

Boosting Performance with Data Caching



Cuprins

Ce este data caching?

01

Explicația conceptului de data caching
Tipuri de caching

Strategii de caching

02

Cache eviction algorithms

03

More about cache

04

Cuprins

Ce este data caching?

01

Strategii de caching

02

Cache eviction algorithms

03

More about cache

04

Operații în caching

Impactul alegerii unei strategii de caching

Cuprins

Ce este data caching?

01

Strategii de caching

02

Cache eviction algorithms

03

More about cache

04

Algorithms used in caching
Caching libraries

Cuprins

Ce este data caching?

01

Strategii de caching

02

Cache eviction algorithms

03

More about cache

04

Proprietăți & Reguli
Extra în Python

Experiențele voastre cu Cache



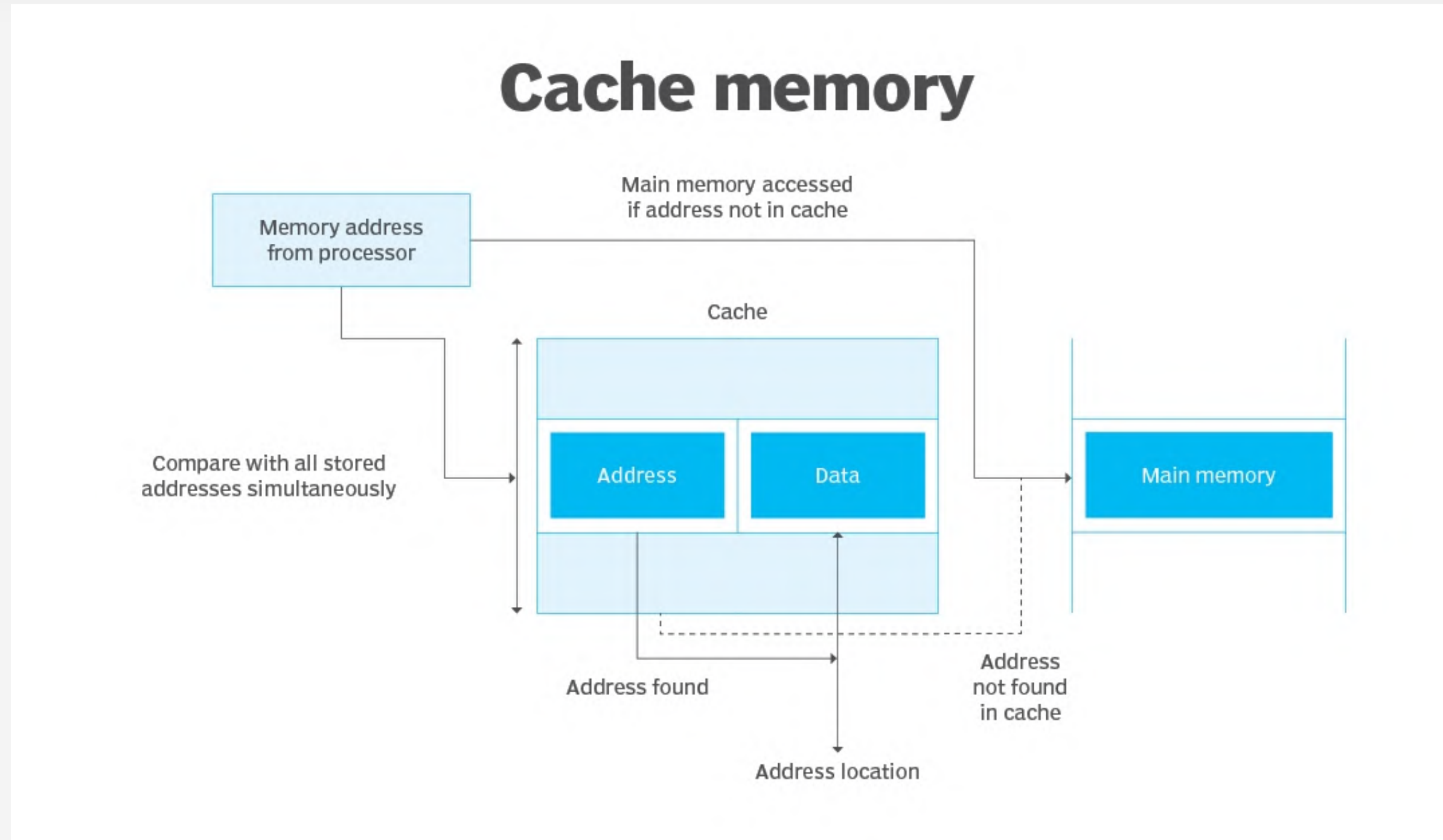
Caching este o tehnică utilizată pentru a îmbunătăți performanța.



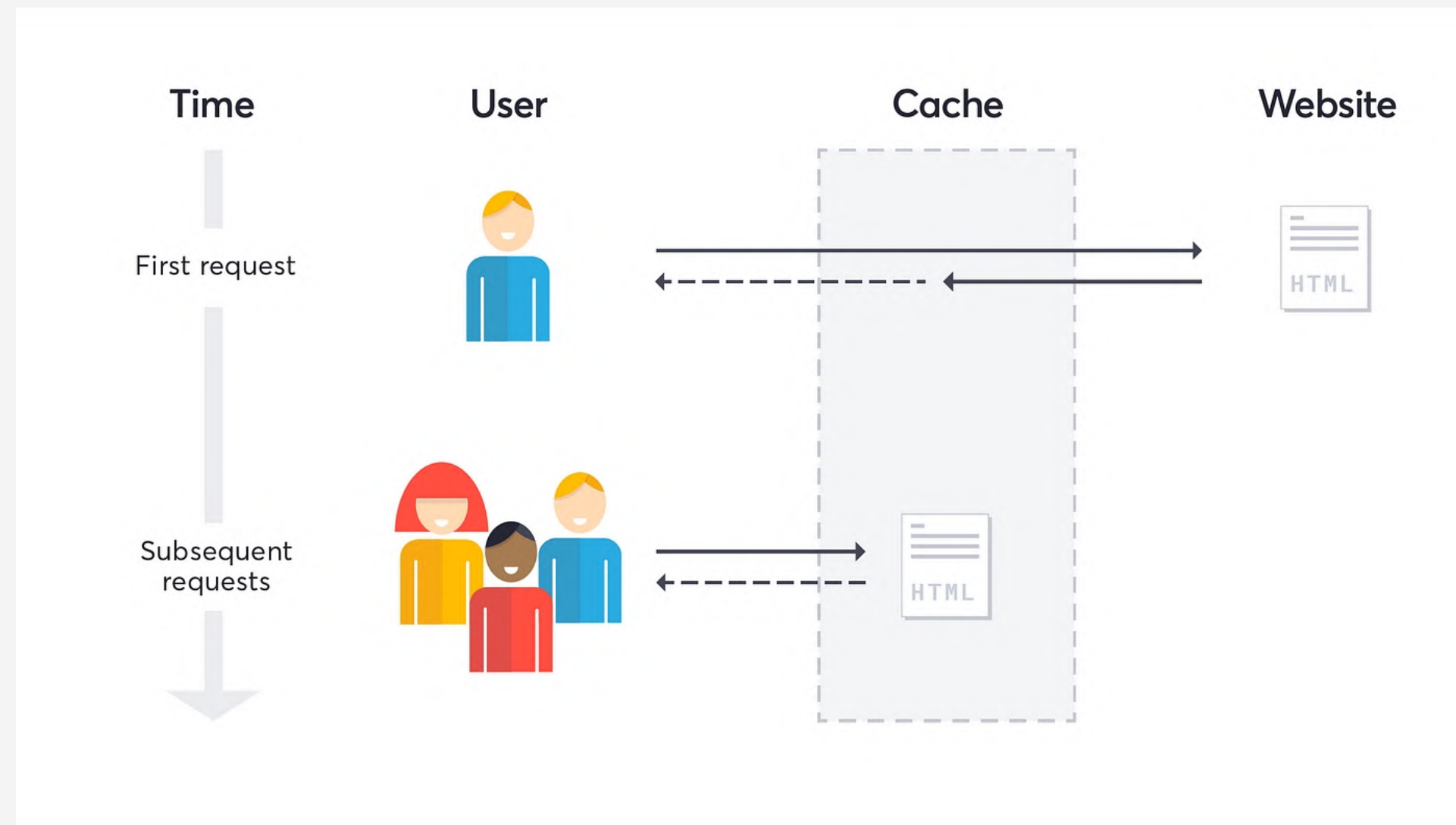
Ce este Data Caching? – Explicația conceptului de data caching

