😘 1. 概述本文,我们来补充 《精尽 Spring Boot 源码分析 —— SpringApplication》 文章,并未详细解析的 SpringFactoriesLoader。

本文,我们来补充 《精尽 Spring Boot 源码分析 —— SpringApplication》 文章,并未详细解析的 SpringFactoriesLoader。

• spring.factories 配置文件,我们可以认为是 Spring 自己的一套 SPI 机制的配置文件,在里面可以配置不同接口对应的实现类们。例如:

```
# PropertySource Loaders

org.springframework.boot.env.PropertySourceLoader=\
org.springframework.boot.env.PropertiesPropertySourceLoader,\
org.springframework.boot.env.YamlPropertySourceLoader

# Run Listeners
org.springframework.boot.SpringApplicationRunListener=\
org.springframework.boot.context.event.EventPublishingRunListener
```

- 并且, Spring 内置了多个 spring.factories 配置文件。另外, 我们也可以添加 spring.factories 配置文件。
- SpringFactoriesLoader 类,用于加载 spring.factories 配置文件。

艿艿:如果对 Java SPI 不了解的胖友,推荐后面看看 《JAVA 拾遗 —— 关于 SPI 机制》 文章。

org.springframework.core.io.support.SpringFactoriesLoader ,加载 spring.factories 的工具类。其类上,注释如下:

从包名我们就可以看出,SpringFactoriesLoader 是 Spring Framework 就已经提供的工具类, 😈 而不是 Spring Boot 所特有的。

2.1 构造方法

```
public static final String FACTORIES_RESOURCE_LOCATION = "META-INF/spring.factories";

private static final Log logger = LogFactory.getLog(SpringFactoriesLoader.class);

private static final Map<ClassLoader, MultiValueMap<String, String>> cache = new ConcurrentReferenceHashMap<>();

private SpringFactoriesLoader() {
}
```

- FACTORIES_RESOURCE_LOCATION 静态属性,定义了读取的是 "META-INF/spring.factories" 配置文件。并且,每个 JAR 文件里,都可以有一个这个配置文件。
- cache 静态属性,读取 "META-INF/spring.factories" 配置文件的缓存。

2.2 loadFactoryNames

#loadFactoryNames(Class<?> factoryClass, @Nullable ClassLoader classLoader) 静态方法,获得接口对应的实现类名们。代码如下:

```
public static List<String> loadFactoryNames(Class<?> factoryClass, @Nullable ClassLoader classLoader) {
```

```
String factoryClassName = factoryClass.getName();
   return loadSpringFactories(classLoader).getOrDefault(factoryClassName, Collections.emptyList());
private static Map<String, List<String>> loadSpringFactories(@Nullable ClassLoader classLoader) {
   MultiValueMap<String, String> result = cache.get(classLoader);
   if (result != null) {
       return result;
   try {
       Enumeration<URL> urls = (classLoader != null ? classLoader.getResources(FACTORIES_RESOURCE_LOCATION));
       result = new LinkedMultiValueMap<>();
       while (urls.hasMoreElements()) {
           URL url = urls.nextElement();
           UrlResource resource = new UrlResource(url);
           Properties properties = PropertiesLoaderUtils.loadProperties(resource);
           for (Map.Entry<?, ?> entry : properties.entrySet()) {
              List<String> factoryClassNames = Arrays.asList(StringUtils.commaDelimitedListToStringArray((String) entry.getValue()));
               result.addAll((String) entry.getKey(), factoryClassNames);
       cache.put(classLoader, result);
       return result;
   } catch (IOException ex) {
       throw new IllegalArgumentException("Unable to load factories from location [" + FACTORIES_RESOURCE_LOCATION + "]", ex);
```

• 加载 FACTORIES_RESOURCE_LOCATION 配置文件,获得接口对应的实现类名们。

2.3 loadFactories

#loadFactories(Class<T> factoryClass, @Nullable ClassLoader classLoader) 静态方法,获得接口对应的实现类名们,然后创建对应的对象们。代码如下:

```
public static <T> List<T> loadFactories(Class<T> factoryClass, @Nullable ClassLoader classLoader) {
   Assert.notNull(factoryClass, "'factoryClass' must not be null");
   ClassLoader classLoaderToUse = classLoader;
   if (classLoaderToUse == null) {
       classLoaderToUse = SpringFactoriesLoader.class.getClassLoader();
   List<String> factoryNames = loadFactoryNames(factoryClass, classLoaderToUse);
   if (logger.isTraceEnabled()) {
        logger.trace("Loaded [" + factoryClass.getName() + "] names: " + factoryNames);
   List<T> result = new ArrayList<>(factoryNames.size());
   for (String factoryName : factoryNames) {
        result.add(instantiateFactory(factoryName, factoryClass, classLoaderToUse));
    AnnotationAwareOrderComparator.sort(result);
   return result;
private static <T> T instantiateFactory(String instanceClassName, Class<T> factoryClass, ClassLoader classLoader) {
   try {
       Class<?> instanceClass = ClassUtils.forName(instanceClassName, classLoader);
```