През 2012 година [VentureBeat](https://en.wikipedia.org/wiki/VentureBeat) обявиха, че „Малко компании са допринесли толкова много за потока на независимо произведените игри, колкото Unity Technologies.“.

През 2006 година на [WWDC](https://en.wikipedia.org/wiki/WWDC) конференцията [Apple, Inc.](https://en.wikipedia.org/wiki/Apple,_Inc.) избраха Unity на второ място, в категорията „Най-добро използване на графиката на Mac OS X“, само година след като Unity стартира своята дейност именно на тази конференция. Unity Technologies казаха че „За първи път инструмент за дизайн на игри е бил номиниран за тази награда“. През май 2012 година, след направено изследване, списание Game Developer е индикирало че Unity е сред най-добрите игрови енджини за мобилни платформи. През 2014 година, Unity печели приза „Най-добър енджин“ на ежегодните [Develop](https://en.wikipedia.org/wiki/Develop_(magazine)) Industry Excellence награди във Великобритания.