

AUTOMATIC RESTAURANT BILL

TEAM BASED PROJECT

PRAKTIKUM PROGRAMA KOMPUTER

Asisten : Andhika Putra Pratama



Kelompok 18

- | | |
|----------------------------|----------|
| 1. Retno Murwanti | I0320085 |
| 2. Rizal Rasyadan Harijadi | I0320086 |
| 3. Ryan Hikmah Fadilla | I0320088 |
| 4. Truely Nur Hafidz | I0320104 |
| 5. Alya Ramadhani | I0320123 |

TEKNIK INDUSTRI

UNIVERSITAS SEBELAS MARET

2021

1. Latar Belakang

Pada era digital seperti ini tentu akan sangat merepotkan apabila masih melakukan suatu pekerjaan secara manual. Misalnya dalam bidang bisnis, dimana masih banyak proses transaksi yang dilakukan transaksi secara manual, sehingga menyebabkan banyak kesalahan dalam perhitungan jumlah yang harus dibayar serta banyaknya waktu yang dibutuhkan.

Bagaimana solusi yang tepat untuk merancang sistem informasi guna menghasilkan hasil secara cepat, baik, dan benar sehingga proses transaksi lebih efektif dan efisien dalam sebuah pemesanan dan pembayaran?

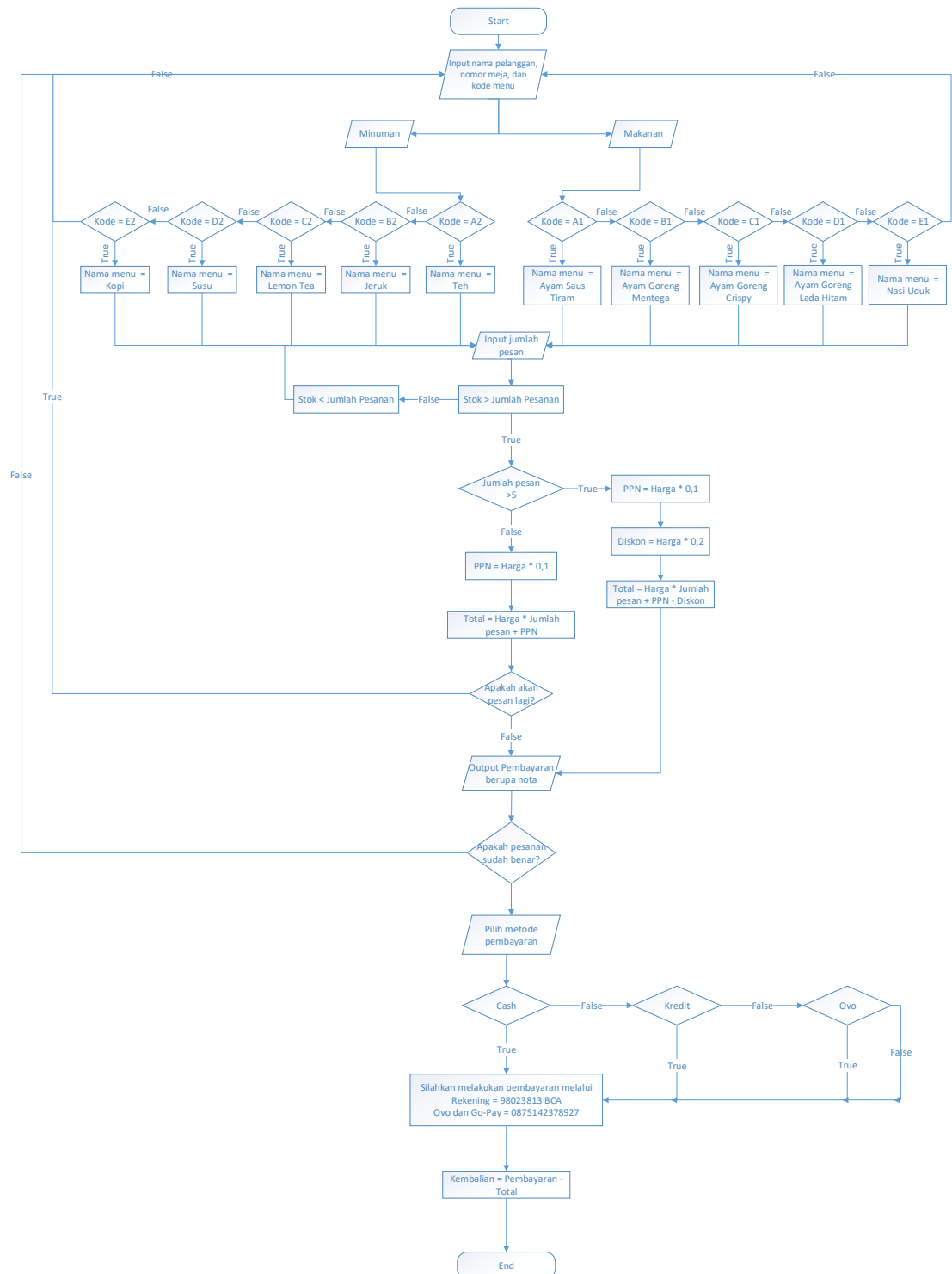
Seiring perkembangan teknologi yang ada, telah memberikan banyak pengaruh besar seperti hampir seluruh pekerjaan menggunakan teknologi informasi. Sistem informasi yang digunakan memiliki kecepatan dan ketepatan dalam melakukan suatu pekerjaan. Dengan adanya program yang menangani sistem informasi keuangan ini, diharapkan kegiatan transaksi menjadi lebih efektif dan efisien.