Ideea din spatele caching-ului constă în stocarea rezultatelor costisitoare într-o locație temporară numită cache, care poate fi situată în memorie, pe disc sau într-o locație remote.

Ce este Data Caching? – Explicația conceptului de data caching



Ce este Data Caching? – Explicația conceptului de data caching



Stocarea și reutilizarea rezultatelor apelurilor de funcții anterioare într-o aplicație este de obicei numită memorare.

Un exemplu binecunoscut este calculul șirului Fibonacci.

```
def fibonacci(n):  
    if n == 0:  
        result = 0  
    elif n == 1:  
        result = 1  
    else:  
        result = fibonacci(n - 1) + fibonacci(n - 2)  
    return result
```

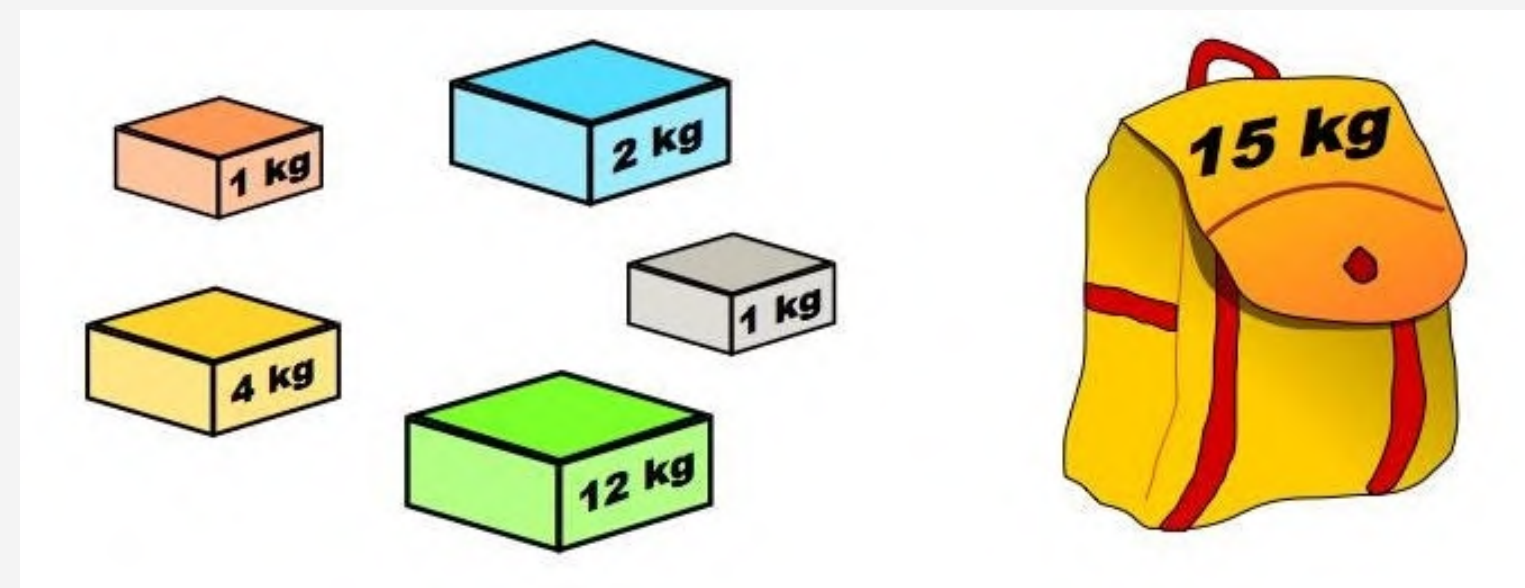
Ce este Data Caching? – Explicația conceptului de data caching

```
memo = {}  
def fibonacci(n):  
    if n in memo:  
        return memo[n]  
    if n == 0:  
        result = 0  
    elif n == 1:  
        result = 1  
    else:  
        result = fibonacci(n - 1) + fibonacci(n - 2)  
    memo[n] = result  
    return result
```

```
fibonacci 30  
0.08440682000946253538 seconds fibonacci_simple  
0.00001116399653255939 seconds fibonacci_memo
```

Problema rucsacului (Knapsack problem).

```
21.66525338904466480017 seconds knapsack_simple  
0.00153081701137125492 seconds knapsack_memo
```



Caching local

Cache-ul local implică stocarea datelor într-o memorie cache care este locală aplicației sau procesului Python.

Caching local

Cache-ul local implică stocarea datelor într-o memorie cache care este locală aplicației sau procesului Python.

Este potrivit pentru date și rezultate de calcul temporare care trebuie să fie accesate rapid în cadrul aplicației Python.

Caching la nivel de sistem

Cache-ul la nivel de sistem poate implica stocarea datelor într-un spațiu de memorie mai larg, cum ar fi memoria RAM, sau pe disc.

Caching la nivel de sistem

Cache-ul la nivel de sistem poate implica stocarea datelor într-un spațiu de memorie mai larg, cum ar fi memoria RAM, sau pe disc.

