

1 bit	→ 2 values	0 1
2 bits	→ 4 values	00 01 10 11
3 bits	→ 8 values	000 001 010 011 100 101 110 111
4 bits	→ 16 values	0000 0001 0010 0011 0100 0101 0110 0111 1000 1001 1010 1011 1100 1101 1111
5 bits	→ 32 values	00000 00001 00010 00011 00100 00101 00110 00111 01000 01001 01010 ...
6 bits	→ 64 values	000000 000001 000010 000011 000100 000101 000110 000111 001000 ...
7 bits	→ 128 values	0000000 0000001 0000010 0000011 0000100 0000101 0000110 0000111 ...
8 bits	→ 256 values	00000000 00000001 00000010 00000011 00000100 00000101 00000110 ...
9 bits	→ 512 values	000000000 000000001 000000010 000000011 000000100 000000101 ...
10 bits	→ 1,024 values	0000000000 0000000001 0000000010 0000000011 0000000100 0000000101 ...
.		
.		
.		
N bits	→ 2^N values	