



ITESO, Universidad Jesuita de Guadalajara

Práctica #4

Protocolos de Comunicación entrega 4.2

Equipo 2

Aldair Vargas Plascencia
Daniela Mijares Ahuatzi
Juan Carlos Rebollar Alf  rez
Ana Paola Aguilar Rodr  guez

1. Conexión con el bróker de ubidots:

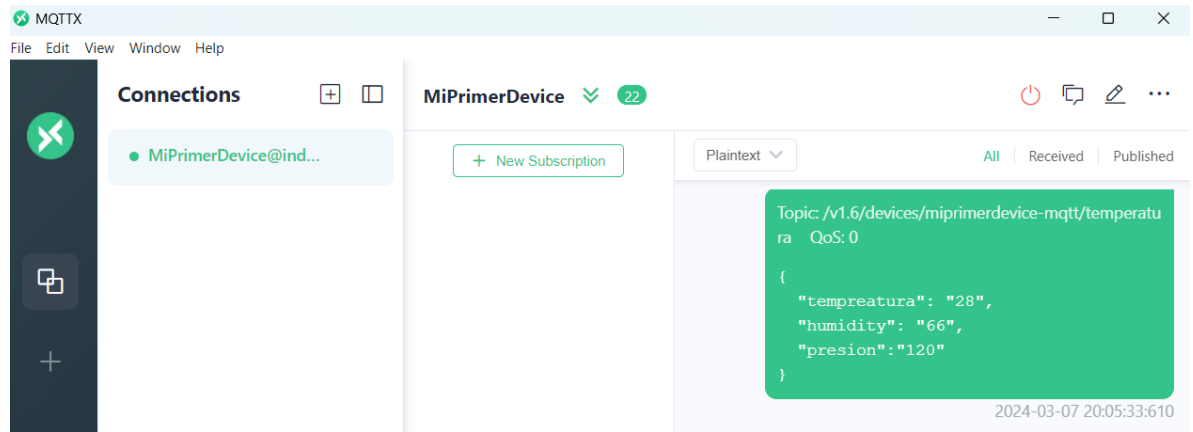


Imagen 1. Primer dispositivo desde MQTTX de escritorio

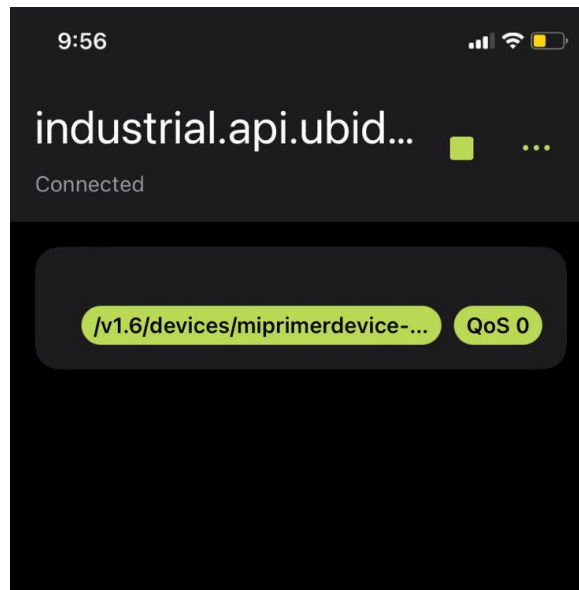


Imagen 2. Dispositivo celular conectado al host

2. Publicación de mensajes a través del protocolo MQTT (machine to machine) que funciona a través de la publicación y suscripción de mensajes tipo queue:

