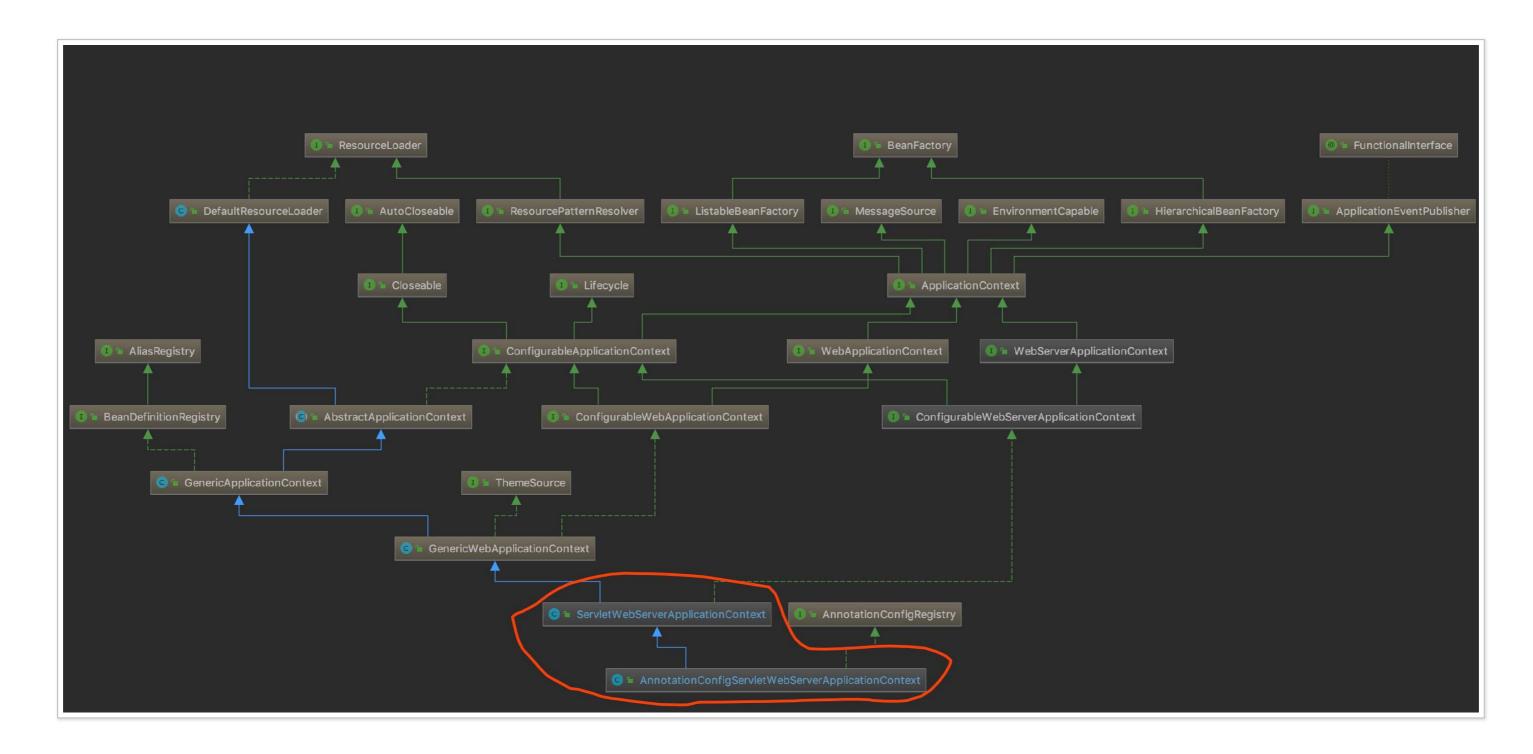
- 1. 概述在《精尽 Spring Boot 源码分析 —— SpringApplication》一文中,我们看到 SpringApplication#createApplicationContext() 方法,根据不同的 Web 应用类型,创建不同的 Spring 容器。
- 在 《精尽 Spring Boot 源码分析 —— SpringApplication》 一文中,我们看到 SpringApplication#createApplicationContext() 方法,根据不同的 Web 应用类型,创建不同的 Spring 容器。代码如下:

```
public static final String DEFAULT_CONTEXT_CLASS = "org.springframework.context."
               + "annotation.AnnotationConfigApplicationContext";
public static final String DEFAULT_SERVLET_WEB_CONTEXT_CLASS = "org.springframework.boot."
               + "web.servlet.context.AnnotationConfigServletWebServerApplicationContext";
public static final String DEFAULT_REACTIVE_WEB_CONTEXT_CLASS = "org.springframework."
               + "boot.web.reactive.context.AnnotationConfigReactiveWebServerApplicationContext";
protected ConfigurableApplicationContext createApplicationContext() {
       Class<?> contextClass = this.applicationContextClass;
        if (contextClass == null) {
                       switch (this.webApplicationType) {
                       case SERVLET:
                               contextClass = Class.forName(DEFAULT_SERVLET_WEB_CONTEXT_CLASS);
                       case REACTIVE:
                               contextClass = Class.forName(DEFAULT_REACTIVE_WEB_CONTEXT_CLASS);
                       default:
                               contextClass = Class.forName(DEFAULT_CONTEXT_CLASS);
               } catch (ClassNotFoundException ex) {
                       throw new IllegalStateException("Unable create a default ApplicationContext, " + "please specify an ApplicationContextClass", ex);
        return (ConfigurableApplicationContext) BeanUtils.instantiateClass(contextClass);
```

