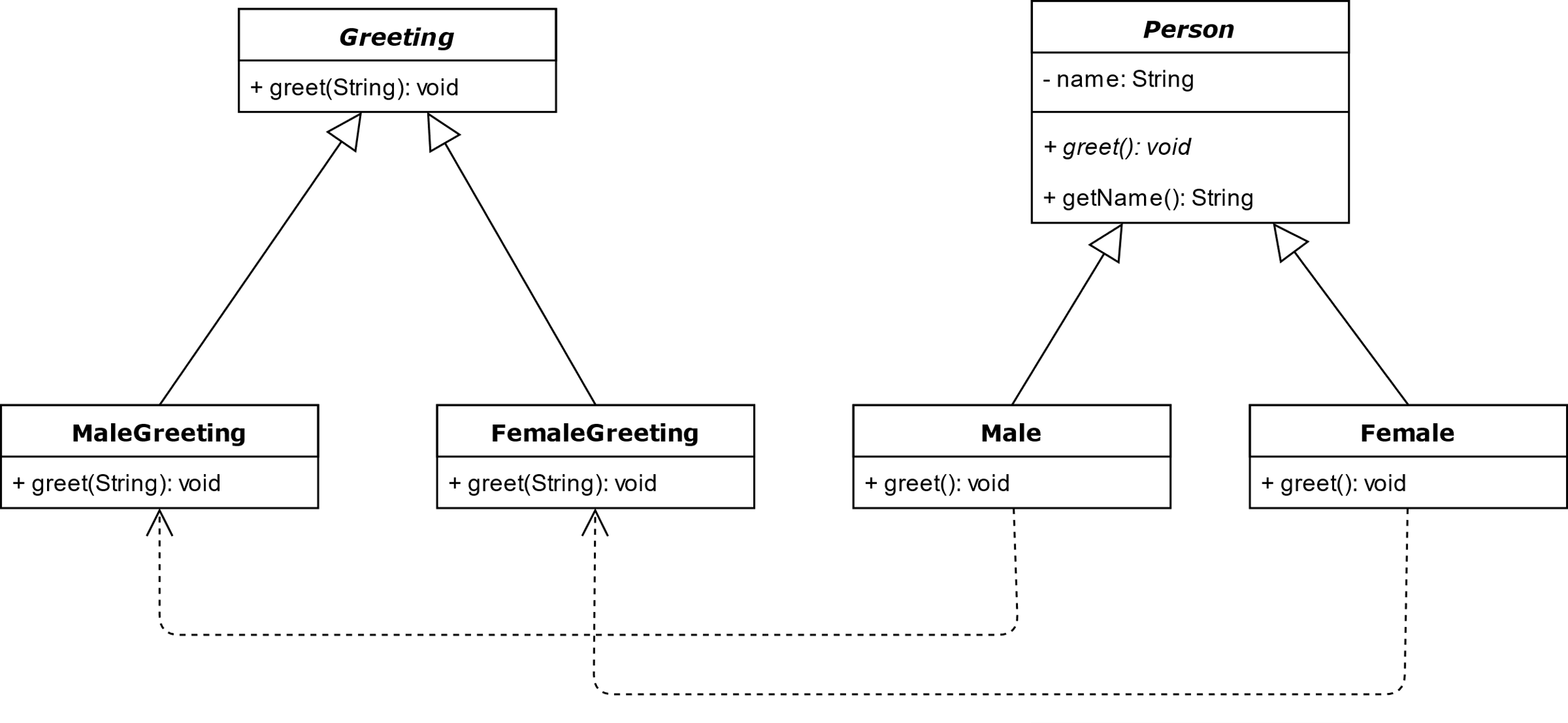
שאלה 1

1. פלט התוכנית:

