

# TECNOLOGÍAS DEL SECTOR FINANCIERO

Práctica 2: Mensajería de baja latencia Andoni Alcelay

MÁSTER UNIVERSITARIO EN TECNOLOGÍAS DEL SECTOR FINANCIERO: FINTECH

### Introducción

En este documento se explicarán los resultados obtenidos en la práctica 2 realizada con shockets y wireshark. El documento está dividido en 3 partes donde 2 de ellas son resultados e implementación de diferentes tipos de shockets para enviar y recibir mensajes ejecutando una aplicación servidor y otra cliente. El último punto será analizar todas estas implementaciones con whireshark y analizar sus resultados.

### Práctica 1: Creación de comunicaciones TCP

En esta práctica crearemos un canal de comunicación simple TCP en Java, probando el envío y recepción y la serialización de mensajes. Cada mensaje representa un precio de mercado, con su instrumento, cantidad y precio. Esta práctica se divide en dos partes, la mensajería de tamaño fijo y la de tipo variable.

### Conexión de tamaño fijo

Tras seguir los pasos de la práctica, se procede a ejecutar la aplicación en el orden correcto, es decir, empezando por lanzar el servidor y después el cliente. El resultado ha sido el mostrado en las ilustraciones 1 y 2.

#### Servidor:

```
TCPFixSizeServer Tiles\Java\jdk1.8.0_101\bin\java"...

Msg received FixSizeMessage{instrument=-1713318883, price=0.890603127078457, volume=-2120801872}

Msg received FixSizeMessage{instrument=-165265590, price=0.3967813170957205, volume=-1857879371}

Msg received FixSizeMessage{instrument=-521879290, price=0.3967813170957205, volume=-1932235228}

Msg received FixSizeMessage{instrument=-857211644, price=0.9076379852207163, volume=-64436883}

Msg received FixSizeMessage{instrument=-626384462, price=0.9076379852207163, volume=-1992768900}

Msg received FixSizeMessage{instrument=-1700224648, price=0.920864975273332, volume=2124896610}

Msg received FixSizeMessage{instrument=-706184968, price=0.01791697444861487, volume=1932257891}

Msg received FixSizeMessage{instrument=-1598033587, price=0.382876374862, volume=1450617798}

Msg received FixSizeMessage{instrument=-1886373442, price=0.3827763556487468, volume=1074231200}

Msg received FixSizeMessage{instrument=-1672804079, price=0.73675874370822, volume=-1648546212}

Msg received FixSizeMessage{instrument=-268979930, price=0.3634706387812516, volume=-1416771305}

Msg received FixSizeMessage{instrument=-1932931889, price=0.3634706387812516, volume=-1416771305}

Msg received FixSizeMessage{instrument=-1932931889, price=0.020790601696825117, volume=-1629932105}

Msg received FixSizeMessage{instrument=-1932931889, price=0.020790601696825117, volume=-1629932105}

Msg received FixSizeMessage{instrument=-1932931889, price=0.4935615511426107, volume=-1829388699}

Msg received FixSizeMessage{instrument=-1281629616, price=0.77228008064288475, volume=-1843460664}

Msg received FixSizeMessage{instrument=-1281629616, price=0.77228008064288475, volume=-18434460664}

Msg received FixSizeMessage{instrument=-1281629616, price=0.684904136480249, volume=-337895576}

Msg received FixSizeMessage{instrument=-1281629616, price=0.6849004136480249, volume=-337895576}

Msg received FixSizeMessage{instrument=-1281629610, price=0.6849004136480249, volume=-18434406664}

Msg received FixSizeMessa
```

