# Práctica 1: Traducción a UNL

Joaquín Jiménez López de Castro — jo.jimenez@alumnos.upm.es Ángel Fragua Baeza — angel.fragua@alumnos.upm.es 13 de noviembre de 2021



## 1. Texto original

En primer lugar, se ha escogido un texto, en este caso, es un fragmento del texto de <a href="https://lingua.com/es/espanol/lectura/mi-habitacion/">habitacion/</a>, que cuenta con 199 palabras. El propósito original del texto es examinar a estudiantes del idioma español en el nivel básico-intermedio, y se ha escogido para evitar construcciones demasiado complicadas del idioma en esta primera toma de contacto con UNL. A continuación, se encuentra el fragmento de dicho texto, con los distintos tipos de palabras verbos, sustantivos, adjetivos y adverbios distinguidos mediante el código de colores verde, azul, rojo y naranja respectivamente.

Verbos

Sustantivos

Adjetivos

Adverbios

Uno de mis lugares favoritos de mi hogar es mi habitación. Siempre que llego a casa voy directamente a mi habitación para descansar y divertirme. Allí paso la mayor parte de mi tiempo libre, escuchando música, leyendo libros interesantes o dibujando todo lo que puedo imaginar.

Me siento muy cómodo en mi habitación. Nada más entrar por la puerta se ve al fondo la ventana que deja entrar una agradable luz. Las paredes están pintadas en un tono claro y la lámpara del techo y la alfombra tienen el mismo color.

La cama es muy cómoda y es donde he colocado unos juguetes que me recuerdan a mi infancia. Encima de la cama es el mejor lugar para leer mis novelas preferidas. Me gusta mucho estirarme encima de la cama y contemplar los cuadros de las paredes de mi habitación.

En una esquina de la habitación he colocado un escritorio con una silla que es el lugar donde estudio o donde utilizo mi libro de ejercicios para aprender mejor el español. El escritorio es grande, tengo espacio para todas mis cosas. Encima del escritorio tengo un estante donde almaceno todos mis libros y también otros objetos que me gustan.

### 2. Creación de UWs

Utilizando un orden por tipo de palabra, y después el orden alfabético, se ha listado para cada palabra del texto su respectiva UW. Para las UW que necesitan argumentos, se ha incluido un ejemplo justo debajo, marcando con corchetes las palabras correspondientes a cada argumento. En algunos casos, distintas palabras del texto se han agrupado en una sola UW, por ejemplo, cuando solamente variaban en género o número.

### Listado de Sustantivos:

► <u>Alfombra</u>

carpet(icl>floor\_cover)

► <u>Cama</u>

bed(icl>bedroom\_furniture)

► Casa

house(icl>home)

► Color

colour(icl>visual\_property, aoj>concrete\_thing, obj>colour)

Ejemplo: El libro[aoj] es de color rojo[obj]



► Cosas

thing(icl>physical\_entity)

▶ Cuadros

painting(icl>graphic\_art)

► Ejercicios

exercise(icl>lesson, agt>human, pur>abstract\_thing)

Ejemplo: Yo[agt] utilizo mi libro de ejercicios de español [pur].

► Escritorio

desk(icl>table)

► Espacio

space(icl>location)

► Español

spanish(iof>romance\_language)

► Esquina

corner(icl>area, com>interior)

► <u>Estante</u>

shelf(icl>support)

► <u>Fondo</u>

background(icl>view, obj>concrete\_thing)

Ejemplo: Se ve al fondo de la habitación[obj] la ventana.

► <u>Habitación</u>

bedroom(icl>room)

► Hogar

home(icl>residence)

► <u>Infancia</u>

childhood(icl>time\_of\_life)

▶ Juguetes

toy(icl>artifact)

▶ Libro, Libros

book(icl>publication, agt>human, obj>abstract\_thing)

Ejemplo: Leo un libro de Cervantes[agt] sobre el español (obj)



► Lugar

place(icl>point, plc>place, obj>action)
Ejemplo: La cama[plc] es un lugar para dormir[obj]

► Lugares

```
place(icl>point, plc>place)
```

Ejemplo: El baño es uno de mis lugares favoritos de la casa[plc].

► <u>Luz</u>

```
light(icl>ilumination)
```

► Lámpara

```
lamp(icl>source_of_illumination)
```

► Música

```
music(icl>sound)
```

► Novelas

```
novel(icl>book, agt>human, obj>abstract_thing)
```

Ejemplo: Leo una novela de Cervantes[agt] de caballerías[obj].