Hello Mr. Danny

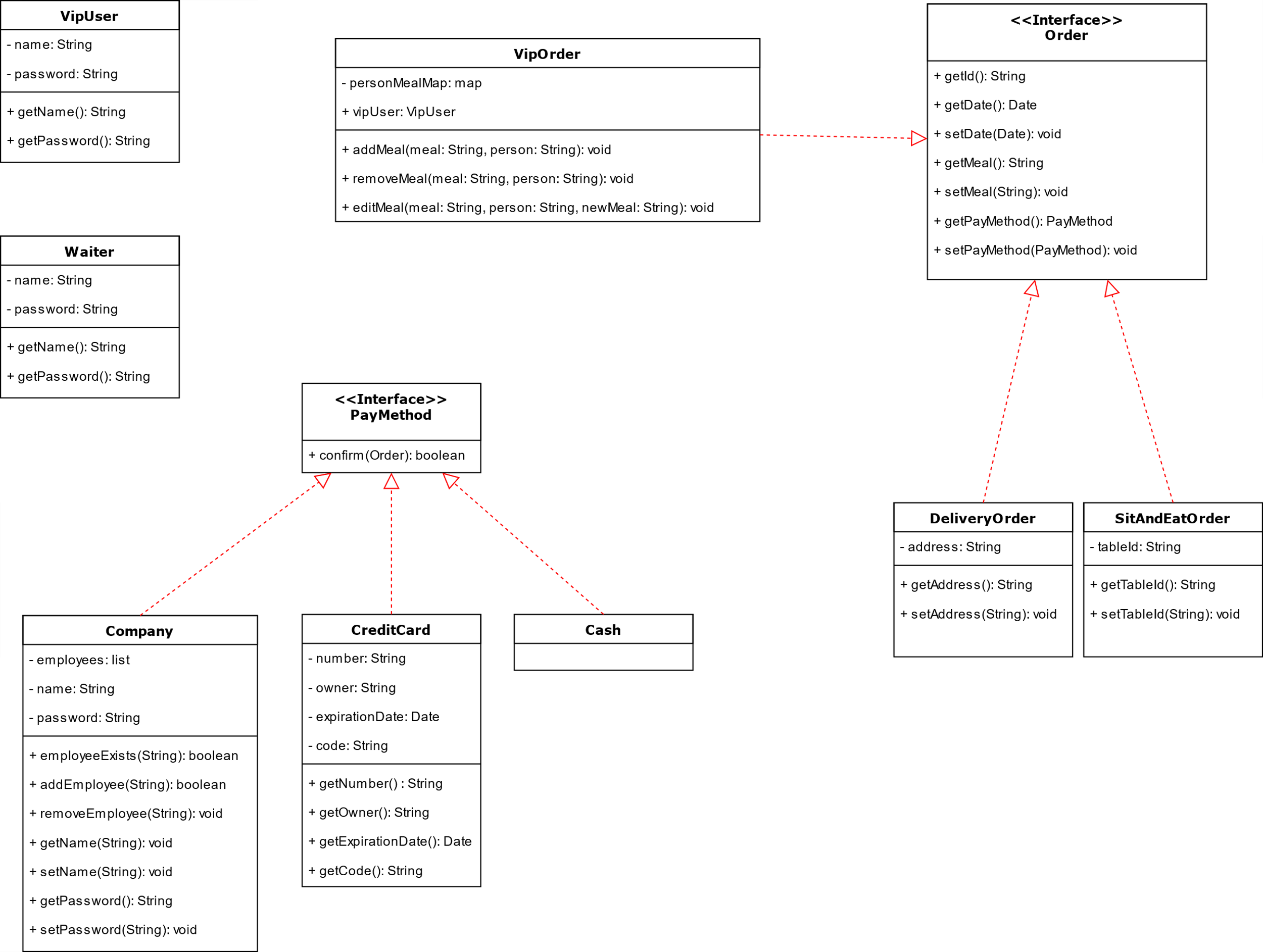
Hello Ms. Danna

1. ממומש creational design pattern ע"י factory method (המתודה Person.greet()), בכך הוא פותר את הבעיה של יצירת המחלקה היורשת המתאימה של Greeting כאשר צריך ליצור אותה במתודה Person.greet().
2. Person.greet() הוא factory method, המחלקות Male ו-Female דורסות את המתודה greet() ובה כל אחת יוצרת את האובייקט המתאים של Greeting – MaleGreeting ו- FemaleGreeting בהתאמה ואז קוראות למתודה Greeting.greet(String) של אובייקט זה עם שם האדם (השדה name).



שאלה 2

1. .
2. .
3. .
4. הממשק PayMethod הוא Information Expert במובן שהוא אחראי על אישור טרנזאקציות כספיות של הזמנות מהמסעדה. המחלקה Order של הזמנה מכילה שדה של PayMethod אך אין לה מספיק מידע בשביל לאשר טרנזאקציה:



המחלקה AdminApp היא יוצרת (ומוחקת) מופעים של VipUser:

