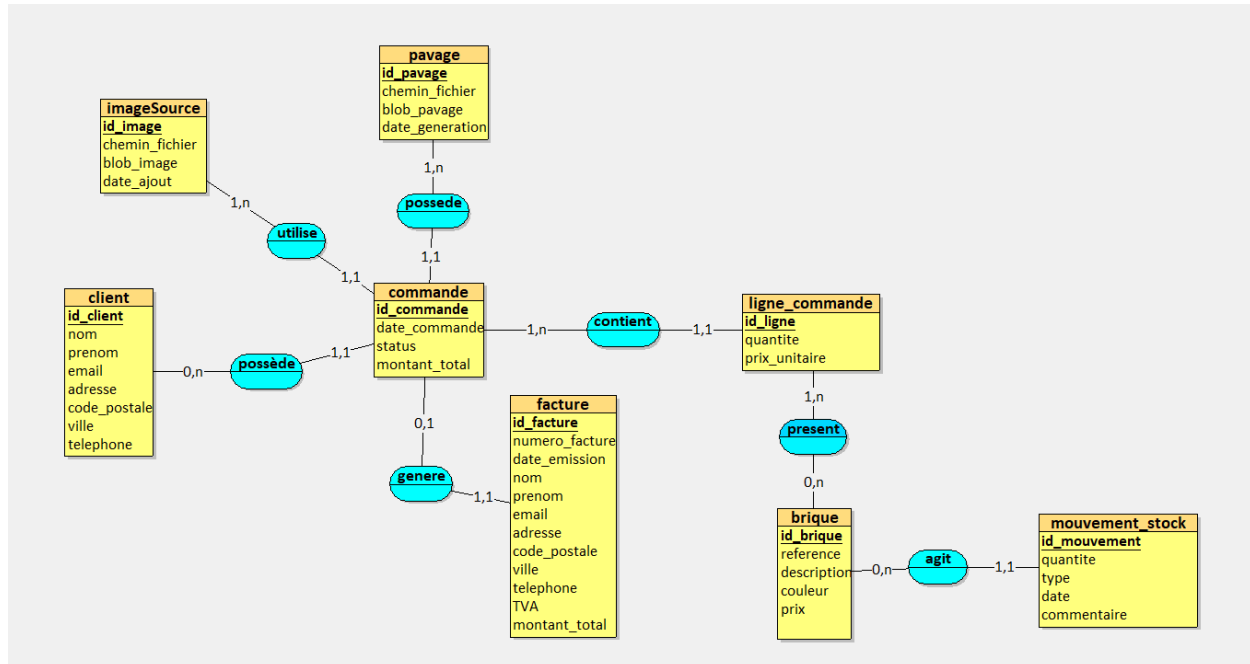


RAPPORT – SAE BDD

1. Modèle Conceptuel de Données.....	2
2. Les tables.....	2
3. Les triggers.....	3
Trigger sur commande :	3
Trigger sur facture :	3
Trigger sur ligne_commande :	3
Trigger sur mouvement_stock :	4
Trigger sur imagesource et pavage :	4
4. Les vues.....	4
5. Les procédures stockées.....	4

1. Modèle Conceptuel de Données



2. Les tables

Brique : contient les informations des pièces de LEGO

Client : contient les informations sur les clients

Commande : contient les informations sur les commandes

Facture : contient les factures après avoir commandé

ImageSource : contient les images uploadé

Lignes_commande : contient les détails d'une commande

Mouvement_stock : contient les entrées/sorties des pièces de LEGO

Pavage : contient les transformés en mosaïque LEGO

3. Les triggers

Trigger sur commande :

tg_commande_after_upfate_facture_auto : Crée automatiquement une facture quand une commande passe à terminée

tg_commande_before_update : Bloque toute modification si la facture est validée.

tg_commande_before_delete : Empêche la suppression si une facture validée existe

Trigger sur facture :

Tg_numero_facture : Génère automatiquement la date et le numéro de facture

Tg_facture_after_insert : Lorsqu'une facture est validée, vérifie le stock et insère les sorties dans mouvement_stock

Tg_facture_after_update : Empêche la validation d'une facture si les stocks sont manquantes

Tg_no_update_facture_validee : Interdit toute modification après validation

Tg_no delete_facture : Empêche la suppression des factures

Tg_no_update_numero_facture : Empêche toute modification du numéro de facture

Trigger sur ligne_commande :

Tg_ligne_before_delete : Empêche la suppression des lignes commandes

Tg_ligne_before_update : Empêche la modification des lignes de commandes

Trigger sur mouvement_stock :

Tg_blocage_sortie_stock : Empêche la sortie si le stock est insuffisant

Trigger sur imagesource et pavage :

Tg_imagesource_before_delete : Empêche la suppression des images sources
Tg_imagesource_before_update : Empêche la modification des images sources
Tg_pavage_before_delete : Empêche la suppression des mosaïques lego
Tg_pavage_before_update : Empêche la modification des mosaïques lego

4. Les vues

Vue_stock_briques :

Elle calcule : $\text{Stock} = \text{Somme des entrées} - \text{Somme des sorties}$

Vue_stock_faible :

Affiche les briques dont le stock est inférieur à 10 unités

5. Les procédures stockées

get_stock_global() : retourne le stock complet

get_stock_faible() : retourne les briques en stock critiqu

get_stock_brique(id) : retourne le stock d'une brique précise