**▶** Objetos

```
object(icl>physical_entity)
```

▶ Paredes

```
wall(icl>divider, pof>room)
```

► Parte

```
part(icl>relation, aoj>thing, obj>thing)
```

Ejemplo: La habitación[aoj] es parte de la casa[obj]

► Puerta

```
door(icl>movable_barrier)
```

► Silla

```
chair(icl>seat)
```

► Techo

```
roof(icl>protective_covering)
```

▶ Tiempo libre

```
free_time(icl>time_period)
```



### ► Tono

tone(icl>colour, aoj>concrete\_thing, obj>abstract\_thing)
Ejemplo: El libro[aoj] es de un tono oscuro[obj]

### ► Ventana

window(icl>frame)

### Listado de Verbos:

### ► Almaceno

store(icl>do, agt>animal, obj>concrete\_thing, plc>place)
Ejemplo: Yo[agt] almaceno cocacola[obj] en la despensa[plc].

### ► Aprender

learn(icl>do, agt>animal, obj>abstract\_thing)
Ejemplo: Yo[agt] quiero aprender UNL[obj].

### ▶ Contemplar

contemplate(icl>do, agt>human, obj>concrete\_thing)
Ejemplo: Manuel[agt] contempla el paisaje[obj].

### ▶ Descansar

rest(icl>do, agt>animal)
Ejemplo: El panda[agt] descansa.

### ► Dibujando

draw(icl>do, agt>human, obj>thing)
Ejemplo: Yo[agt] estoy dibujando un perro[obj].

### **▶** Divertirme

have\_fun(icl>do, agt>human)
Ejemplo: Yo[agt] quiero divertirme.

### ▶ Deja entrar

let\_in(icl>be, aoj>thing, obj>thing, plt>thing)
Ejemplo: La ventana[aoj] deja entrar la luz[obj] a la habitación[plt].

### ► Entrar

enter(icl>do, agt>animal, plt>place, plf>place)
Ejemplo: Juan[agt] entra a su casa[plt] por la puerta trasera [plf]



### ► Es, Están

be(icl>be, obj>uw, aoj>uw) **Ejemplo**: El coche[aoj] es azul[obj].

Los niños[aoj] están felices[obj].

### ► Escuchando

listen(icl>do, agt>animal, obj>thing)
Ejemplo: Javier[agt] está escuchando música[obj].

### **▶** Estirarme

stretch(icl>do, agt>animal)
Ejemplo: Yo[agt] voy a estirarme.

### ► Estudio

study(icl>do, agt>human, obj>thing)
Ejemplo: Yo[agt] estudio las Redes Bayesianas[obj].

### ► Gusta, Gustan

like(icl>be, aoj>animal, obj>thing)
Ejemplo: A María[aoj] le gustan las galletas[obj].

### ► He colocado

place(icl>do, agt>animal, obj>concrete\_thing, plc>place)
Ejemplo: Yo[agt] he colocado mi ratón[obj] en el escritorio[plc].

### ► Leer, Leyendo

read(icl>do, agt>human, obj>information)
Ejemplo: Yo[agt] estoy leyendo un libro[obj].

### ► Llego

arrive(icl>do, agt>animal, plf>place, plt>place)
Ejemplo: Yo[agt] llego a casa[plt] desde el trabajo[plf].

### ► Paso

spend(icl>do, agt>concrete\_thing, dur>abstract\_thing, obj>process)
Ejemplo: El ordenador[agt] pasa 5 minutos[dur] computando[obj] cada día.

### ► Pintadas

paint(icl>do, agt>human, obj>thing, man>colour)
Ejemplo: El niño[agt] pinta una pared [obj] de rojo[man].

### ▶ Puedo imaginar

imagine(icl>do, obj>thing, agt>human)
Ejemplo: Juan[agt] imagina una historia[obj].



### ► Recuerdan

remind(icl>be, obj>thing, aoj>human, cob>thing)
Ejemplo: Las montañas[obj] me[aoj] recuerdan a mi infancia[cob].

