



DAPATKAN SEGERAA !!!!! PERSEDIAAN TERBATASS !

- ✓ PERTAMA ebook Bahasa Indonesia!
- ✓ Dilengkapi PEMBAHASAN
- ✓ Jelas dan mudah dipahami
- ✓ Sangat Cocok untuk PEMULA !!!
- ✓ Di JAMIN Bisa!
- ✓ Baca – Coba – Berhasil !





TESTIMONI

Tidak perlu khawatir bagi Anda yang belum pernah menggunakan syntax java atau XML sebelumnya, karena di dalam buku ini, semua syntax tersebut di atas dikemas sedemikian rupa sehingga para developer yang baru dalam dunia android tidak akan merasa kebingungan dalam membacanya. Isinya yang dipenuhi dengan step-by-step langkah dan gambar, menjadikan buku ini menarik dan informative. [Let's start to be android developer]



YOGA HERAWAN

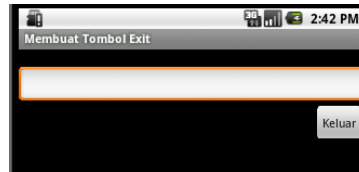
Departemen Ilmu Komputer IPB

Computational Intelligence, Android Developer



BAB 11. Membuat Tombol Exit

Nah, sekarang kita belajar membuat tombol Keluar. Kita gunakan kembali latihan pada bab 10 dengan ditambah sebuah tombol keluar. Dengan menekan tombol ini, aplikasi kita akan berhenti dan kembali ke home. Gambar 11.1 adalah tampilan aplikasi yang akan kita buat. Langsung kita mulai yuk..



Gambar 11. 1

1. Jalankan Eclipse, buat Project baru.
2. Isilah parameter seperti berikut

Project name	MembuatExit
Contents	Create new project in workspace
Build Target	Android 2.1
Application name	Membuat Tombol Exit
Package name	contoh.tombolExit
Create Activity	TombolExit
Min SDK version	7

3. Kemudian ketikkan script berikut ini pada **main.xml**.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent">
    <TextView
        android:id="@+id/seleksi"
        android:layout_width="fill_parent"
        android:layout_height="wrap_content"/>
    <AutoCompleteTextView android:id="@+id/edit"
        android:layout_width="fill_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:completionThreshold="3"/>
    <Button android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Keluar"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:id="@+id/keluar"
        android:layout_gravity="right"/>
</LinearLayout>
```

4. Ketiklah script **TombolExit.java** seperti berikut

```
package contoh.tombolExit;

import android.app.Activity;
import android.os.Bundle;
import android.text.Editable;
import android.text.TextWatcher;
import android.view.View;
```



```
import android.view.View.OnClickListener;
import android.widget.AdapterView;
import android.widget.AutoCompleteTextView;
import android.widget.Button;
import android.widget.TextView;

public class TombolExit extends Activity implements TextWatcher {
    /** Called when the activity is first created. */
    private Button keluar;
    TextView seleksi;
    AutoCompleteTextView edit;
    String[] item = { "Merbabu", "Merapi", "Lawu", "Rinjani", "Sumbing",
        "Sindoro", "Krakatau", "Selat Sunda", "Selat Bali",
        "Selat Malaka", "Kalimantan", "Sulawesi", "Jawa" };

    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.main);

        seleksi = (TextView) findViewById(R.id.seleksi);
        edit = (AutoCompleteTextView) findViewById(R.id.edit);
        edit.addTextChangedListener(this);
        edit.setAdapter(new ArrayAdapter<String>(this,
            android.R.layout.simple_dropdown_item_1line, item));

        keluar = (Button) this.findViewById(R.id.keluar);
        keluar.setOnClickListener(new OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View arg0) {
                TombolExit.this.finish();
            }
        });
    }

    public void onTextChanged(CharSequence s, int start, int before, int count) {
        seleksi.setText(edit.getText());
    }

    public void beforeTextChanged(CharSequence s, int start, int count, int after) {
        // not used
    }

    public void afterTextChanged(Editable s) {
        // not used
    }
}
```

5. Bila script berantakan, lakukan Format (**source > format**).
6. Lakukan RUN dan lihat hasilnya.



PENJELASAN PROGRAM

Maaf, penjelasan program hanya terdapat di dalam **ebook versi utuh berbayar**. Bila Anda menginginkan, **PESAN SEKARANG JUGA!!!** ~~Harga Cuma Rp. 250.000~~. Namun untuk sahabat omayib, Anda cukup membayar **Rp. 50.000**. BURUAN!!!! PESAN SEKARANG JUGA !!!! Pesan ke omayib@gmail.com. Cara pembayaran akan disampaikan didalam Email. AYO!!! PESAN !!!!



PROFIL PENULIS



Pemilik website www.odayib.com ini memiliki nama asli ARIF AKBARUL HUDHA. Saat menulis tutorial yang sekarang Kamu baca, sedang mengerjakan tugas akhir di Elektronika Instrumentasi UGM. Iseng-iseng belajar android sambil mengusir kejenuhan saat didepan Laptop. 😊

Silakan melihat [profil lengkap saya di halaman ini.](#)

Oya, bila ada saran,kritik, atau pertanyaan, silakan mengirim email ke odayib@gmail.com