

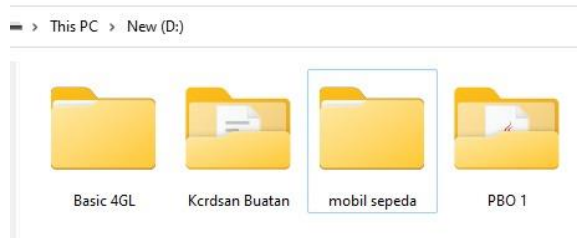
Tugas Minggu 6 Pemrograman Berorientasi Obyek

Nama = Nur Amalina Rahmaputri

NIM = A11.2021.13904

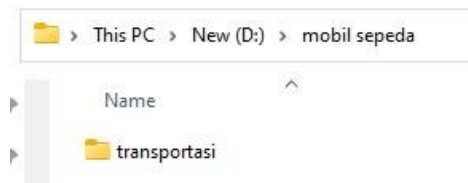
Kelas = A11.4412

1. Langkah pertama yang harus dilakukan adalah membuat folder yang nantinya akan dijadikan root folder.



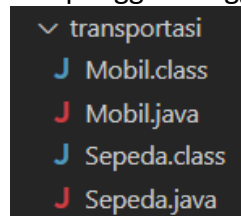
Disini saya menamai Root foldernya dengan **mobil sepeda**.

2. Setelah itu didalam root folder kita buat satu folder lagi sebagai package dari class yang nantinya akan diisi didalamnya.

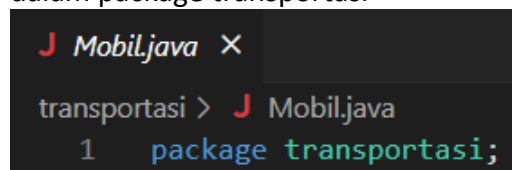


Disini saya menamai package folder dengan nama **transportasi**.

3. Lalu kita pada VSCode didalam folder transportasi kita buat 2 class yang nantinya akan kita panggil menggunakan class lain, Yaitu class Mobil.java dan Sepeda.java

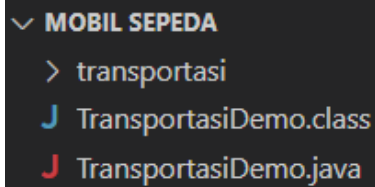


Setelah kita membuat kedua classnya maka kita harus menaruh kedua class tersebut ke dalam package transportasi



Dengan cara menuliskan perintah **package transportasi;** pada kedua class

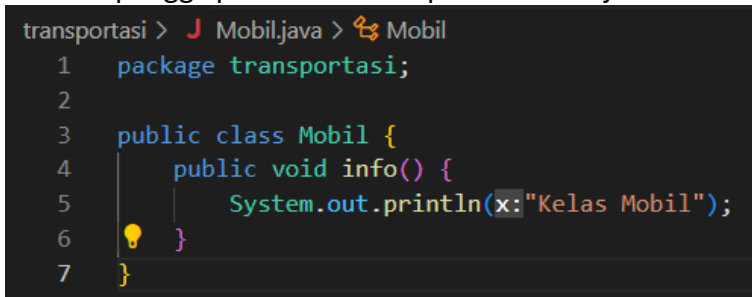
4. Lalu kita juga harus membuat class dimana tempat kita akan memanggil kedua class yang telah kita buat sebelumnya yaitu Mobil.java dan Sepeda.java, dengan nama class **TransportasiDemo.java**.



```
▼ MOBIL SEPEDA
  > transportasi
    J TransportasiDemo.class
    J TransportasiDemo.java
```

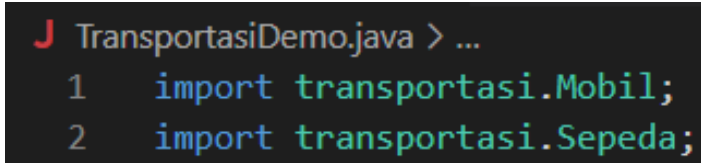
Tetapi untuk class TransportasiDemo.java kita tempatkan diluar package transportasi.

5. Lalu didalam class Mobil dan Sepeda kita masukan inputan yang nantinya akan muncul ketika dipanggil pada class TransportasiDemo.java



```
transportasi > J Mobil.java > Mobil
1  package transportasi;
2
3  public class Mobil {
4      public void info() {
5          System.out.println(x:"Kelas Mobil");
6      }
7  }
```

6. Setelah itu pada class TransportasiDemo.java kita masukan perintah untuk mengimport kedua class yang kita akan panggil yaitu Mobil.java dan Sepeda.java.

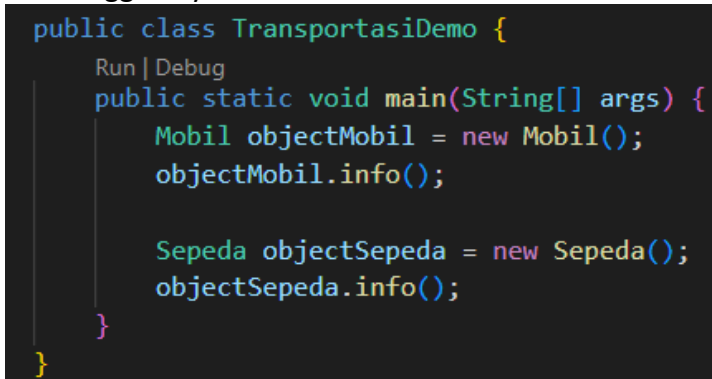


```
J TransportasiDemo.java > ...
1  import transportasi.Mobil;
2  import transportasi.Sepeda;
```

Dengan cara menuliskan perintah

- `Import transportasi.Mobil;`
- `Import transportasi.Sepeda;`

7. Dan didalam class TransportasiDemo kita juga harus menuliskan perintah untuk memanggil obyek.



```
public class TransportasiDemo {
    Run | Debug
    public static void main(String[] args) {
        Mobil objectMobil = new Mobil();
        objectMobil.info();

        Sepeda objectSepeda = new Sepeda();
        objectSepeda.info();
    }
}
```

8. Setelah semua proses selesai kita dapat memanggil class Sepeda dan Mobil.java didalam class TransportasiDemo.java.

```
PS C:\Users\DJPB\Documents\PBO\mobil sepeda> javac TransportasiDemo.java
PS C:\Users\DJPB\Documents\PBO\mobil sepeda> java TransportasiDemo
```

Dengan cara menuliskan perintah

javac TransportasiDemo.java

java TransportasiDemo

pada terminal Transportasi Demo.java

9. Maka hasil akhirnya

```
PS C:\Users\DJPB\Documents\PBO\mobil sepeda> javac TransportasiDemo.java
PS C:\Users\DJPB\Documents\PBO\mobil sepeda> java TransportasiDemo
Kelas Mobil
Kelas Sepeda
PS C:\Users\DJPB\Documents\PBO\mobil sepeda> █
```