▶ Se ve

```
see(icl>be, aoj>animal, obj>concret_thing, plc>thing)
Ejemplo: La casa[obj] se ve por alguien[aoj] en la colina[plc].
```

► Siento

```
feel(icl>be, aoj>human, obj>abstract_thing)
Ejemplo: Yo [aoj] me siento cómodo[obj] en mi habitación.
```

► Tengo, Tienen

```
have(icl>be, aoj>thing, obj>thing)

Ejemplo: Yo[aoj] tengo hambre[obj].

Las camas[aoj] tienen muchos años[obj].
```

► Utilizo

```
use(icl>do, agt>animal, ins>thing, pur>uw)
Ejemplo: Yo[agt] utilizo la cama[ins] para dormir[pur].
```

► Voy

```
go(icl>do, agt>animal, plf>place, plt>place)
Ejemplo: Yo[agt] voy de mi casa[plf] al campo[plt]
```

### Listado de Adverbios:

► <u>Allí</u>

```
there(icl>adv)
```

**▶** Directamente

```
directly(icl>adv)
```

**▶** Donde

```
where(icl>adv)
```

► Encima

```
above(icl>adv, obj>concrete_thing)

Ejemplo: El plato esta encima de la mesa[obj].
```

► Mejor

```
better(icl>adv)
```

► <u>Mucho</u>

```
a_lot(icl>adv)
```



```
► Muy very(icl>adv)
```

► Nada más

as\_soon\_as(icl>adv)

► Siempre

always(icl>adv)

► <u>También</u>

also(icl>adv)

### Listado de Adjetivos:

► Agradable

pleasant(icl>adj)

► <u>Claro</u>

light(icl>adj)

► Cómodo

comfortable(icl>adj)

► Favoritos, Preferidas

favorite(icl>adj)

► <u>Grande</u>

big(icl>adj)

► <u>Interesantes</u>

interesting(icl>adj)

► Mayor

most(icl>adj)

► Mejor

best(icl>adj)

► <u>Mismo</u>

same(icl>adj, aoj>uw, obj>uw)

Ejemplo: Eso[aoj] es del mismo color que lo otro[obj]

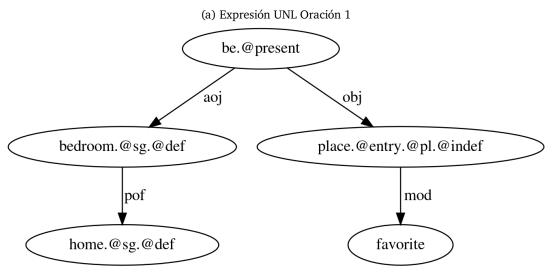


► Todo, Todos, todas
all(icl>adj)

### 3. Expresiones UNL

A continuación, se ha creado una expresión UNL para las distintas oraciones del texto. Cada una contiene la oración original del texto, y su correspondiente traduucción a UNL usando las UW anteriormente creadas. Además, usando un programa en Python (véase Anexo A), se ha creado una visualización del grafo correspondiente a cada una.

```
[S:1]
{org}
Uno de mis lugares favoritos de mi hogar es mi habitación.
{/org}
{unl}
pof(bedroom.@sg.@def, home.@sg.@def)
aoj(be.@present, bedroom.@sg.@def)
obj(be.@present, place.@entry.@pl.@indef)
mod(place.@entry.@pl.@indef, favorite)
{/unl}
[/S]
```



(b) Hipergrafo UNL Oración 1



```
[S:2]
{org}
Siempre que llego a casa voy directamente a mi habitación para descansar y
divertirme.
{/org}
{unl}
man(go.@entry.@present, directly)
plt(go.@entry.@present, bedroom.@sg.@def)
pur(go.@entry.@present, rest)
and(rest, have_fun)
tim(go.@entry.@present, arrive.@present)
man(arrive.@present, always)
plt(arrive.@present, house.@sg.@def)
{/unl}
[/S]
```

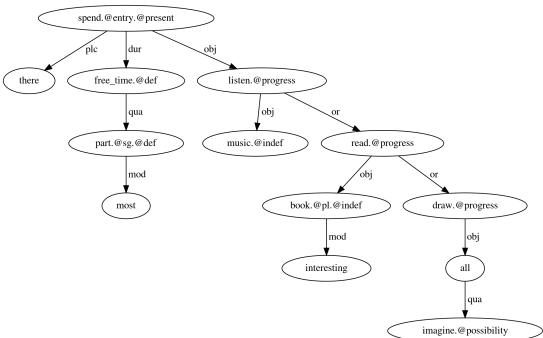
# (a) Expresión UNL Oración 2 go.@entry.@present man plt pur tim bedroom.@sg.@def rest arrive.@present and man plt have\_fun always house.@sg.@def

