**AUTOR:** Rafael Yuste Jiménez



# **DANGER BIT**

**MANUAL DE USUARIO** 

# ÍNDICE

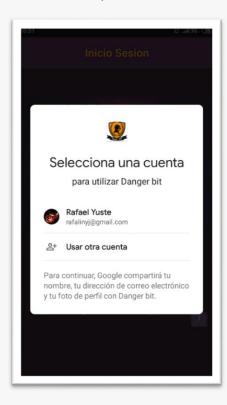
1.	INICIO DE SESIÓN	2
2.	PANTALLA PRINCIPAL	3
	FUNCIONALIDADES	
	3.1. SIN CONEXIÓN	4
	3.2. REFRESCAR DATOS	
1	MENÚ LATERAL	
	4.1. IDIOMA	_
	4.2. DESCONECTARSE	

# 1. INICIO DE SESIÓN

Al abrir la aplicación aparece el inicio de sesión donde se debe de introducir una **cuenta de Google** para entrar.



Al pulsar el botón "INICIA SESIÓN CON GOOGLE" aparecerá una ventana para seleccionar una cuenta y así poder acceder a la aplicación.



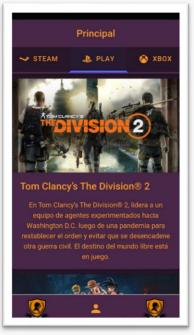


## 2. PANTALLA PRINCIPAL

La pantalla principal se divide en tres pestañas:

- STEAM: Muestra los videojuegos más destacados de la plataforma Steam.
- PLAY: Muestra los videojuegos más destacados de la plataforma Play Station.
- XBOX: Muestra los videojuegos más destacados de la plataforma Xbox.







Al pulsar sobre alguno de los videojuegos mostrados se abre una pestaña nueva con un video *teaser* del mismo, una descripción y una imagen.



## 3. FUNCIONALIDADES

### 3.1. SIN CONEXIÓN

Si la aplicación se queda sin conexión a internet, muestra un mensaje informativo al usuario. Al volver a tener conexión muestra otro mensaje para hacérselo saber al usuario.





#### 3.2. REFRESCAR DATOS

Si se arrastra hacia abajo con el dedo en alguna de las pestañas, refrescará los datos de esa pestaña para mostrar nuevos videojuegos.



# 4. MENÚ LATERAL

Al arrastrar el dedo hacia la derecha, en la parte superior izquierda, aparecerá un menú con dos opciones: **idioma** y **desconectarse**.



#### 4.1. IDIOMA

Al pulsar en la opción de idioma, muestra una ventana con los posibles idiomas a seleccionar de la aplicación (inglés o español).





#### 4.2. DESCONECTARSE

Si se pulsa en la opción de desconectarse, se cierra la aplicación olvidando la cuenta de Google.

También puede desconectarse de la aplicación si se pulsa en el icono de usuario, en la parte inferior central. Al hacerlo, aparecerá una nueva pestaña mostrado la imagen, nombre y cuenta de Google del usuario junto a un botón para desconectarse.

