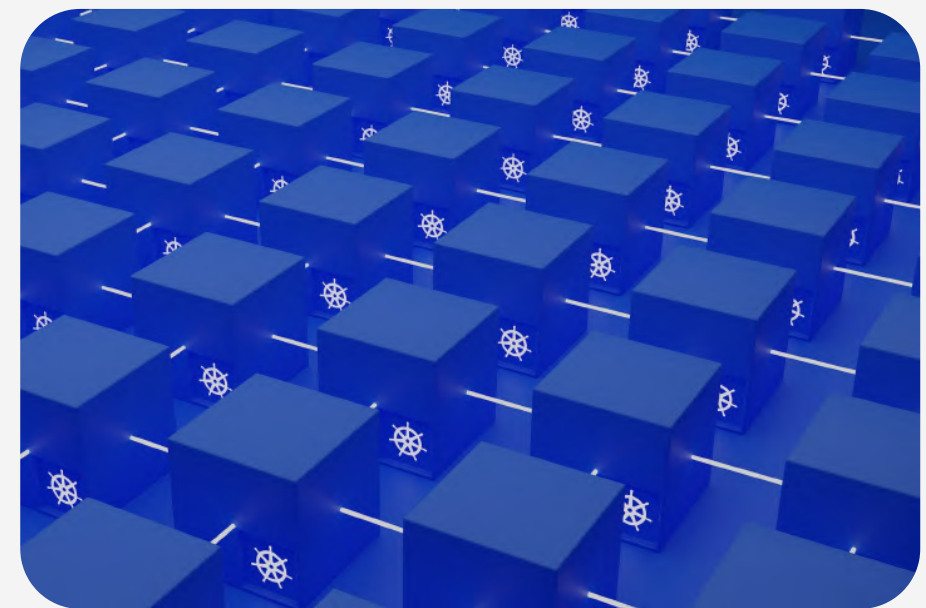


Journey into Microservices



Monolith vs Microservices

01

Descompunerea în Microservicii

02

Arhitectura bazată pe evenimente

03

Comunicarea și Protocol

04

Demo

05

Ce sunt microserviciile și cum se diferențiază de monolit

Cuprins

Concepte Cheie ale Microserviciilor

01

Descompunerea în Microservicii

02

Cum definim microserviciile & granularitate
Business Capability în proiectul nostru

Arhitectura bazată pe evenimente

03

Comunicarea și Protocol

04

Demo

05

Cuprins

Concepte Cheie ale Microserviciilor

01

Descompunerea în Microservicii

02

Arhitectura bazată pe evenimente

03

Comunicarea și Protocol

04

Demo

05

Topologiile Broker și Mediator

Cuprins

Concepte Cheie ale Microserviciilor

01

Descompunerea în Microservicii

02

Arhitectura bazată pe evenimente

03

Comunicarea și Protocol

04

Demo

05

Modalități de comunicare între microservicii
Prevenirea pierderii datelor

Cuprins

Concepte Cheie ale Microserviciilor

01

Descompunerea în Microservicii

02

Arhitectura bazată pe evenimente

03

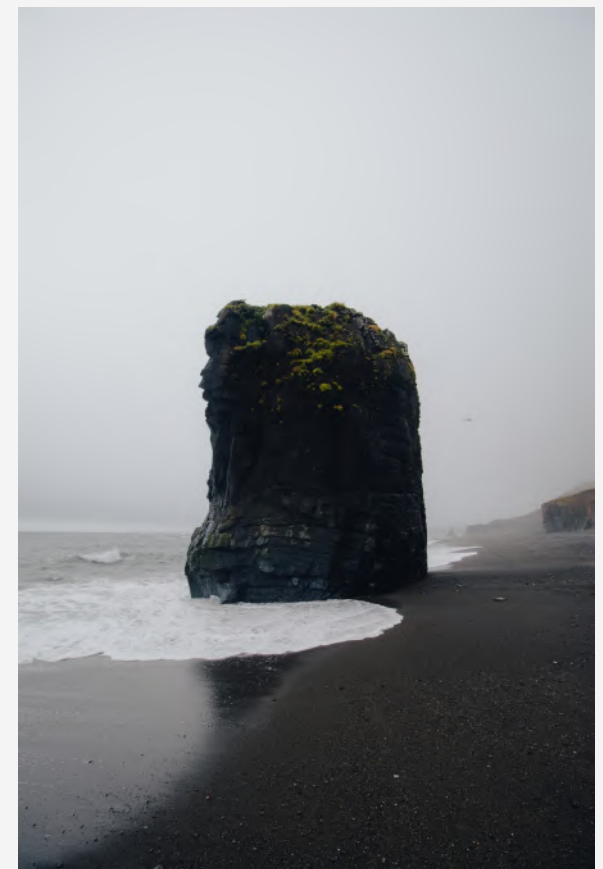
Comunicarea și Protocol

04

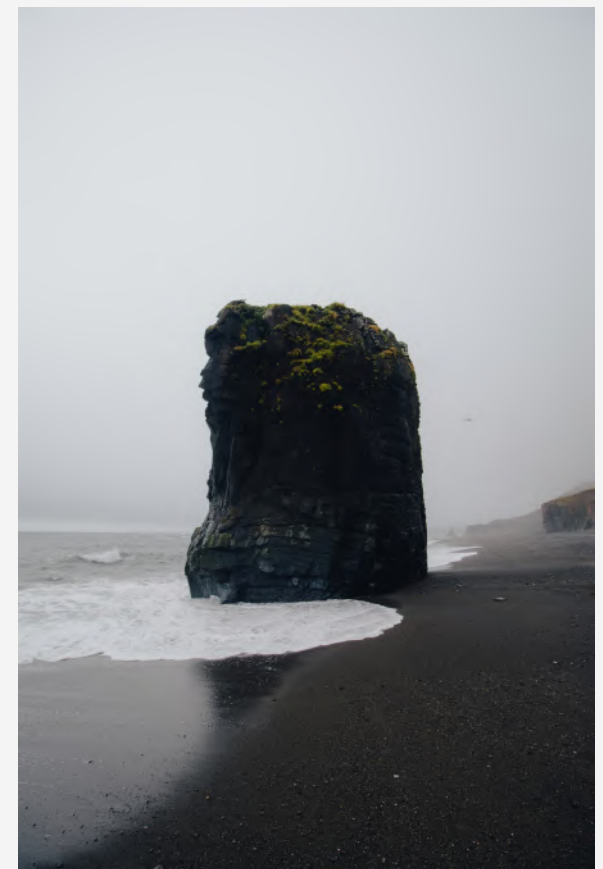
Demo

05

Un monolit este un tip de arhitectură software în care întreaga aplicație este construită ca o singură unitate.

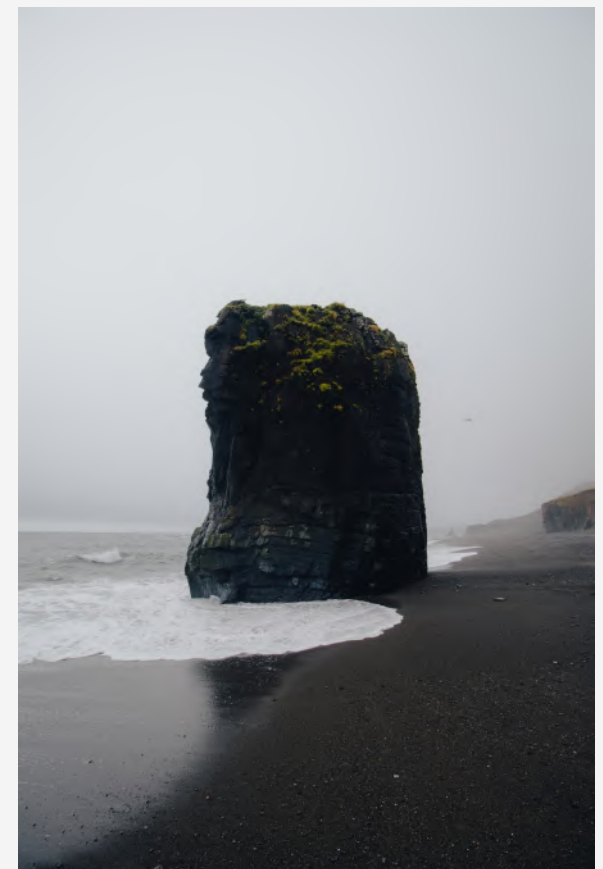


componentele și funcționalitățile sunt strâns legate între ele



Monolith vs Microservices – Ce sunt microserviciile și cum se diferențiază de monolit

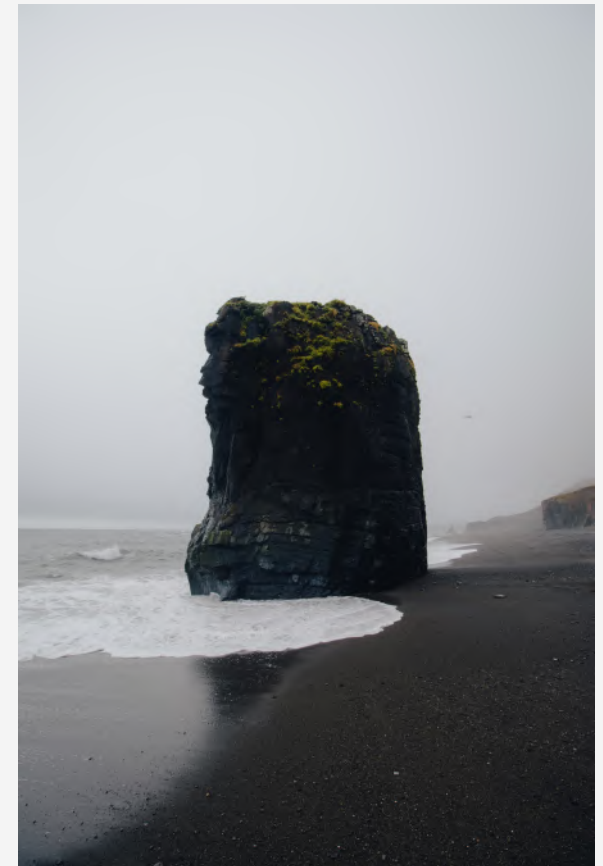
Dezvoltare și implementare unitară



Monolith vs Microservices – Ce sunt microserviciile și cum se diferențiază de monolit

Dezvoltare și implementare unitară

Comunicare internă directă

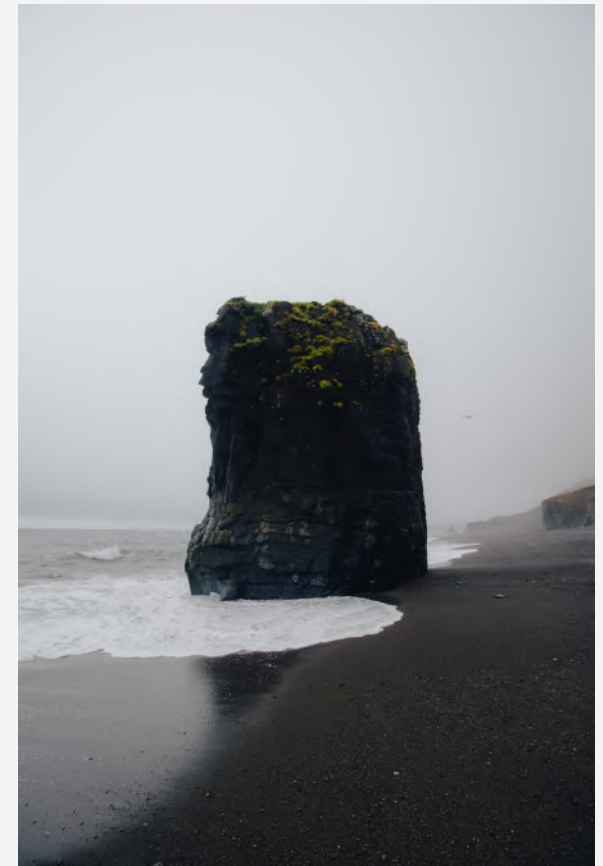


Monolith vs Microservices – Ce sunt microserviciile și cum se diferențiază de monolit

Dezvoltare și implementare unitară

Comunicare internă directă

Potențial pentru complexitate



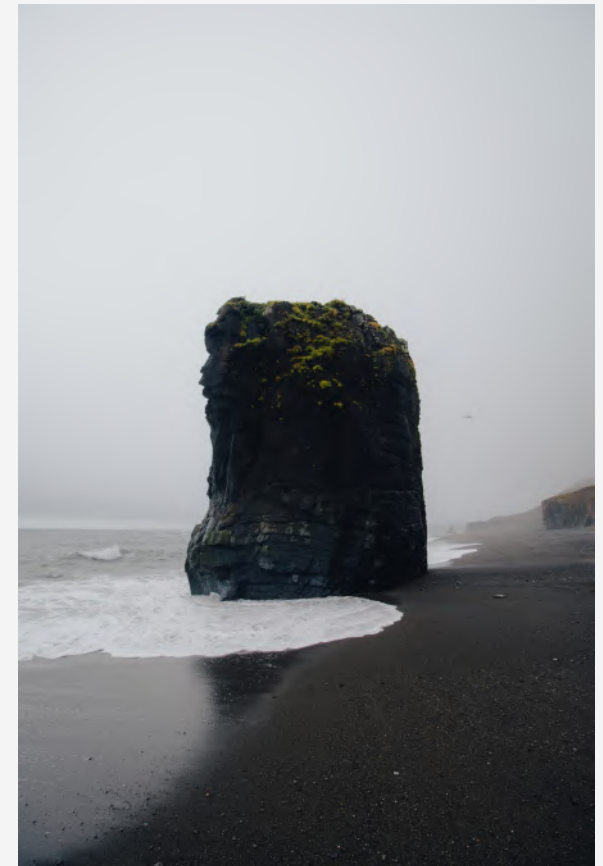
Monolith vs Microservices – Ce sunt microserviciile și cum se diferențiază de monolit

Dezvoltare și implementare unitară

Comunicare internă directă

Potențial pentru complexitate

Gestionare centralizată



Monolith vs Microservices – Ce sunt microserviciile și cum se diferențiază de monolit

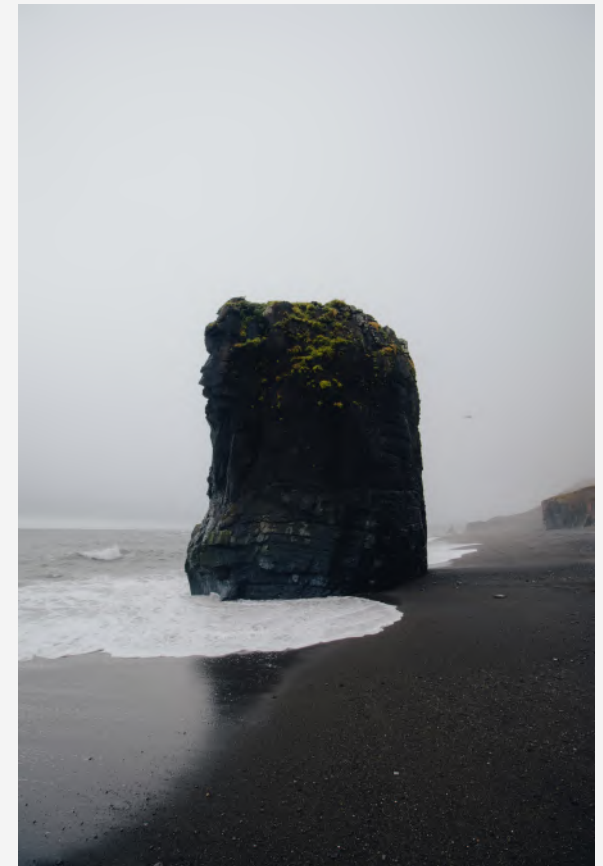
Dezvoltare și implementare unitară

Comunicare internă directă

Potențial pentru complexitate

Gestionare centralizată

Scalare verticală



Microserviciile sunt o abordare arhitecturală în dezvoltarea de software în care o aplicație este structurată ca o colecție de servicii mici.



independente și ușor de întreținut



independente și ușor de întreținut
fiecare rulează în propriul proces



independente și ușor de întreținut
fiecare rulează în propriul proces
comunică cu celelalte prin mecanisme ușoare



independente și ușor de întreținut
fiecare rulează în propriul proces
comunică cu celelalte prin mecanisme ușoare
pot fi desfășurate independent



independente și ușor de întreținut
fiecare rulează în propriul proces
comunică cu celelalte prin mecanisme ușoare
pot fi desfășurate independent
sunt scalabile individual



Monolith vs Microservices – Ce sunt microserviciile și cum se diferențiază de monolit

Independență



Monolith vs Microservices – Ce sunt microserviciile și cum se diferențiază de monolit

Independență

Separare a responsabilităților



Monolith vs Microservices – Ce sunt microserviciile și cum se diferențiază de monolit

Independență

Separare a responsabilităților

Isolare și scalabilitate individuală



Monolith vs Microservices – Ce sunt microserviciile și cum se diferențiază de monolit

Independență

Separare a responsabilităților

Isolare și scalabilitate individuală

Tehnologii variate



Monolith vs Microservices – Ce sunt microserviciile și cum se diferențiază de monolit

Independență

Separare a responsabilităților

Isolare și scalabilitate individuală

Tehnologii variate

Gestionarea datelor proprii



Monolith vs Microservices – Ce sunt microserviciile și cum se diferențiază de monolit

Independență

Separare a responsabilităților

Isolare și scalabilitate individuală

Tehnologii variate

Gestionarea datelor proprii

Reziliență și gestionare a erorilor



Monolith vs Microservices – Ce sunt microserviciile și cum se diferențiază de monolit

Independență

Separare a responsabilităților

Isolare și scalabilitate individuală

Tehnologii variate

Gestionarea datelor proprii

Reziliență și gestionare a erorilor

Monitorizare și gestionare centralizată



Monolith vs Microservices – Ce sunt microserviciile și cum se diferențiază de monolit

Independență

Separare a responsabilităților

Isolare și scalabilitate individuală

Tehnologii variate

Gestionarea datelor proprii

Reziliență și gestionare a erorilor

Monitorizare și gestionare centralizată

Dezvoltare și livrare continuă



Descompunerea în Microservicii – Cum definim microserviciile & granularitate



Descompunerea în Microservicii – Cum definim microserviciile & granularitate

"A Big Ball of Mud is a haphazardly structured, sprawling, sloppy, duct-tape-and-baling-wire, spaghetti-code jungle. These systems show unmistakable signs of unregulated growth, and repeated, expedient repair. Information is shared promiscuously among distant elements of the system, often to the point where nearly all the important information becomes global or duplicated.