(b) Hipergrafo UNL Oración 2



```
[S:3]
{org}
Allí paso la mayor parte de mi tiempo libre, escuchando música, leyendo
libros interesantes o dibujando todo lo que puedo imaginar.
{unl}
plc(spend.@entry.@present, there)
dur(spend.@entry.@present, free_time.@def)
qua(free_time.@def, part.@sg.@def)
mod(part.@sg.@def, most)
obj(spend.@entry.@present, listen.@progress)
obj(listen.@progress, music.@indef)
or(listen.@progress, read.@progress)
obj(read.@progress, book.@pl.@indef)
mod(book.@pl.@indef, interesting)
or(read.@progress, draw.@progress)
obj(draw.@progress, all)
qua(all, imagine.@possibility)
{/unl}
[/S]
```

# (a) Expresión UNL Oración 3



(b) Hipergrafo UNL Oración 3



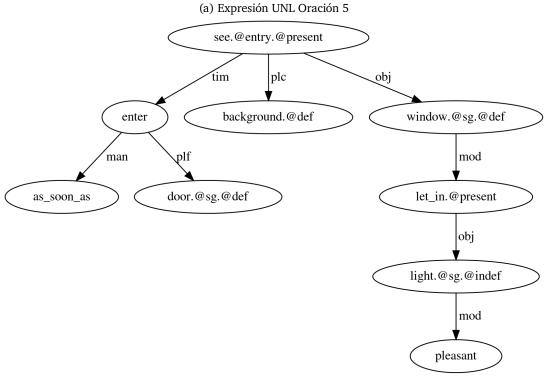
```
[S:4]
{org}
Me siento muy cómodo en mi habitación.
{/org}
{unl}
obj(feel.@present, comfortable.@entry.@sg)
man(comfortable.@entry.@sg, very)
plc(comfortable.@entry.@sg, bedroom.@sg.@def)
{/unl}
[/S]
```

# (a) Expresión UNL Oración 4 feel. @ present obj comfortable. @ entry. @ sg man plc very bedroom. @ sg. @ def

(b) Hipergrafo UNL Oración 4



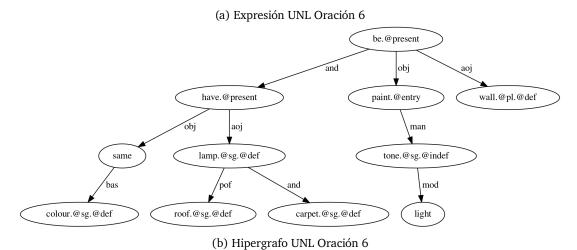
```
[S:5]
{org}
Nada más entrar por la puerta se ve al fondo la ventana que deja entrar una
agradable luz.
{/org}
{unl}
tim(see.@entry.@present, enter)
man(enter, as_soon_as)
plf(enter, door.@sg.@def)
plc(see.@entry.@present, background.@def)
obj(see.@entry.@present, window.@sg.@def)
mod(window.@sg.@def, let_in.@present)
obj(let_in.@present, light.@sg.@indef)
mod(light.@sg.@indef, pleasant)
{/unl}
[/S]
```



(b) Hipergrafo UNL Oración 5



```
[S:6]
{org}
Las paredes están pintadas en un tono claro y la lámpara del techo y la
alfombra tienen el mismo color.
{unl}
and(be.@present, have.@present)
obj(be.@present, paint.@entry)
aoj(be.@present, wall.@pl.@def)
man(paint.@entry, tone.@sg.@indef)
mod(tone.@sg.@indef, light)
obj(have.@present, same)
bas(same, colour.@sg.@def)
aoj(have.@present, lamp.@sg.@def)
pof(lamp.@sg.@def, roof.@sg.@def)
and(lamp.@sg.@def, carpet.@sg.@def)
{/unl}
[/S]
```