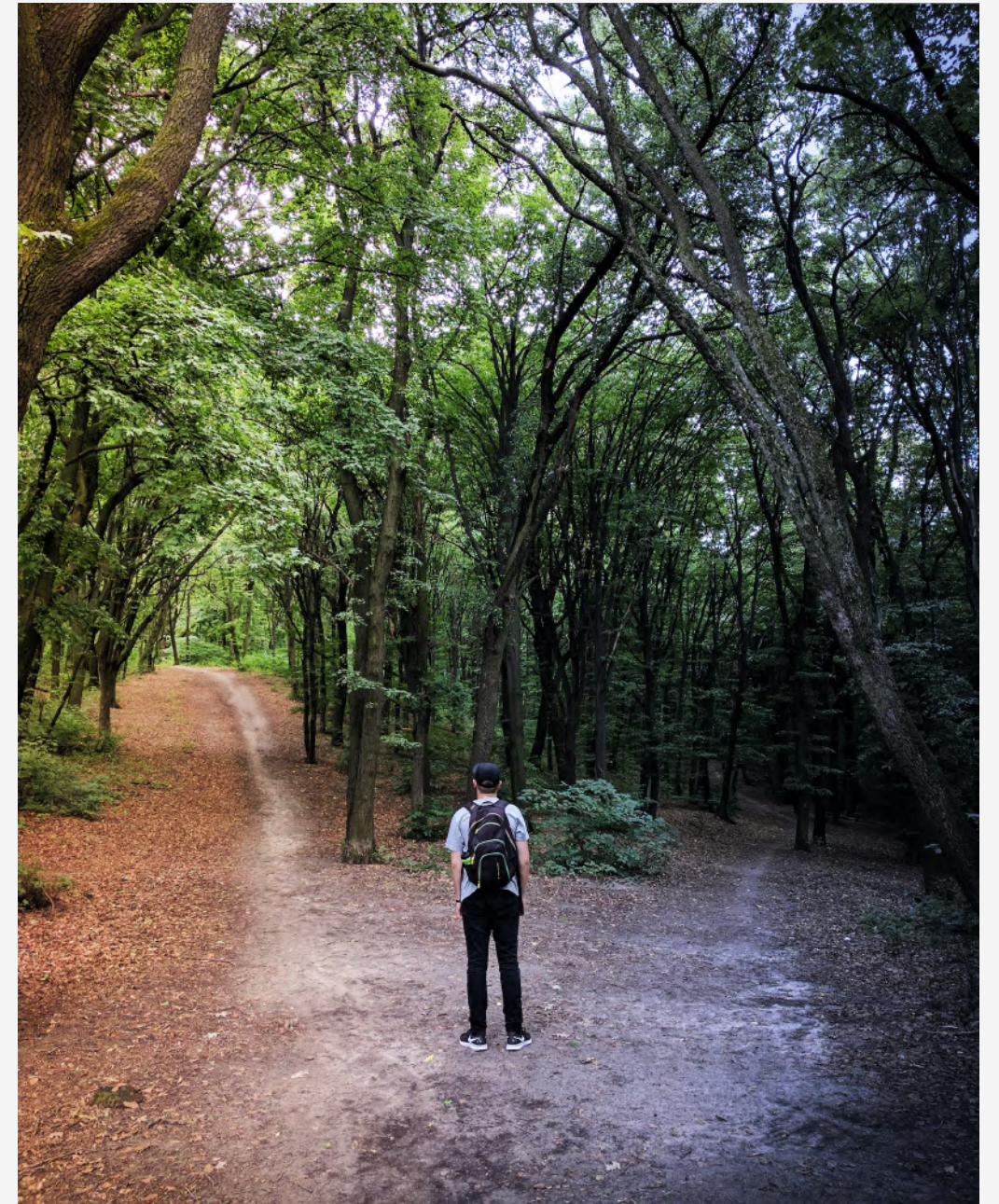
Este potrivit pentru date și rezultate care trebuie împărtășite între mai multe aplicații sau procese Python, sau pentru date care trebuie să rămână disponibile chiar și după închiderea aplicației.

Alta clasificare

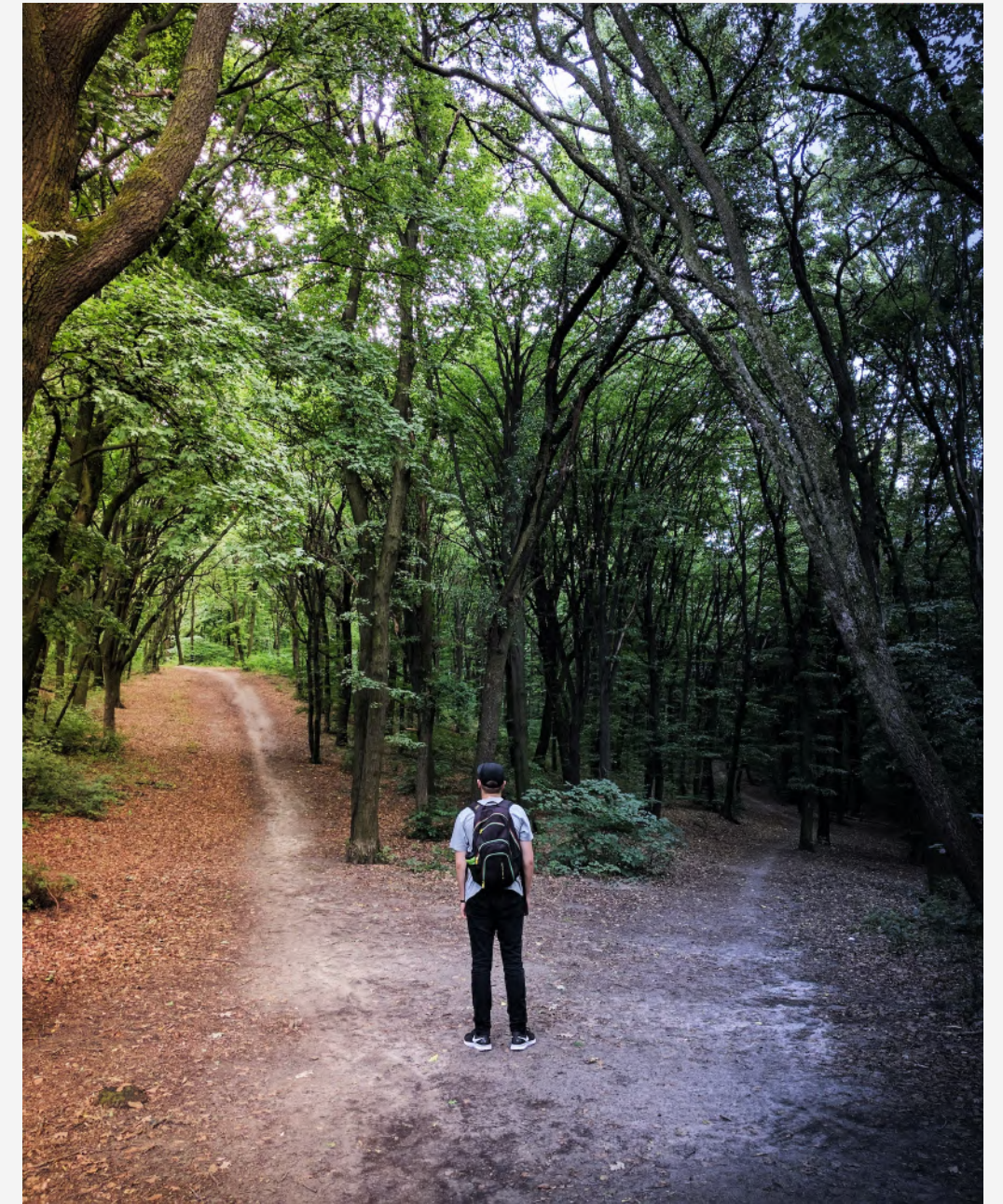
Application Server Cache
Distributed Cache
Global Cache