The overall structure of the system may never have been well defined. If it was, it may have eroded beyond recognition. Programmers with a shred of architectural sensibility shun these quagmires. Only those who are unconcerned about architecture, and, perhaps, are comfortable with the inertia of the day-to-day chore of patching the holes in these failing dikes, are content to work on such systems."

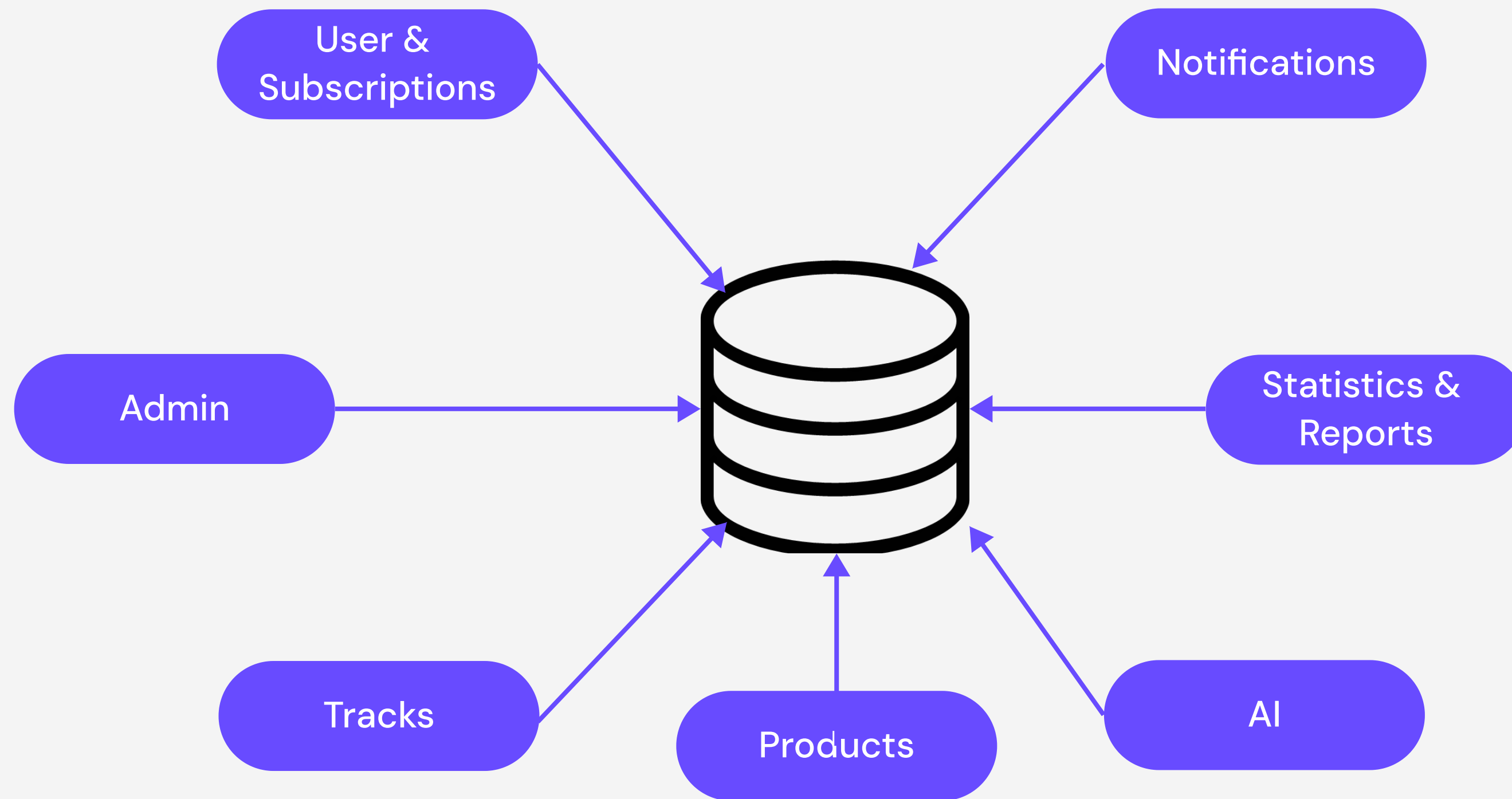
—Brian Foote and Joseph Yoder, 1997



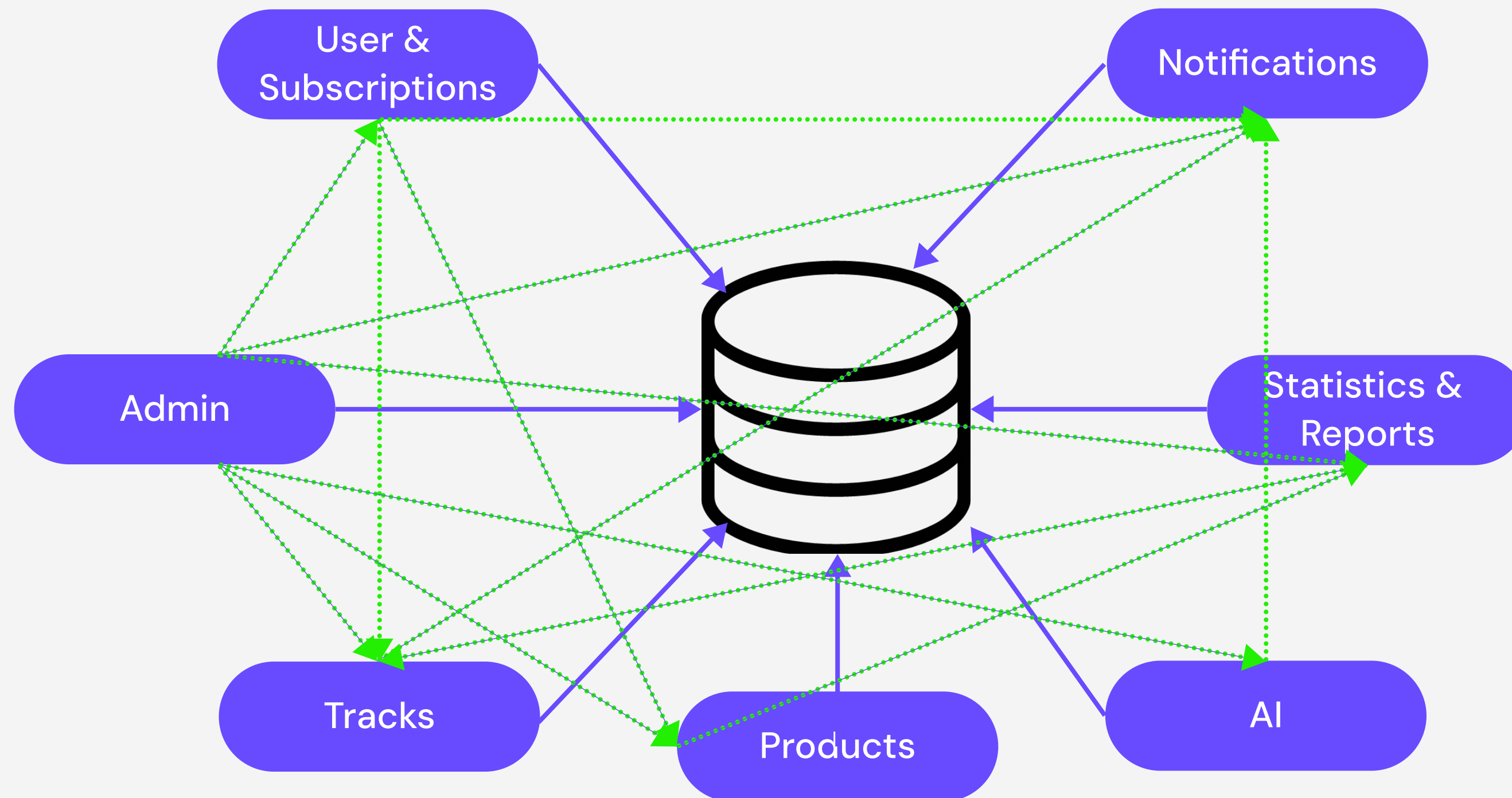
Black Friday Deal Tracker



Black Friday Deal Tracker



Black Friday Deal Tracker



Cât de mic trebuie sa fie un microserviciu?



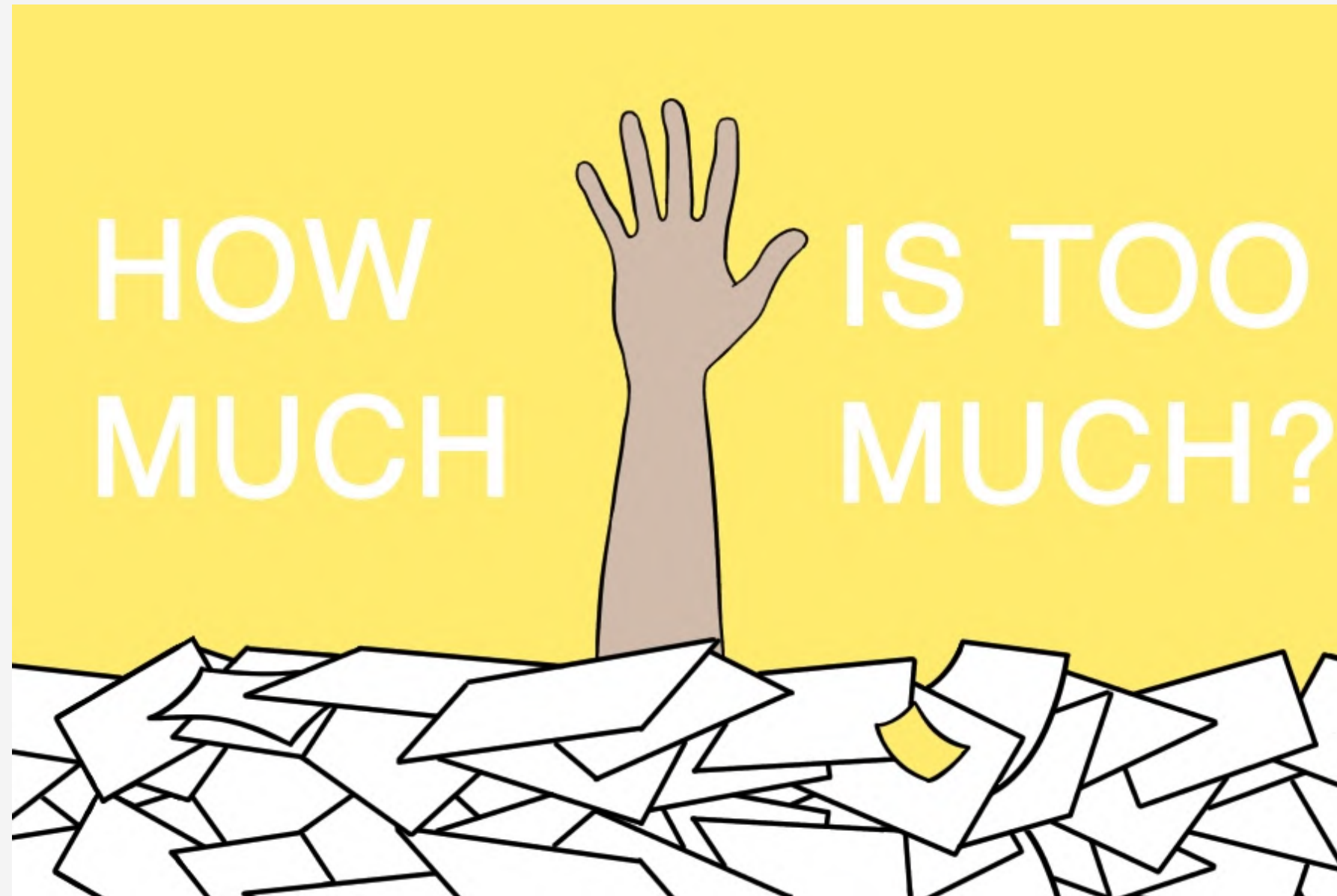
Cum putem defini limitele corecte ale unui microserviciu în ceea ce privește funcționalitatea sa?

Ce beneficii și dezavantaje pot apărea atunci când microserviciile sunt prea mici sau prea mari?

Cât de multe microservicii putem avea?



Granularity desintegrators vs granularity integrators



Nu orice parte din sistem trebuie sa fie un microserviciu.

