## GERENCIAMENTO DE ADOÇÃO DE ANIMAIS

Grupo 1 - Info+









#### Nossa Equipe

Ana Beatriz Pires: Gerente do Projeto

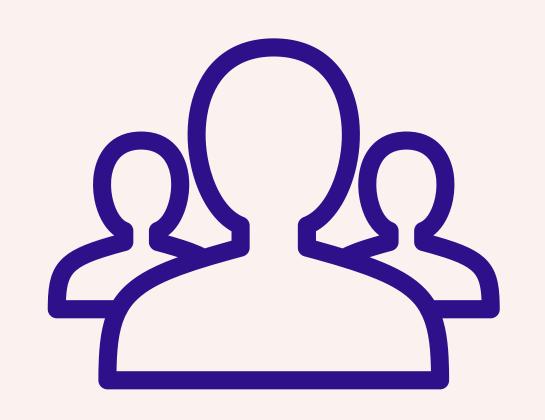
Camila Campos: Designer

Felipe Serikyaku: Programador/Desenvolvedor

Pedro Bolgheroni: Programador/Desenvolvedor

Raissa Sousa: Administradora de Banco de Dados

Vitória Medeiros: Arquiteta da Informação





#### NOSSOS PAPÉIS E RESPONSABILIDADES

Gerente do projeto: pesquisa sobre o que o site pode oferecer e organiza tarefas.

**Designer:** faz a parte gráfica e estética do site, responsável pela interface que entra em contato com o usuário.

Programador/desenvolvedor: desenvolve os códigos, cuida da parte programável do site.

Administrador de Banco de Dados: desenvolve e administra o banco de dados do site.

Arquiteta da informação: determina os processos e as tecnologias que a equipe de desenvolvimento deve usar.

### CONTEÚDO DE HOJE

PONTOS DE DISCUSSÃO

Objetivo deste Software Eventualidades Oferecidas Descrição da Solução Tecnologias Aplicadas Arquitetura da Solução Protótipo do site



#### OBJETIVO DESTE SOFTWARE

- Estabelecer uma mulhor comunicação entre os usuários que buscam adotar um pet e as ONG's que cuidam destes animais;
- Promover o bem-estar do cliente e do animalzinho e oferecer um bom atendimento de adoção;
- Promover o aumento do número de adoção de animais







#### **FACILIDADES OFERECIDAS**

Esse software visa resolver alguns problemas que alguém que busca um pet geralmente enfrentam da seguinte forma:

- Torna mais acessível e prática a adoção de animais
- Realiza a comunicação entre usuários e ONG's de forma simplificada

#### DETALHAMENTO DA SOLUÇÃO

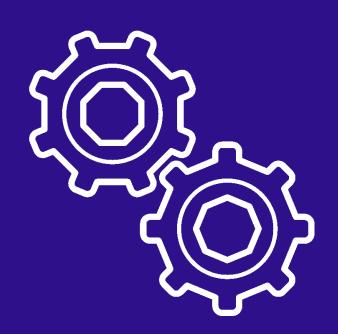
Nosso site irá oferecer muitos recursos para melhorar a interação do usuário:

- Cadastro de usuário (cliente ou ONG)
- Cadastro de animais
- Filtragem de características (animal, cor, faixa etária)
- Detalhamento do perfil do animal
- Suporte (contatos como telefone, email, etc)
- Informações sobre nossa equipe



