**Gestión de Redes**

**PRÁCTICA 1:**

**IMPLEMENTACIÓN DE UN AGENTE SNMPv1**

Alejandro Antonio Moreno Sancho

Pablo de Juan Fidalgo

Ingeniería Telemática

Curso 2020/2021

Funciones implementadas

void print\_hex(const char\* buff, unsigned int l);

void read\_integer(const char\* buff, uint8\_t L, nvalor\* V);

void read\_octetstring(const char\* buff, uint8\_t L, nvalor\* V);

void read\_oid(const char\* buff, uint8\_t L, nvalor\* V);

void final\_oid(char\* oid, const uint8\_t\* cad, uint8\_t L);

uint16\_t read\_tlv(const char\* buff, uint8\_t\* T, uint8\_t\* L, nvalor\* V);

nodo\* buscarOID(nodo\* MIB, char\* oid);

nodo\* buscarNextOID(nodo\* MIB, char\* oid);

size\_t oidToBytes(char\* oid, uint8\_t\* bytesoid);

size\_t create\_response(nodo \* MIB, int requestid, uint8\_t operation, const char\* oid, char\* buff, size\_t l, uint16\_t VBL, uint8\_t T, nvalor V, int error, uint16\_t\* ain, SOCKET s);

Esquema de la MIB

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Implementación en el agente