



Cahier des charges pour l'Application de Gestion des Nounous

| DATE | PRESTATIONS REALISEES PAR : | PRESTATIONS REALISEES POUR : |
|------------|--|--|
| 07/08/2023 | ACS Lons le Saunier 2 routes de Montaigu 39000 Lons le Saunier | ACS Lons le Saunier 2 routes de Montaigu 39000 Lons le Saunier |

Introduction

L'objectif de ce projet est de développer une application web en PHP basée sur la programmation orientée objet (POO) qui permettra aux nounous et aux parents de gérer les emplois de garde d'enfants de manière efficace. Les parents pourront soumettre leurs besoins de garde, et les nounous pourront consulter leur emploi, gérer les enfants qu'elles gardent, et générer des factures pour les parents.

2. Fonctionnalités

2.1 AUTHENTIFICATION ET INSCRIPTION

- Système d'inscription et de connexion pour les parents et les nounous.
- Possibilité de réinitialisation du mot de passe en cas d'oubli

2.2 ESPACE PARENT

- Création de profils pour les enfants (nom, âge).
- Saisie des disponibilités de garde (jour et heure).
- Visualisation des réservations de nounous pour chaque enfant.
- Consultation des factures générées par les nounous.

2.3 ESPACE NOUNOU

- Récapitulatif des enfants confiés à la nounou avec leurs tarifs horaires respectifs.
- Calendrier interactif pour consulter les emplois réservés.
- Possibilité d'ajouter un nouvel enfant (nom, âge, tarif horaire).
- Génération automatique des factures pour chaque parent à la fin du mois.

2.4 GESTION DES FACTURES

- Consultation et téléchargement des factures par les parents.
- Génération de factures automatiques pour les parents en fin de mois pour chaque enfant gardé.

3. Architecture Technique

L'application sera développée en utilisant les technologies suivantes:

- Langage de programmation: PHP (POO)
- Base de données: MySQL
- Framework CSS: Bootstrap
- Frontend: HTML5, CSS3, JavaScript (AJAX)
- Serveur web: Apache

4. Pages et Interfaces

L'application comprendra les pages et les interfaces suivantes:

- Page d'accueil
- Page d'inscription
- Page de connexion
- Tableau de bord Parent
- Tableau de bord Nounou
- Gestion des Enfants (Parent et Nounou)
- Calendrier de Garde (Nounou)
- Génération de Factures (Nounou)
- Consultation des Factures (Parent)
- Page de Contact

5. Pages et Interfaces

- L'application doit être responsive pour fonctionner sur différents appareils.
- Les données sensibles (comme les mots de passe) doivent être stockées de manière sécurisée.
- Les interactions entre le frontend et le backend doivent être gérées de manière asynchrone (Ajax).

6. Pages et Interfaces

- Code source complet de l'application.
- Base de données préparée avec des exemples de données.
- Une version en ligne fonctionnelle.

7. Objectifs d'apprentissage :

- **Compréhension de la POO** : Acquérir une solide compréhension des concepts de la programmation orientée objet, tels que les classes, les objets, l'héritage, l'encapsulation et le polymorphisme.
- **Gestion de bases de données** : Apprendre à concevoir et à gérer une base de données relationnelle (MySQL), incluant la création de tables, les requêtes SQL, et la gestion des relations entre les tables.
- **Développement Web** : Maîtriser les technologies web telles que HTML, CSS et JavaScript pour créer des interfaces utilisateur interactives et attrayantes.
- **Utilisation de frameworks CSS** : Apprendre à utiliser des frameworks CSS tels que Bootstrap pour créer des interfaces utilisateur responsives et esthétiquement plaisantes.
- **Interaction asynchrone (AJAX)** : Comprendre comment implémenter des interactions asynchrones entre le frontend et le backend en utilisant des requêtes AJAX pour améliorer la réactivité de l'application.
- **Sécurité** : Apprendre les meilleures pratiques en matière de sécurité pour protéger les données utilisateur, gérer les sessions, et prévenir les attaques courantes telles que les injections SQL et les failles XSS.
- **Gestion des utilisateurs** : Mettre en œuvre des mécanismes d'inscription, de connexion, et de gestion des comptes utilisateurs, y compris la réinitialisation des mots de passe.
- **Gestion des calendriers** : Comprendre comment concevoir et mettre en œuvre un calendrier interactif pour afficher et gérer les emplois et les disponibilités.
- **Génération de PDF** : Apprendre à générer des fichiers PDF pour les factures, en utilisant des bibliothèques appropriées.
- **Déploiement** : Acquérir des compétences en matière de déploiement d'applications web sur des serveurs, y compris la configuration du serveur web et la gestion des dépendances.

8. Compétences développées :

- **Programmation orientée objet (POO)** : Capacité à concevoir et à implémenter des classes, des objets et des relations entre eux pour organiser le code de manière modulaire et réutilisable.
- **Conception de bases de données** : Compétence en modélisation de données et en conception de bases de données relationnelles, y compris la création de schémas, de tables et de relations.
- **Développement web** : Compétences en développement frontend (HTML, CSS, JavaScript) pour créer des interfaces utilisateur conviviales et interactives.
- **Sécurité des applications** : Capacité à identifier et à atténuer les vulnérabilités de sécurité, ainsi qu'à mettre en œuvre des mécanismes de sécurité tels que l'authentification et l'autorisation.
- **Communication avec des bases de données** : Capacité à écrire et à exécuter des requêtes SQL pour interagir avec la base de données et récupérer ou mettre à jour les données nécessaires.
- **Gestion des utilisateurs** : Compétences en création, modification et suppression de comptes utilisateur, ainsi qu'en gestion des sessions et des autorisations.
- **Interaction asynchrone (AJAX)** : Capacité à effectuer des requêtes AJAX pour mettre à jour dynamiquement le contenu de la page sans nécessiter de rechargement complet.
- **Génération de documents** : Compétences en création et en personnalisation de documents PDF pour générer des factures et d'autres documents nécessaires.
- **Déploiement d'applications** : Compétences en configuration et en déploiement d'applications web sur des serveurs, ainsi qu'en gestion des dépendances et des environnements.
- **Résolution de problèmes** : Capacité à identifier, analyser et résoudre efficacement les problèmes techniques et les bogues dans l'application.
- **Collaboration et travail d'équipe** : Compétences en communication et en travail en équipe pour collaborer avec d'autres développeurs, concepteurs et parties prenantes impliquées dans le projet.
- **Planification de projet** : Capacité à suivre un planning, à gérer les étapes du développement et à respecter les délais fixés.

9. Délais :

- 2 Semaines

10. Réalisation :

- En groupe

11. Inspiration :

<https://twitter.com/ParentsMat>