

Développer les composants d'accès aux données



Travail: individuel

Durée: 3 jours



CONSIGNE

L'objectif de ce projet est de créer un système de gestion de tâches simple en utilisant PHP, sans utiliser SQL. Le projet vise à développer des compétences en programmation PHP, en manipulation de données et en gestion de projet. Les objectifs spécifiques incluent la création d'une interface utilisateur conviviale, la manipulation des données de manière sécurisée et efficace, ainsi que la mise en place d'une architecture de projet organisée.

PRODUCTION ATTENDUE

- Interface utilisateur :
 - Une page d'accueil affichant la liste des tâches existantes.
 - Un formulaire permettant d'ajouter de nouvelles tâches avec les champs appropriés (nom, description, date limite, etc.).
 - Des options pour modifier ou supprimer des tâches existantes.
- Manipulation des données :
 - Les données des tâches doivent être stockées de manière sécurisée et persistante, en utilisant des fichiers ou d'autres méthodes alternatives à SQL.
 - Les tâches doivent être ajoutées, modifiées ou supprimées en fonction des actions de l'utilisateur.
- Fonctionnalités principales :
 - Affichage de la liste des tâches, avec des informations claires et faciles à comprendre.
 - Ajout de nouvelles tâches avec toutes les informations requises.
 - Modification des tâches existantes, y compris la mise à jour des informations telles que le statut ou la date limite.
 - Suppression des tâches sélectionnées.
- Sécurité des données :
 - Les entrées utilisateur doivent être validées et sécurisées pour éviter les failles de sécurité, telles que les injections de code ou les attaques XSS.





CONSIGNE

L'objectif de ce projet est de créer un système de gestion de tâches simple en utilisant PHP, sans utiliser SQL. Le projet vise à développer des compétences en programmation PHP, en manipulation de données et en gestion de projet. Les objectifs spécifiques incluent la création d'une interface utilisateur conviviale, la manipulation des données de manière sécurisée et efficace, ainsi que la mise en place d'une architecture de projet organisée.

PRODUCTION ATTENDUE

- Les données doivent être stockées de manière sécurisée pour éviter tout accès non autorisé.
- Architecture du projet :
 - Utilisation de bonnes pratiques de programmation, telles que la modularité et la réutilisabilité du code.
 - Organisation du code en fonctions, pour faciliter la maintenance et la compréhension.
 - Utilisation de commentaires appropriés pour documenter le code.
 - Une version en ligne
 - Un Code versionné sur gitHub





LES ETAPES DU PROJET

- * Conception de la base de données simplifiée :
 - Identifier les informations nécessaires pour chaque tâche (nom, description, date limite, statut, etc.).
 - Concevoir une structure de données appropriée pour stocker ces informations sans utiliser SQL (par exemple, utiliser des tableaux ou des fichiers texte).
- Développement de l'interface utilisateur :
 - Créer des pages web pour l'ajout, la modification et la suppression des tâches.
 - Concevoir une interface conviviale et intuitive permettant aux utilisateurs d'interagir avec le système de gestion des tâches.
- Implémentation des fonctionnalités de base :
 - Permettre aux utilisateurs de visualiser la liste des tâches existantes.
 - Ajouter la possibilité d'ajouter de nouvelles tâches avec toutes les informations nécessaires.
 - Mettre en place la fonctionnalité de modification des tâches existantes, y compris la modification du statut et de la date limite.
 - Intégrer la fonctionnalité de suppression des tâches sélectionnées.
- Sécurité des données :
 - Mettre en place des mesures de sécurité pour prévenir les attaques courantes (par exemple, la validation des entrées utilisateur, la protection contre les injections de code, etc.).
 - Veiller à ce que les données soient stockées de manière sécurisée et que seules les personnes autorisées puissent y accéder.
- Optimisation des performances :
 - Évaluer les performances du système et identifier les éventuels goulots d'étranglement.
 - Optimiser les requêtes et les opérations pour améliorer la vitesse et l'efficacité du système.





OBJECTIFS D'APPRENTISSAGE :

- Comprendre les concepts de base de PHP et sa syntaxe.
- Acquérir une expérience pratique dans la manipulation des données en utilisant PHP.
- Développer des compétences en conception d'interfaces utilisateur conviviales.
- Apprendre à sécuriser les applications web contre les attaques courantes.
- Améliorer la gestion de projet, notamment en termes de planification des tâches, de décomposition des fonctionnalités et de respect des délais.

PISTES

- Fwrite
- file_get_contents
- Explode
- **=** ...

COMPÉTENCES DÉVELOPPÉES:

- Programmation en PHP.
- Conception d'interfaces utilisateur.
- Manipulation de données sans SQL.
- Sécurité des applications web.
- Gestion de projet.

