



DAPATKAN SEGERAA !!!!! PERSEDIAAN TERBATASS !

- ✓ PERTAMA ebook Bahasa Indonesia!
- ✓ Dilengkapi PEMBAHASAN
- ✓ Jelas dan mudah dipahami
- ✓ Sangat Cocok untuk PEMULA !!!
- ✓ Di JAMIN Bisa!
- ✓ Baca – Coba – Berhasil !





TESTIMONI

Tidak perlu khawatir bagi Anda yang belum pernah menggunakan syntax java atau XML sebelumnya, karena di dalam buku ini, semua syntax tersebut di atas dikemas sedemikian rupa sehingga para developer yang baru dalam dunia android tidak akan merasa kebingungan dalam membacanya. Isinya yang dipenuhi dengan step-by-step langkah dan gambar, menjadikan buku ini menarik dan informative. [Let's start to be android developer]



YOGA HERAWAN

Departemen Ilmu Komputer IPB

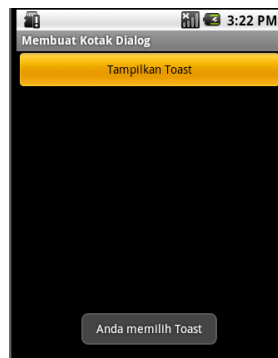
Computational Intelligence, Android Developer



BAB 12. Membuat Alert Dialog

12.1 Menampilkan Toast

Toast adalah kotak kecil transparan, bila dipanggil akan muncul diatas aplikasi yang sedang berjalan. Biasanya toast berisi pesan singkat. Gambar 12.1.1 adalah cuplikan toast saat tombol diklik. Contoh penerapannya adalah pesan yang muncul ketika Anda melakukan save pada suatu aplikasi. Toast juga bisa digunakan untuk menampilkan parameter volume suara saat Anda membesarkan atau mengecilkan suara.



Gambar 12.1. 1

Menampilkan pesan dalam toast sangat mudah. Ikuti langkah demi langkah berikut ini.

1. Jalankan Enclipse, buat Project baru.
2. Isilah parameter seperti berikut

Project name	MembuatAlerDialog
Contents	Create new project in workspace
Build Target	Android 2.1
Application name	Membuat Tombol alertDialog
Package name	contoh. alertDialog
Create Activity	alertDialog
Min SDK version	7

3. Kemudian ketikkan script berikut ini pada **main.xml**.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    >
    <Button android:layout_width="fill_parent"
        android:text="Tampilkan Toast"
        android:id="@+id/toast"
        android:layout_height="wrap_content"></Button>
</LinearLayout>
```

4. Ketiklah script **alertDialog.java** seperti berikut

```
package contoh.alertDialog;
```



```
import android.app.Activity;
import android.os.Bundle;
import android.widget.Button;
import android.widget.Toast;
import android.view.View;

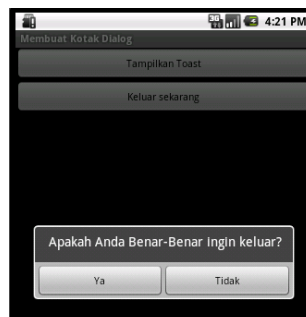
public class alertDialog extends Activity implements View.OnClickListener {
    Button pesanToast;
    /** Called when the activity is first created. */
    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.main);

        pesanToast=(Button)findViewById(R.id.toast);
        pesanToast.setOnClickListener(this);
    }
    public void onClick(View view){
        Toast.makeText(this, "Anda memilih Toast", Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }
}
```

5. Bila script berantakan, lakukan Format (**source > format**).
6. Lakukan RUN dan lihat hasilnya.

12.2. Alert Dialog dengan Button

Alert dialog dengan button sering digunakan untuk menampilkan konfirmasi ketika Anda ingin keluar dari aplikasi. Begitu tombol diklik, akan muncul konfirmasi apakah Anda benar-benar ingin keluar dari aplikasi atau tidak. Jika diklik tombol ya, aplikasi akan berhenti. Jika tidak, konfirmasi ini akan hilang dan kembali ke tampilan sebelumnya. Perhatikan gambar 12.2.1 .



Gambar 12.2. 1

Sudah siap ? mari kita mulai!

1. Buka kembali **main.xml** kemudian tambahkan script yang tebal.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    >
```



```
<Button android:layout_width="fill_parent"
    android:text="Tampilkan Toast"
    android:id="@+id/toast"
    android:layout_height="wrap_content"></Button>

<Button android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Keluar sekarang"
    android:id="@+id/exit"></Button>
</LinearLayout>
```