Misalnya, pada bidang bisnis suatu usaha makanan dalam *restaurant* yang membutuhkan pembayaran di kasir dalam pelayanannya. Pengembangan sistem informasi yang digunakan dalam pemesanan menu dan harga disini dapat mendukung *customer* dalam melakukan proses pemesanan secara efektif dan efisien. Dengan adanya hal tersebut pun pembayaran menjadi lebih efektif yang dapat meningkatkan keefisienan waktu.

2. Basis

Program python '*Automatic Restaurant Bill*' akan di *run* menggunakan *console*. *Console* adalah suatu layar yang nantinya akan langsung mengeksekusi program yang dibuat. Dengan menggunakan *console* dapat menampilkan gambar atau grafik dari hasil eksekusi program kami. Selain itu, jika terdapat kesalahan dalam pembuatan program, nantinya *console* akan langsung memberitahu kesalahan program dengan memunculkan keterangan *error (SyntaxError: invalidsyntax)* berserta letak dan alasan kesalahan program. Oleh karena itu, kami memilih *run* dengan menggunakan *console* karena dirasa lebih mudah dan terbiasa dalam melakukan *run* python.

3. Flowchart



Pada flowchart di atas, dapat diketahui bahwa jalan kerja dari program kami yaitu memasukkan nama pelanggan serta nomor meja pada *display* kasir. Setelah ter-input,

kami dapat memesan makanan serta minuman sesuai dengan kode menu yang akan tampil pada layar kasir secara otomatis. Apabila kode menu tidak sesuai, pelanggan akan diminta untuk mengisi kode menu hingga sesuai dengan yang tertera.

Setelah melakukan input kode menu, pelanggan akan diminta untuk memasukkan berapa jumlah tiap pesanan yang akan mereka pesan. Pada program kami dapat menghitung otomatis stok yang sesuai dengan yang telah kami tentukan di awal. Apabila stok yang diminta habis, pelanggan akan dialihkan kembali untuk menginputkan kode menu yang masih tersedia. Jika stok yang dipesan masih sesuai dengan stok kami, maka selanjutnya secara otomatis akan muncul total harga dari pesanan yang telah pelanggan masukkan, dengan catatan penambahan PPN sebesar 0,1 dikalikan dengan harga barang, serta diskon sebesar 0,2 apabila pelanggan memesan makanan maupun minuman lebih dari 5.