#### TECNOLOGIAS UTILIZADAS

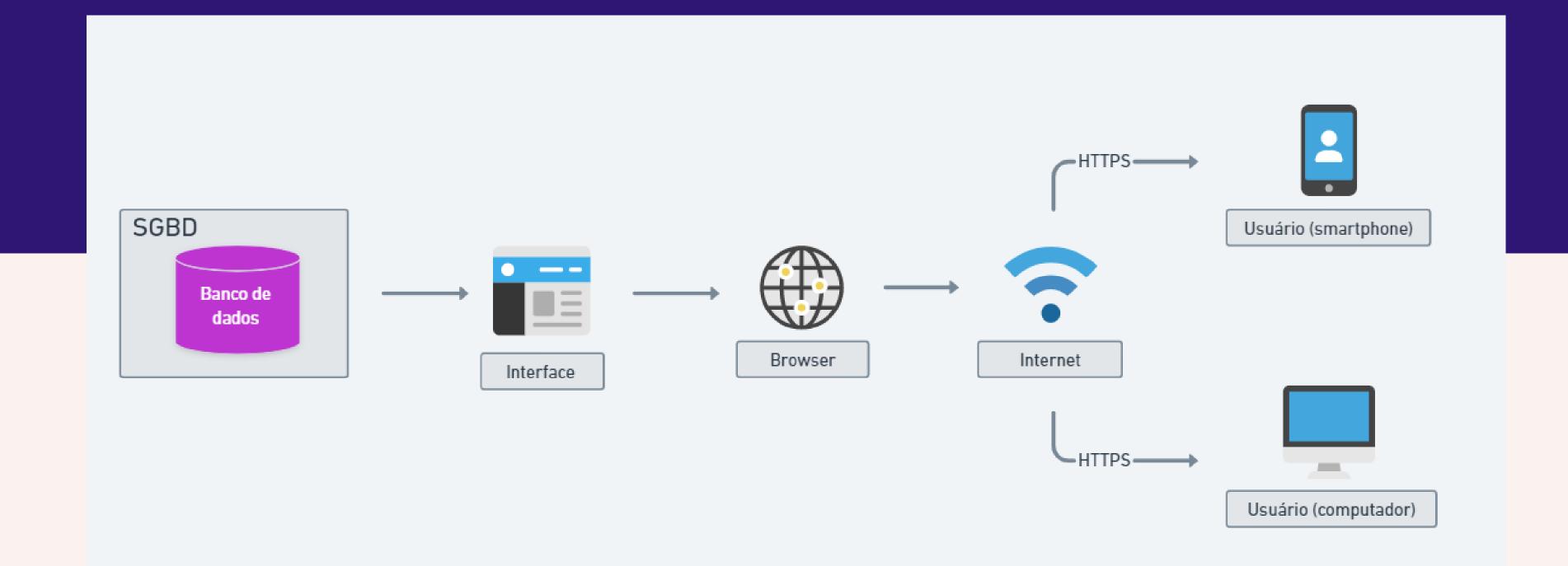
- Banco de Dados e SGBD: teremos um banco de dados e um sistema de gerenciamento de banco de dados, este software será o SQL e ajudará a gerenciar o nosso banco
- Linguagem de programação Java: esta é a linguagem que estamos estudando esse ano e sua utilização trará um grande conhecimento para a equipe
- Wireframes: utilizados para fazer o protótipo do site