NOTHING IS FREE

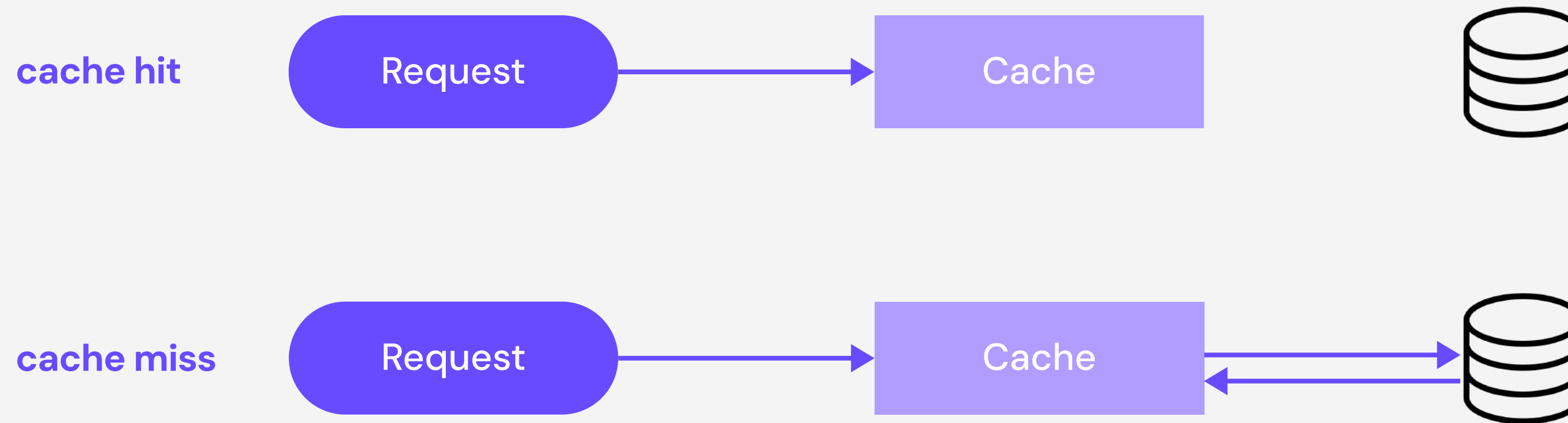
Alegem tipul de caching în funcție de cerințele și obiectivele impuse de aplicație



Alegem tipul de caching în funcție de cerințele și obiectivele impuse de aplicație

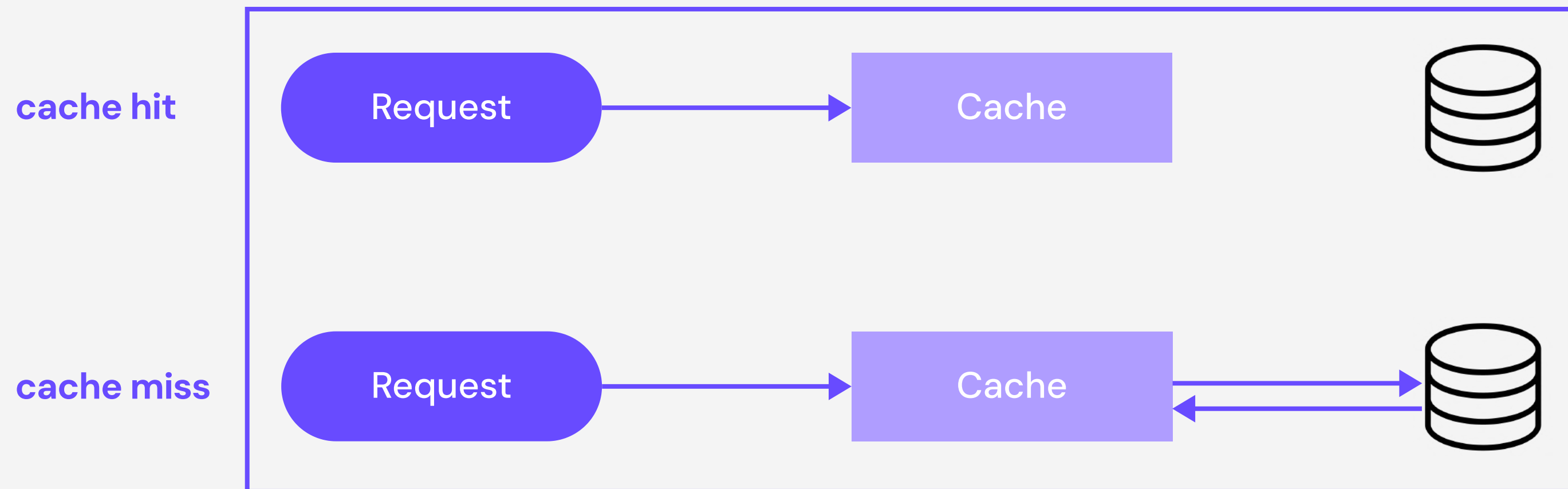


Citire cache

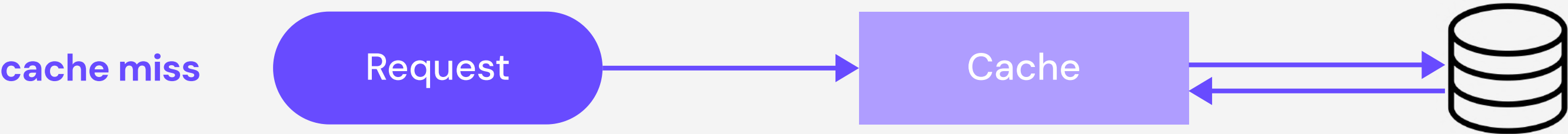
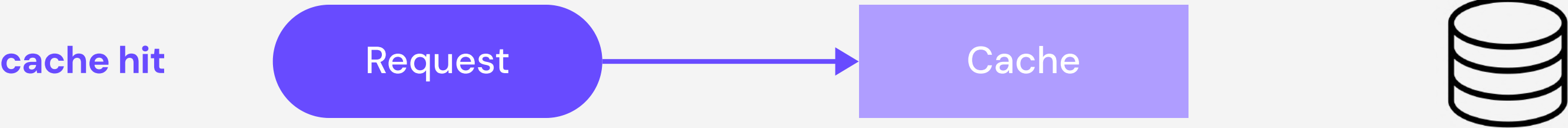