Granularity desintegrators

Decomposition by Business Capability
– se concentrează pe funcționalități de afaceri

Granularity desintegrators

Decomposition by Business Capability
discutie pe exemplu

Granularity desintegrators

Decomposition by Subdomain

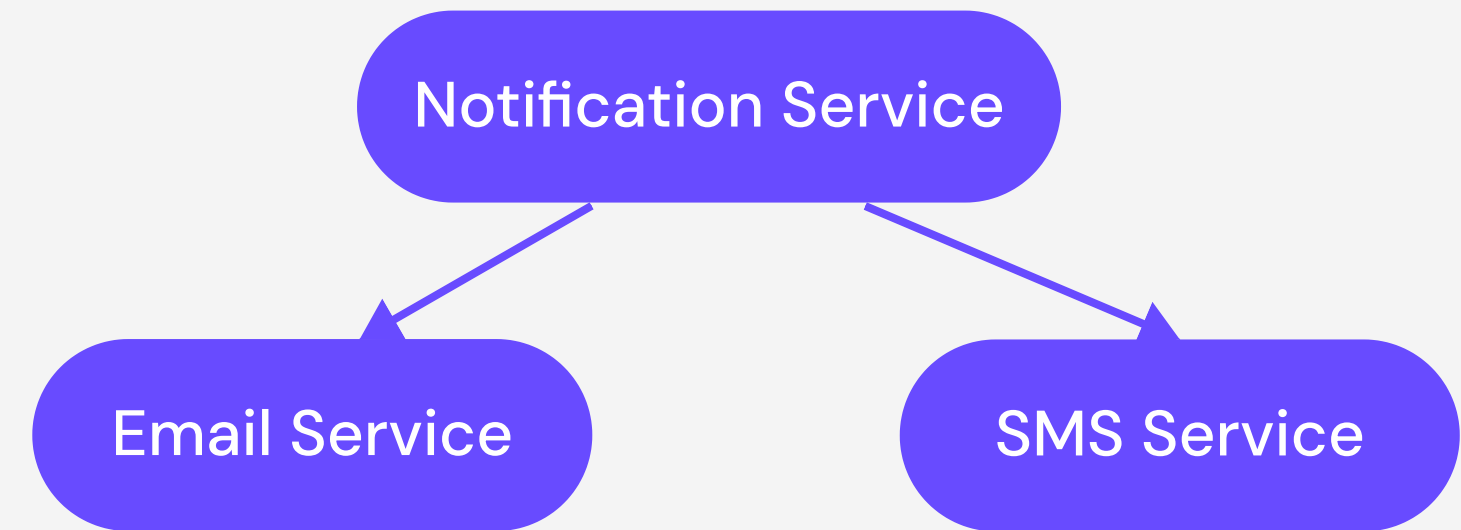
– se bazează pe cunoașterea și activitățile din cadrul domeniului

Granularity desintegrators

Decomposition by Subdomain
discutie pe exemplu

Granularity desintegrators

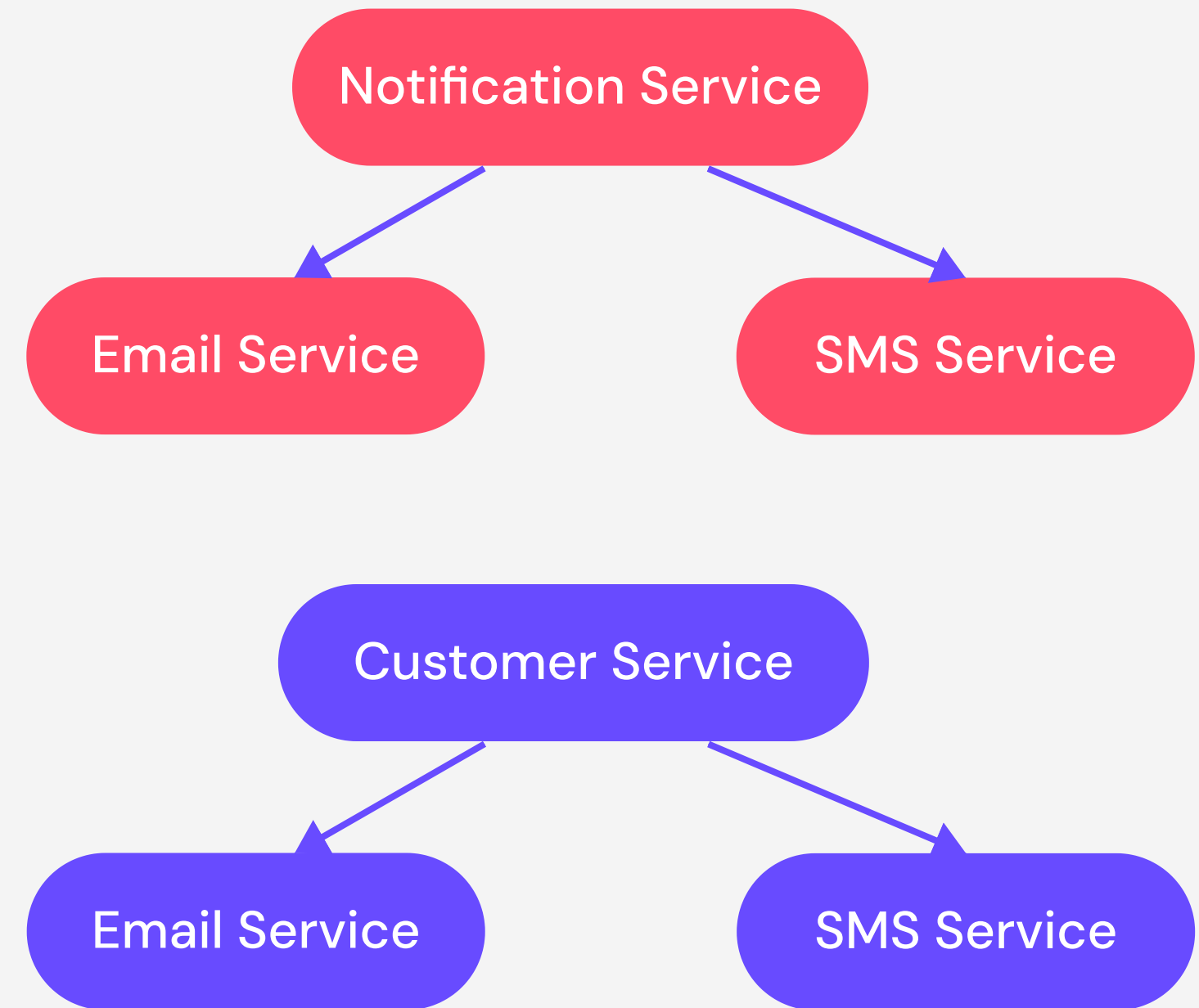
Aplicabilitate



Serviciul face prea multe lucruri care nu au legătură?

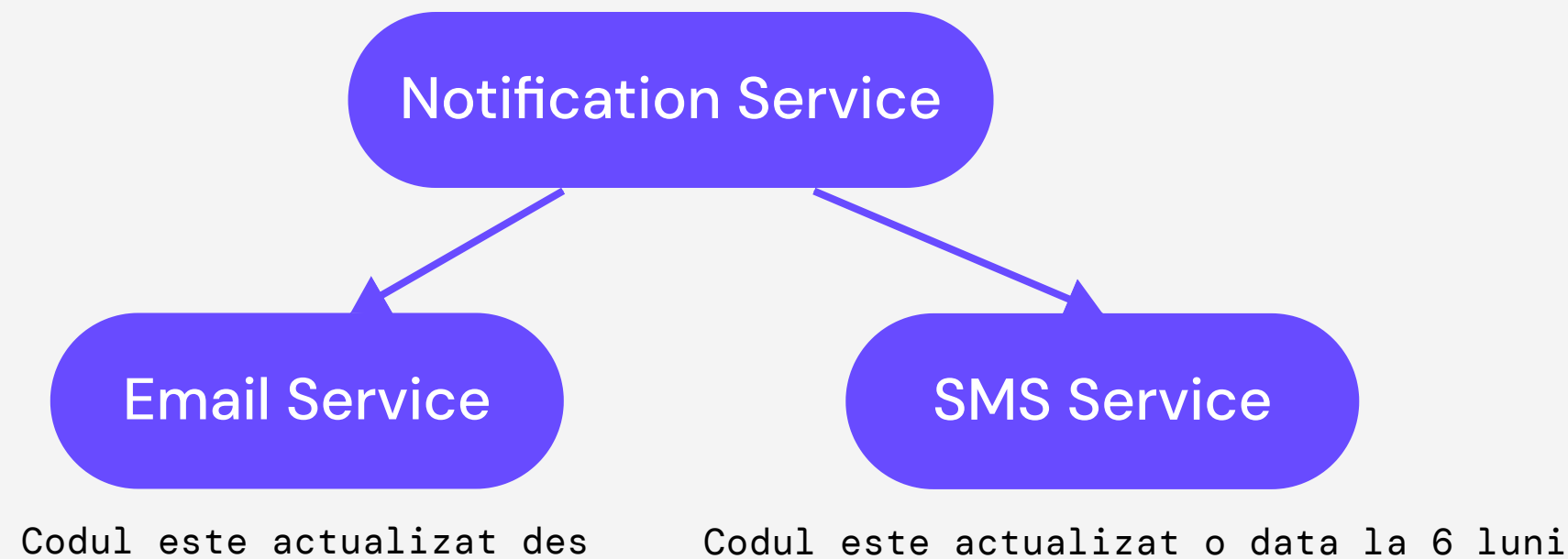
Granularity desintegrators

Aplicabilitate



Granularity desintegrators

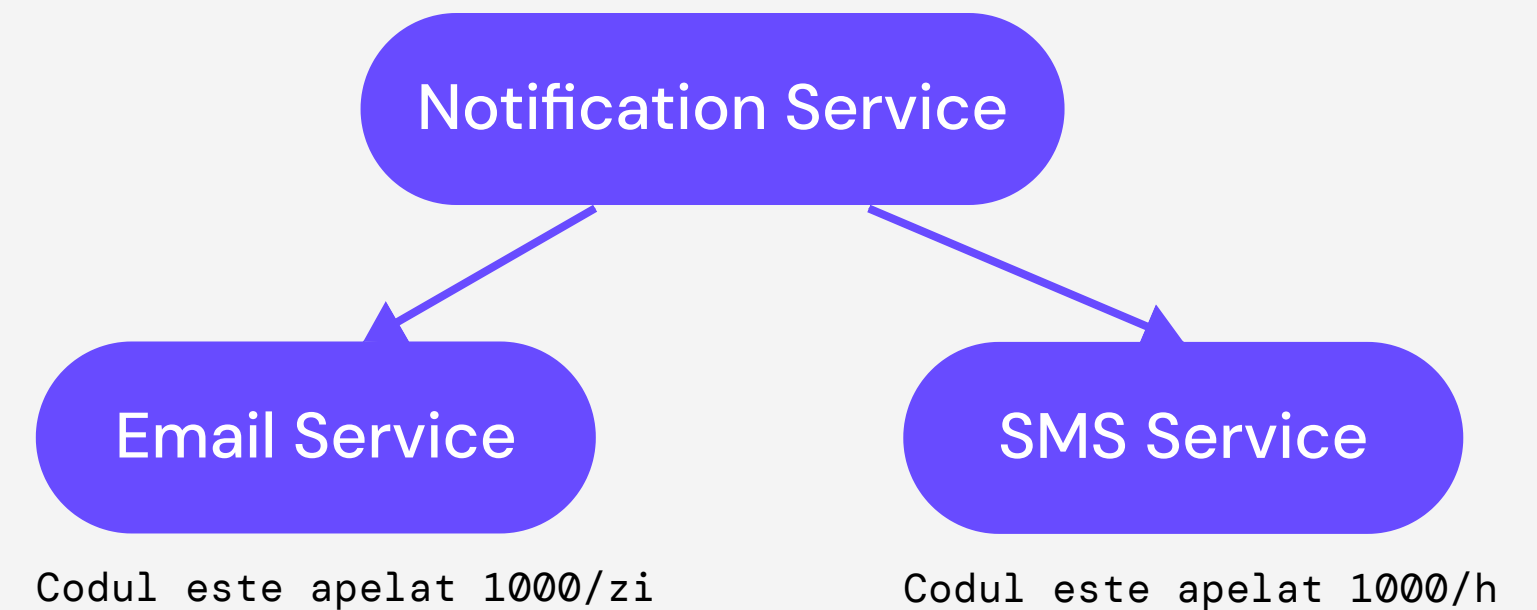
Aplicabilitate
Volatilitate



Modificările sunt izolate doar pentru o singură parte a serviciului?

Granularity desintegrators

Aplicabilitate
Volatilitate
Scalabilitate



Părțile serviciului trebuie să se scaleze diferit?

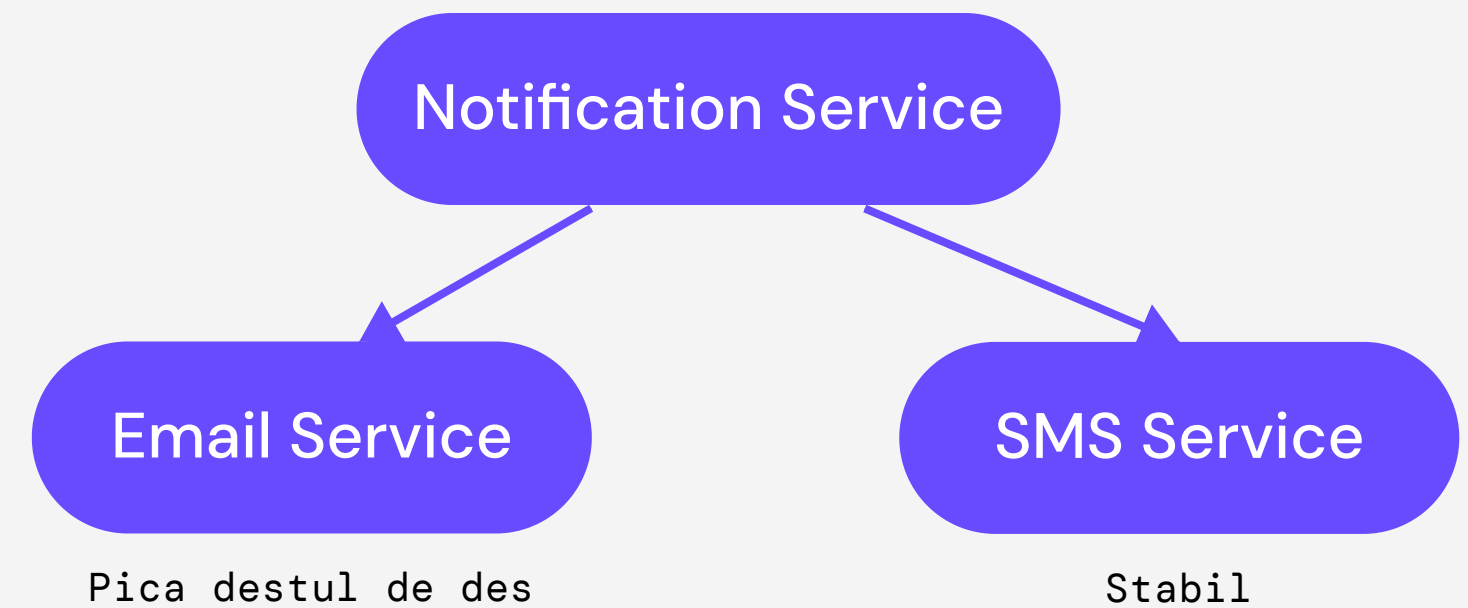
Granularity desintegrators

Aplicabilitate

Volatilitate

Scalabilitate

Toleranță la erori



Există erori care cauzează eșecul funcțiilor critice în cadrul serviciului?

Granularity desintegrators

Unele părți ale serviciului necesită niveluri de securitate mai ridicate decât altele?

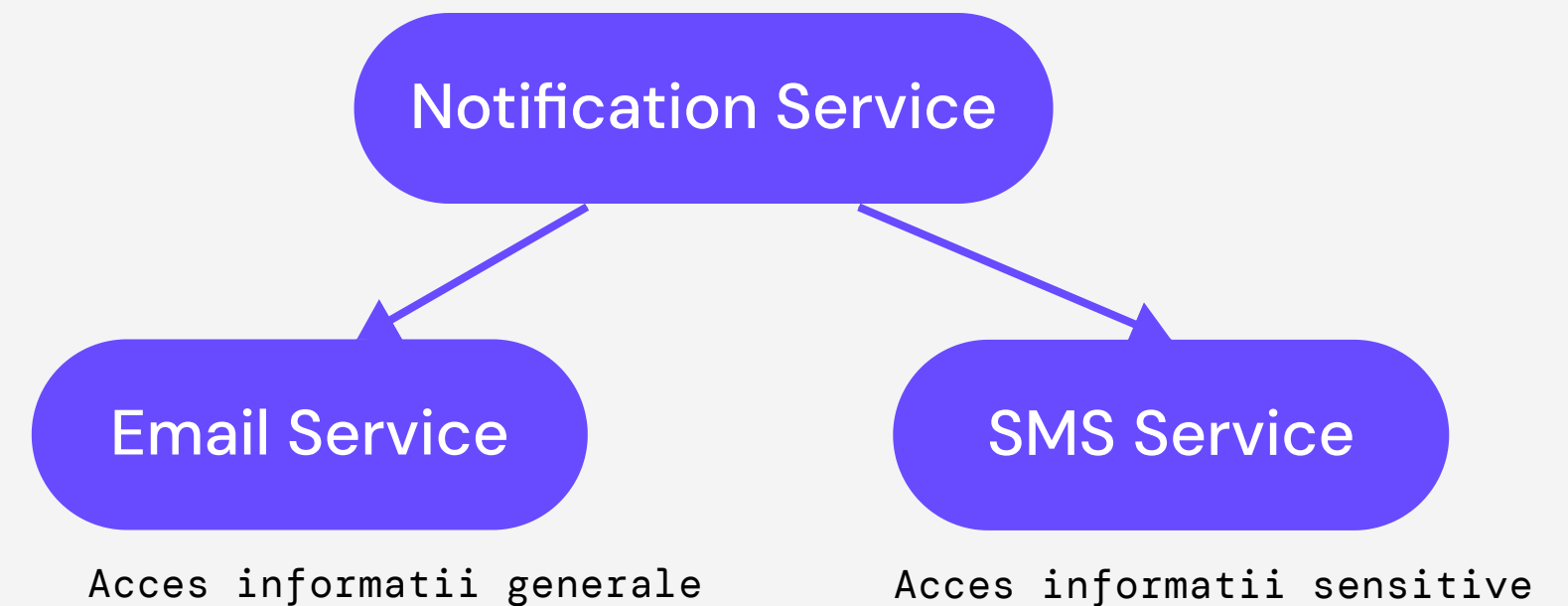
Aplicabilitate

Volatilitate

Scalabilitate

Toleranță la erori

Securitate



Granularity desintegrators

Serviciul se extinde mereu pentru a adăuga contexte noi?