2. Sekarang tambahkan **alertDialog.java** dengan syntax yang dicetak tebal.

```
package contoh.alertDialog;

import android.app.Activity;
import android.app.AlertDialog;
import android.content.DialogInterface;
import android.os.Bundle;
import android.widget.Button;
import android.widget.Toast;
import android.view.View;

public class alertDialog extends Activity implements View.OnClickListener {
    Button pesanToast;
    Button keluar;
    /** Called when the activity is first created. */
    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.main);

        pesanToast=(Button)findViewById(R.id.toast);
        pesanToast.setOnClickListener(this);

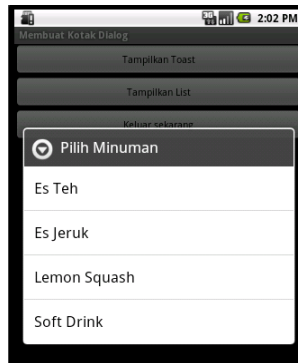
        keluar=(Button)findViewById(R.id.exit);
        keluar.setOnClickListener(this);
    }
    public void onClick(View view){
        if(view==pesanToast){
            Toast.makeText(this, "Anda memilih Toast", Toast.LENGTH_SHORT).show();
        }
        else if(view==keluar){
            AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(this);
            builder.setMessage("Apakah Anda Benar-Benar ingin"+
            " keluar?").setCancelable(false)
            .setPositiveButton("Ya",new DialogInterface.OnClickListener() {
                public void onClick(DialogInterface dialog,int id) {
                    alertDialog.this.finish();}
            })
            .setNegativeButton("Tidak",new DialogInterface.OnClickListener() {
                public void onClick(DialogInterface dialog, int id) {
                    dialog.cancel();}}).show();
        }
    }
}
```

3. Bila script berantakan, lakukan Format (**source > format**).
4. Lakukan RUN dan lihat hasilnya.



12.3. Alert Dialog dengan List

List dialog biasanya dimanfaatkan untuk menampilkan beberapa alternatif pilihan item. Tampilannya seperti pada gambar 12.3.1.



Gambar 12.3. 1

1. Tambahkan script yang dicetak tebal pada **main.xml**

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent" >
    <Button android:layout_width="fill_parent"
        android:text="Tampilkan Toast"
        android:id="@+id/toast"
        android:layout_height="wrap_content"></Button>
    <Button android:layout_width="fill_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Tampilkan List"
        android:id="@+id/listDialog"></Button>
    <Button android:layout_width="fill_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Keluar sekarang"
        android:id="@+id/exit"></Button>
</LinearLayout>
```

2. Sekarang ganti **alertDialog.java** seperti berikut (ganti seperlunya saja)

```
package contoh.alertDialog;

import android.app.Activity;
import android.app.AlertDialog;
import android.content.DialogInterface;
import android.os.Bundle;
import android.widget.Button;
import android.widget.Toast;
import android.view.View;

public class alertDialog extends Activity implements View.OnClickListener {
    Button pesanToast;
    Button keluar;
    Button tampilList;
    /** Called when the activity is first created. */
    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
```



```
super.onCreate(savedInstanceState);
setContentView(R.layout.main);

pesanToast=(Button)findViewById(R.id.toast);
pesanToast.setOnClickListener(this);

keluar=(Button)findViewById(R.id.exit);
keluar.setOnClickListener(this);

