



**DAPATKAN SEGERAA !!!!! PERSEDIAAN TERBATASS !**

- ✓ PERTAMA ebook Bahasa Indonesia!
- ✓ Dilengkapi PEMBAHASAN
- ✓ Jelas dan mudah dipahami
- ✓ Sangat Cocok untuk PEMULA !!!
- ✓ Di JAMIN Bisa!
- ✓ Baca – Coba – Berhasil !





## TESTIMONI

Tidak perlu khawatir bagi Anda yang belum pernah menggunakan syntax java atau XML sebelumnya, karena di dalam buku ini, semua syntax tersebut di atas dikemas sedemikian rupa sehingga para developer yang baru dalam dunia android tidak akan merasa kebingungan dalam membacanya. Isinya yang dipenuhi dengan step-by-step langkah dan gambar, menjadikan buku ini menarik dan informative. [Let's start to be android developer]



### **YOGA HERAWAN**

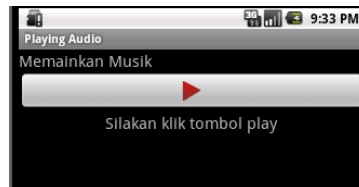
Departemen Ilmu Komputer IPB

Computational Intelligence, Android Developer



## BAB 13. Memainkan Audio

Kita akan membuat aplikasi sederhana memutar sebuah file .mp3 melalui sebuah tombol play. Dalam kondisi normal, jika tombol play diklik, mp3 akan dimainkan. Pada saat bersamaan tombol play berubah tidak bisa diklik. Namun jika mp3 selesai berputar, baru kemudian tombol play dapat diklik kembali. Perhatikan gambar 13.1.



Gambar 13. 1

Sudah siap ? mari kita mulai!

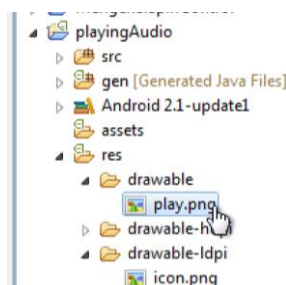
1. Jalankan Eclipse, buat Project baru.
2. Isilah parameter seperti berikut

Project name	playingAudio
Contents	Create new project in workspace
Build Target	Android 2.1
Application name	Memutar file audio
Package name	contoh.playingAudio
Create Activity	playingAudio
Min SDK version	7

3. Buat folder baru dengan nama drawable di folder res. Masukkan gambar play (atau apa saja untuk mewakili icon play) dalam format \*.png (gambar 13.2).

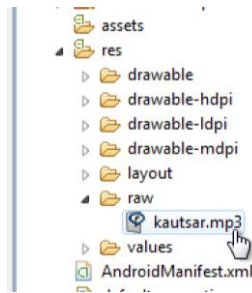


Gambar 13. 2 play.png



Gambar 13. 3

4. Buat folder baru lagi di res, kali ini beri nama raw. Masukkan file mp3 ke dalam folder raw. Latihan ini menggunakan file kautsar.mp3.



Gambar 13. 4

5. Kemudian ketikkan script berikut ini pada **main.xml**.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    >
    <TextView android:textSize="15px" android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content" android:id="@+id/textView" android:text="Memainkan
    Musik"></TextView>
    <ImageButton android:id="@+id/putarMusik"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:adjustViewBounds="false"
    android:src="@drawable/play" android:layout_gravity="center_vertical|center_horizontal"
    android:layout_width="fill_parent"></ImageButton>
    <TextView android:text=""
    android:id="@+id/ket"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_gravity="center_horizontal"
    android:textSize="15px"></TextView>
</LinearLayout>
```

6. Ketiklah script **playingAudio.java** seperti berikut

```
package contoh.playingAudio;

import java.io.IOException;
import android.app.Activity;
import android.media.MediaPlayer;
import android.media.MediaPlayer.OnCompletionListener;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.view.View.OnClickListener;
import android.widget.ImageButton;
import android.widget.TextView;

public class playingAudio extends Activity{
    ImageButton mainkan;
    TextView keterangan;
    MediaPlayer mp;
    /** Called when the activity is first created. */
    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.main);

        keterangan=(TextView)findViewById(R.id.ket);
```



```
keterangan.setText("Silakan klik tombol play");

mainkan=(ImageButton)findViewById(R.id.putarMusik);
mainkan.setOnClickListener(new OnClickListener(){
    public void onClick(View arg0){
        mainkan.setEnabled(false);
        keterangan.setText("Tombol play tidak aktif");
        go();
    }
});
}
public void go(){
    mp=MediaPlayer.create(playingAudio.this, R.raw.kautsar);
    try {
        mp.prepare();
    } catch (IllegalStateException e) {
        // TODO Auto-generated catch block
        e.printStackTrace();
    } catch (IOException e) {
        // TODO Auto-generated catch block
        e.printStackTrace();
    }
    mp.start();
    mp.setOnCompletionListener(new OnCompletionListener(){
        public void onCompletion(MediaPlayer arg0){
            mainkan.setEnabled(true);
            keterangan.setText("Silakan klik tombol play");
        }
    });
}
```

7. Bila script berantakan, lakukan Format (**source > format**).
8. Lakukan RUN dan lihat hasilnya.



## PENJELASAN PROGRAM

Maaf, penjelasan program hanya terdapat di dalam **ebook versi utuh berbayar**. Bila Anda menginginkan, **PESAN SEKARANG JUGA!!!** ~~Harga Cuma Rp. 250.000~~. Namun untuk sahabat omayib, Anda cukup membayar **Rp. 50.000**. BURUAN!!!! PESAN SEKARANG JUGA !!!! Pesan ke [omayib@gmail.com](mailto:omayib@gmail.com). Cara pembayaran akan disampaikan didalam Email. AYO!!! PESAN !!!!



## PROFIL PENULIS



Pemilik website [www.odayib.com](http://www.odayib.com) ini memiliki nama asli ARIF AKBARUL HUDHA. Saat menulis tutorial yang sekarang Kamu baca, sedang mengerjakan tugas akhir di Elektronika Instrumentasi UGM. Iseng-iseng belajar android sambil mengusir kejenuhan saat didepan Laptop. ☺

Silakan melihat [profil lengkap saya di halaman ini.](#)

Oya, bila ada saran,kritik, atau pertanyaan, silakan mengirim email ke [odayib@gmail.com](mailto:odayib@gmail.com)