Aplicabilitate

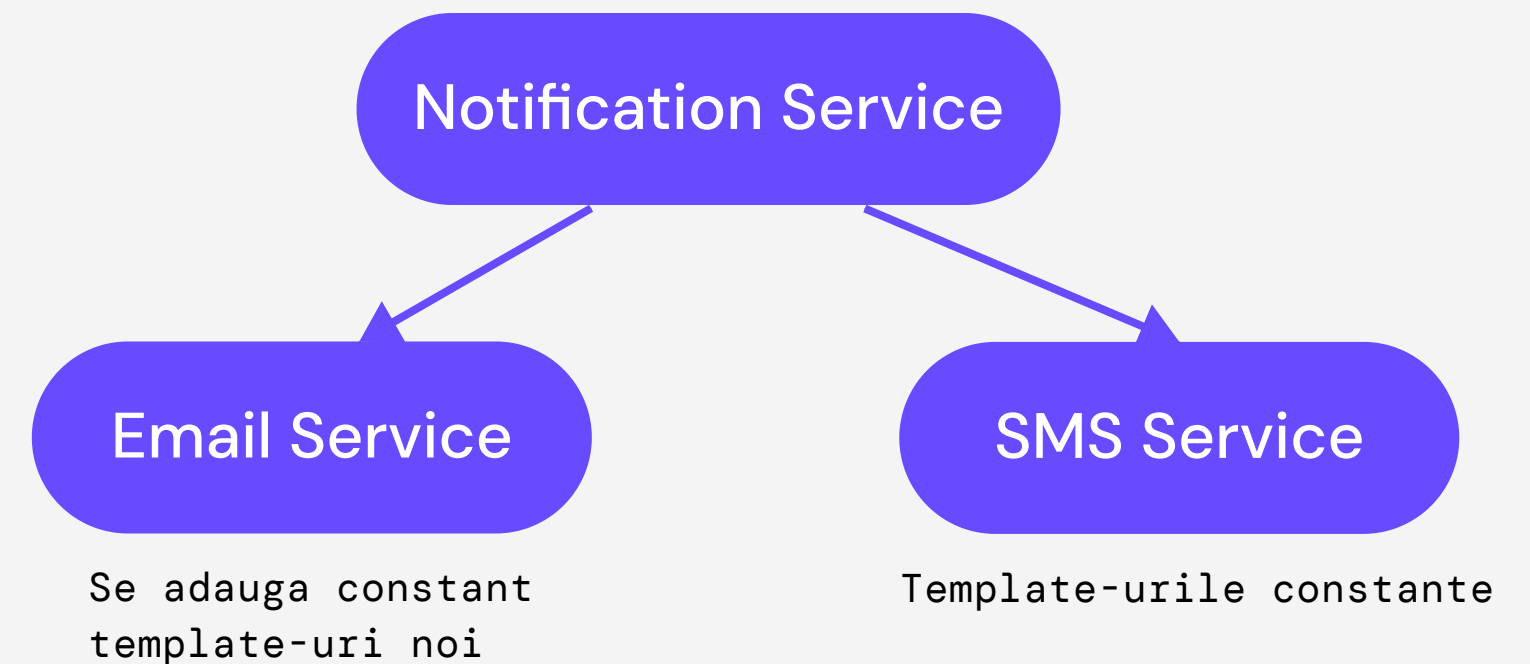
Volatilitate

Scalabilitate

Toleranță la erori

Securitate

Extensibilitate

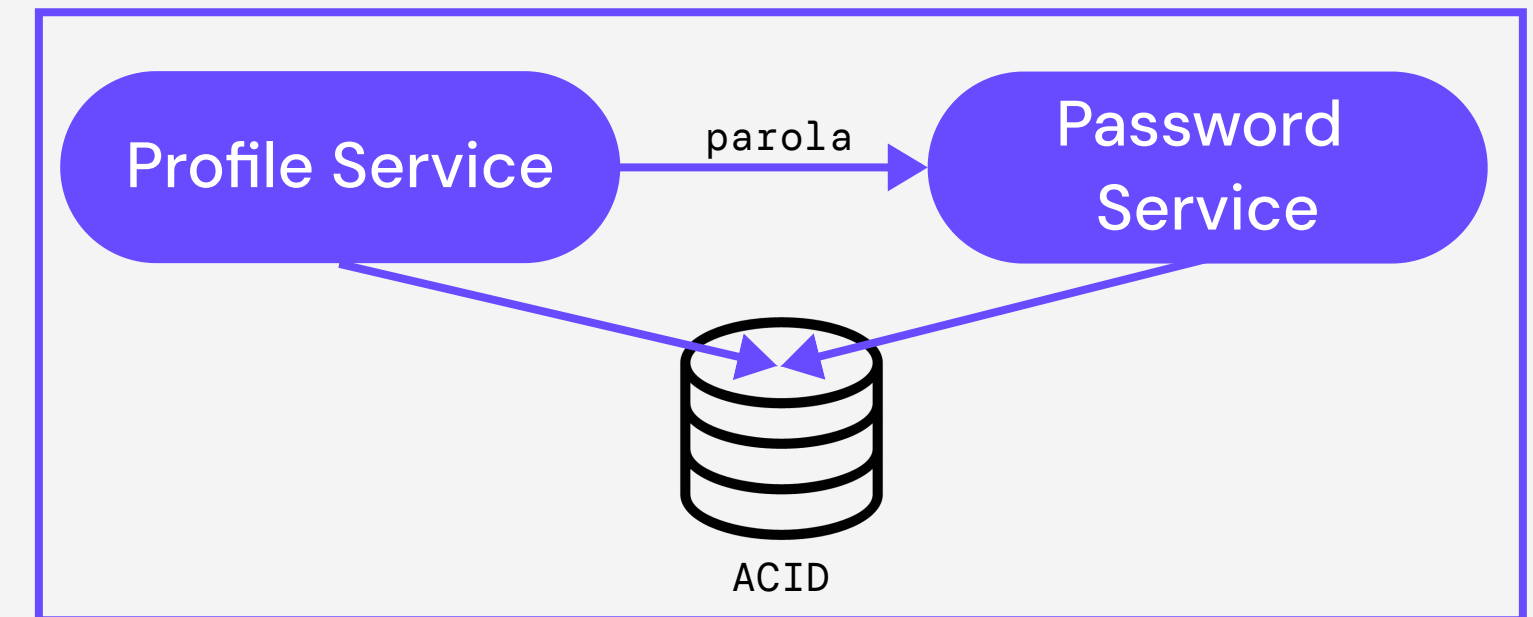
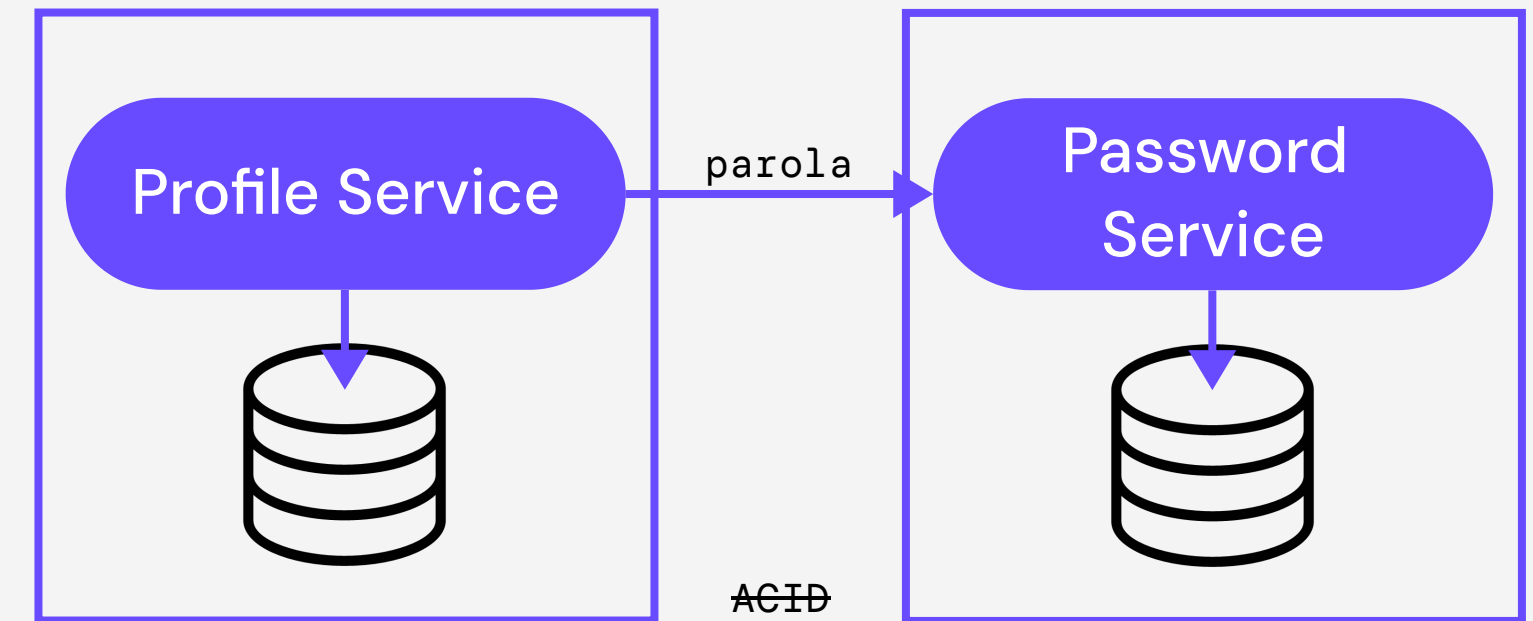


Granularity integrators

Tranzacții cu baze de date

Este necesară o tranzacție
ACID între servicii separate?

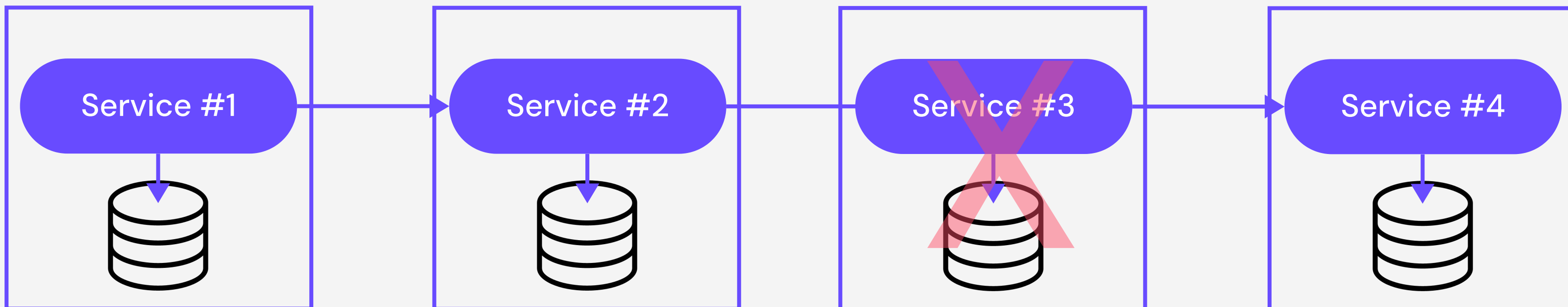
Exemplu: Înregistrarea unui user



Granularity integrators

Serviciile trebuie să discute între ele?

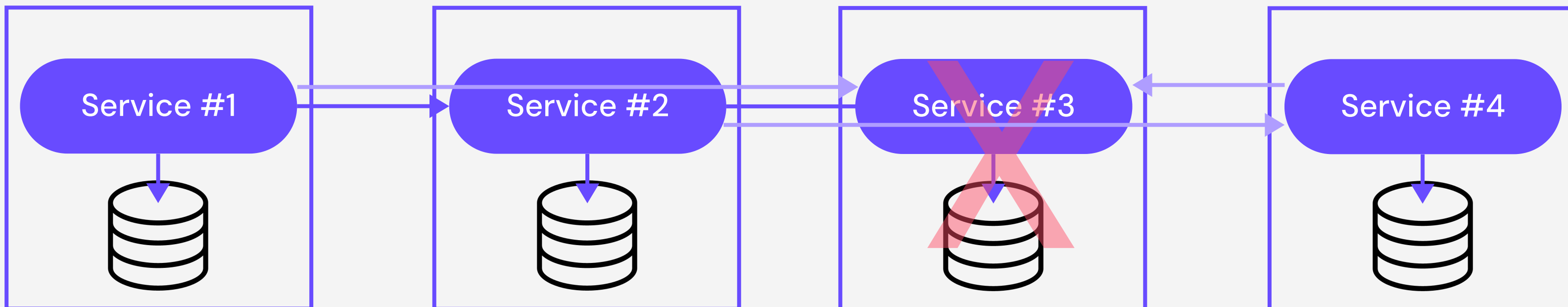
Tranzacții cu baze de date
Flux de lucru și coregrafie



Granularity integrators

Serviciile trebuie să discute între ele?

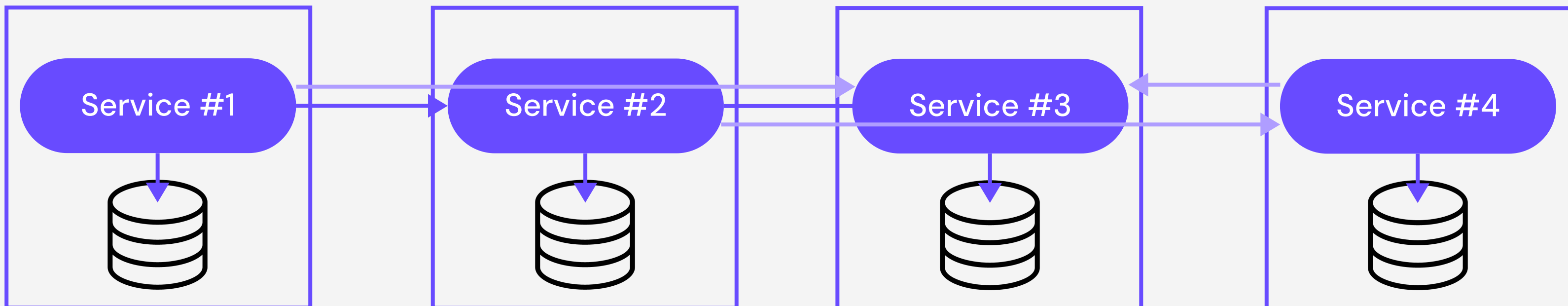
Tranzacții cu baze de date
Flux de lucru și coregrafie



Granularity integrators

Serviciile trebuie să discute între ele?

