

NIM : 2041720023 KELAS : TI-2C

MATERI :Relasi - class Praktikum PBO

Percobaan 1

```
package annisa.relasiclass.percobaan1;
public class Processor {
   private String merk;
   private double cache;
    public Processor(String merk, double cache) {
    public Processor() {
    public String getMerk() {
    public void setMerk(String merk) {
    public double getCache() {
       return cache;
    public void setCache(double cache) {
    public void info() {
        System.out.printf("Merek Processor = %s/n", merk);
       System.out.printf("Cache Memory = %.2f\n", cache);
```



NAMA NIM KELAS

: Annisa Aulia Nadhila

: 2041720023 : TI-2C

```
package annisa.relasiclass.percobaan1;
public class Laptop {
    private String merk;
    private Processor proc;
    public Laptop() {
        this.merk = merk;
        this.proc = proc;
    }

    public void info() {
        System.out.println("Merek Laptop = "+merk);
        proc.info();
    }

    public void setMerk(String merk) {
        this.merk = merk;
    }

    public void setProc(Processor proc) {
        this.proc = proc;
    }
}
```

```
package annisa.relasiclass.percobaan1;

/**

* @author HP

*/

public class MainPercobaan1 {

    public static void main(String[] args) {
        Processor p = new Processor("Intel i5", 3);
        Laptop L = new Laptop("ThinkPad",p);
        L.info();

        Processor p1 = new Processor();
        p1.setMerk("Intel i5");
        p1.setCache(4);
        Laptop L1 = new Laptop();
        L1.setMerk("Thinkpad");
        L1.setProc(p1);
        L1.info();
    }
}
```



NIM : 2041720023

KELAS : TI-2C

MATERI :Relasi – class Praktikum PBO

run:
Merek Laptop = ThinkPad
Merek Processor = Intel i5/nCache Memory = 3.00
Merek Laptop = Thinkpad
Merek Processor = Intel i5/nCache Memory = 4.00
BUILD SUCCESSFUL (total time: 3 seconds)

Pertanyaan

Berdasarkan percobaan 1, jawablah pertanyaan-pertanyaan yang terkait:

1. Di dalam *class* Processor dan *class* Laptop , terdapat method *setter* dan *getter* untuk masing-masing atributnya. Apakah gunanya *method setter* dan *getter* tersebut ?

Jawab : method setter dan getter berfungsi untuk memberikan nilai dan mengambil nilai pada suatu atribut

2. Di dalam *class* Processor dan *class* Laptop, masing-masing terdapat konstruktor default dan konstruktor berparameter. Bagaimanakah beda penggunaan dari kedua jenis konstruktor tersebut ?

Jawab : konstruktor berparameter memungkinkan kita untuk memberikan nilai langsung pada suatu objek, sedangkan konstruktor default hanya berfungsi untuk menjembatani antar class saja tidak termasuk memberikan nilai.

3. Perhatikan *class* Laptop, di antara 2 atribut yang dimiliki (*merk* dan *proc*), atribut manakah yang bertipe *object*?

Jawab: proc

4. Perhatikan *class* Laptop, pada baris manakah yang menunjukan bahwa *class* Laptop memiliki relasi dengan *class* Processor ?

Jawab: private Processor proc;

5. Perhatikan pada *class* Laptop, Apakah guna dari sintaks proc.info()?

Jawab: untuk memanggil method info dalam class proceccor

6. Pada *class* MainPercobaan1, terdapat baris kode:

Laptop l = new Laptop("Thinkpad", p);.

Apakah p tersebut?

Dan apakah yang terjadi jika baris kode tersebut diubah menjadi:

```
Laptop 1 = new Laptop("Thinkpad", new Processor("Intel i5",
```

Bagaimanakah hasil program saat dijalankan, apakah ada perubahan?