• 本文,我们要分享的就是, SERVLET 类型对应的 Spring 容器类型 AnnotationConfigServletWebServerApplicationContext 类。

AnnotationConfigServletWebServerApplicationContext 的类图关系如下:



### 类图

- 本文,我们只重点看 ServletWebServerApplicationContext 和 AnnotationConfigServletWebServerApplicationContext 类。
- 为了阅读的友好性,艿艿希望胖友阅读过 《精尽 Spring MVC 源码分析 —— 容器的初始化(三)之 Servlet 3.0 集成》 和 《精尽 Spring MVC 源码分析 —— 容器的初始化(四)之 Spring Boot 集成》 两文。

艿艿:厚着脸皮说,上面两篇文章提到的内容,基本就不再赘述。

旁白君: 真不要脸!

org.springframework.boot.web.servlet.context.ServletWebServerApplicationContext ,实现 ConfigurableWebServerApplicationContext 接口,继承 GenericWebApplicationContext 类,Spring Boot 使用 Servlet Web 服务器的 ApplicationContext 实现类。

• org.springframework.boot.web.servlet.context.ConfigurableWebServerApplicationContext 接口,实现它后,可以获得管理 WebServer 的能力。代码如下:

public interface ConfigurableWebServerApplicationContext extends ConfigurableApplicationContext, WebServerApplicationContext {

ì

• org.springframework.context.ConfigurableApplicationContext ,是 Spring Framework 提供的类,就不细看了。

● org.springframework.boot.web.context.WebServerApplicationContext ,继承 ApplicationContext 接口,WebServer ApplicationContext 接口。代码如下:

```
\verb"public interface WebServerApplicationContext extends ApplicationContext \{ \\
```

```
WebServer getWebServer();

String getServerNamespace();
```

- 重点是,可以获得 WebServer 的方法。 😇 因为获得它,可以做各种 WebServer 的管理。
- org.springframework.web.context.support.GenericWebApplicationContext , 是 Spring Framework 提供的类,就不细看啦。

# 2.1 构造方法

```
public static final String DISPATCHER_SERVLET_NAME = "dispatcherServlet";

private volatile WebServer webServer;

private ServletConfig servletConfig;

private String serverNamespace;

public ServletWebServerApplicationContext() {
    }

public ServletWebServerApplicationContext(DefaultListableBeanFactory beanFactory) {
        super(beanFactory);
}
```