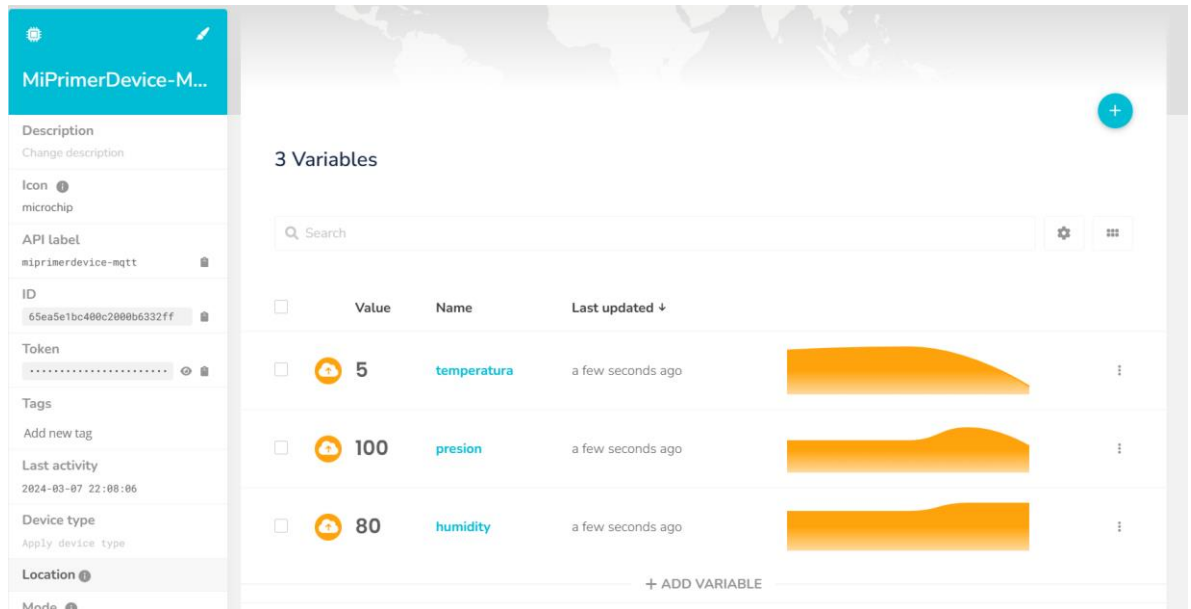


Imagen 3. Ubidots almacenando las variables mandadas a través de MQTT escritorio y como en la gráfica va mostrando las desviaciones que va tomando, cada que modificamos esas variables

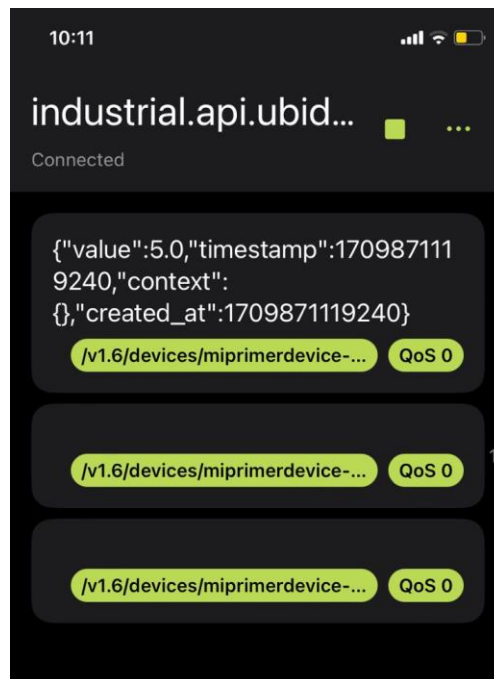


Imagen 4. App de MQTT subscriba a /temperatura donde almacena el valor “5” que le mandamos. En la Imagen 5, podemos evidenciar el dato mandado.



Imagen 5. Queue mandado, con valor temperatura “5”