Ilustración 1: Ejecución de sockets tamaño fijo, servidor

#### Cliente:

```
"C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_101\bin\java" ...

Msg received FixSizeMessage(instrument=-1713318883, price=0.890603127078457, volume=-2120801872)

Msg received FixSizeMessage(instrument=-185265990, price=0.980603127078457, volume=-1857879371)

Msg received FixSizeMessage(instrument=-185265990, price=0.3967681379057205, volume=-1857879371)

Msg received FixSizeMessage(instrument=-857211644, price=0.9076379852207163, volume=-64436883)

Msg received FixSizeMessage(instrument=-857211644, price=0.9076379852207163, volume=-92768900)

Msg received FixSizeMessage(instrument=-155937355, price=0.04881233056604184, volume=-1992258900)

Msg received FixSizeMessage(instrument=-1770324648, price=0.04881233056604184, volume=-19903033)

Msg received FixSizeMessage(instrument=-1598033587, price=0.017916967444661487, volume=1932257891)

Msg received FixSizeMessage(instrument=-158033587, price=0.338515418672862, volume=-1456617798)

Msg received FixSizeMessage(instrument=-1868373442, price=0.707031393562637, volume=-1074231200)

Msg received FixSizeMessage(instrument=-1268979930, price=0.736758765870822, volume=-180456612)

Msg received FixSizeMessage(instrument=-2068979930, price=0.572715679581061, volume=-141671305)

Msg received FixSizeMessage(instrument=-193231807, price=0.634706387812516, volume=-181586312)

Msg received FixSizeMessage(instrument=-1932931889, price=0.020790601696825117, volume=-146771305)

Msg received FixSizeMessage(instrument=-1932931889, price=0.020790601696825117, volume=-196358699)

Msg received FixSizeMessage(instrument=-1932015788, price=0.47326086428475, volume=183460664)

Msg received FixSizeMessage(instrument=-1343132424, price=0.473360910900571, volume=-196358699)

Msg received FixSizeMessage(instrument=-1952015788, price=0.47326086428475, volume=-183460664)

Msg received FixSizeMessage(instrument=-180216740, price=0.47360586184348, volume=-233962453)

Msg received FixSizeMessage(instrument=-1672016740, price=0.47360586158448, volume=-855460321)

Msg received FixSizeMessage(instrument=-167201674
```

Ilustración 2: Ejecución de sockets tamaño fijo, cliente

#### Conexión de tamaño variable

En este caso el tamaño de los mensajes que se envía es variable, para este primer intento se utilizar el valor 8 para el tamaño del mensaje aleatorio que se genera, valor que se le pasa al método generateRandomMsg();

Los resultados son los que se muestran en las ilustraciones 3 y 4 respectivamente:

#### Servidor

Ilustración 3: Mensajería de tamaño variable (8), servidor

#### Cliente

Ilustración 4: Mensajería de tamaño variable (8), cliente

Para la segunda parte de la práctica, hay que intentar cambiar este tamaño de los mensajes enviados, que actualmente es 8. Para este segundo intento se le subirá ese valor a 80000. Los resultados son mostrados en las ilustraciones 5 y 6.

#### Servidor:

```
"C:\Frogram Files\Java\jdkl.8.0_101\bin\java" ...
About to send msg of size 04
Message sent: VariableSizeMessage{price=0.7688412083608532, volume=723625207, instrument='INST{80000}{80000}{80000}{80000}{80000}{80000}{80000}{80000}{80000}{80000}{80000}{80000}{80000}{80000}{80000}{80000}
```

Ilustración 5: Mensajería de tamaño variable (80000), servidor

#### Cliente:

```
headerBuffer.putInt(binaryMessage.position());

TCPVarSizeClient TCPVarSizeServer

"C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_101\bin\java" ...

Read MsgSize 560016
```

Ilustración 6: Mensajería de tamaño variable (80000), cliente

En el ejercicio anterior usamos un 8, creando un mensaje pequeño. Si lo incrementáis a 80000 y volvéis a ejecutar veréis que el servidor envía el primer mensaje y se bloquea justo antes de enviar el segundo. El cliente recibe la cabecera con el tamaño del mensaje, pero se queda en bucle infinito esperando que haya suficientes bytes en el stream.

Para evitar esto se ha creado una clase capaz de recibir mensajes de gran tamaño, su resultado se muestra en las ilustraciones 7 y 8.

#### Servidor:

Ilustración 7: Mensajería de gran tamaño, servidor

#### Cliente:

Ilustración 8: Mensajería de gran tamaño, cliente

### Práctica 2: Creación de comunicaciones Multicast

En esta práctica crearemos un canal de comunicación simple Multicast en Java, probando el envío y recepción y la serialización de mensajes. Cada mensaje representa un precio de mercado, con su instrumento, cantidad y precio. A diferencia de TCP, en Multicast las comunicaciones son UDP, es decir no hay sesión, ni control de flujo, ni de orden, etc.