• 简单看看即可。

因为后续的逻辑,涉及到 Spring 容器的初始化的生命周期,所以我们来简单看看 AbstractApplicationContext#refresh() 的方法。代码如下:

```
postProcessBeanFactory(beanFactory);
invokeBeanFactoryPostProcessors(beanFactory);
```

```
registerBeanPostProcessors(beanFactory);
initMessageSource();
initApplicationEventMulticaster();
onRefresh();
registerListeners();
finishBeanFactoryInitialization(beanFactory);
```

- 这个方法,会被覆写。具体可以看 「2.2 refresh」 小节。但是,即使覆写了,还是会调用该方法。
- <1> 处,调用 #postProcessBeanFactory(ConfigurableListableBeanFactory beanFactory) 方法,具体可以看 「2.3 postProcessBeanFactory」 小节。
   对 Spring BeanFactoryPostProcessor 的机制,可以看看 《【死磕 Spring】—— loC 之深入分析 BeanFactoryPostProcessor》
- <2> 处,调用 #onRefresh() 方法,具体可以看 「2.4 onRefresh」 小节。
- <3> 处,调用 #finishRefresh() 方法,具体可以看 「2.5 finishRefresh」 小节。

## 2.2 refresh

覆写 #refresh() 方法, 初始化 Spring 容器。代码如下:

• 主要是 <x> 处,如果发生异常,则调用 #stopAndReleaseWebServer() 方法,停止 WebServer。详细解析,见 「2.2.1 stopAndReleaseWebServer」。

# 2.2.1 stopAndReleaseWebServer

#stopAndReleaseWebServer() 方法,停止 WebServer。代码如下:

```
private void stopAndReleaseWebServer() {

    WebServer webServer = this.webServer;
    if (webServer != null) {
        try {

        webServer.stop();

        this.webServer = null;
    } catch (Exception ex) {
        throw new IllegalStateException(ex);
    }
}
```

# 2.3 postProcessBeanFactory

覆写 #postProcessBeanFactory(ConfigurableListableBeanFactory beanFactory) 方法,代码如下:

```
@Override
protected void postProcessBeanFactory(ConfigurableListableBeanFactory beanFactory) {
    beanFactory.addBeanPostProcessor(new WebApplicationContextServletContextAwareProcessor(this));
    beanFactory.ignoreDependencyInterface(ServletContextAware.class);
    registerWebApplicationScopes();
}
```

• <1.1> 处,注册 WebApplicationContextServletContextAwareProcessor 。WebApplicationContextServletContextAwareProcessor 的作用,主要是处理实现 ServletContextAware 接口的 Bean 。在这个处理类,初始化这个 Bean 中的 ServletContext 属性,这样在实现 ServletContextAware 接口的 Bean 中就可以拿到 ServletContext 对象了,Spring 中 Aware 接口就是这样实现的。代码如下:

- 这样,就可以从 webApplicationContext 中,获得 ServletContext 和 ServletConfig 属性。
- <1.2> 处,忽略 ServletContextAware 接口,因为实现 ServletContextAware 接口的 Bean 在 <1.1> 中的 WebApplicationContextServletContextAwareProcessor 中已经处理了。
- 关于 <1.1> 和 <1.2> 处的说明,参考 《Spring Boot 源码 3 —— refresh ApplicationContext》 文章。

\_ 艿艿:当读源码碰到困难时,也要善用搜索引擎,去寻找答案。 😈 毕竟,有时候脑子不一定能快速想的明白。哈哈哈哈~

• <2> 处,调用 #registerWebApplicationScopes() 方法,注册 ExistingWebApplicationScopes 。代码如下:

```
private void registerWebApplicationScopes() {
    ExistingWebApplicationScopes existingScopes = new ExistingWebApplicationScopes(getBeanFactory());
    WebApplicationContextUtils.registerWebApplicationScopes(getBeanFactory());
    existingScopes.restore();
}
```

• 可以先不细研究~

## 2.4 onRefresh

覆写 #onRefresh() 方法,在容器初始化时,完成 WebServer 的创建(不包括启动)。代码如下:

```
@Override
protected void onRefresh() {
    super.onRefresh();
    try {
        createWebServer();
    } catch (Throwable ex) {
        throw new ApplicationContextException("Unable to start web server", ex);
    }
}
```