#### Arquitetura da Solução



#### PROTÓTIPO DO SITE

Tela de Início

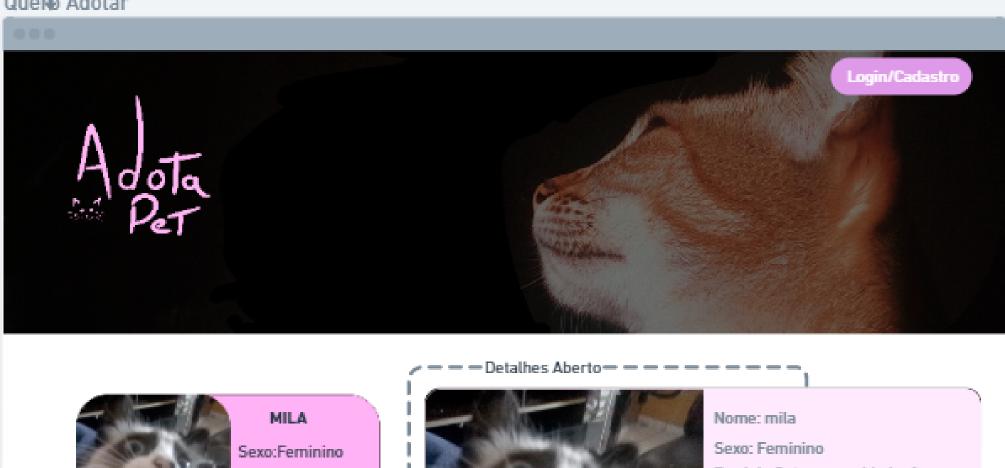


Sobre nos Contato

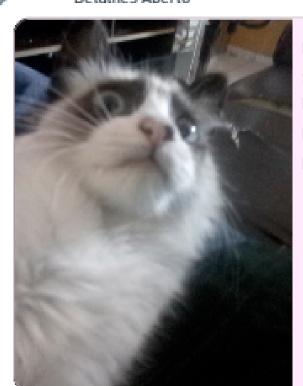


# PÁGINA DE ANIMAIS DISPONÍVEIS PARA ADOÇÃO

#### Queno Adotar







Nome: mila

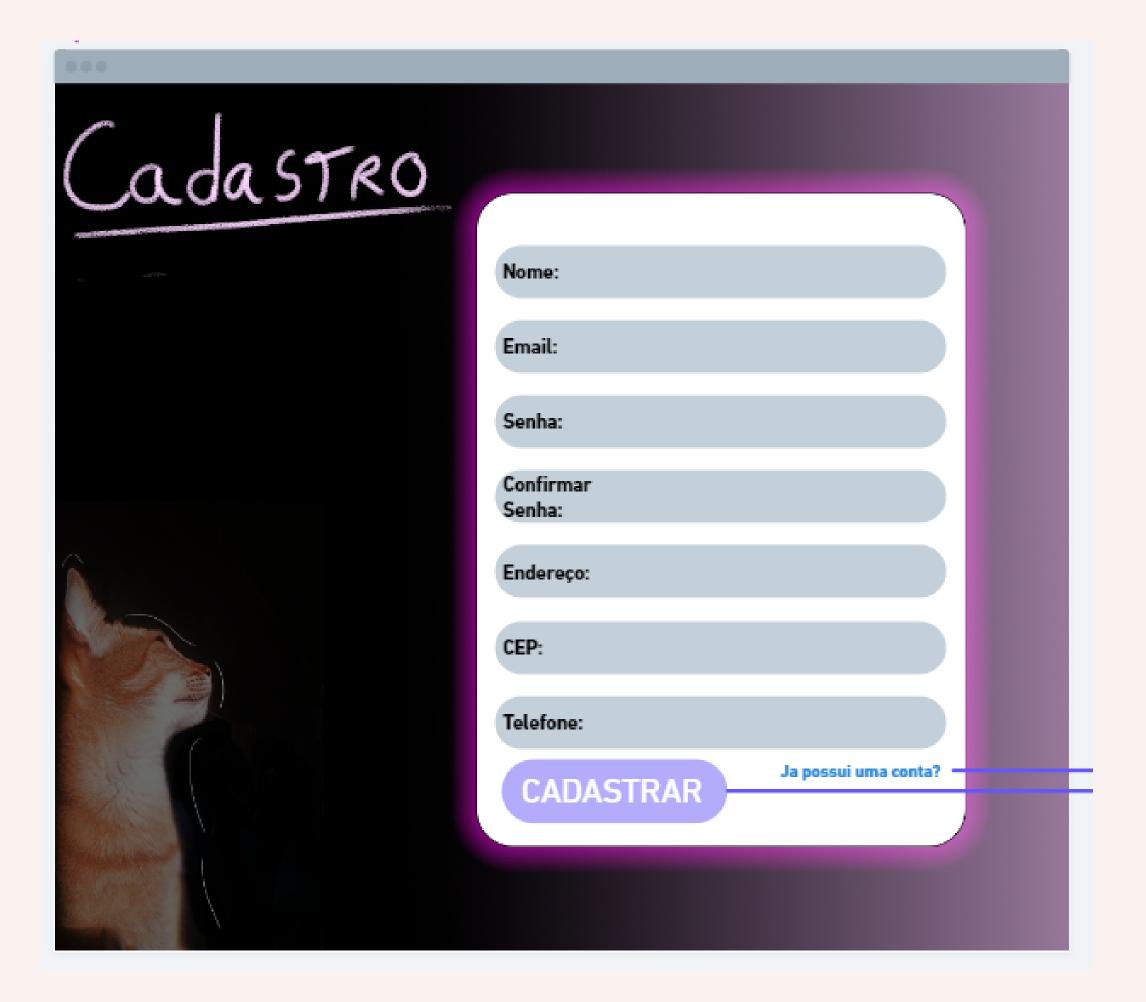
Sexo: Feminino
Espécie:Gato Idade: 1 ano
Porte: Médio
Local: Suzano, São paulo

Sobre: Mila é uma gatinha curiosa e arisca com quem não conhece muito bem, mas quando conhece é um amor, se apega muito rápido.