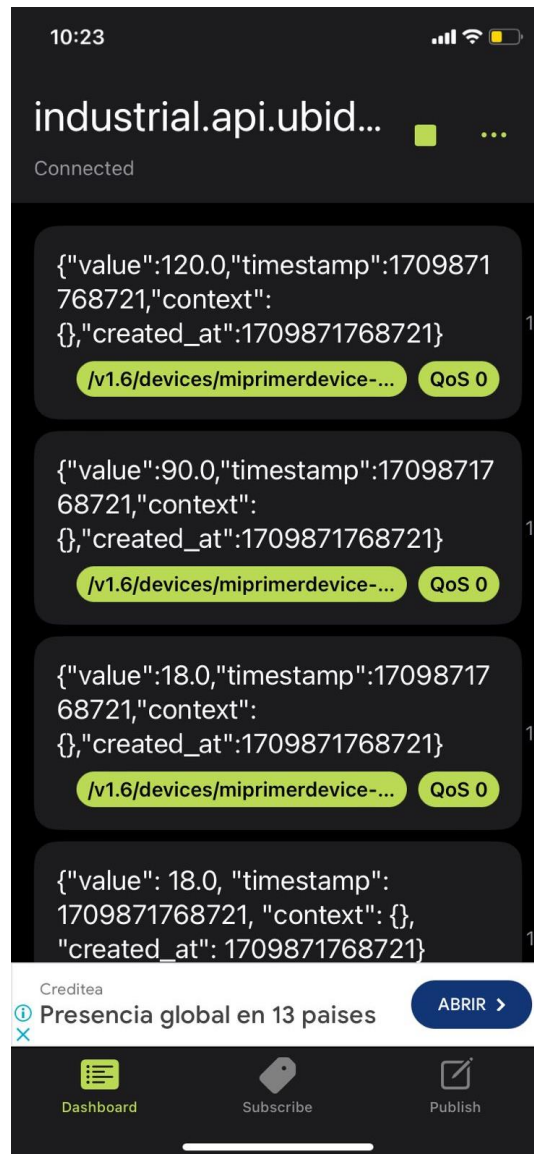
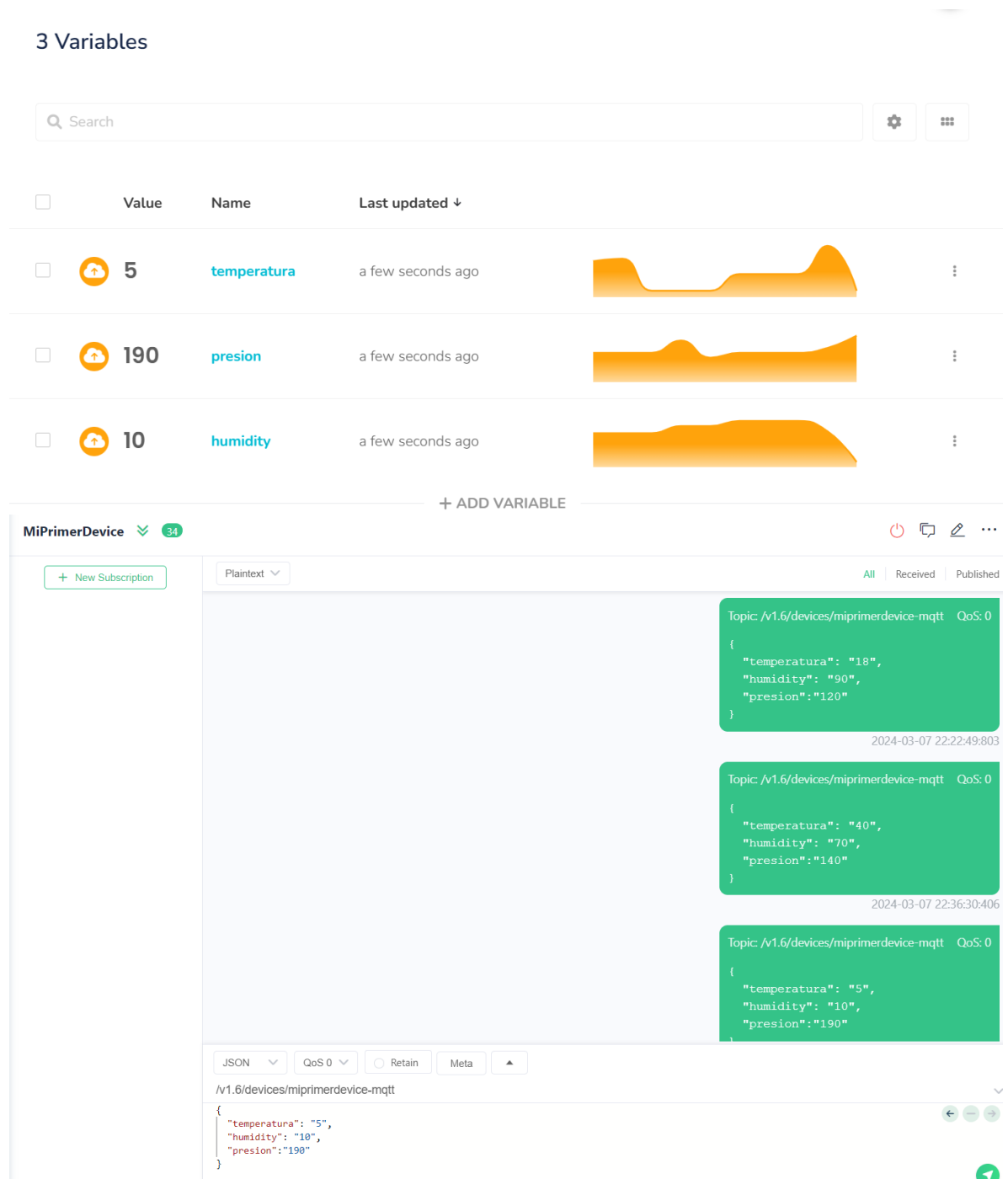