- <1> 处,调用父 #onRefresh() 方法,执行父逻辑。这块,暂时不用了解。
- <2> 处,调用 #createWebServer() 方法,创建 WebServer 对象。详细解析,见 「2.4.1 createWebServer」。

### 2.4.1 createWebServer

#createWebServer() 方法, 创建 WebServer 对象。

```
private void createWebServer() {
    WebServer webServer = this.webServer;
    ServletContext servletContext = getServletContext();

if (webServer == null && servletContext == null) {
    ServletWebServerFactory factory = getWebServerFactory();

    this.webServer = factory.getWebServer(getSelfInitializer());
} else if (servletContext != null) {
    try {
        getSelfInitializer().onStartup(servletContext);
    } catch (ServletException ex) {
        throw new ApplicationContextException("Cannot initialize servlet context", ex);
    }
}
initPropertySources();
}
```

- <1> 处,如果 webServer 为空,说明未初始化。
  - <1.1> 处,调用 #getWebServerFactory() 方法,获得 ServletWebServerFactory 对象。代码如下:

```
protected ServletWebServerFactory getWebServerFactory() {

   String[] beanNames = getBeanFactory().getBeanNamesForType(ServletWebServerFactory.class);

   if (beanNames.length == 0) {
        throw new ApplicationContextException("Unable to start ServletWebServerApplicationContext due to missing " + "ServletWebServerFactory bean.");
   }

   if (beanNames.length > 1) {
        throw new ApplicationContextException("Unable to start ServletWebServerApplicationContext due to multiple " + "ServletWebServerFactory beans : " + StringUtils.arrayToCommaDelimitedString(beanNames));
   }

   return getBeanFactory().getBean(beanNames[0], ServletWebServerFactory.class);
}
```

- 默认情况下,此处返回的会是 org.springframework.boot.web.embedded.tomcat.TomcatServletWebServerFactory 对象。
- 在我们引入 spring-boot-starter-web 依赖时,默认会引入 spring-boot-starter-tomcat 依赖。此时, org.springframework.boot.autoconfigure.web.servlet.ServletWebServerFactoryConfiguration 在自动配置 时,会配置出 TomcatServletWebServerFactory Bean 对象。因此,此时会获得 TomcatServletWebServerFactory 对象。
- <1.2> 处,调用 #getSelfInitializer() 方法,获得 ServletContextInitializer 对象。代码如下:

```
private org.springframework.boot.web.servlet.ServletContextInitializer getSelfInitializer() {
    return this::selfInitialize;
```

}

- 嘻嘻,返回的是 ServletContextInitializer 匿名对象,内部会调用 #selfInitialize(servletContext) 方法。该方法会在 WebServer 创建后,进行初始化。详细解析,见 「2.4.2 finishRefresh」 小节。
- <1.3> 处,调用 ServletWebServerFactory#getWebServer(ServletContextInitialize) 方法,创建(获得) WebServer 对象。在这个过程中,会调用 「2.4.2 selfInitialize」 方法。
- 至此, 和 《精尽 Spring MVC 源码分析 —— 容器的初始化 (四) 之 Spring Boot 集成》 文章,基本是能穿起来了。
- <2> 处, TODO 1002 不知道原因。有知道的胖友, 星球里告知下哟。
- <3> 处,调用父 #initPropertySources() 方法,初始化 PropertySource。

private void selfInitialize(ServletContext servletContext) throws ServletException {