Jawab : p adalah objek prosesor yang telah diberi nilai sebelumnya. hasilnya sama saja



NIM : 2041720023

KELAS : TI-2C MATERI :Relasi – class Praktikum PBO

Percobaan 2

```
public class Mobil {
    private String merk;
    private int biaya;

public String getMerk() {
        return merk;
    }

public void setMerk(String merk) {
        this.merk = merk;
    }

public int getBiaya() {
        return biaya;
    }

public void setBiaya(int biaya) {
        this.biaya = biaya;
    }

public int hitungBiayaMobil(int hari) {
        return biaya * hari;
    }
}
```



NIM : 2041720023 KELAS : TI-2C

```
public class Sopir {
    private String nama;
    private int biaya;

public String getNama() {
        return nama;
    }

public void setNama(String nama) {
        this.nama = nama;
    }

public int getBiaya() {
        return biaya;
    }

public void setBiaya(int biaya) {
        this.biaya = biaya;
    }

public int hitungBiayaSopir(int hari) {
        return biaya * hari;
    }

public Sopir() {
    }
}
```



NIM : 2041720023 KELAS : TI-2C

MATERI :Relasi – class Praktikum PBO

```
package annisa.relasiclass.percobaan2;
public class Pelanggan {
   public Pelanggan() {
   private String nama;
   private Mobil mobil;
   private Sopir sopir;
   public String getNama() {
       return nama;
   public void setNama(String nama) {
       this.nama = nama;
   public Mobil getMobil() {
       return mobil;
   public void setMobil (Mobil mobil) {
       this.mobil = mobil;
   public Sopir getSopir() {
       return sopir;
   public void setSopir(Sopir sopir) {
      this.sopir = sopir;
   public int getHari() {
    public void setHari(int hari) {
        this. hari = hari;
    private int hari;
    public int hitungBiayaTotal() {
    return mobil.hitungBiayaMobil(hami) + sopir.hitungBiayaSopir(hami);
```

```
run:
Biaya Total = 1100000
BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 second)
```

Pertanyaan

1. Perhatikan *class* Pelanggan. Pada baris program manakah yang menunjukan bahwa *class* Pelanggan memiliki relasi dengan *class* Mobil dan *class* Sopir ?

```
Jawab : private Mobil mobil; private Sopir sopir;
```



NIM : 2041720023

KELAS : TI-2C

MATERI :Relasi - class Praktikum PBO

2. Perhatikan *method* hitungBiayaSopir pada class Sopir, serta method hitungBiayaMobil pada class Mobil. Mengapa menurut Anda *method* tersebut harus memiliki argument hari?

Jawab: karna hari merupakan atribut yang hanya digunakan untuk menghitung jumlah gaji sopir.

3. Perhatikan kode dari *class* Pelanggan. Untuk apakah perintah mobil.hitungBiayaMobil(hari) dan sopir.hitungBiayaSopir(hari)?

Jawab: untuk menghitung biaya mobil dan biaya sopir berdasarkan jmlah hari yang di inputkan

4. Perhatikan class MainPercobaan2. Untuk apakah sintaks p.setMobil(m) dan p.setSopir(s)?

Jawab: untuk memasukkan nilai atribut yang sebelumnya telah diisikan pada objek p

5. Perhatikan class MainPercobaan2. Untuk apakah proses p.hitungBiayaTotal() tersebut?

Jawab: untuk menhitung total biaya yang dikeluarkan untuk mobil dan supir 6. Perhatikan class MainPercobaan2, coba tambahkan pada baris terakhir dari *method* main dan amati perubahan saat di-run!

System.out.println(p.getMobil().getMerk());

Jadi untuk apakah sintaks p.getMobil().getMerk() yang ada di dalam method main tersebut?

Jawab: untuk mengambil nilai atribut merek dari class mobil melalui class pelanggan.

```
Percobaan 3
  Nama: Gaya Baru
  Kelas: Bisnis
  Masinis: Nip: 1234
  Nama: Spongebob Squarepants
  Asisten: Nip: 4567
  Nama: Patrick Star
  BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

```
public class MainPercobaan3 {
   public static void main(String[] args) {
       Pegawai masinis = new Pegawai ("1234", "Spongebob Squarepants");
Pegawai asisten = new Pegawai("4567", "Patrick Star");
       KeretaApi keretaApi = new KeretaApi("Gaya Baru", "Bisnis",
               masinis, asisten);
       System.out.println(keretaApi.info());
```



NIM : 2041720023 KELAS

: TI-2C

```
public class Pegawai {
    private String nip;
    private String nama;
    public Pegawai(String nip, String nama) {
       this.nip = nip;
    public String getNip() {
    public void setNip(String nip) {
      this.nip = nip;
    public String getNama() {
       return nama;
    public void setNama(String nama) {
    public String info() {
        String info = "";
       info += "Nip: " + this.nip + "\n";
        info += "Nama: " + this.nama + "\n";
       return info;
```



NIM : 2041720023 KELAS : TI-2C

