

Analysez la
forme actuelle



Développement mobile Projet Flutter "Compétition"

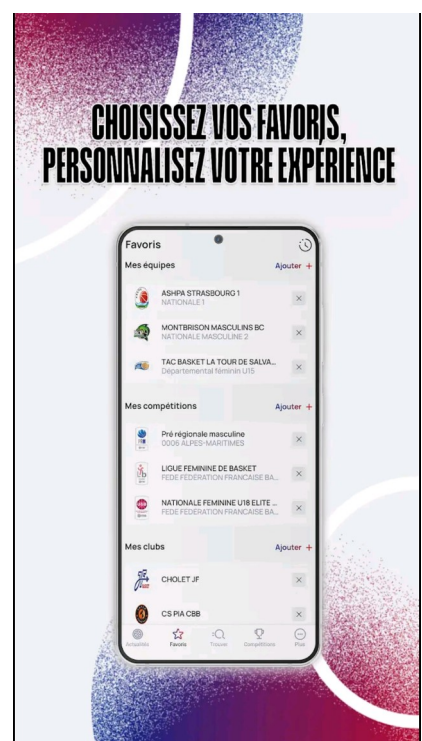
Projet à réaliser par groupes de **3 ou 4 personnes**
à rendre fin juin (date à préciser)
Soutenance de 10mn par groupe sur Teams
prévue fin juin également

But : créer une application Flutter qui fonctionne sur Android ou iOS permettant de rechercher, afficher, mémoriser des équipes, des joueurs, des matchs du sport et de la compétition de votre choix.

Fonctionnalités de l'application :

- données téléchargées depuis une API (JSON)
- recherche de compétitions/équipes/joueurs
- affichage de la liste des compétitions /équipes/joueurs trouvés
- chargement/affichage des détails par clic
- mémorisation des équipes et joueurs préférés en BDD

Des liens sont donnés pour vous aider mais faites des recherches par vous même également !



Recherche de compétitions/équipes/joueurs

- Rechercher à l'aide d'une API gratuite de votre choix – **3 points**

Faites une recherche google : de nombreuses API pour différents sports gratuites ou payantes mais avec période d'essai (attention doit fonctionner jusque fin juin) sont disponibles.

Utilisez celle de votre choix

Liens pour les requêtes http sous Flutter et la gestion du JSON :

<https://pub.dev/packages/http>

- Affichage dans une liste – **3 points**

Il faut ensuite afficher les résultats du search dans des listes.

Vous pouvez faire un premier test avec une ListView comme en TP. Mais **attention souvent seuls 10 ou 20 résultats sont retournés à la fois**, il faut donc trouver comment charger la page suivante lorsqu'on scrolle vers le bas.

- Infos détaillées – **2 points**

Si l'utilisateur clique sur une compétition/équipe/joueur dans la liste des résultats :

- faire, si nécessaire, une nouvelle requête à l'API pour récupérer les détails
- afficher dans une nouvelle page les infos détaillées

Gestion des favoris (dans une autre page "Favoris")

- Stockage en bdd des favoris – **4 points**

Possibilité d'ajout en bdd des infos principales d'équipes et joueurs qui ont été trouvés par la recherche (au choix par appui sur un bouton ou menu ou autre ...).