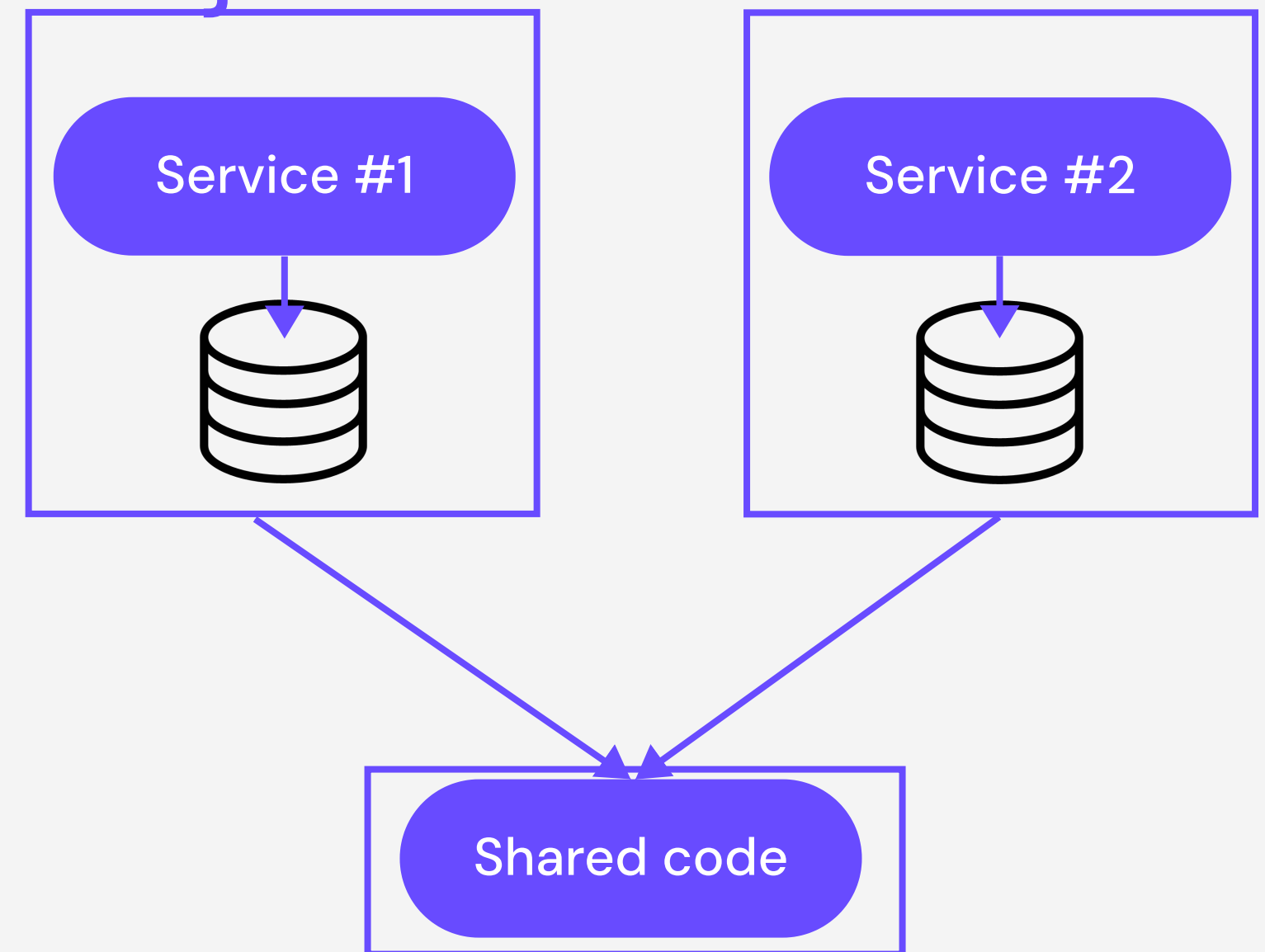
Tranzacții cu baze de date
Flux de lucru și coregrafie



Granularity integrators

Serviciile trebuie să partajeze codul între ele?

Tranzacții cu baze de date
Flux de lucru și coregrafie
Shared code



Granularity integrators

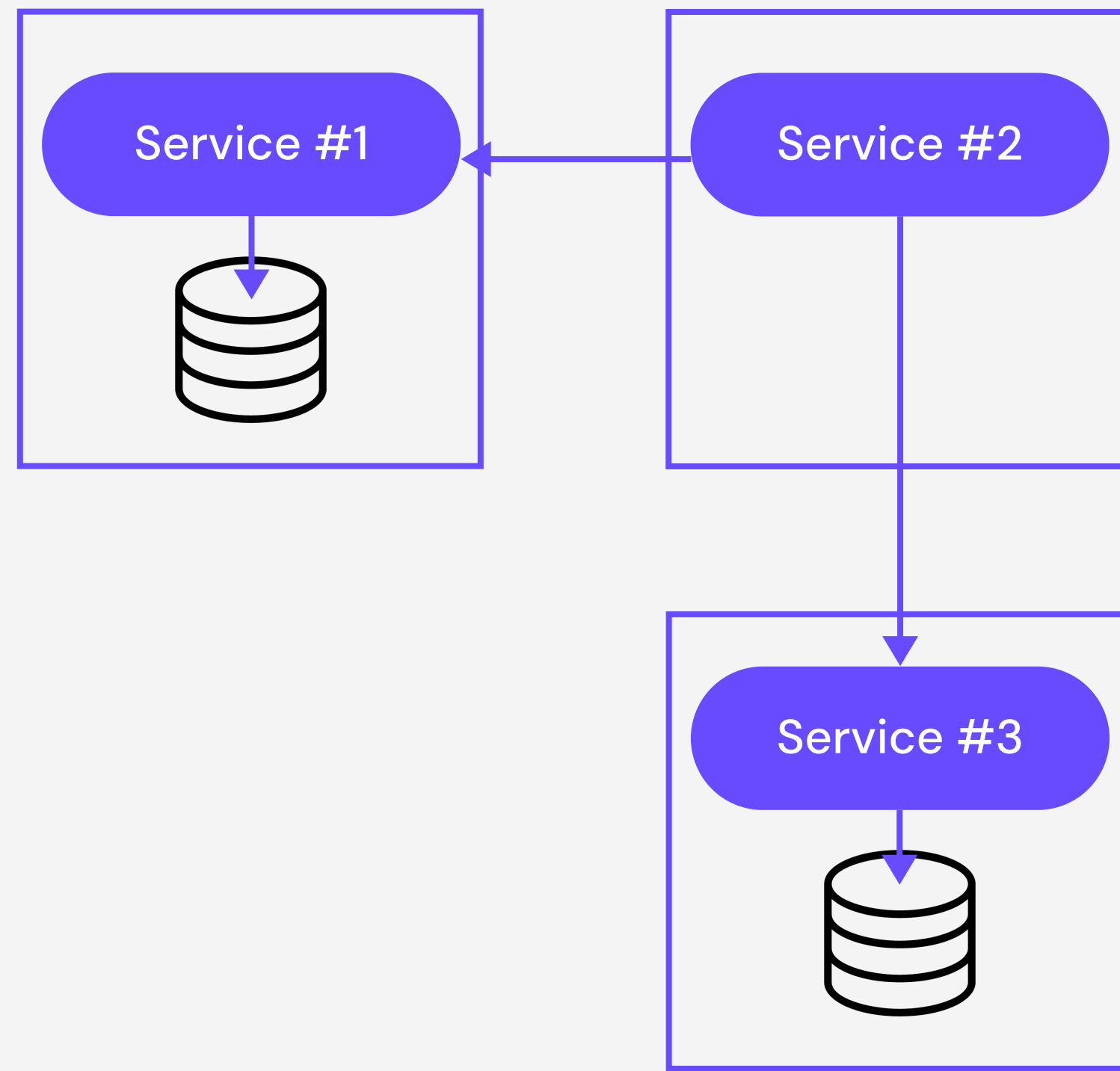
Poate dependența de un microserviciu să afecteze funcționalitatea unui alt microserviciu?

Tranzacții cu baze de date

Flux de lucru și coregrafie

Shared code

Relații cu baze de date



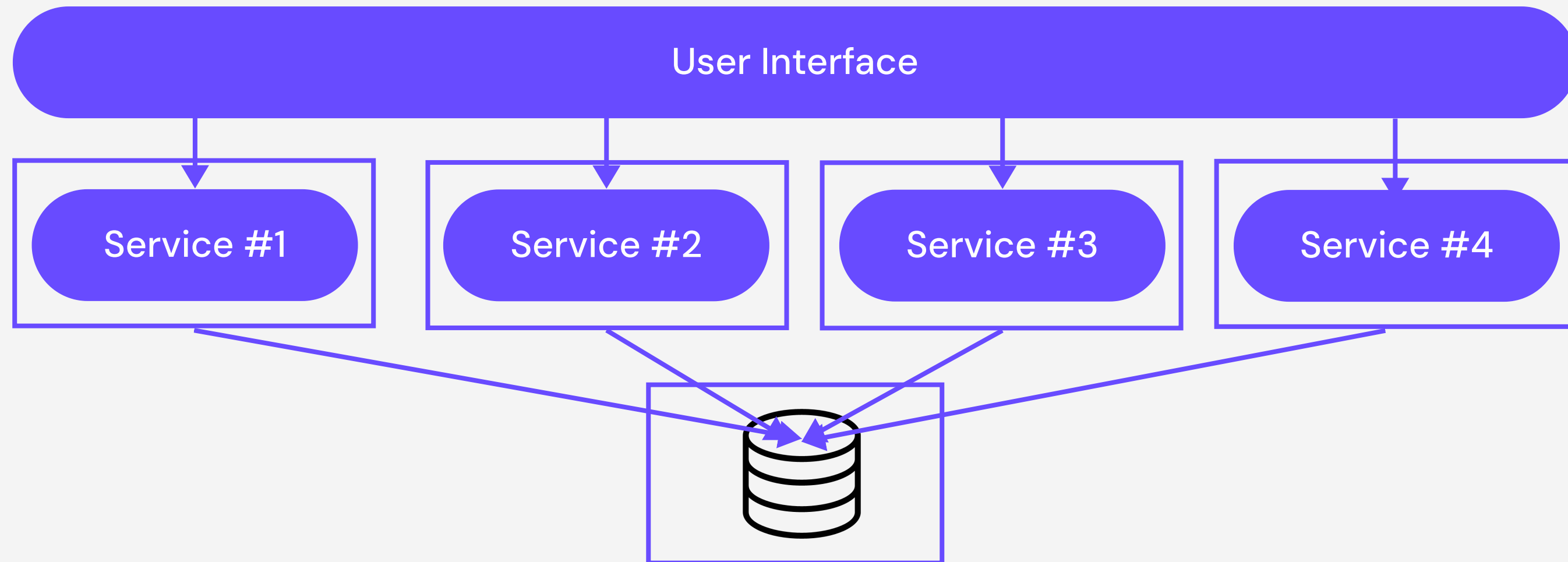
Granularitatea aplicației depinde de un echilibru între dezintegratori și integratori.



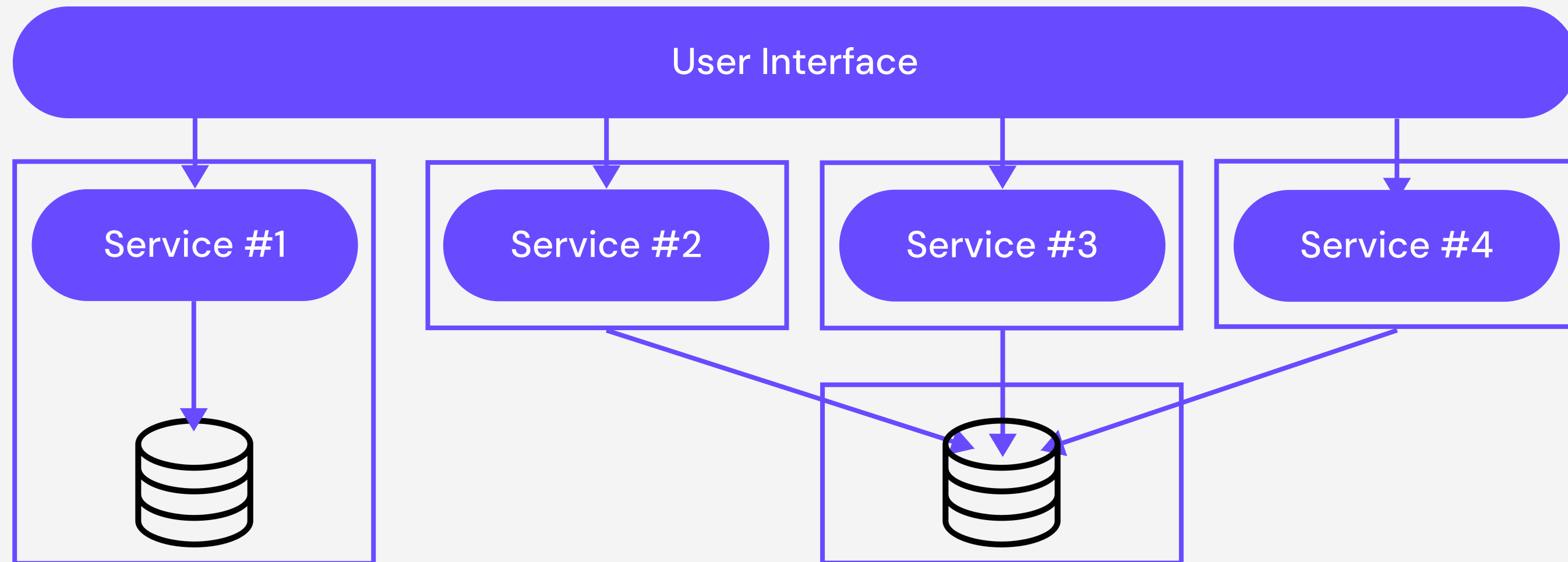
Care sunt cele mai bune practici pentru a face ajustări în granularitatea microserviciilor pe măsură ce cerințele proiectului evoluează?



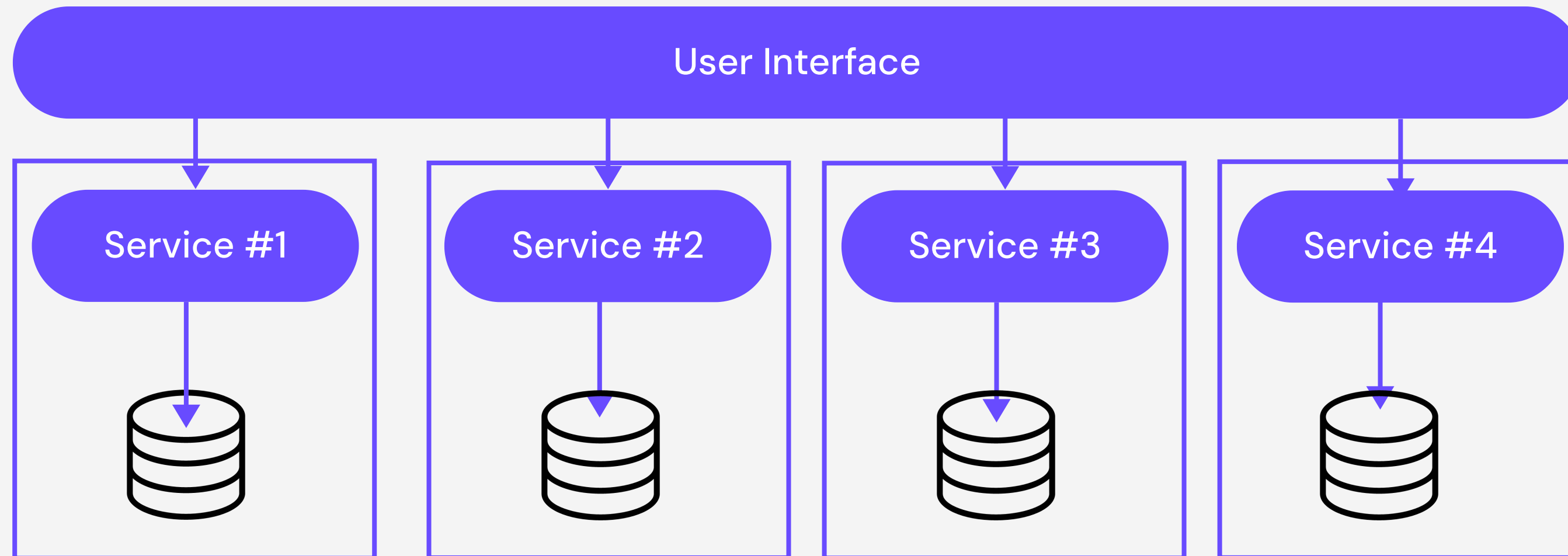
Descompunerea în Microservicii – Cum definim microserviciile & granularitate