```
public class KeretaApi {
    private String nama;
   private String kelas;
    private Pegawai masinis;
    private Pegawai asisten;
    public KeretaApi(String nama, String kelas, Pegawai masinis) {
       this.masinis = masinis;
    public KeretaApi(String nama, String kelas, Pegawai masinis, Pegawai asisten) {
    public String getNama() {
       return nama;
    public void setNama(String nama) {
    public String getKelas() {
    public void setKelas(String kelas) {
    public Pegawai getMasinis() {
    public void setMasinis(Pegawai masinis) {
    public Pegawai getAsisten() {
       return asisten;
    public void setAsisten(Pegawai asisten) {
       this.asisten = asisten;
    public String info() {
       String info = "";
       info += "Nama: " + this.nama + "\n";
       info += "Kelas: " + this.kelas + "\n";
       info += "Masinis: " + this.masinis.info() + "\n";
       info += "Asisten: " + this.asisten.info() + "\n";
       return info;
```



NIM : 2041720023

KELAS : TI-2C

MATERI :Relasi – class Praktikum PBO

Pertanyaan

1. Di dalam *method* info() pada *class* KeretaApi, baris this.masinis.info() dan this.asisten.info() digunakan untuk apa ?

jawab : untuk mememanggil method info dari class masinis dan asisten yang tengah menjadi atribut di class KeretaApi

2. Buatlah *main* program baru dengan nama *class* MainPertanyaan pada *package* yang sama. Tambahkan kode berikut pada *method* main()!

Pegawai masinis = **new** Pegawai("1234", "Spongebob

Squarepants");

KeretaApi keretaApi = **new** KeretaApi("Gaya Baru", "Bisnis", masinis);

System.out.println(keretaApi.info());

```
public class MainPercobaan {
   public static void main(String[] args) {
        Pegawai masinis = new Pegawai("1234", "Spongebob Squarepants");
        KeretaApi keretaApi = new KeretaApi("Gaya Baru", "Bisnis", masinis);
        System.out.println(keretaApi.info());
   }
}
```

3. Apa hasil output dari *main* program tersebut? Mengapa hal tersebut dapat terjadi?

Hal ini terjadi karna nilai untuk asisten belum dimasukkan.

4. Perbaiki *class* KeretaApi sehingga program dapat berjalan!

```
public class MainPercobaan {

public static void main(String[] args) {
    Pegawai masinis = new Pegawai("1234", "Spongebob Squarepants");
    Pegawai asisten = new Pegawai("4567", "Patrick Star");
    KeretaApi keretaApi = new KeretaApi("Gaya Baru", "Bisnis", masinis, asisten);
    System.out.println(keretaApi.info());
}
```



NIM : 2041720023 KELAS : TI-2C

MATERI :Relasi – class Praktikum PBO

run:

Nama: Gaya Baru Kelas: Bisnis Masinis: Nip: 1234

Nama: Spongebob Squarepants

Asisten: Nip: 4567 Nama: Patrick Star

BUILD SUCCESSFUL (total time: 3 seconds)

Percobaan 4

```
public class main {

   public static void main(String[] args) {

       Penumpang p = new Penumpang("12345", "Mr. Krab");

       Gerbong gerbong = new Gerbong("A", 10);

       gerbong.setPenumpang(p, 1);

       System.out.println(gerbong.info());

}
```

run:
Kode: A
Nomor: 1
Penumpang: Ktp: 12345
Nama: Mr. Krab

Nomor: 2
Nomor: 3
Nomor: 4
Nomor: 5
Nomor: 6
Nomor: 7
Nomor: 8
Nomor: 9
Nomor: 10

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)



NIM : 2041720023

KELAS : TI-2C

```
public class Penumpang {
    private String ktp;
    private String nama;
    public Penumpang(String ktp, String nama) {
       this.ktp = ktp;
    public String getKtp() {
       return ktp;
    public void setKtp(String ktp) {
       this.ktp = ktp;
    public String getNama() {
       return nama;
    public void setNama(String nama) {
    public String info() {
       String info = "";
       info += "Ktp: " + ktp + "\n";
        info += "Nama: " + nama + "\n";
       return info;
```



NIM : 2041720023

KELAS : TI-2C