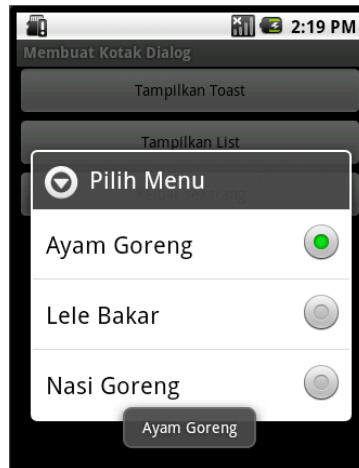
tampilList=(Button)findViewById(R.id.listDialog);
tampilList.setOnClickListener(this);

}
public void onClick(View view){
    if(view==pesanToast){
        Toast.makeText(this, "Anda memilih Toast", Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }
    else if(view==keluar){
        AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(this);
        builder.setMessage("Apakah Anda Benar-Benar ingin "+
            "keluar?").setCancelable(false)
            .setPositiveButton("Ya",new DialogInterface.OnClickListener() {
                public void onClick(DialogInterface dialog,int id) {
                    alertDialog.this.finish();
                }
            })
            .setNegativeButton("Tidak",new DialogInterface.OnClickListener() {
                public void onClick(DialogInterface dialog, int id) {
                    dialog.cancel();
                }
            }).show();
        //menampilkan list dialog
    }
    else if(view== tampilList){
        final CharSequence[] items = {"Es Teh", "Es Jeruk", "Lemon Squash", "Soft"
            +" Drink"};
        AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(this);
        builder.setTitle("Pilih Minuman");
        builder.setItems(items, new DialogInterface.OnClickListener() {
            public void onClick(DialogInterface dialog, int item) {
                Toast.makeText(getApplicationContext(), items[item],
                    Toast.LENGTH_SHORT).show();
            }
        }).show();
    }
}
}
```

3. Bila script berantakan, lakukan Format (**source > format**).
4. Lakukan RUN dan lihat hasilnya.

12.4. Alert Dialog dengan CheckBox

Checkbox dialog merupakan salah satu variasi alert dialog. Kegunaanya hampir sama seperti sebelumnya, hanya saja dilengkapi dengan tombol yang berubah warna jika di click sebagai tanda bahwa item telah dipilih. Berikut tampilannya pada gambar 12.4.1.



Gambar 12.4. 1

Anda cukup mengganti beberapa baris script java di latihan sebelumnya. Perhatikan script berikut.

```
.....
final CharSequence[] items = {"Es Teh", "Es Jeruk", "Lemon Squash", "Soft
Drink"};
AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(this);
builder.setTitle("Pilih Minuman");
builder.setItems(items, new DialogInterface.OnClickListener() {
    public void onClick(DialogInterface dialog, int item) {
        Toast.makeText(getApplicationContext(), items[item],
            Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }
})
.....
```

Script diatas diganti dengan script dibawah ini.

```
final CharSequence[] items = {"Ayam Goreng", "Lele Bakar", "Nasi Goreng"};
AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(this);
builder.setTitle("Pilih Menu");
builder.setSingleChoiceItems(items, -1, new DialogInterface.OnClickListener() {
    public void onClick(DialogInterface dialog, int item) {
        Toast.makeText(getApplicationContext(), items[item],
            Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }
})
})
```

Lakukan run, kemudian pilih tombol "Tampilkan List".



PENJELASAN PROGRAM

Maaf, penjelasan program hanya terdapat di dalam **ebook versi utuh berbayar**. Bila Anda menginginkan, **PESAN SEKARANG JUGA!!!** ~~Harga Cuma Rp. 250.000~~. Namun untuk sahabat omayib, Anda cukup membayar **Rp. 50.000**. BURUAN!!!! PESAN SEKARANG JUGA !!!! Pesan ke omayib@gmail.com. Cara pembayaran akan disampaikan didalam Email. AYO!!! PESAN !!!!



PROFIL PENULIS



Pemilik website www.odayib.com ini memiliki nama asli ARIF AKBARUL HUDHA. Saat menulis tutorial yang sekarang Kamu baca, sedang mengerjakan tugas akhir di Elektronika Instrumentasi UGM. Iseng-iseng belajar android sambil mengusir kejenuhan saat didepan Laptop. ☺

Silakan melihat [profil lengkap saya di halaman ini.](#)

Oya, bila ada saran,kritik, atau pertanyaan, silakan mengirim email ke odayib@gmail.com