Tras ejecutar el cliente y el servidor el resultado ha sido el mostrado en las ilustraciones 9 y 10. Servidor:

```
McastClient
           McastServer
 About to send message datagram of size 40
  About to send message datagram of size 40
  About to send message datagram of size 40
 About to send message datagram of size 40
  About to send message datagram of size 40
 About to send message datagram of size 40
 About to send message datagram of size 40
  About to send message datagram of size 40
  About to send message datagram of size 40
  About to send message datagram of size 40
  About to send message datagram of size 40
  About to send message datagram of size 40
  About to send message datagram of size
```

Ilustración 9: Mensajería multicast, servidor

#### Cliente:

Ilustración 10: Mensajería multicast, cliente

Como en la práctica anterior se cambiará el tamaño del mensaje a enviar a 80000, y podrá verse que no es capaz de enviar porque en este caso se usan Datagramas, y estos tienen un tamaño fijo que no se puede sobrepasar.

```
iMastClient MastServer

"C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_101\bin\java" ...

About to send message datagram of size 560016

Exception in thread "main" java.net.SocketException: The message is larger than the maximum supported by the underlying transport: Datagram send failed at java.net.DualStackPlainDatagramSocketImpl.socketSend(Native Method)

at java.net.DualStackPlainDatagramSocketImpl.send(DualStackPlainDatagramSocketImpl.java:136)

at java.net.DualStackPlainDatagramSocket.impl.send(DualStackPlainDatagramSocketImpl.java:136)

at java.net.DualStackPlainDatagramSocket.java:693)

at com.cnebrera.uc3.tech.lesson2.masst.MasstServer.java:55)

at com.cnebrera.uc3.tech.lesson2.mcast.McastServer.main(McastServer.java:29)

Process finished with exit code 1
```

Ilustración 11: Error por sobrepasar el tamaño máximo de Datagram

### Wireshark

#### Cliente sin servidor

Como se ve en la ilustración 12, se ha hecho un envío de paquetes con el servidor apagado, esto se ve porque hay envíos por el puerto 6789 que no se reciben nunca, pueden verse con color rojo

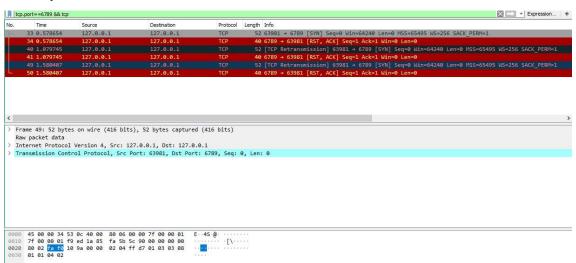


Ilustración 12: Envío de paquetes sin respuesta

En cambio en la ilustración 13 la cosa cambia, se envían paquetes por el puerto 6789 que sí que tienen respuesta, y esta se puede ver en la siguiente traza al envío.