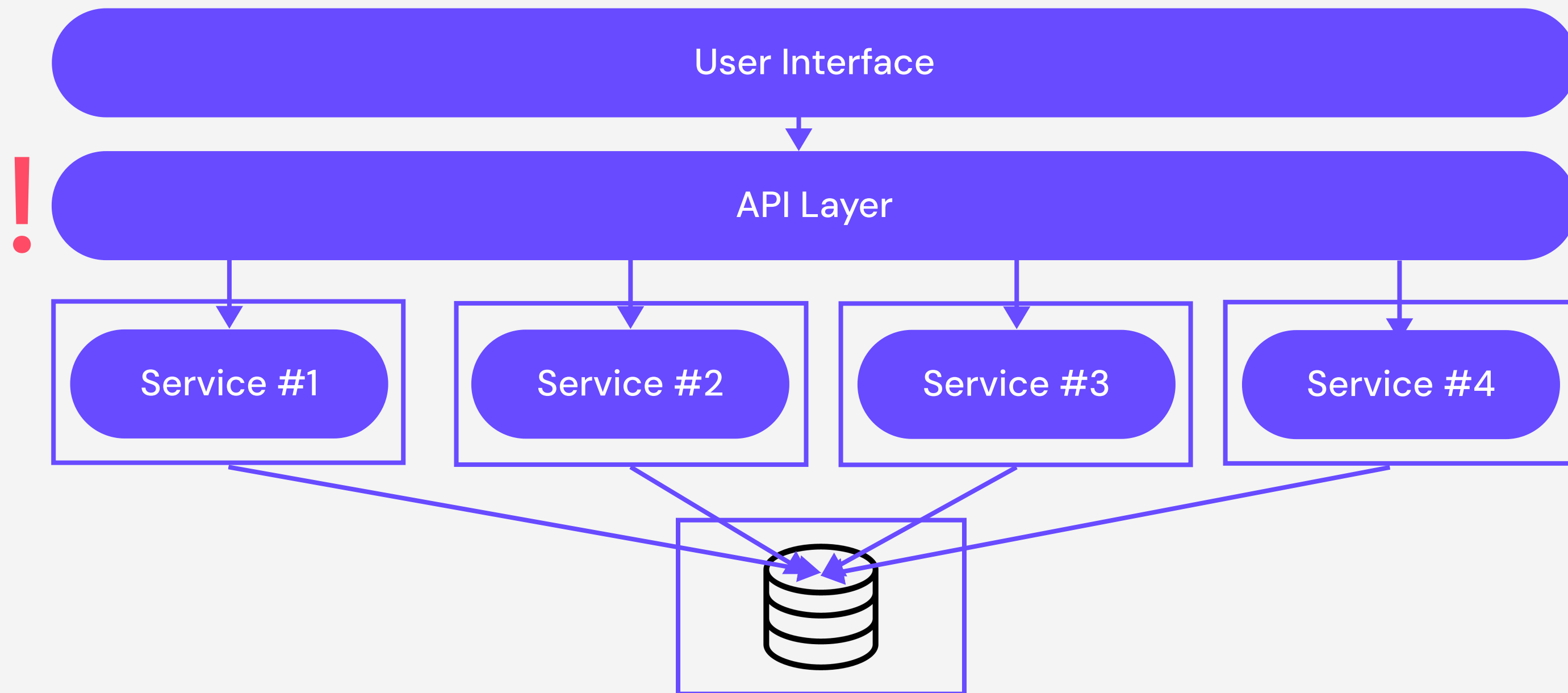
Descompunerea în Microservicii – Cum definim microserviciile & granularitate



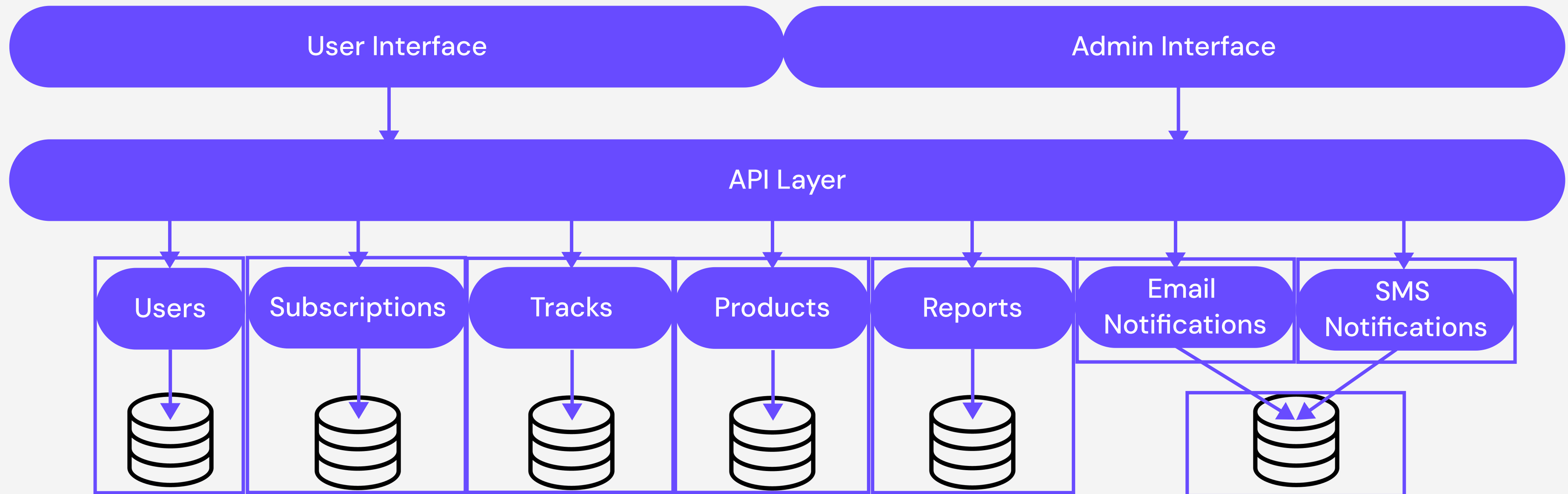
Descompunerea în Microservicii – Cum definim microserviciile & granularitate



Descompunerea în Microservicii – Cum definim microserviciile & granularitate



Black Friday Deal Tracker



Complexitatea este bună, dar pentru un motiv.
Complexitatea este dificilă atunci când există prea multe părți în mișcare.



Descompunerea în Microservicii – Business Capability în proiectul nostru

Independență

Separare a responsabilităților

Isolare și scalabilitate individuală

Tehnologii variate

Gestionarea datelor proprii

Reziliență și gestionare a erorilor

Monitorizare și gestionare centralizată

Dezvoltare și livrare continuă

Optimizare



Descompunerea în Microservicii – Business Capability în proiectul nostru

Independență

Separare a responsabilităților

Isolare și scalabilitate individuală

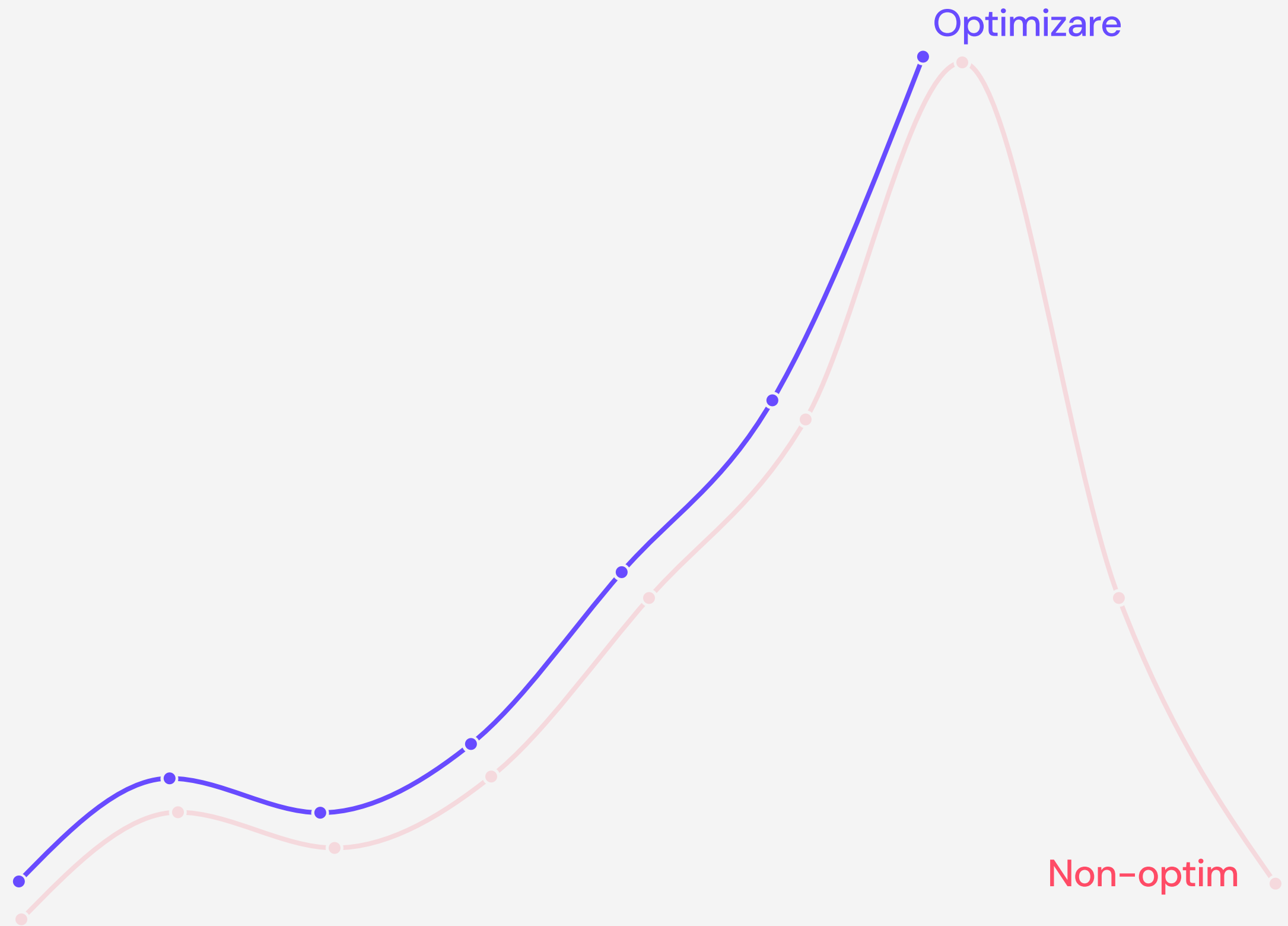
Tehnologii variate

Gestionarea datelor proprii

Reziliență și gestionare a erorilor

Monitorizare și gestionare centralizată

Dezvoltare și livrare continuă



Descompunerea în Microservicii – Business Capability în proiectul nostru

Independență

Separare a responsabilităților

Isolare și scalabilitate individuală

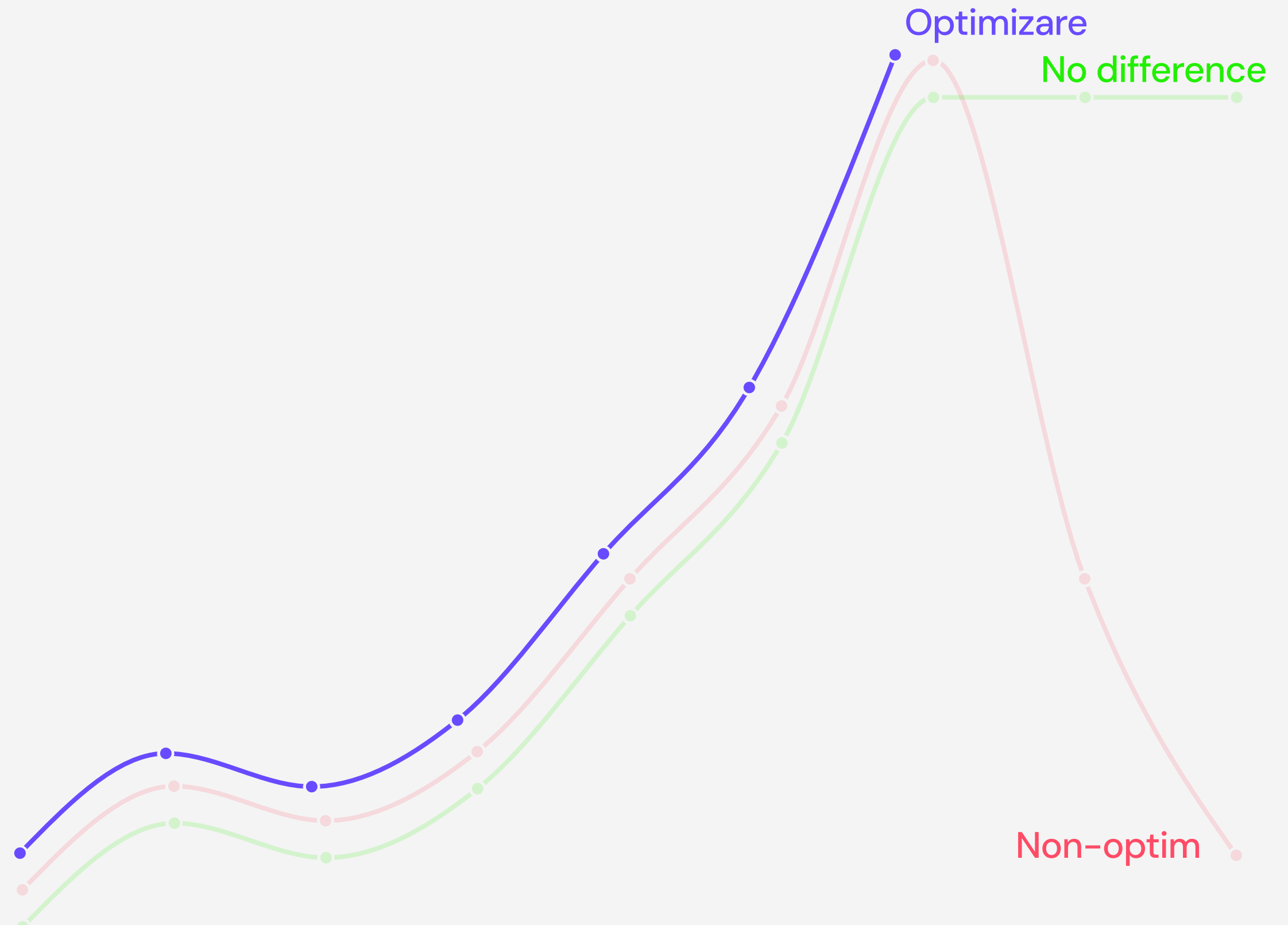
Tehnologii variate

Gestionarea datelor proprii

Reziliență și gestionare a erorilor

Monitorizare și gestionare centralizată

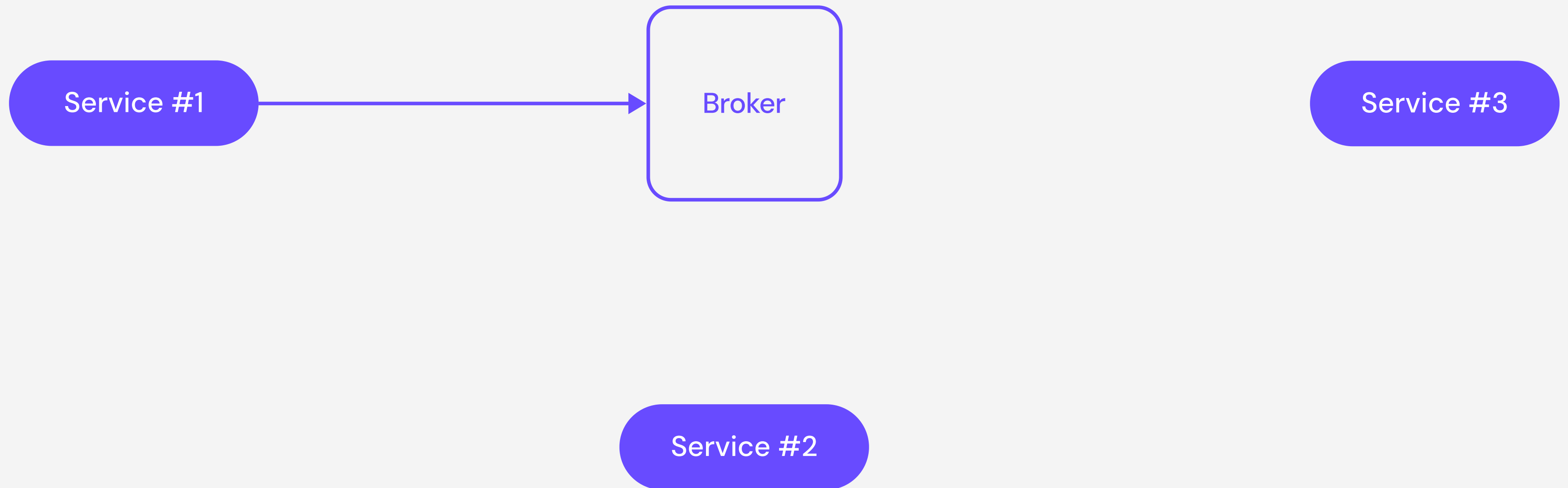
Dezvoltare și livrare continuă



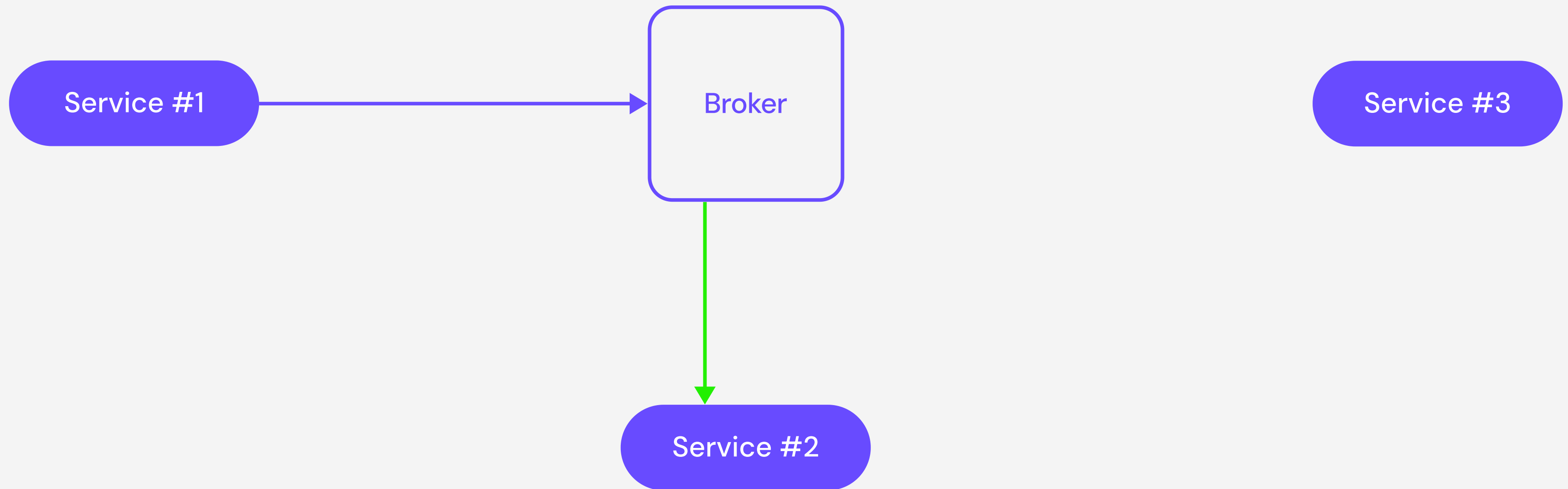
Brokerul nu este altceva decât o multitudine de evenimente înlanțuite fără a fi nevoie de un serviciu central.