Citire cache

Read-Through Caching



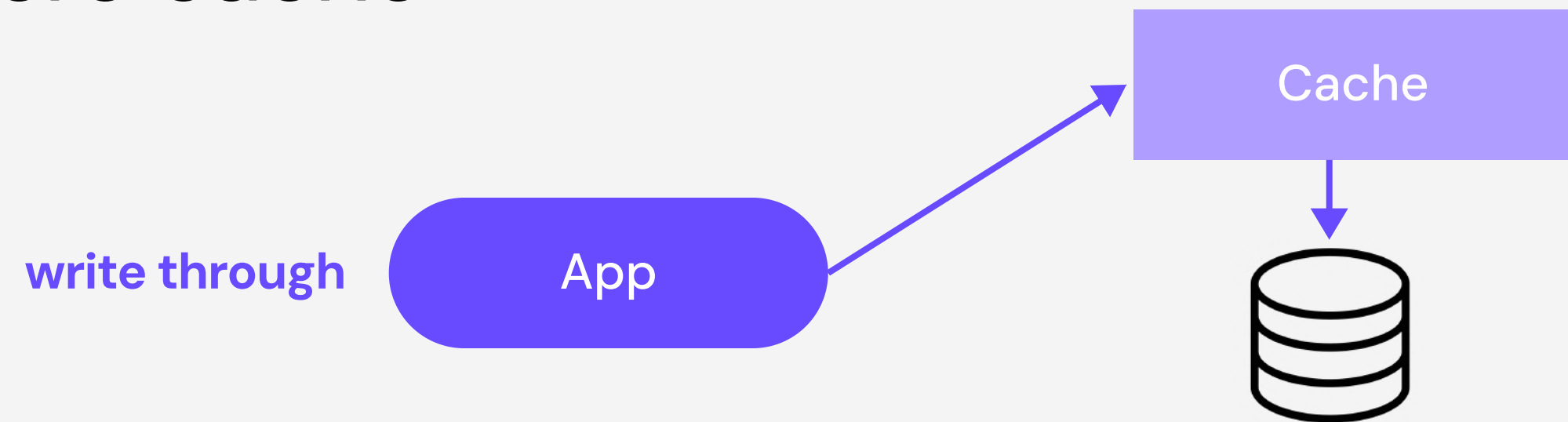
Citire cache



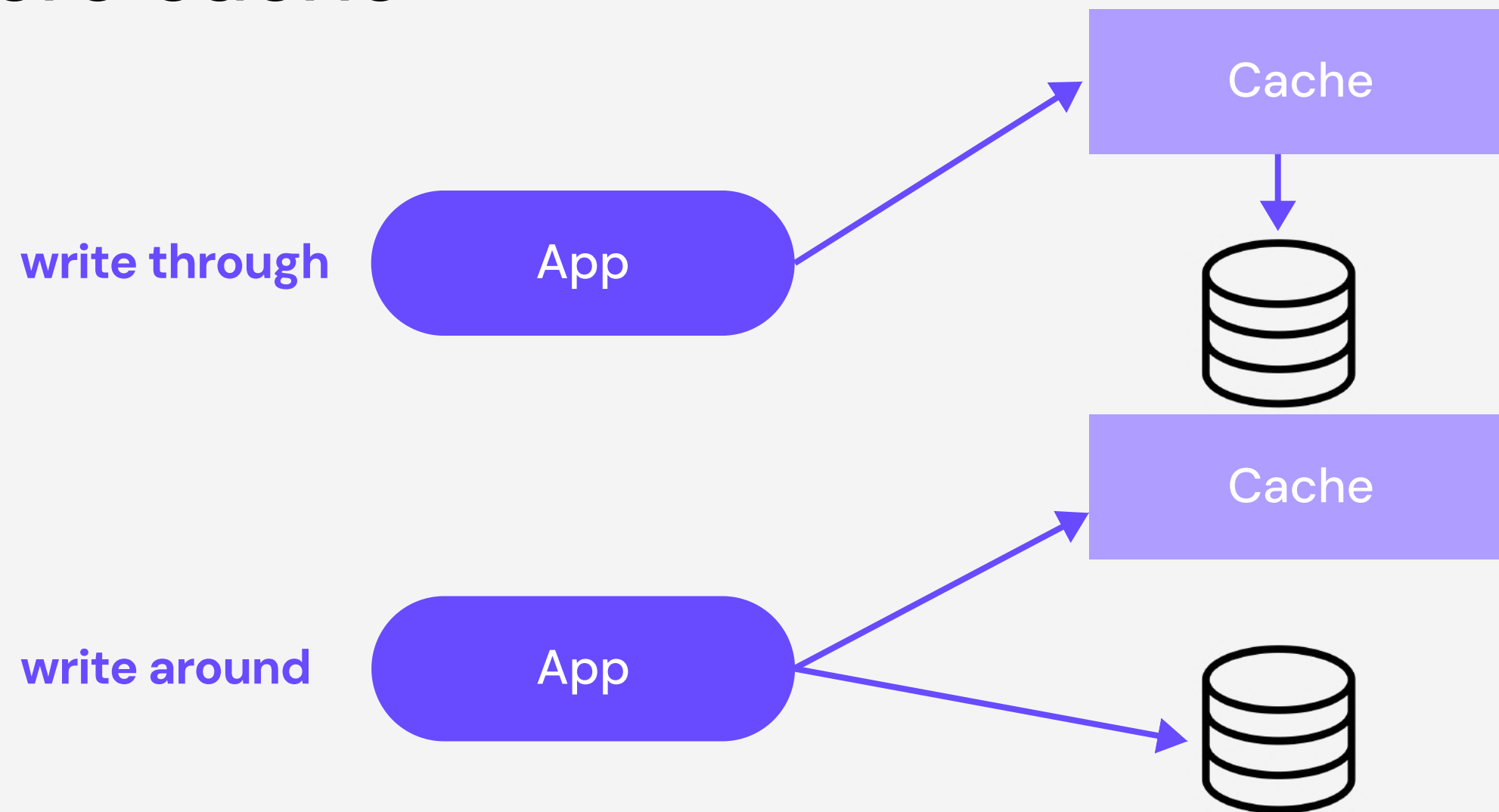
cache invalidation



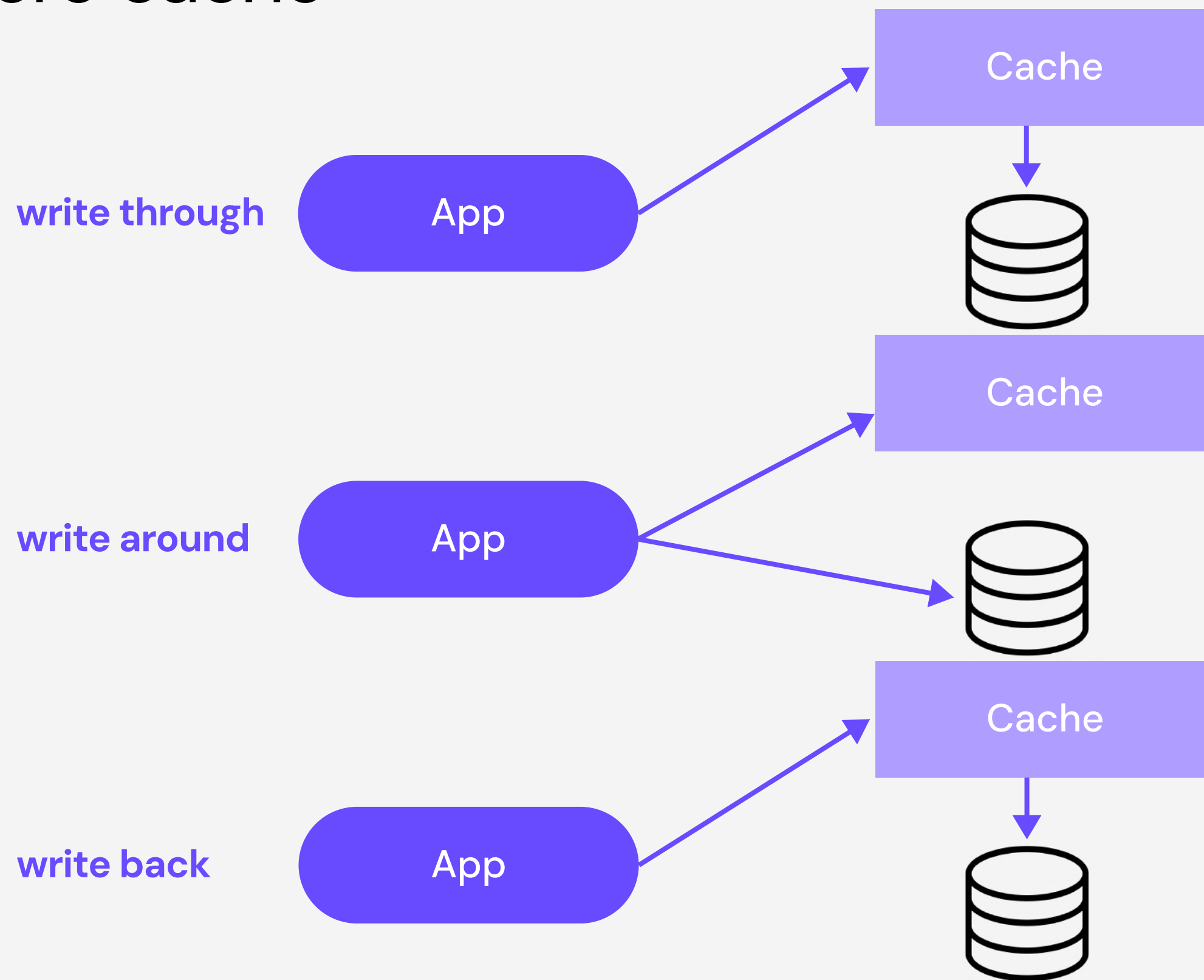
Scriere cache



Scriere cache



Scriere cache

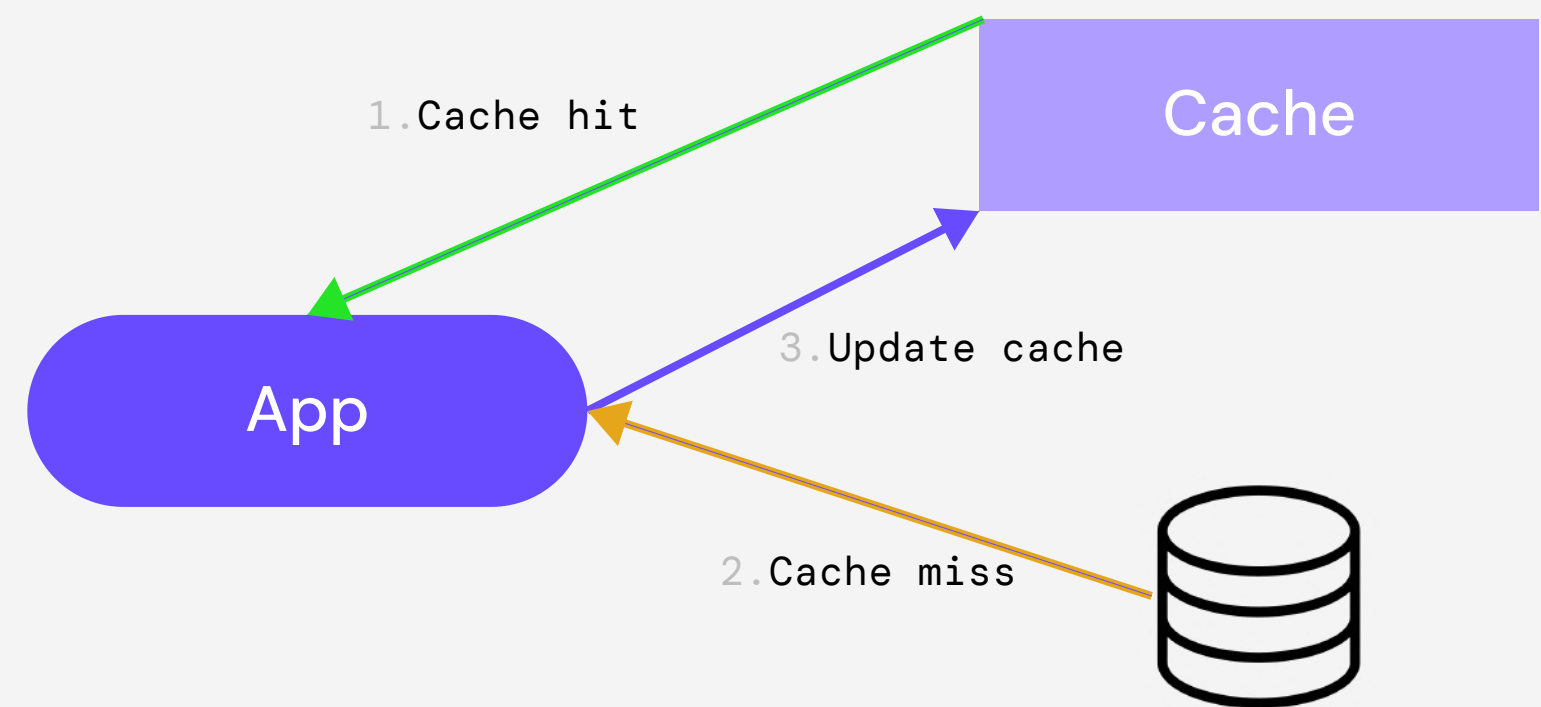


Cache-Aside

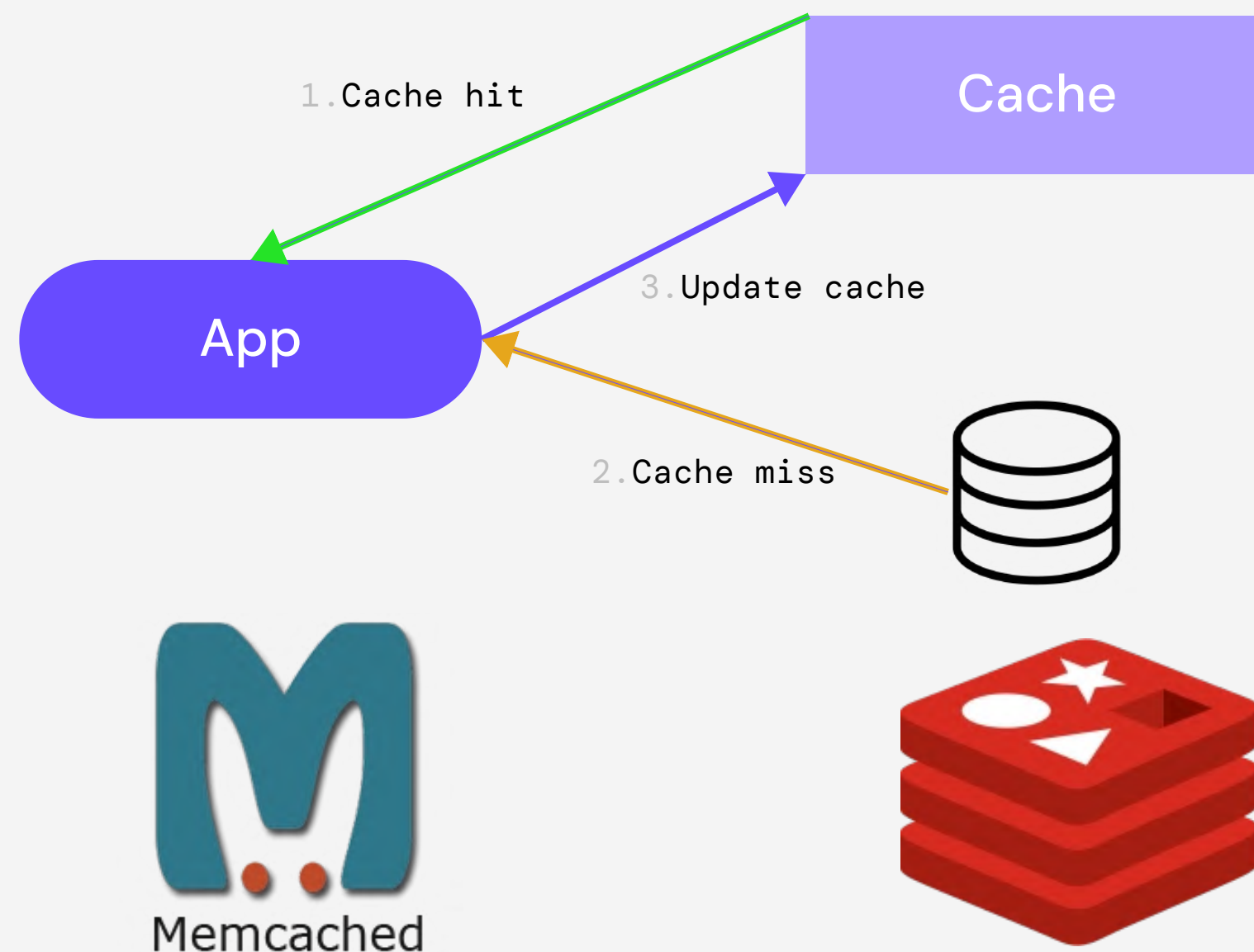
Aceasta este poate cea mai folosită abordare de stocare în cache, cel puțin în proiectele la care am lucrat.

Cache-ul se află pe o parte, iar aplicația vorbește direct atât cu memoria cache, cât și cu baza de date.

Cache-Aside



Cache-Aside



Cache-Aside

```
class CacheAsideWithRedis:
```

```
    def __init__(self, host='localhost', port=6379, db=0):
        self.redis_client = redis.StrictRedis(host=host, port=port, db=db)
```

```
    def get_from_cache(self, key):
        cached_data = self.redis_client.get(key)
        if cached_data is not None:
            return cached_data.decode('utf-8')
        else:
            return None
```

```
    def add_to_cache(self, key, value, expiration=3600):
        self.redis_client.setex(key, expiration, value)
```

```
