שאלה 1

1. הרעיון שלנו הוא לאפשר גישה לצמתים ולקשתות של הגרף בעזרת פעולות הוספה והסרה של צמתים וקשתות, ובכך הגרף יכול להיות דינאמי (אם למשל לא הייתה פעולת הסרה, אז היכולות של הגרף היו קטנות משמעותית לפי דעתנו).  
   בנוסף, רצינו שבפעולות אלו יהיה פידבק למי שמשתמש במחלקה, כלומר שהוא ידע האם הפעולה שביקש הצליחה או לא.  
   לדעתנו צריכה להיות גישה ל-data של כל צומת – גם קריאה שלו וגם החלפתו, ולכן הוספנו מתודות set/get ל-data של צמתים.
2. חילקנו את הגרף לשני חלקים – חלק אחד הוא הצמתים עצמם (המחלקה Node) וחלק שני המיפוי בין הצמתים לבין התוויות שלהם.

השיקול המרכזי בכך היה לפשט את המימוש – הגרף עצמו יהיה אחראי על נכונות הוספת\הסרת צמתים וקשתות, והצמתים עצמם יכילו את הקשרים הפנימיים של הגרף.  
הרעיון הוא שכל צומת "יודעת" לאיזה צמתים היא מחוברת ואיך, ומכאן הגיע המימוש.  
לשם כך בחרנו במפות בשביל לקשר בין התוויות לבין הצמתים, ובין (תוויות של) צמתים לבין (תוויות של) קשתות (בפרט ב-HashMap בגלל הביצועים שלה).