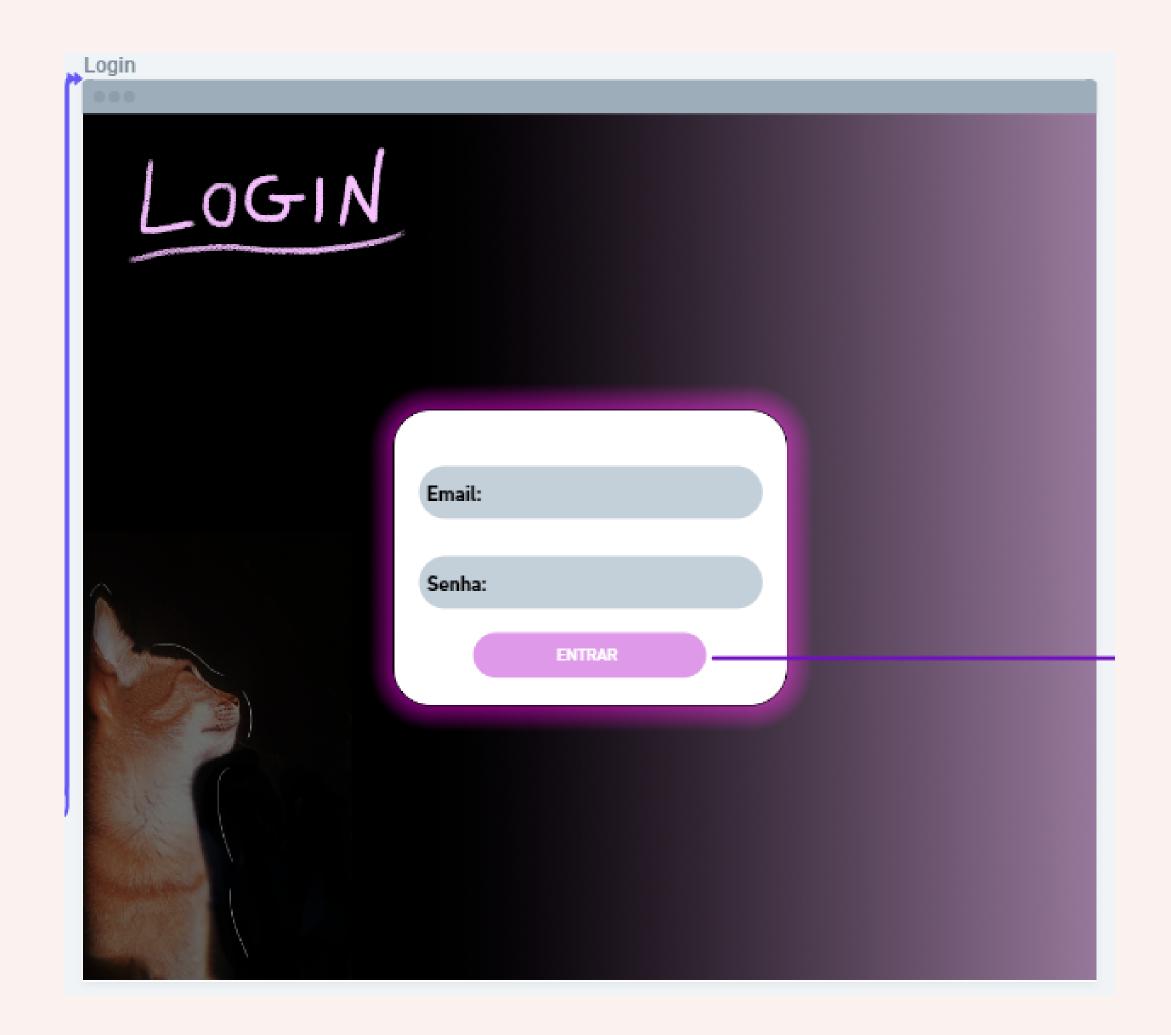
Quero Adotar

Sobre nós Contato

#### TELA DE CADASTRO



## PÁGINA DE ACESSO (LOGIN)



#### Logotipo – site



#### Logotipo – equipe