Imagen 6. Se muestran los tres valores mandados, suscritos a la siguiente Wildcard agregando el comodín que coincide con cualquier nivel único en el tema: /v1.6/devices/miprimerdevice-mqtt/+



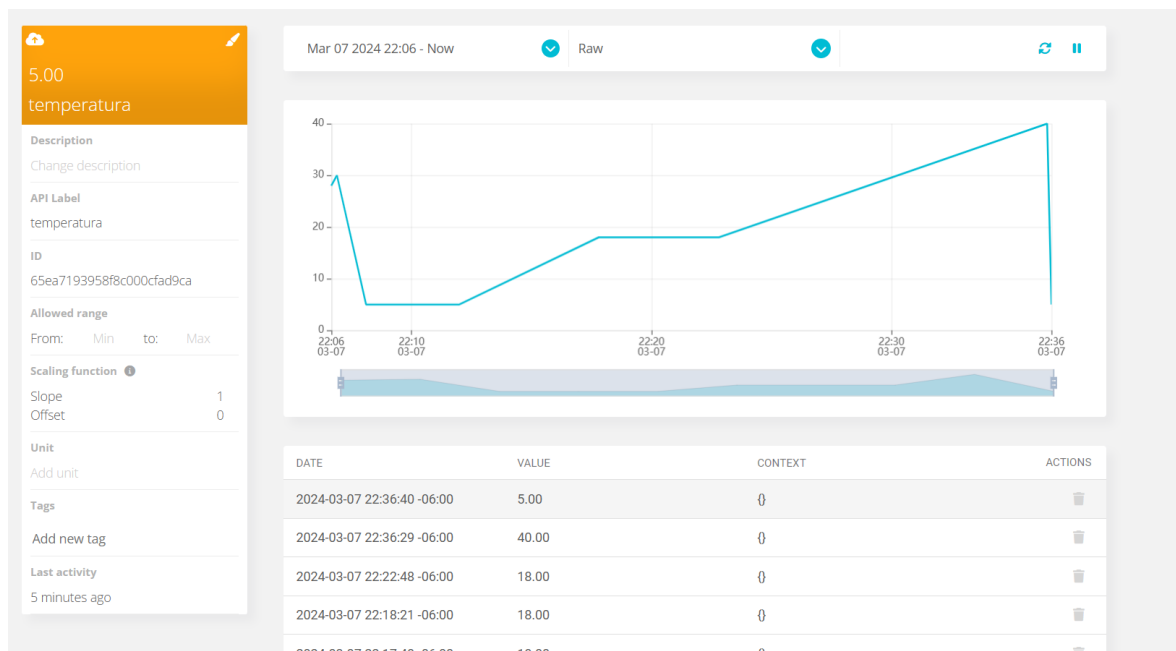


Imagen 9. Evidencia de Temperatura

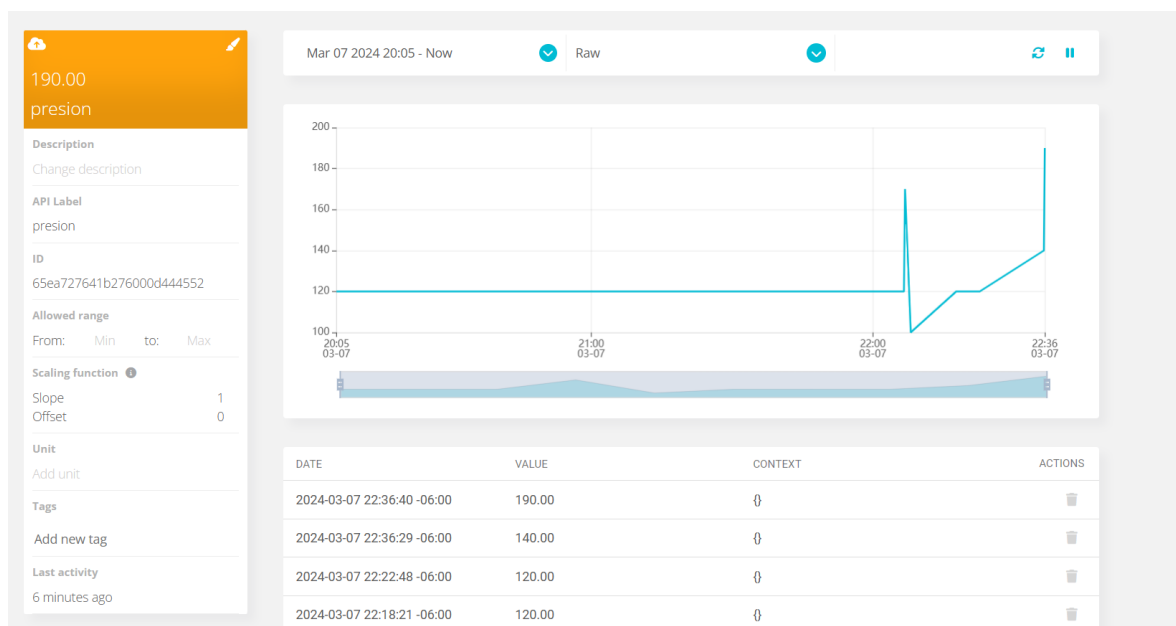


Imagen 10. Evidencia de Presión

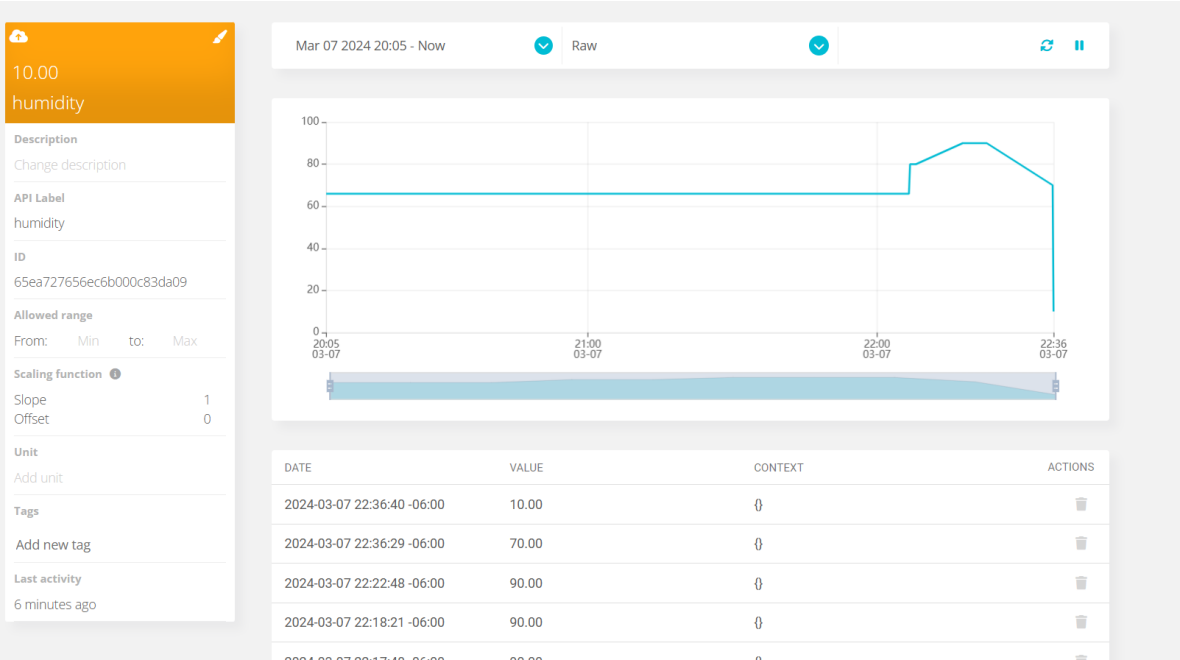


Imagen 11. Evidencia de Humidity