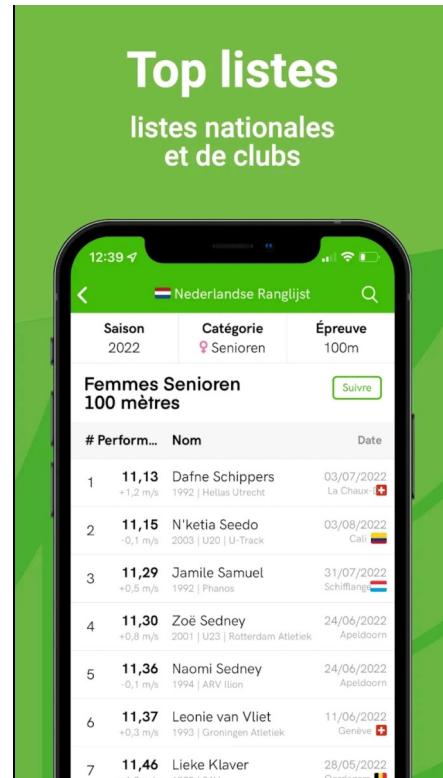
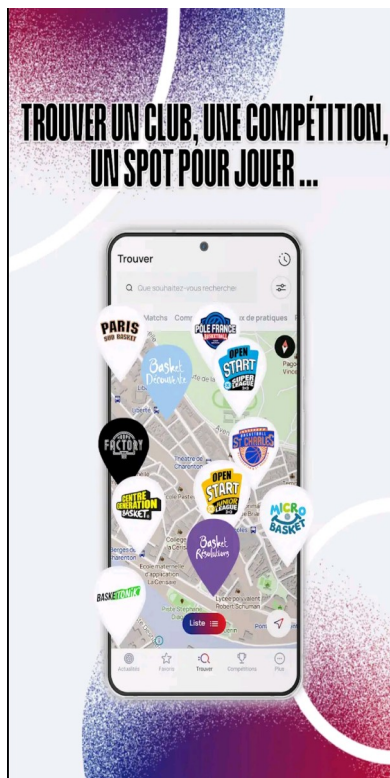
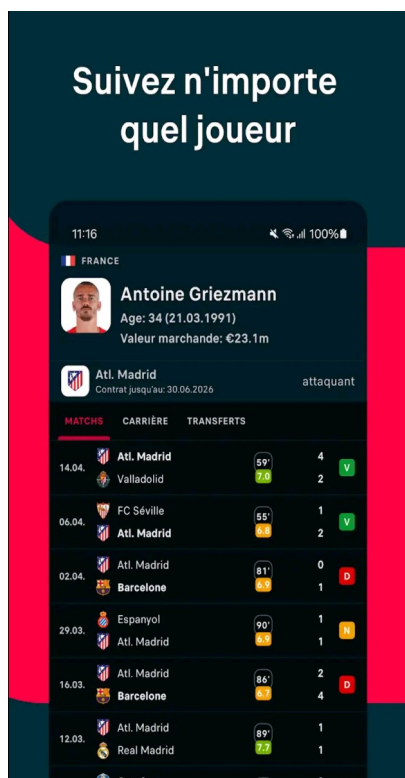
- Affichage des favoris dans une liste (ListView ou autre au choix) – **1 point**



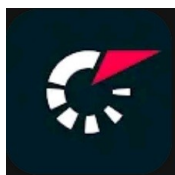
Map : Créer une nouvelle page affichant une map avec des markers sur les villes des principales équipes du sport choisi – **4 points**

Barème de notation supplémentaire

- Clarté du code, séparation des pages et classes dans plusieurs fichiers, et commentaires – **1 point**
- Rapport en pdf (10 pages maximum) inclant une petite documentation utilisateur (avec captures d'écran) et développeur (explication de l'architecture logicielle : classes et rôles des méthodes importantes + explications de leur fonctionnement) – **2 points**
- **La restitution se fera sous la forme d'une archive ZIP avec les noms des étudiants du groupe contenant le rapport ainsi que l'arborescence du projet Flutter (mais enlever les dossiers .dart_tool, android, build, ios, web)**
- **L'un des étudiants du groupe doit déposer le fichier sur Teams dans le devoir "Projet Compétitions". La réception après la date indiquée du devoir teams entraînera 2 points de malus par jour de retard.**



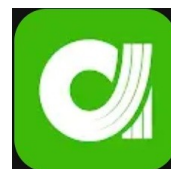
Les images sont reprises des captures d'écrans des applications Google play :



Flashscore



FFBB



Athlétisme.app