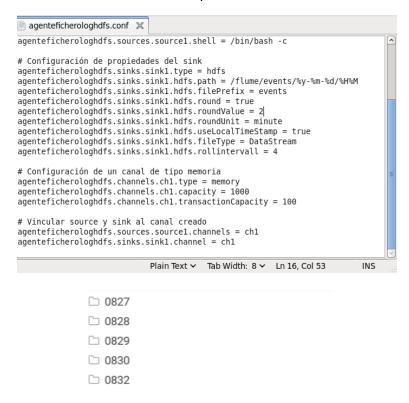
Nombre y Apellidos: Alvaro-Lucio-Villegas de Cea





- Cambia a 2 minutos la agrupación de eventos en carpetas. Prueba a hacerlo sin parar el agente flume ¿Qué ocurre?

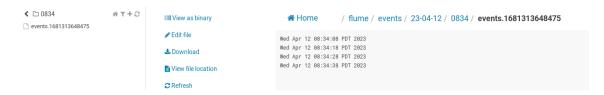
Se almacenan más eventos en una sola carpeta.



- Modifica el proceso que añade líneas al fichero de log, para que escriba cada 10 segundos, en lugar de cada 5 segundos ¿Qué ocurre con los ficheros generados?

ir [cloudera@quickstart ~]\$ while true;do date >>/tmp/log.txt;sleep 10;done [c ■

Se generan menos entradas en el log.







-Cámbialo a 2 segundos y explica lo que ocurre con los ficheros generados en esta ocasión

[cloudera@quickstart ~]\$ while true;do date >>/tmp/log.txt;sleep 2;done

Se generan más entradas en el log.