## Cliente con servidor

١.		Time	Source	Destination	Protocol	Length Info
	124	11.464794	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	56 6789 → 64069 [PSH, ACK] Seq=113 Ack=1 Win=525568 Len=
	125	11.464794	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	40 64069 + 6789 [ACK] Seq=1 Ack=129 Win=525312 Len=0
	147	12.466086	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	56 6789 + 64069 [PSH, ACK] Seq=129 Ack=1 Win=525568 Len=
	148	12.466086	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	40 64069 → 6789 [ACK] Seq=1 Ack=145 Win=525312 Len=0
	149	13.465443	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	56 6789 → 64069 [PSH, ACK] Seq=145 Ack=1 Win=525568 Len=
	150	13.465443	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	40 64069 → 6789 [ACK] Seq=1 Ack=161 Win=525312 Len=0
	151	14.465770	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	56 6789 → 64069 [PSH, ACK] Seq=161 Ack=1 Win=525568 Len=
	152	14.465770	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	40 64069 → 6789 [ACK] Seq=1 Ack=177 Win=525312 Len=0
	153	15.466100	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	56 6789 → 64069 [PSH, ACK] Seq=177 Ack=1 Win=525568 Len=
	154	15.466100	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	40 64069 + 6789 [ACK] Seq=1 Ack=193 Win=525312 Len=0
	155	16.466419	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	56 6789 → 64069 [PSH, ACK] Seq=193 Ack=1 Win=525568 Len=
	156	16.466419	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	40 64069 + 6789 [ACK] Seq=1 Ack=209 Win=525312 Len=0
	157	17.466752	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	56 6789 + 64069 [PSH, ACK] Seq=209 Ack=1 Win=525568 Len=
	158	17.466752	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	40 64069 → 6789 [ACK] Seq=1 Ack=225 Win=525312 Len=0
	159	18.467038	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	56 6789 → 64069 [PSH, ACK] Seq=225 Ack=1 Win=525568 Len=
	1.60	18.467038	127.0.0.1	127.0.0.1	W. C. D.	
R	rame aw pa	159: 56 byte acket data net Protocol	es on wire (448 b Version 4, Src:	its), 56 bytes capture	.0.1	40 64069 → 6789 [ACK] Seq=1 Ack=241 Win=525312 Len=0
R I T	rame aw pa nterr	159: 56 byte acket data net Protocol mission Contr	es on wire (448 b Version 4, Src:	its), 56 bytes capture	ed (448 bits)	
R I T	rame aw pa nterr	159: 56 byte acket data net Protocol	es on wire (448 b Version 4, Src:	its), 56 bytes capture	ed (448 bits)	
R I T	rame aw pa nterr	159: 56 byte acket data net Protocol mission Contr	es on wire (448 b Version 4, Src:	its), 56 bytes capture	ed (448 bits)	
R I T	rame aw pa nterr	159: 56 byte acket data net Protocol mission Contr	es on wire (448 b Version 4, Src:	its), 56 bytes capture	ed (448 bits)	
R I T	rame aw pa nterr	159: 56 byte acket data net Protocol mission Contr	es on wire (448 b Version 4, Src:	its), 56 bytes capture	ed (448 bits)	
RI	rame aw pa nterr	159: 56 byte acket data net Protocol mission Contr	es on wire (448 b Version 4, Src:	its), 56 bytes capture	ed (448 bits)	
RI	rame aw pa nterr	159: 56 byte acket data net Protocol mission Contr	es on wire (448 b Version 4, Src:	its), 56 bytes capture	ed (448 bits)	
R	rame aw pa nterr	159: 56 byte acket data net Protocol mission Contr	es on wire (448 b Version 4, Src:	its), 56 bytes capture	ed (448 bits)	
R	rame aw pa nterr	159: 56 byte acket data net Protocol mission Contr	es on wire (448 b Version 4, Src:	its), 56 bytes capture	ed (448 bits)	
R	rame aw pa nterr	159: 56 byte acket data net Protocol mission Contr	es on wire (448 b Version 4, Src:	its), 56 bytes capture	ed (448 bits)	
R	rame aw pa nterr	159: 56 byte acket data net Protocol mission Contr	es on wire (448 b Version 4, Src:	its), 56 bytes capture	ed (448 bits)	
R	rame aw pa nterr	159: 56 byte acket data net Protocol mission Contr	es on wire (448 b Version 4, Src:	its), 56 bytes capture	ed (448 bits)	
R	rame aw pa nterr	159: 56 byte acket data net Protocol mission Contr	es on wire (448 b Version 4, Src:	its), 56 bytes capture	ed (448 bits)	
RIT	rame aw pa nterr ransm ata (	159: 56 byte acket data net Protocol mission Contr (16 bytes)	es on wire (448 b Version 4, Src: : Protocol, Src	its), 56 bytes capture 127.0.0.1, Dst: 127.0. Port: 6789, Dst Port:	ed (448 bits) .0.1 : 64069, Seq:	225, Ack: 1, Len: 16
Ri Ti Di	rame aw pasaw pasa	159: 56 bytacket data net Protocol mission Contr (16 bytes)	es on wire (448 b. Version 4, Src: ' Tol Protocol, Src	its), 56 bytes capture 127.0.0.1, Dst: 127.0. Port: 6789, Dst Port: 00 00 07 f 00 00 01 E	ed (448 bits)	225, Ack: 1, Len: 16
R: II	rame aw pasaw pasa	159: 56 byte data net Protocol mission Control (16 bytes)	es on wire (448 b)  Version 4, Src: : rol Protocol, Src  17b 40 00 80 06 85 fa 45 1b 97	its), 56 bytes capture 127.0.8.1, Dst: 127.0. Port: 6789, Dst Port: 00 00 7f 00 00 01 E 07 2f dd b6 c2 50	ed (448 bits)  .0.1  .64069, Seq:	225, Ack: 1, Len: 16

Ilustración 13: Envío de paquetes con respuesta