    def remove_from_cache(self, key):
        if self.redis_client.exists(key):
            self.redis_client.delete(key)
```

Try Pitch

```
class CacheAsideWithMemcached:
```

```
    def __init__(self, servers=['localhost:11211']):
        self.mc = memcache.Client(servers)
```

```
    def get_from_cache(self, key):
        cached_data = self.mc.get(key)
        if cached_data is not None:
            return cached_data
        else:
            return None
```

```
    def add_to_cache(self, key, value, expiration=3600):
        self.mc.set(key, value, expiration)
```

```
    def remove_from_cache(self, key):
        if self.mc.get(key) is not None:
            self.mc.delete(key)
```


Cache-Aside

sunt de obicei de uz general și funcționează cel mai bine pentru "read-heavy workloads"

"resilient to cache failures"

modelul de date din cache poate fi diferit de modelul de date din baza de date

Cache-Aside

Când se utilizează această metodă, cea mai comună strategie de scriere este să scrieți datele direct în baza de date.

Când se întâmplă acest lucru, memoria cache poate deveni inconsecventă cu baza de date.

Pentru a face față acestui lucru se va folosi **TTL**.

Pași pentru alegerea unei strategii de caching optime

evaluatează-ți cu atenție obiectivele

înțelegeți modelele de acces la date (citire/scriere)

alege cea mai bună strategie sau o combinație prin aplicare/comparare



VS



Memcached – dacă ai nevoie de un sistem simplu de caching pentru a accelera accesul la date într-o manieră ușoară și de încredere

Redis – dacă ai nevoie de o platformă de stocare în memorie cu funcționalități avansate, persistență, scalabilitate și suport pentru diverse tipuri de date

simplicitate și viteză
structură simplă
cache-aside



funcționalitate bogată
durabilitate
replicare și clusterizare
cache-aside și alte strategii



- performanță îmbunătățită
- reducerea încărcării surselor
- economisirea resurselor
- asigurarea disponibilității
- gestionarea corectă a expirării datelor=
- memorarea eficientă a datelor
- consistență și actualizare



date inutile în cache
o latență suplimentară
costuri mari



Un "cache eviction" a memoriei cache este o modalitate de a decide ce element să elimine atunci când memoria cache este plină.



