APP HOT DOGS

**OBJETIVOS GENERAL**

* Elaborar un prototipo de aplicación capaz de registrar un usuario, mostrar los productos disponibles, mostrar información del producto y realizar pagos en línea de los pedidos.

**OBJETIVOS ESPECÍFICOS**

* Diseñar una aplicación cuya función sea vender productos online de comidas.
* Implementar una función de menú donde se pueda ver todo el catálogo de los productos.
* Implementar una función donde se pueda ver toda la información del producto seleccionado.
* Implementar una función donde se pueda realizar el pago del pedido.
* Implementar una función donde se pueda registrar de forma fácil y rápida un nuevo usuario.

1. Funciones Especificas

* Logear. Esta función es la que pide el acceso a la aplicación, si no esta registrado tendrá un link para que se registré manualmente.

Cuando el login sea exitoso se enviará al menú.

* Registrar. Esta función nos permite registrar un nuevo usuario.
* Listado de Productos. Esta función es la encargada de mostrar el listado de productos, cada producto muestra una imagen real del producto, nombre, datos del producto, precio. Al seleccionar algún producto, nos enviara a la función de información.
* Detalle. Mostrará toda la información del producto seleccionado, contiene una imagen real del producto, información costo del mismo.
* Resumen. Mostrará el detalle del pedido, productos y subtotales del pedido.
* Pagar. Se podrá realizar el pago del pedido mediante tarjeta de crédito.

1. Tipo Aplicación

|  |  |
| --- | --- |
| ¿Por qué debe ser una app…? | ¿Por qué no debe ser una app…? |
| El app muestra una gran variedad de productos directamente en su celular sin salir de su casa | No permite socializar con nuevas personas. |
| Seguridad en el app. | Disminuye el costo y el tiempo de desarrollo. |
| Evita robos de información | La app puede ser modificada con facilidad. |
| La app puede acceder a todas las funcionalidades del sistema operativo. | Para una venta de comida rápida no es necesario toda la funcionalidad del sistema operativo. |

1. Roles de Usuario

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del Rol | Funciones Especificas |
| Cliente | 1. Elegir 2. Pagar |
| Administrador | 1. Actualizar 2. Editar 3. Enviar |

1. Proveedor MbaaS

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proveedor | Adobe xd |
| Sitio Web (URL) | www.adobe.com/CreativeCloud |
| Nombre del plan a contratar | Aplicación única $379.680/año |
| Argumento 1 | al ser muy popular en el diseño gráfico y por su gran experiencia |
| Argumento 2 | Los diseños se guardan directamente en la nube de adobe evitando perder nuestro diseño |
| Argumento 3 | La herramienta es intuitiva disminuyendo su complejidad |
| Argumento 4 | Cuenta con diferentes opciones de dispositivos para una mejor interactividad |
| Argumento 5 | Emula la interactividad mostrándonos como se vería la aplicación en el entorno real |

1. Elige los patrones de interacción que estarán en la aplicación y argumenta cada uno de los que incluyas.

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del patrón | Argumento |
| Login | Al ingresar los datos de usuario y haciendo click en el botón ingresar, tendrá acceso a la aplicación. |
| Listado | El menú cargara cada producto, con su información el cual a su vez será un botón que nos llevara a una función donde podremos ver la información completa del producto. |
| Información | En la información del producto el usuario podrá ver el detalle del producto, podrá indicar cuantos productos del mismo quiere que le envíen. |

1. Prototipos de la Aplicación



