



ATIVIDADE PRÁTICA 2

Os grupos irão desenvolver um projeto fictício simples, do início ao fim, cobrindo todos os aspectos essenciais da gestão de projetos, considerando:

- **Escopo do projeto**
- **Partes interessadas**
- **Canais de comunicação**
- **Objetivos e Metas**
- **Estimativa**
- **Cronograma**
- **Estrutura Analítica do Projeto (EAP)**
- **Plano de Riscos**

Book Store

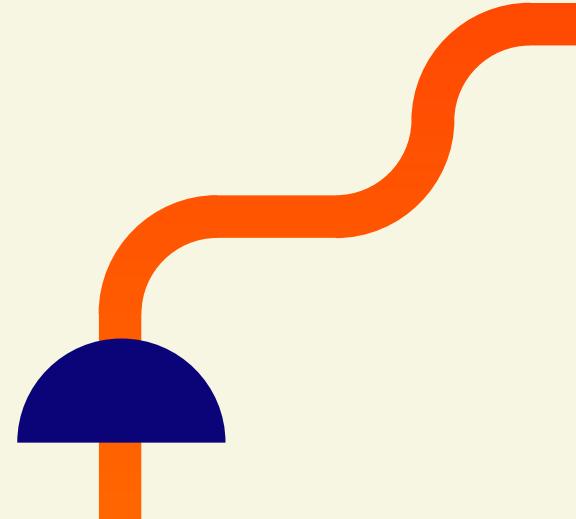


Visão Geral

- **Objetivo:** Criar uma plataforma de e-commerce para negociação de livros usados e novos
- **Escopo do projeto:** A “Book Store” consiste em um e-commerce de venda e revenda de livros novos e usados, e pretende conectar pessoas que desejam trocar experiência literária, democratizando a leitura
- **Principais atividades:** Definição dos requisitos, Implementação de gateway de pagamento, Implementação de sistema de recomendação, cadastro e busca de itens, Implementação de carrinho, Testes de usabilidade e funcionalidade, Lançamento da V0 da plataforma e campanhas de marketing.
- **Partes interessadas:** Equipe (desenvolvedores, MLE, designers e testers, gerente de projeto); usuário finais (pessoas físicas e jurídicas), stakeholders (CEO, time de negócios)

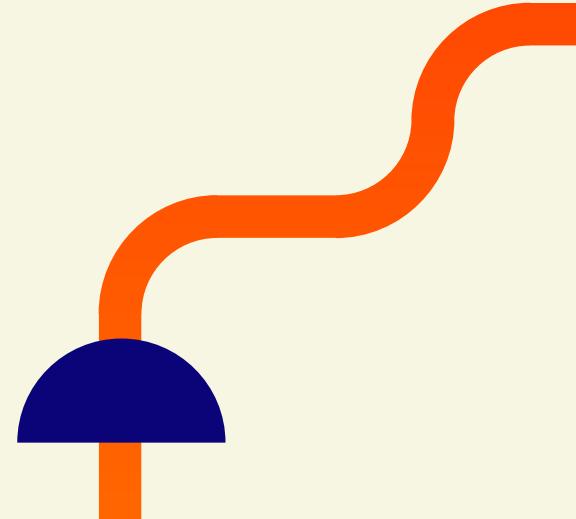
Milestones

- Milestone 1: Definição dos requisitos
- Milestone 2: Desenvolvimento da solução
- Milestone 3: Implementação de sistema de recomendação
- Milestone 4: Testes e validações
- Milestone 5: Lançamento da V0 da plataforma



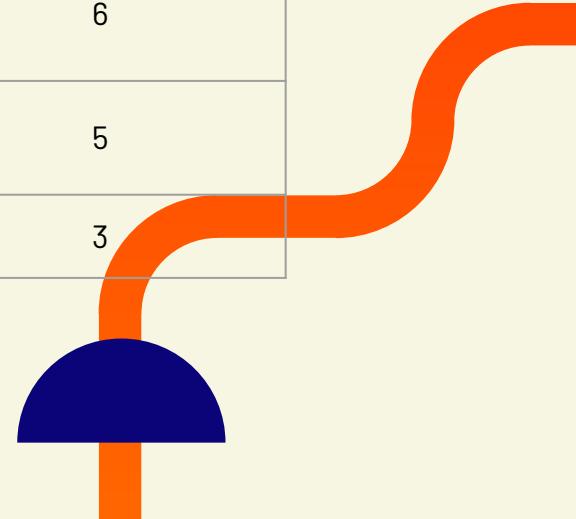
Canais de Comunicação

- Cerimônias: Daily, Retro + Review (a cada 2 semanas)
- Alinhamento com o cliente (1x por semana)
- Comunicação: Email, Teams
- Ferramentas de Gestão de Projetos: Azure DevOps