Apabila jumlah yang harus dibayar oleh pelanggan sudah tertera pada layar kasir, pelanggan diminta untuk memasukkan nominal yang mereka bayarkan. Apakah menggunakan uang pas atau perlu ada kembalian. Jika uang yang dibayarkan melebihi total pemesanan, kasir secara otomatis akan menghitung nominal kembalian yang akan diterima oleh pelanggan. Sehingga dapat mencetak output berupa struk pemesanan yang terdiri dari : nama pelanggan, nomor meja, menu, jumlah yang dipesan, harga, diskon, besar PPN, dan total harga. Pelanggan juga dapat melakukan pemesanan kembali apabila pemesanan pertama telah selesai dilakukan.

4. Fitur Program

Fitur yang digunakan dalam program '*Automatic Restaurant Bill*' berguna untuk meningkatkan kualitas pelayanan secara otomatis dikarenakan proses transaksi pada sistem kami telah terprogram secara praktis dan efisien dengan adanya keluaran menu dan input menu secara langsung. Fitur ini dapat meminimalisir jumlah tenaga kerja yang dibutuhkan karena sistem pemesanan di restoran ini sudah menggunakan digital yang semakin maju dan jauh lebih praktis dibandingkan dengan pemesanan dengan menggunakan kasir secara manual. Beberapa fitur pada '*Automatic Restaurant Bill*' ini juga dapat membuat suatu restaurant dapat meningkatkan citranya apabila dilihat dari kemajuan pelayanannya. Dengan adanya salah satu fitur inputan menu secara otomatis

dapat mempermudah pelanggan yang dalam melakukan pemesanan tanpa harus bertatap muka dengan pelayan. Pelanggan yang datang pun dapat mengetahui apa saja menu yang dipesan serta total biaya yang harus dibayar oleh pelanggan tersebut secara otomatis.

5. Keunggulan Program

Penggunaan '*Automatic Restaurant Bill*' bertujuan untuk mempermudah pelayanan sehingga lebih praktis, efisien, dan dapat mengurangi tenaga kerja yang dibutuhkan. Dalam program yang kami buat, kami menambahkan beberapa fitur program untuk menunjang sistem agar dapat memberikan informasi yang lebih detail serta mempermudah layanan sehingga dapat meningkatkan kepuasan konsumen seperti dengan menambahkan informasi mengenai pembayaran dari konsumen dan jumlah uang kembalian yang akan diterima konsumen sehingga konsumen dapat lebih mudah dalam pengecekan informasi mengenai pembayaran yang dilakukan. Kami juga menggunakan fitur yang dapat memberitahukan jumlah stok menu yang masih tersedia sehingga dapat mengantisipasi terjadinya pembatalan pesanan dan merugikan pelanggan karena stok menu yang telah dipesan sudah habis.

6. Potensi di Masa Depan

Kegunaan dari '*Automatic Restaurant Bill*' yaitu dapat meningkatkan kualitas pelayanan, karena proses transaksi akan menjadi lebih cepat dan sistematis. Selain itu juga dapat meningkatkan citra usaha semakin harinya. Dengan pelayanan yang sederhana namun tetap efektif tentu akan menilai pelayanan untuk mendapat nilai yang lebih dan dapat dikelola secara baik. Semakin berkembangnya zaman di masa depan nanti, teknologi juga akan semakin memudahkan kita dalam melakukan transaksi lebih maju dibandingkan usaha lain yang masih menggunakan pencatatan secara manual. Di sisi ini, tentu usaha restaurant akan lebih unggul. Tidak kalah penting, dalam fitur ini tentu akan memberi kemudahan dalam proses *controlling* serta pengambilan keputusan sehingga meminimalisir terjadinya suatu kesalahan dalam pendataan.

Nilai ekonomis dari adanya '*Automatic Restaurant Bill*' tersebut yaitu terletak pada masa manfaatnya yang memiliki jangka waktu yang relatif panjang. Tenaga kerja yang

dibutuhkan pun tidak terlalu banyak. Setiap transaksi yang masuk setiap harinya pun juga dapat diketahui dengan mudah.

Daftar Pustaka

- David; Novan Wijaya. (2018). Sistem Pemesanan Rumah Makan XYZ Berbasis Dekstop. *Jurnal Teknologi, Informasi, dan Industri*, 98-106.
- MB, Herlambang. 2018. Belajar Python. <https://www.megabagus.id/belajar-python/> . Diakses pada 5 Mei 2021.