Cache eviction algorithms – Algorithms used in caching

```
cache = {}  
def expensive_operation(n):  
    time.sleep(1)  
    return n * 2  
  
def cached_operation(n):  
    if n in cache:  
        return cache[n]  
    result = expensive_operation(n)  
    cache[n] = result  
    return result
```

```
1.00019010505639016628 seconds - cached_operation  
0.00000477093271911144 seconds - cached_operation
```



LRU (Least Recently Used) este o strategie de gestionare a cache-ului care elimină cel mai vechi element atunci când cache-ul este plin.

LFU (Least Frequently Used) elimină cel mai puțin accesate elemente din cache.

MRU (Most Recently Used) este o strategie de înlocuire a elementelor într-un cache care elimină cel mai recent utilizate elemente atunci când cache-ul este plin.

FIFO (First In, First Out) elimină cel mai vechi element din cache atunci când este necesară eliberarea de spațiu.

TTLCache este un tip de cache care șterge automat elementele după o perioadă de timp specificată.

RRCache (Random Replacement Cache) elimină aleatoriu un element din cache atunci când este necesar să se facă loc pentru unul nou, fără a ține cont de ordinea sau frecvența accesărilor.

Pentru fiecare algoritm prezentat veți găsi și o implementare în repo-ul shared.

Python built-in LRU algorithm

```
@lru_cache()
def expensive_operation(n):
    time.sleep(1)
    return n * 2
```

cachetools

```
@cached(cache={})  
def expensive_operation(n):  
    time.sleep(1)  
    return n * 2
```

```
@cached(cache=LRLUCache(maxsize=5))  
def expensive_operation(n):  
    time.sleep(1)  
    return n * 2
```

```
@cached(cache=RRCache(maxsize=5))  
def expensive_operation(n):  
    time.sleep(1)  
    return n * 2
```

```
@cached(cache=TTLCache(maxsize=5))  
def expensive_operation(n):  
    time.sleep(1)  
    return n * 2
```

```
@cached(cache=LFUCache(maxsize=5))  
def expensive_operation(n):  
    time.sleep(1)  
    return n * 2
```

```
@cached(cache=FIFOCache(maxsize=5))  
def expensive_operation(n):  
    time.sleep(1)  
    return n * 2
```

```
@cached(cache=TLRUCache(maxsize=5))  
def expensive_operation(n):  
    time.sleep(1)  
    return n * 2
```

django-cacheback

```
from cacheback.base import CachebackJob
```

cacheback_jobs.py

```
class MasterclassJob(CachebackJob):  
    def fetch(self, *args, **kwargs):  
        return Users.objects.all()
```

views.py

```
def masterclass_users_view(request):  
    masterclass = MasterclassJob()  
    data = masterclass.get()
```

settings.py

```
CACHEBACK_TASK_QUEUE = 'celery'
```

valabilitate
consistență
eficiență

găsiți blocajul de performanță

găsiți blocajul de performanță

verificați care variantă este mai rapidă: să obțineți datele din memoria cache sau prin executarea directă a logicii

găsiți blocajul de performanță

verificați care variantă este mai rapidă: să obțineți datele din memoria cache sau prin executarea directă a logicii

verificați memory footprint

găsiți blocajul de performanță

verificați care variantă este mai rapidă: să obțineți datele din memoria cache sau prin executarea directă a logicii

verificați memory footprint

decideți la ce nivel să aplicați cache-ul

nu salvați date sensitive în cache

More about cache – Extra in Python

```
class CachedAttribute:
    def __init__(self, method, name=None):
        self.method = method
        self.name = name or method.__name__

    def __get__(self, instance, cls):
        if instance is None:
            return self
        result = instance.__dict__[self.name] = self.method(instance)
        return result

class MyClass:
    @CachedAttribute
    def my_method(self):
        # Some expensive computation goes here
        return result
```

More about cache – Extra in Python

```
import asyncio

async def refresh_cache():
    while True:
        update_cache_with_fresh_data()
        await asyncio.sleep(3600)

loop = asyncio.get_event_loop()
loop.create_task(refresh_cache())
```

More about cache – Extra in Python

```
import pickle
```

```
with open('cache_file.pkl', 'wb') as f:  
    pickle.dump(my_cache_data, f)
```

```
with open('cache_file.pkl', 'rb') as f:  
    my_cache_data = pickle.load(f)
```

este necesar să înțelegem datele aplicației noastre

trebuie să alegem o strategie potrivită care să ne permită scalarea

datele din cache trebuie să fie invalidate

dimensiunea cache-ului este foarte importantă

alegeți nivelul de granularitate potrivit

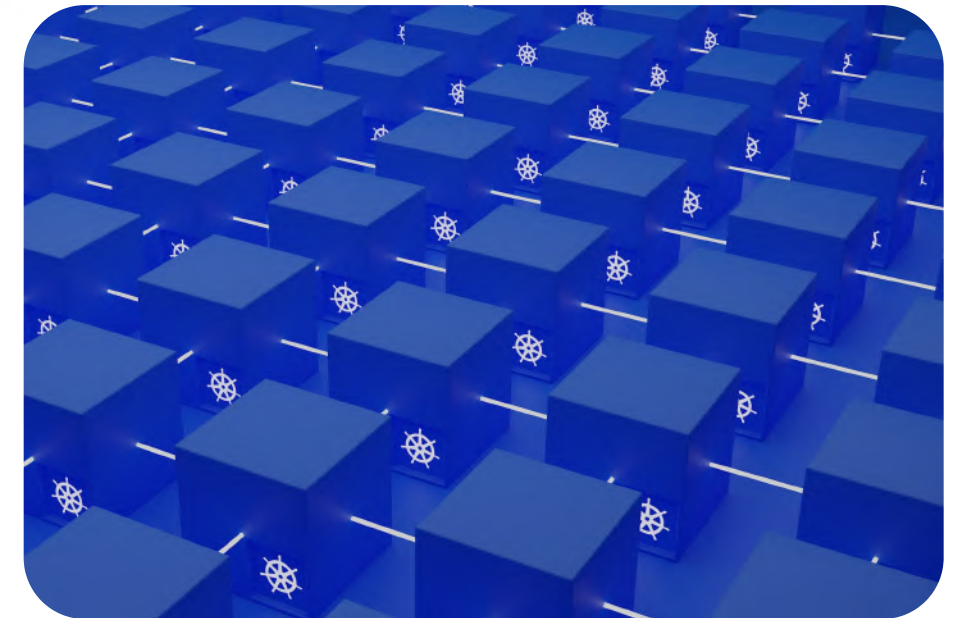
atenție la caracterul datelor salvate în cache



Boosting Performance with Data Caching



Performance Optimization Techniques



Journey into Microservices