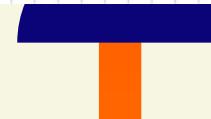
Estimativa de atividades

Atividades (macro)	Tamanho de camisa	Tempo (semanas)
Definição dos requisitos	M	3
Desenvolvimento da solução	L	3
Implementação de sistema de recomendação	XL	6
Testes e validações	L	5
Lançamento da V0 da plataforma	M	3

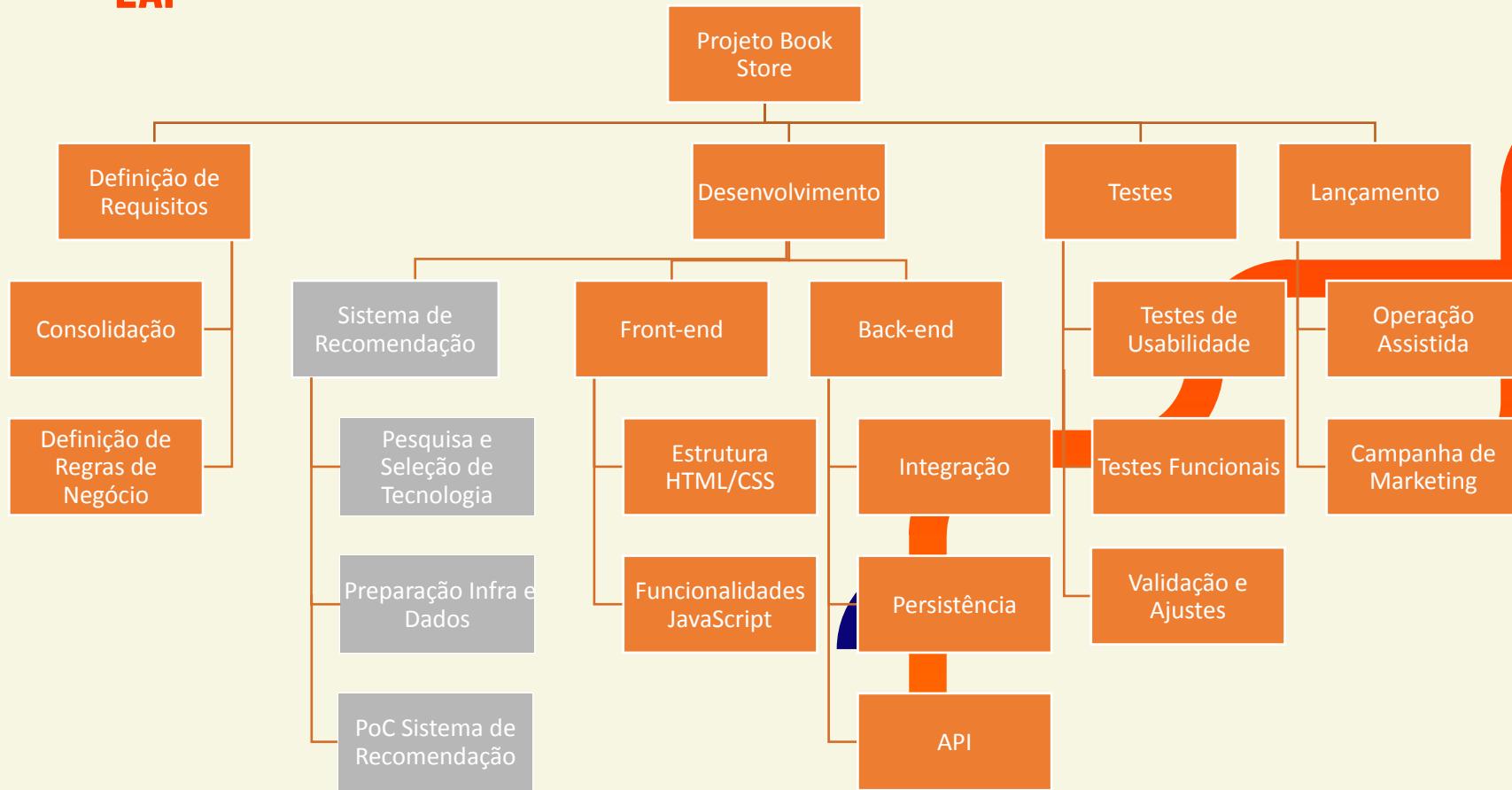


Cronograma Gantt Chart

NÚMERO DA EAP	TÍTULO DA TAREFA	PROPRIETÁRIO DA TAREFA	FASE 1			FASE 2			FASE 3			FASE 4		
			SEMANA 1	SEMANA 2	SEMANA 3	SEMANA 4	SEMANA 5	SEMANA 6	SEMANA 7	SEMANA 8	SEMANA 9	SEMANA 10	SEMANA 11	SEMANA 12
1	Definição de Requisitos		S T Q Q S S	T Q Q S S	T Q Q S S	T Q Q S S	T Q Q S S	T Q Q S S	S T Q Q S S	S T Q Q S S	S T Q Q S S	S T Q Q S S	S T Q Q S S	S T Q Q S S
1.1	Definição de requisitos	Product Team												
1.2	Consolidação dos requisitos	Product Team												
1.3	Definição da Regra de Negócio	Product Team												
2	Desenvolvimento da solução													
2.1	Desenvolvimento Backend	Dev team												
2.2	Desenvolvimento FrontEnd	Dev team												
2.3	Integração e Persistência	Dev team												
2.4	Testes Unitários	Dev team												
2.5	Teste de Vulnerabilidade	QA team												
3	Implementação de sistema de recomendação													
3.1	Pesquisa e Seleção de Tecnologias	Data team												
3.2	Preparação da Infraestrutura e dos Dados	Data team												
3.3	PoC do sistema de Recomendação	Data team												
3.4	Testes, Validação e Ajustes	Data team												
3.5	Integração, Deploy e Monitoramento	Dev team												