Fluxul de mesaje este distribuit între consumatorii evenimentului.

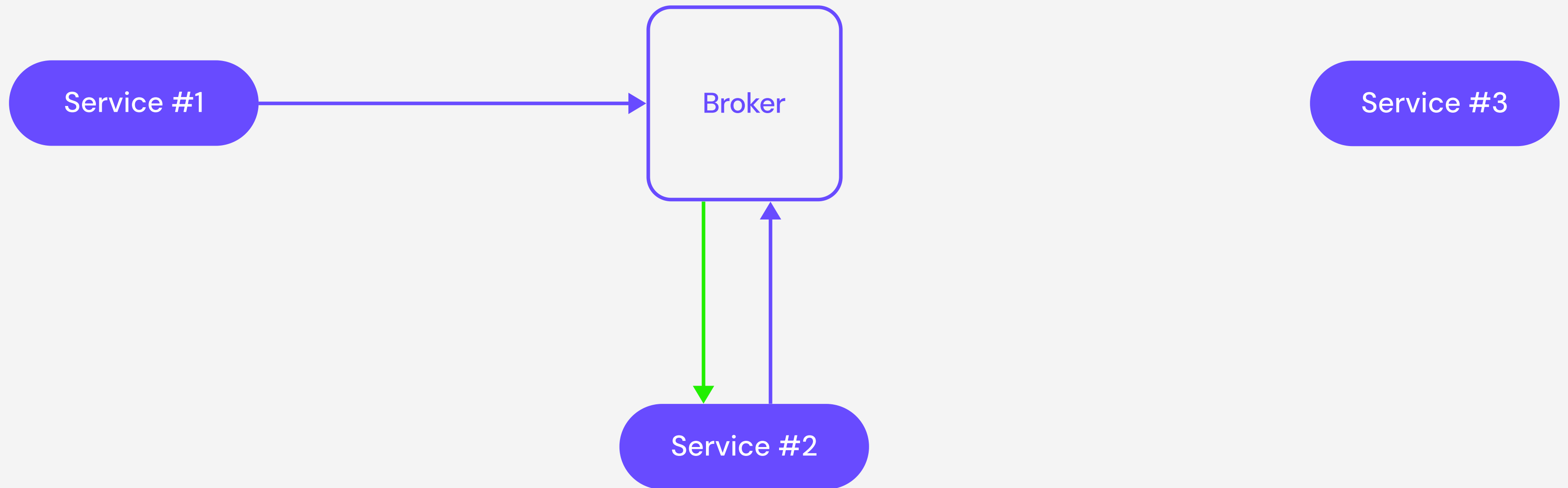
Arhitectura bazată pe evenimente – Topologiile Broker și Mediator



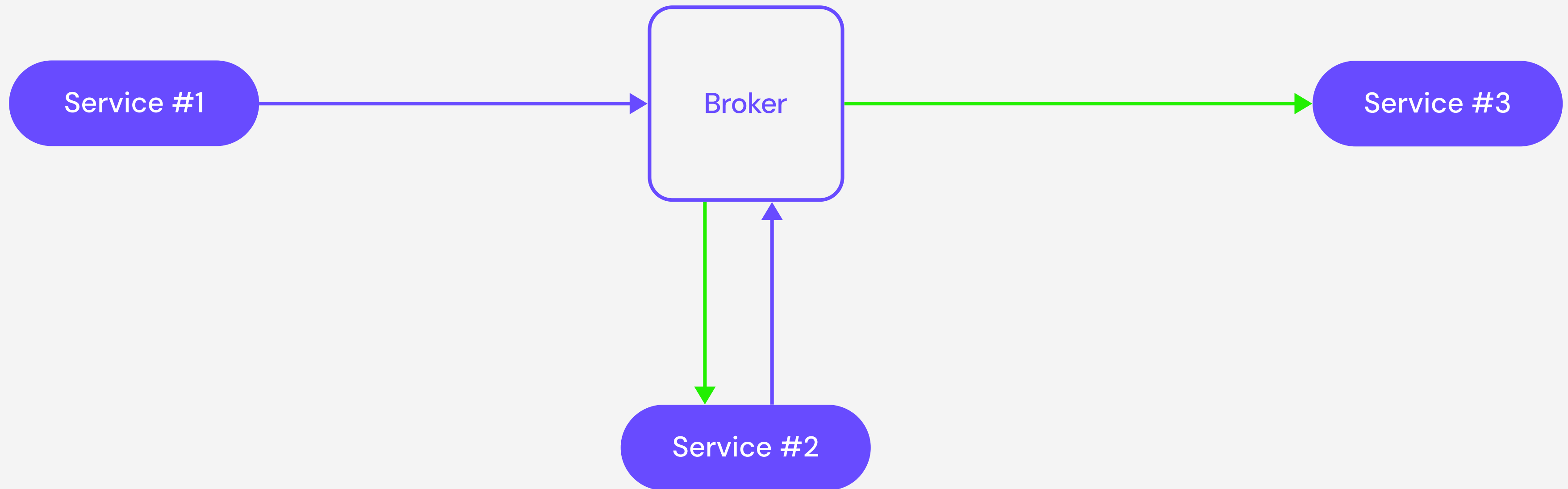
Arhitectura bazată pe evenimente – Topologiile Broker și Mediator



Arhitectura bazată pe evenimente – Topologiile Broker și Mediator



Arhitectura bazată pe evenimente – Topologiile Broker și Mediator



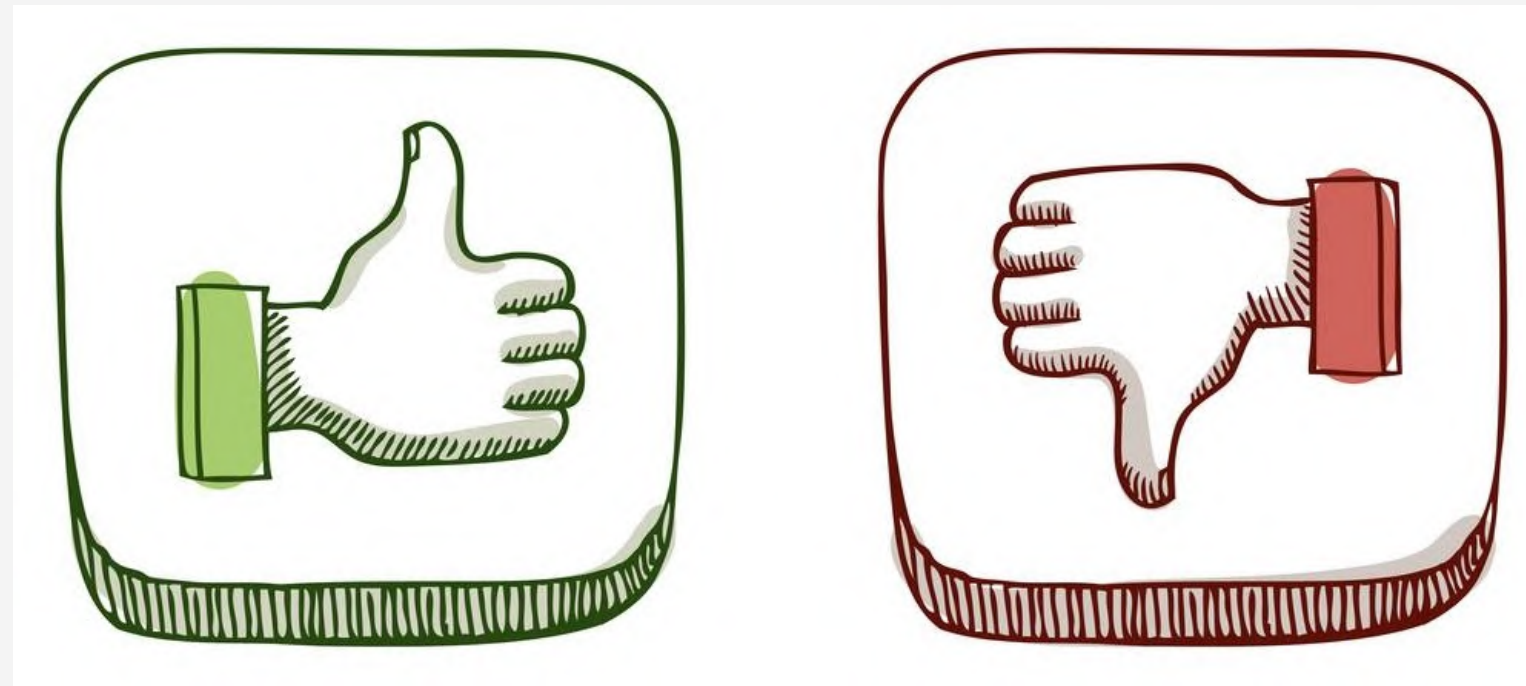
exemplu cod



Scalabilitate

Decuplare

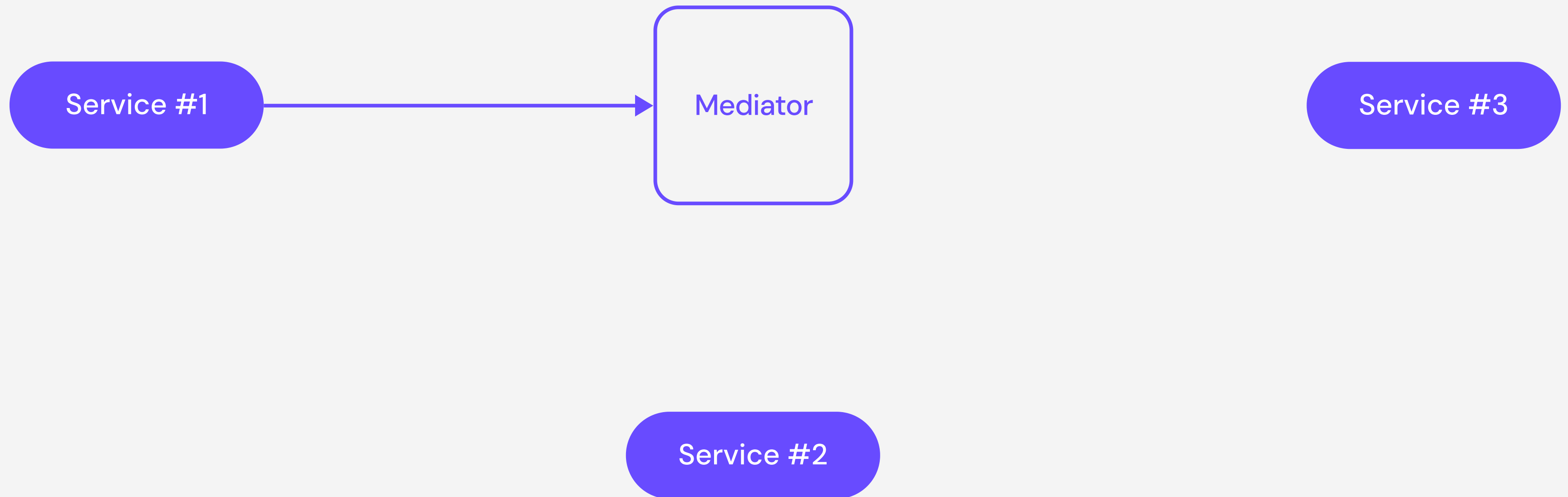
Ușor de implementat



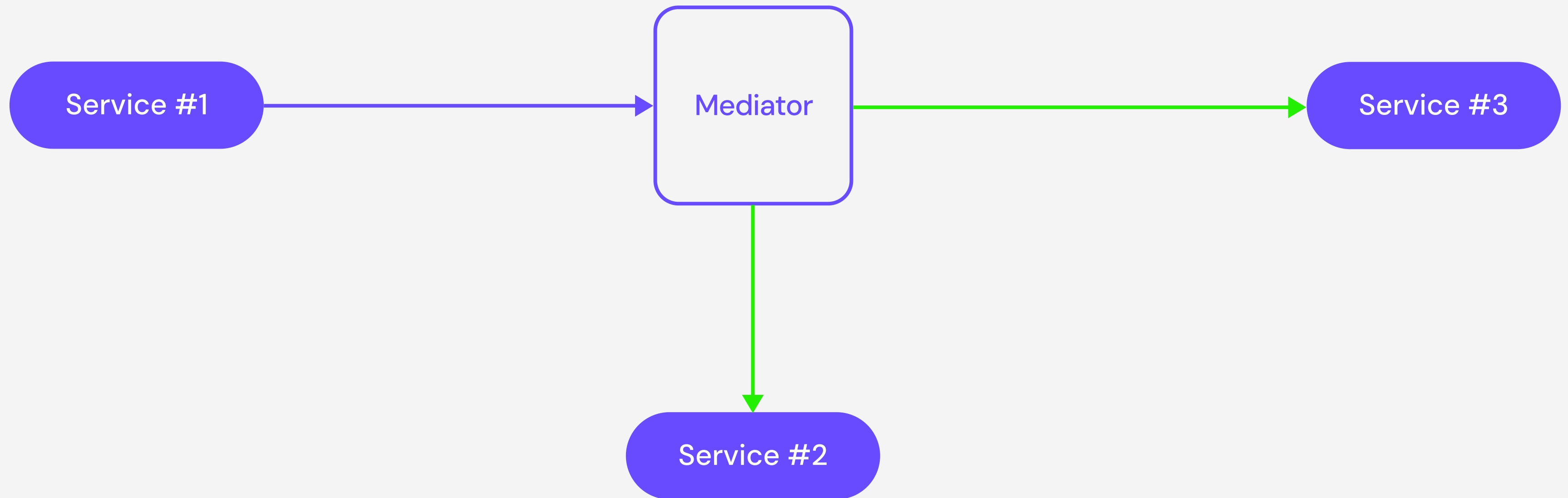
Scalabilitate	Testarea poate fi dificilă
Decuplare	Dezvoltarea poate fi
Ușor de implementat	complicată

Topologia mediatorului este folosită în mod obișnuit atunci când trebuie să orchestrăm mai mulți pași într-un eveniment printr-un mediator central.