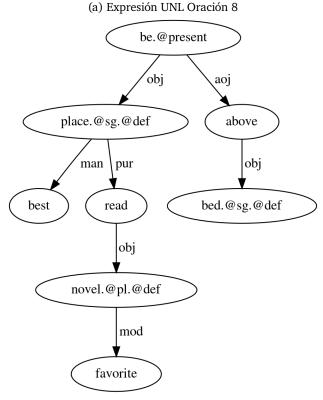
```
[S:7]
{org}
La cama es muy cómoda y es donde he colocado unos juguetes que me recuerdan
a mi infancia.
{/org}
{unl}
aoj(be.@present, bed.@sg.@def)
obj(be.@present, comfortable.@entry)
man(comfortable.@entry, very)
and(comfortable.@entry, place.@past)
plc(place.@past, where)
obj(place.@past, toy.@pl.@indef)
obj(remind.@present, toy.@pl.@indef)
cob(remind.@present, childhood.@sg.@def)
{/unl}
[/S]
```

### (a) Expresión UNL Oración 7 be.@present aoj obj bed.@sg.@def comfortable.@entry and man place.@past remind.@present very obj obj cob where toy.@pl.@indef childhood.@sg.@def

(b) Hipergrafo UNL Oración 7



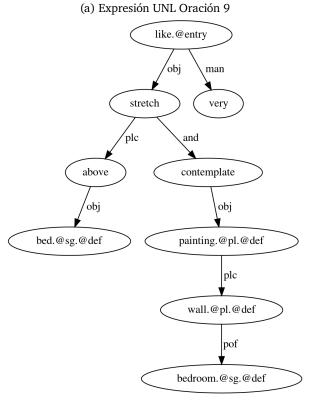
```
[S:8]
{org}
Encima de la cama es el mejor lugar para leer mis novelas preferidas.
{/org}
{unl}
obj(be.@present, place.@sg.@def)
aoj(be.@present, above)
obj(above, bed.@sg.@def)
man(place.@sg.@def, best)
pur(place.@sg.@def, read)
obj(read, novel.@pl.@def)
mod(novel.@pl.@def, favorite)
{/unl}
[/S]
```



(b) Hipergrafo UNL Oración 8



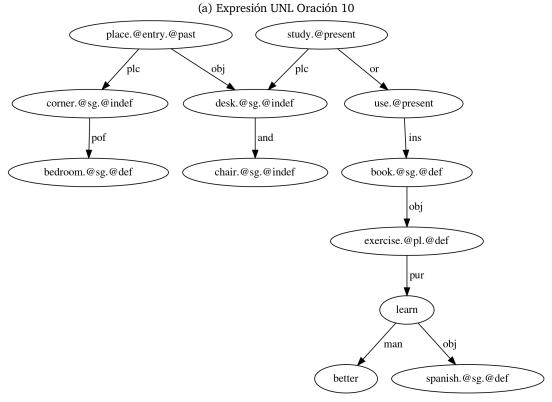
```
[S:9]
{org}
Me gusta mucho estirarme encima de la cama y contemplar los cuadros de las
paredes de mi habitación.
{/org}
{unl}
obj(like.@entry, stretch)
plc(stretch, above)
obj(above, bed.@sg.@def)
man(like.@entry, very)
and(stretch, contemplate)
obj(contemplate, painting.@pl.@def)
plc(painting.@pl.@def, wall.@pl.@def)
pof(wall.@pl.@def, bedroom.@sg.@def)
{/unl}
[/S]
```



(b) Hipergrafo UNL Oración 9



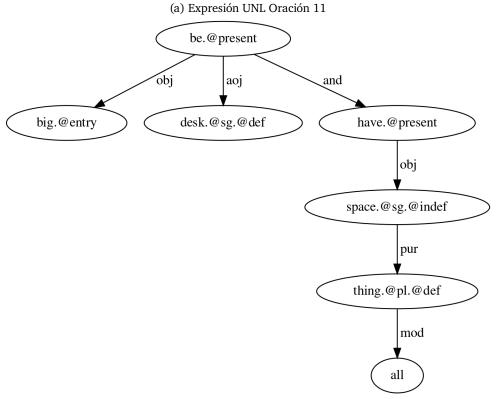
```
[S:10]
{org}
En una esquina de la habitación he colocado un escritorio con una silla
que es el lugar donde estudio o donde utilizo mi libro de ejercicios para
aprender mejor el español.
{/org}
{unl}
plc(place.@entry.@past, corner.@sg.@indef)
pof(corner.@sg.@indef, bedroom.@sg.@def)
obj(place.@entry.@past, desk.@sg.@indef)
and(desk.@sg.@indef, chair.@sg.@indef)
plc(study.@present, desk.@sg.@indef)
or(study.@present, use.@present)
ins(use.@present, book.@sg.@def)
obj(book.@sg.@def, exercise.@pl.@def)
pur(exercise.@pl.@def, learn)
man(learn, better)
obj(learn, spanish.@sg.@def)
{/unl}
[/S]
```