### 2.4.2 selfInitialize

#selfInitialize() 方法,初始化 WebServer。代码如下:

prepareWebApplicationContext(servletContext);

registerApplicationScope(servletContext);

```
WebApplicationContextUtils.registerEnvironmentBeans(getBeanFactory(), servletContext);
      for (ServletContextInitializer beans : getServletContextInitializerBeans()) {
          beans.onStartup(servletContext);
• <1> 处,调用 #prepareWebApplicationContext(ServletContext servletContext) 方法,添加 Spring 容器到 servletContext 属性中。代码如下:
     protected void prepareWebApplicationContext(ServletContext servletContext) {
         Object rootContext = servletContext.getAttribute(WebApplicationContext.ROOT_WEB_APPLICATION_CONTEXT_ATTRIBUTE);
         if (rootContext != null) {
            if (rootContext == this) {
                 throw new IllegalStateException("Cannot initialize context because there is already a root application context present - " + "check whether you have multiple ServletContextInitializers!");
             return;
         Log logger = LogFactory.getLog(ContextLoader.class);
         servletContext.log("Initializing Spring embedded WebApplicationContext");
         try {
             servlet Context.set Attribute (\verb|WebApplicationContext.ROOT_WEB_APPLICATION\_CONTEXT\_ATTRIBUTE, this);
             if (logger.isDebugEnabled()) {
                 logger.debug("Published root WebApplicationContext as ServletContext attribute with name [" + WebApplicationContext.ROOT_WEB_APPLICATION_CONTEXT_ATTRIBUTE + "]");
             setServletContext(servletContext);
            if (logger.isInfoEnabled()) {
                 long elapsedTime = System.currentTimeMillis() - getStartupDate();
                 logger.info("Root WebApplicationContext: initialization completed in " + elapsedTime + " ms");
         } catch (RuntimeException | Error ex) {
             logger.error("Context initialization failed", ex);
            servletContext.setAttribute(WebApplicationContext.ROOT_WEB_APPLICATION_CONTEXT_ATTRIBUTE, ex);
```

• 虽然代码非常长,但是核心在 <x> 和 <y> 处。

- 通过 <X> 处,从 servletContext 的属性种,可以拿到其拥有的 Spring 容器。
- 通过 <Y> 处,Spring 容器的 servletContext 属性,可以拿到 ServletContext 对象。
- <2> 处,调用 #registerApplicationScope(ServletContext servletContext) 方法,注册 ServletContextScope 。代码如下:

```
private void registerApplicationScope(ServletContext servletContext) {
    ServletContextScope appScope = new ServletContextScope(servletContext);
    getBeanFactory().registerScope(WebApplicationContext.SCOPE_APPLICATION, appScope);
    servletContext.setAttribute(ServletContextScope.class.getName(), appScope);
}
```

- 不用细了解。
- <3> 处,调用 WebApplicationContextUtils#registerEnvironmentBeans(ConfigurableListableBeanFactory bf, ServletContext sc) 方法,注册 web-specific environment beans ("contextParameters", "contextAttributes") 。这样,从 BeanFactory 中,也可以获得到 servletContext 。当然,也可以暂时不用细了解。
- <4> 处,获得所有 ServletContextInitializer,并逐个进行启动。关于这块的解析,我们在 《精尽 Spring MVC 源码分析 —— 容器的初始化(四)之 Spring Boot 集成》 中,已经详细写到。 🚭
- 至此,内嵌的 Servlet Web 服务器,已经能够被请求了。

### 2.5 finishRefresh

覆写 #finishRefresh() 方法,在容器初始化完成时,启动 WebServer。代码如下:

```
@Override
protected void finishRefresh() {
    super.finishRefresh();
    WebServer webServer = startWebServer();
    if (webServer != null) {
        publishEvent(new ServletWebServerInitializedEvent(webServer, this));
    }
}
```

- <1> 处,调用 #finishRefresh() 方法,执行父逻辑。这块,暂时不用了解。
- <2> 处,调用 #startWebServer() 方法,启动 WebServer 。详细解析,见 「2.5.1 startWebServer」 。
- <3> 处,如果创建 WebServer 成功,发布 ServletWebServerInitializedEvent 事件。

### 2.5.1 startWebServer

#startWebServer() 方法, 启动 WebServer。代码如下:

```
private WebServer startWebServer() {
    WebServer webServer = this.webServer;
    if (webServer != null) {
         webServer.start();
    }
    return webServer;
}
```