```
public class Kursi {
   private String nomor;
   private Penumpang Penumpang;
   public Kursi(String nomor) {
   public String getNomor() {
   public void setNomor(String nomor) {
       this.nomor = nomor;
   public Penumpang getPenumpang() {
       return Penumpang;
  public String info() {
      String info = " ";
      info += "Nomor: " + nomor + "\n";
      if (this.Penumpang != null) {
          info += "Penumpang: " + Penumpang.info() + "\n";
      }return info;
   public void setPenumpang(Penumpang penumpang) {
       this.Penumpang = Penumpang;
```



NIM : 2041720023

KELAS : TI-2C

MATERI :Relasi – class Praktikum PBO

```
public class Gerbong {
   private String kode;
   private Kursi[] arrayKursi;
   public Gerbong(String kode, Kursi[] arrayKursi) {
       this.arrayKursi = arrayKursi;
   public String getKode() {
       return kode;
   public void setKode(String kode) {
       this.kode = kode;
   public Kursi[] getArrayKursi() {
       return arrayKursi;
   private void initKursi() {
       for (int i = 0; i < arrayKursi.length; i++) {</pre>
           this.arrayKursi[i] = new Kursi(String.valueOf(i + 1));
   public Gerbong(String kode, int jumlah) {
       this.arrayKursi = new Kursi[jumlah];
       this.initKursi();
   public String info() {
       String info = "";
       info += "Kode: " + kode + "\n";
       for (Kursi kursi : arrayKursi) {
           info += kursi.info();
       return info;
   void setPenumpang(Penumpang penumpang, int nomor) {
       this.arrayKursi[nomor - 1].setPenumpang(penumpang);
```

Pertanyaan

1. Pada *main* program dalam *class* MainPercobaan4, berapakah jumlah kursi dalam Gerbong A?

Jawab: 10



NIM : 2041720023

KELAS : TI-2C

MATERI :Relasi – class Praktikum PBO

2. Perhatikan potongan kode pada *method* info() dalam *class* Kursi. Apa maksud kode tersebut ?

```
if (this.penumpang != null) {
info += "Penumpang: " + penumpang.info() + "\n";
}
...
```

Jawab : kode tersebut dimaksutkan untuk apabilan penumpan tidak kosong, maka akan menampilkan informasi penumpang

3. Mengapa pada *method* setPenumpang() dalam *class* Gerbong, nilai nomor dikurangi dengan angka 1 ?

Jawab: karna nilai array itu dimulai dari nol bukan dari satu

4. Instansiasi objek baru budi dengan tipe Penumpang, kemudian masukkan objek baru tersebut pada gerbong dengan gerbong.setPenumpang(budi, 1). Apakah yang terjadi?

Jawab:

```
public class main {
   public static void main(String[] args) {
        Penumpang p = new Penumpang("12345", "Mr. Krab");
        Gerbong gerbong = new Gerbong("A", 10);
        gerbong.setPenumpang(p, 1);
        System.out.println(gerbong.info());
        gerbong.setPenumpang("budi", 1);
   }
}
```

Terjadi eror karena inputan yang dimasukkan memiliki tipe data yang berbeda 5. Modifikasi program sehingga tidak diperkenankan untuk menduduki kursi yang sudah ada penumpang lain!

```
run:
Kursi tidak bisa ditempati karna sudah ada penumpang lain
Kode: A
Nomor: 1
Penumpang: Ktp: 12345
Nama: Mr. Krab
Nomor: 2
Nomor: 3
Nomor: 4
 Nomor: 5
 Nomor: 6
 Nomor: 7
Nomor: 8
Nomor: 9
Nomor: 10
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```



NIM : 2041720023

KELAS : TI-2C

MATERI :Relasi – class Praktikum PBO

Pada class gerbong:

```
void setPenumpang(Penumpang penumpang, int nomor) {
    if(this.arrayKursi[nomor - 1].getPenumpang() != null) {
        System.out.println("Kursi tidak bisa ditempati karna sudah ada penumpang lain");
    }else{
    this.arrayKursi[nomor - 1].setPenumpang(penumpang);
    }
}
```

main:

```
public class main {

public static void main(String[] args) {
    Penumpang p = new Penumpang("12345", "Mr. Krab");
    Gerbong gerbong = new Gerbong("A", 10);
    gerbong.setPenumpang(p, 1);
    Penumpang p1 = new Penumpang("54321", "Patrick");
    gerbong.setPenumpang(p1, 1);

    System.out.println(gerbong.info());
}
```