4	Testes e validações													
4.1	Testes de usabilidade	QA team												
4.2	Correções e ajustes	Dev team												
4.3	Testes finais	QA team												
4.4	Preparação para o lançamento	QA team												
5	Lançamento da V0 da plataforma													
5.1	Lançamento da plataforma	Dev team												
5.2	Operação Assistida	% Stakeholders												
5.3	Campanha de Marketing	Marketing												

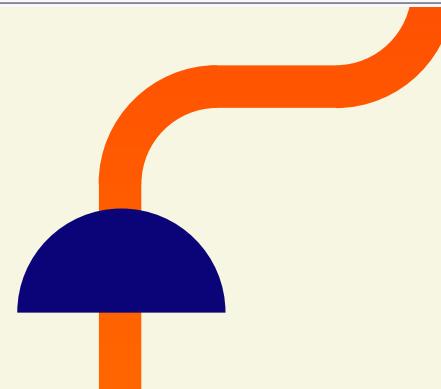


EAP



Plano de Risco

Tarefa	Probabilidade	Impacto	Nível do risco	Estratégia	Ação
Tr	Tr	Tr	Tr	Tr	Tr
Atraso na entrega de funcionalidades	Alta	Alta	Alto	Mitigar	Revisar cronograma semanalmente e ajustar prazos conforme necessário
Mudanças nas especificações do projeto	Alta	Média	Médio	Mitigar	A mudança não interferindo no funcionamento e objetivo da solução, transformá-lo em feature e versionar nova implantação
Instabilidade do gateway de pagamento	Média	Alta	Alto	Mitigar	Implementação de "Fila de contingência" para processamento de pagamentos
Dificuldade na adaptação de novos membros da equipe	Baixa	Baixa	Baixo	Aceitar	Criar um documento de boas-vindas
Dados insuficientes para treinar um modelo com performance satisfatória	Média	Média	Médio	Aceitar	Integrar o algoritmo de sugestão a solução para que ele possa evoluir ao longo do tempo
Problemas de integração FrontEnd e BackEnd	Média	Alta	Alto	Evitar	Documentação, Plano de testes e comunicação entre os membros do time para evitar





**Angelina Maria
Bruna Alves
Ellyn Josefik
Gustavo Nicolau
Pedro Costa
Raul Medeiros**