(b) Hipergrafo UNL Oración 10



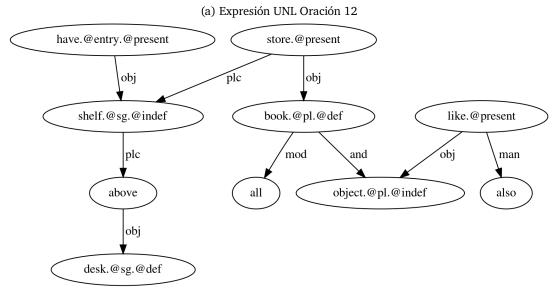
```
[S:11]
{org}
El escritorio es grande, tengo espacio para todas mis cosas.
{/org}
{unl}
obj(be.@present, big.@entry)
aoj(be.@present, desk.@sg.@def)
and(be.@present, have.@present)
obj(have.@present, space.@sg.@indef)
pur(space.@sg.@indef, thing.@pl.@def)
mod(thing.@pl.@def, all)
{/unl}
[/S]
```



(b) Hipergrafo UNL Oración 11



```
[S:12]
{org}
Encima del escritorio tengo un estante donde almaceno todos mis libros y
también otros objetos que me gustan.
{unl}
plc(shelf.@sg.@indef, above)
obj(above, desk.@sg.@def)
obj(have.@entry.@present, shelf.@sg.@indef)
plc(store.@present, shelf.@sg.@indef)
obj(store.@present, book.@pl.@def)
mod(book.@pl.@def, all)
and(book.@pl.@def, object.@pl.@indef)
obj(like.@present, object.@pl.@indef)
man(like.@present, also)
{/unl}
[/S]
```



(b) Hipergrafo UNL Oración 12



### Anexo A. Programa Python para convertir UNL a imágenes

```
1 import string
3 # Librerias adicionales a instalar
4 import regex as re
5 from graphviz import Digraph
6 from cairosvg import svg2png
8 # Fichero de entrada, listado de expresiones UNL:
9 # [S:<número de oración>]
10 # {org}
11 # <oración original>
12 # {/org}
13 # {unl}
# <contenido>
15 # {/unl}
16 # [/S]
# [S:<número siguiente oración>]
input_file = 'grafos.txt'
22 # Directorio de salida
output_dir = '../Memoria/images'
26 def make_graph(edges, name):
27
     edges = clean_empty_edges(edges)
      nodes = extract_edges_nodes(edges)
28
      dot = Digraph(name=name)
29
     for node in nodes:
          dot.node(label=node, name=nodes[node])
31
    for e in edges:
32
          e_label = extract_edge_label(e)
33
          e_nodes = extract_edge_nodes(e)
34
          dot.edge(nodes[e_nodes[0]], nodes[e_nodes[1]], label=e_label)
35
    dot.render(directory=output_dir, format='svg')
36
     svg2png(url=f'{output_dir}{name}.gv.svg',
37
38
               write_to=f'{output_dir}{name}.gv.png',
               dpi=200)
39
40
41
42 def clean_empty_edges(edges):
     return list(filter(lambda e: bool(e), edges))
44
45
def extract_edge_nodes(edge):
     return re.findall(r'\(.*?\)', ''.join(edge.split()))[0][1:-1].split(',')
47
50 def extract_edges_nodes(edges):
51
      nodes = dict()
      ids = list(string.ascii_lowercase) + list(string.ascii_uppercase)
52
     id_idx = 0
53
54
     for e in edges:
          for n in extract_edge_nodes(e):
55
56
             nodes[n] = ids[id_idx]
              id_idx += 1
57
     return nodes
58
59
60
61 def extract_edge_label(edge):
62 edge = ''.join(edge.split())
63
      return edge[:edge.index('('))]
64
with open(input_file, 'r') as f:
     text = ''.join(f.readlines())
67
      graphs = re.findall(r'\{unl\}(.*?)\{unl\}', text, re.DOTALL)
      for i, g in enumerate(graphs):
69
  make_graph(g.splitlines(), f'unl_{i+1}')
```