## 2.6 onClose

覆写 #onClose() 方法,在 Spring 容器被关闭时,关闭 WebServer 。代码如下:

```
@Override
protected void onClose() {
    super.onClose();
    stopAndReleaseWebServer();
}
```

org.springframework.boot.web.servlet.context.AnnotationConfigServletWebServerApplicationContext , 继承 ServletWebServerApplicationContext 类,实现 AnnotationConfigRegistry 接口,进一步提供了两个功能:

艿艿:不过一般情况下,我们用不到这两个功能。简单看了下,更多的是单元测试,需要使用到这两个功能。

- 从指定的 basePackages 包中,扫描 BeanDefinition 们。
- 从指定的 annotatedClasses 注解的配置类 (Configuration) 中,读取 BeanDefinition 们。

所以啊,这类,简单看看就成啦。

## 3.1 构造方法

```
private final AnnotatedBeanDefinitionReader reader;
private final ClassPathBeanDefinitionScanner scanner;
private final Set<Class<?>> annotatedClasses = new LinkedHashSet<>();
private String[] basePackages;
public AnnotationConfigServletWebServerApplicationContext() {
   this.reader = new AnnotatedBeanDefinitionReader(this);
    this.scanner = new ClassPathBeanDefinitionScanner(this);
public AnnotationConfigServletWebServerApplicationContext(DefaultListableBeanFactory beanFactory) {
    super(beanFactory);
   this.reader = new AnnotatedBeanDefinitionReader(this);
   this.scanner = new ClassPathBeanDefinitionScanner(this);
public AnnotationConfigServletWebServerApplicationContext(Class<?>... annotatedClasses) {
    register(annotatedClasses);
    refresh();
public AnnotationConfigServletWebServerApplicationContext(String... basePackages) {
    scan(basePackages);
   refresh();
```

• <1> 处,如果已经传入 annotatedClasses 参数,则调用 #register(Class<?>... annotatedClasses) 方法,设置到 annotatedClasses 中。然后,调用 #refresh() 方法,初始化 Spring 容器。代码如下:

```
@Override
public final void register(Class<?>... annotatedClasses) {
    Assert.notEmpty(annotatedClasses, "At least one annotated class must be specified");
    this.annotatedClasses.addAll(Arrays.asList(annotatedClasses));
```

• <2> 处,如果已经传入 basePackages 参数,则调用 #scan(String... basePackages) 方法,设置到 annotatedClasses 中。然后,调用 #refresh() 方法,初始化 Spring 容器。代码如下:

```
public final void scan(String... basePackages) {
         Assert.notEmpty(basePackages, "At least one base package must be specified");
         this.basePackages = basePackages;
}
```

# 3.2 prepareRefresh

覆写 #prepareRefresh() 方法, 代码如下:

```
@Override
protected void prepareRefresh() {
    this.scanner.clearCache();
    super.prepareRefresh();
}
```

• 在 Spring 容器初始化前,需要清空 scanner 的缓存。

# 3.3 postProcessBeanFactory

覆写 #postProcessBeanFactory(ConfigurableListableBeanFactory beanFactory) 方法,执行 BeanDefinition 的读取。代码如下:

```
@Override
protected void postProcessBeanFactory(ConfigurableListableBeanFactory beanFactory) {
    super.postProcessBeanFactory(beanFactory);
    if (this.basePackages != null && this.basePackages.length > 0) {
        this.scanner.scan(this.basePackages);
    }
    if (!this.annotatedClasses.isEmpty()) {
        this.reader.register(ClassUtils.toClassArray(this.annotatedClasses));
    }
}
```

• 实际场景下, this.basePackages 和 annotatedClasses 都是空的。所以呢,哈哈哈哈,AnnotationConfigServletWebServerApplicationContext 基本没啥子用~

简单小文一篇~很妥~

#### 参考和推荐如下文章:

- oldflame-Jm
  - 《Spring boot 源码分析 AnnotationConfigApplicationContext 非 web 环境下的启动容器 (2) 》
  - 《Spring boot 源码分析 AnnotationConfigEmbeddedWebApplicationContext 默认 web 环境下的启动容器 (3) 》

<div class="comments" id="comments"> </div>