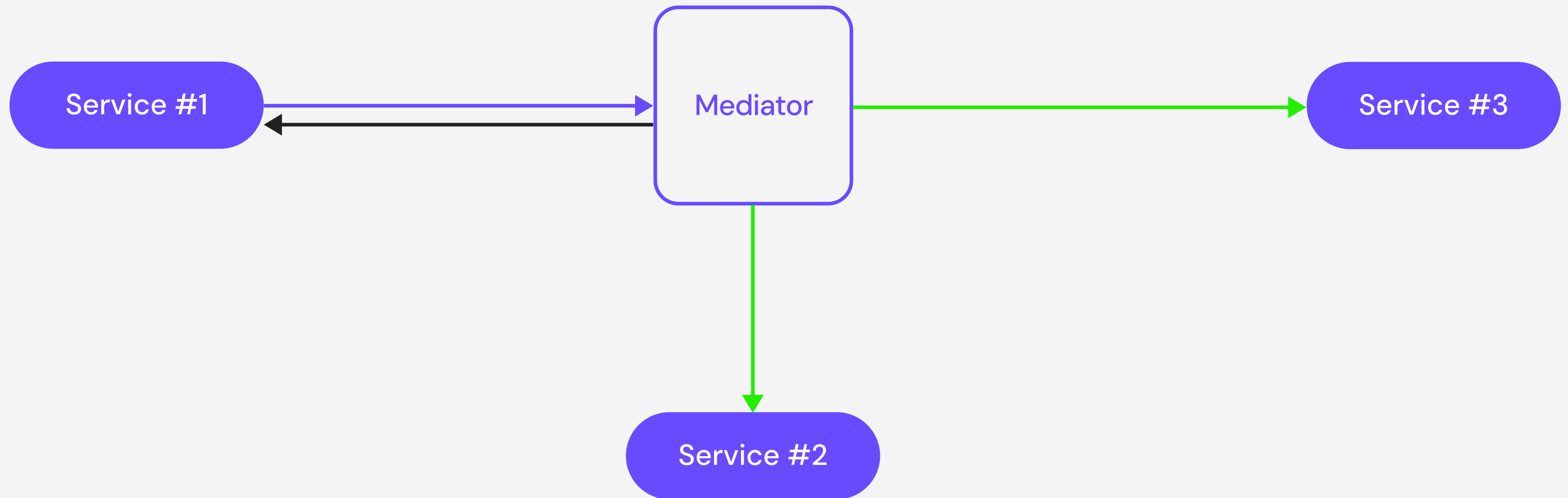
Arhitectura bazată pe evenimente – Topologiile Broker și Mediator



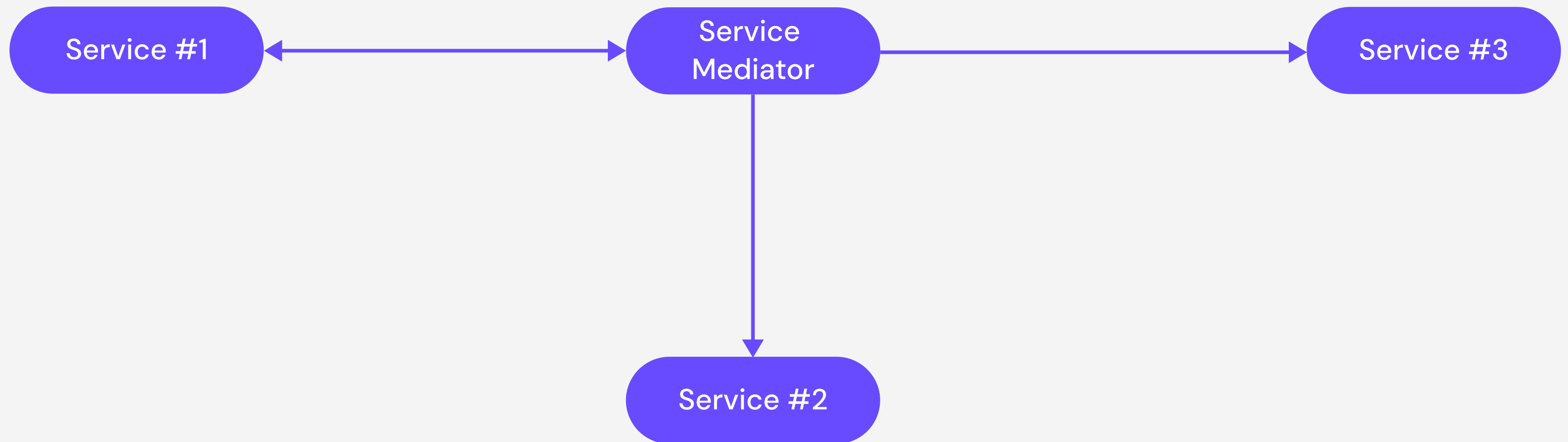
Arhitectura bazată pe evenimente – Topologiile Broker și Mediator



Arhitectura bazată pe evenimente – Topologiile Broker și Mediator



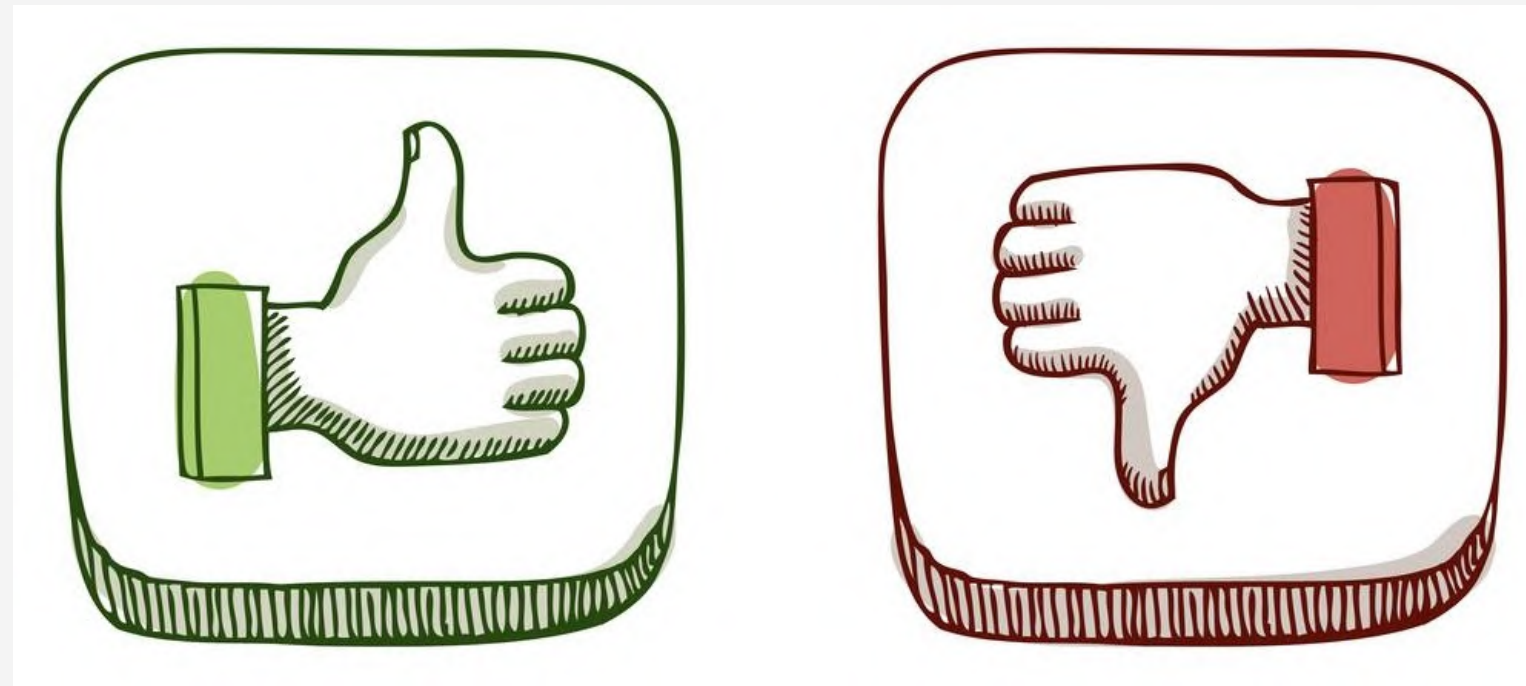
Arhitectura bazată pe evenimente – Topologiile Broker și Mediator



exemplu cod

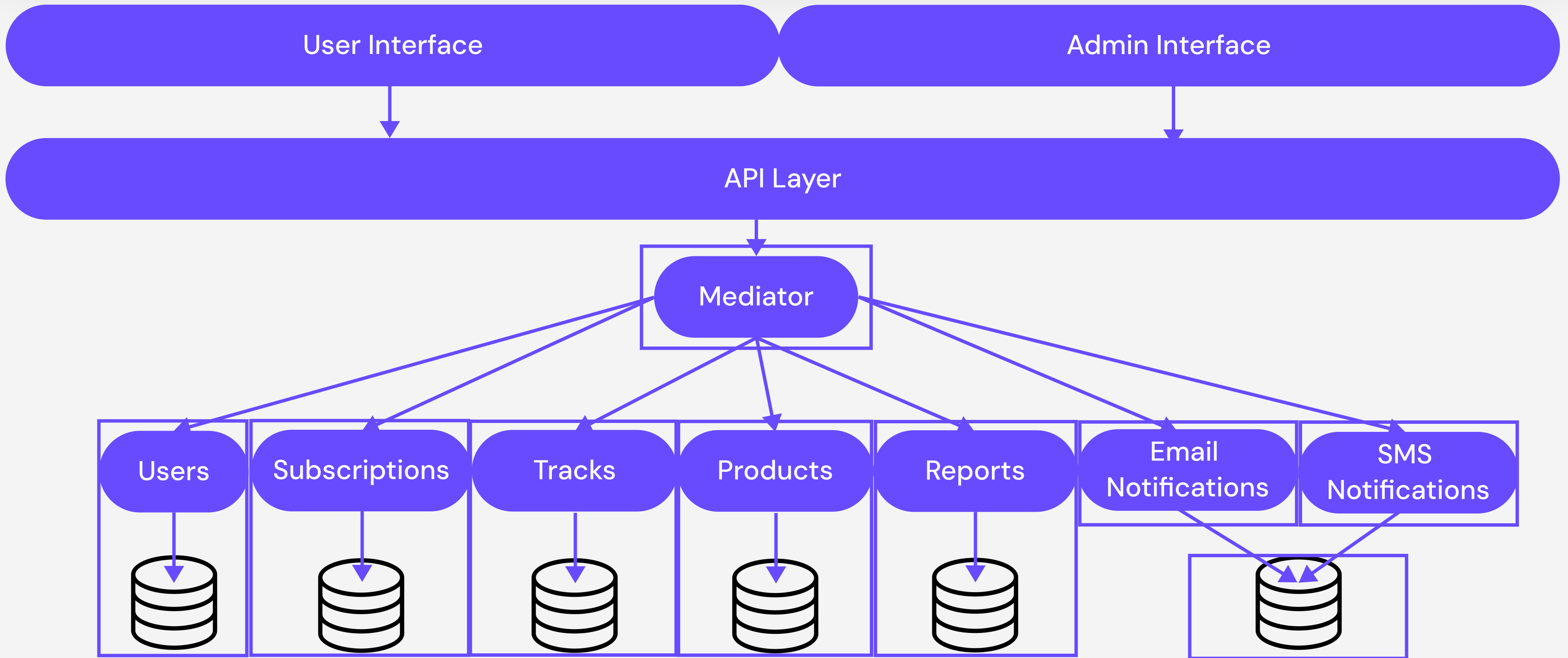


Decuplare
Comunicare simplificată
Control centralizat
Flexibilitate

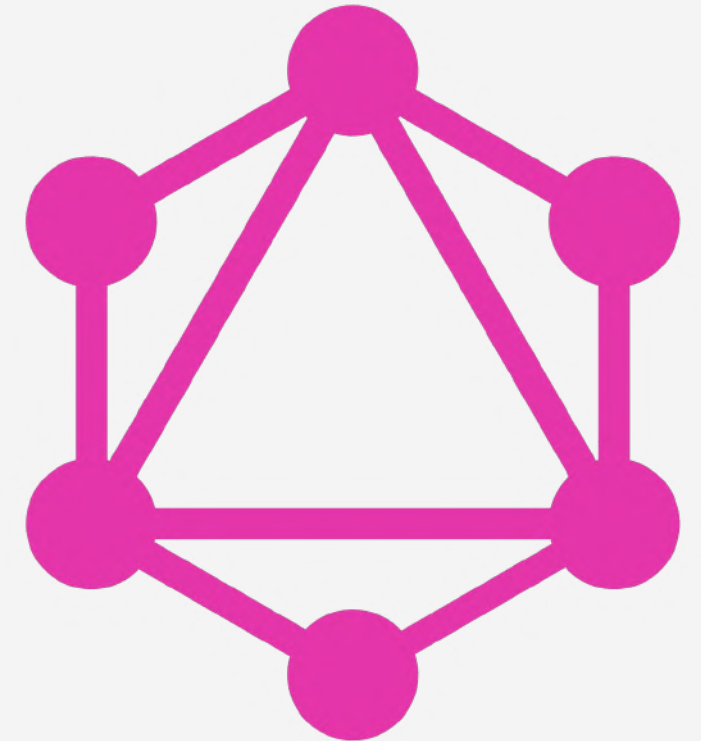


Decuplare	Punct unic de eșec
Comunicare simplificată	Complexitate
Control centralizat	Potențial blocaj
Flexibilitate	Latență crescută

Arhitectura bazată pe evenimente – Topologiile Broker și Mediator



Comunicarea și Protocol – Tipuri de comunicare între microservicii



exemplu cod

Circuit Breaker Pattern

previne accesul la un serviciu sau o funcționalitate care are probleme persistente. Acesta se inspire din conceptul unui întrerupător electric, care oprește furnizarea de energie în caz de suprasarcină sau scurtcircuit.

exemplu in python de implementare

Retry Pattern

când o operațiune eșuează din cauza unei erori temporare a unui serviciu, avem posibilitatea sa încercăm din nou aceeași operațiune.

exemplu in python de implementare

Circuit Breaker și Retry, sunt importante în dezvoltarea aplicațiilor care trebuie să fie reziliente la eșecuri și să ofere o experiență robustă utilizatorilor, chiar și în condiții dificile sau în medii distribuite



Un monolit poate fi mai optim decât un set de microservicii.

Un monolit poate fi mai optim decât un set de microservicii.

Nu orice parte din sistem trebuie să fie un microserviciu.

Un monolit poate fi mai optim decât un set de microservicii.

Nu orice parte din sistem trebuie să fie un microserviciu.

Microserviciile sunt utile dacă sunt adaptate corect nevoilor.

Granularitatea aplicației depinde de un echilibru între dezintegratori și integratori.

Granularitatea aplicației depinde de un echilibru între dezintegratori și integratori.

Complexitatea este bună, dar pentru un motiv.

Granularitatea aplicației depinde de un echilibru între dezintegratori și integratori.

Complexitatea este bună, dar pentru un motiv.

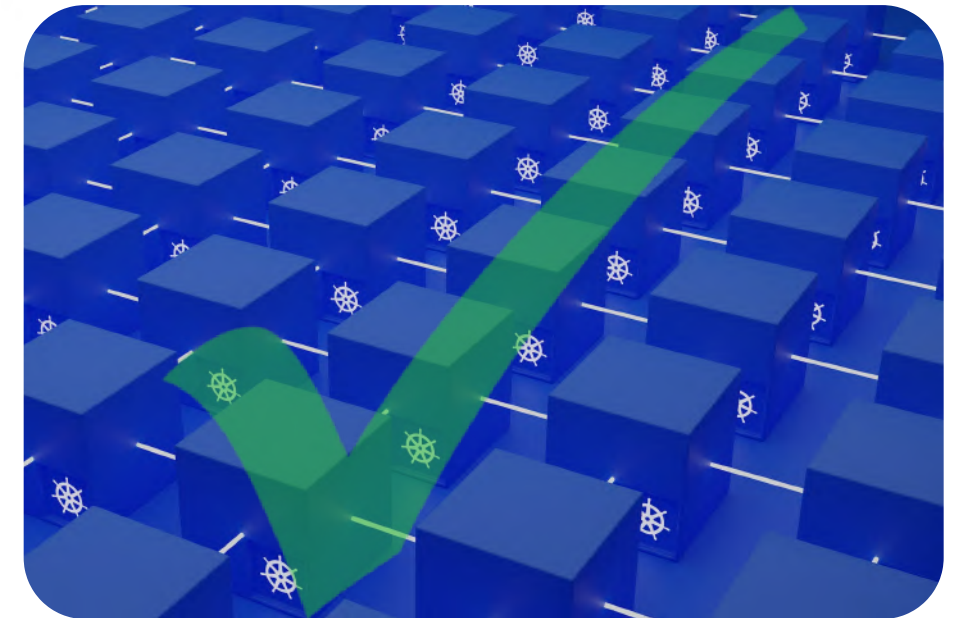
Iterația este singura modalitate de a asigura un design bun al serviciului.



Boosting Performance with Data Caching



Performance Optimization Techniques



Journey into Microservices



Extra – 20-minute rule



