



# Kuvaus

- Ajetaan autolla
- Otetaan asiakkaita kyytiin
- Tehdään mitä asiakas haluaa
- Kerätään pisteitä

Toteutus: Unity 5, C#

# Asiakkaat

- Asiakkaita monia erilaisia
- Jokaisella oma tapa antaa pisteitä
- 3 yhtäaikaa kartalla valittavissa
- Vain yksi voi olla kyydissä

# Asiakastyyppejä

Jeff

- Haluaa määränpäähän mahdollisimman nopeasti
- Aikaraja

(nimi)

- Antaa pisteitä driftaamisesta
- Aikaraja

# Asiakastyyppejä

## Alma

- Tietää että Uber on rikollista toimintaa
- Kuiskaa Poliisileijonan pelaajan perään
- Pelaajan pitää väistellä Poliisileijonaa määränpäähän

## Pelle

- Vaihtelee pelaajan kontrolleja
- Aikaraja

# Pelin kulku

## Pää-peli

- Pelaaja navigoi asiakkaan luokse ja ottaa asiakkaan kyytiin
- Pelaaja tekee mitä asiakas pyytää
- Asiakkaat ja määränpäät spawnaa satunnaiseen paikkaan
- Peli loppuu, jos pelaajan auton kestävyys tai pelin aika loppuu
- Autoa voi korjata keräämällä korjaus-palloja
- Pelissä on myös AI-pelaajia kilpailemassa pelaajan kanssa

# Pelin kulku

## Uber Stage

- Ajetaan vuoristotietä mahdollisimman nopeasti alas

# Pelin kulku

## Tutorial

- Vapaus harjoitella peliä
- Ei auton kestävyyttä
- Ei aikarajaa
- AI-pelaajat voi ottaa pois käytöstä



# Unity WebGL

<https://aamojl.github.io/ubersim/>