

## MAC5711 ANÁLISE DE ALGORITMOS: LISTA 1

**Entregar:** Exercícios 1.2 (apenas itens (a) e (b)), 1.3 (apenas item (e)), 2.4 e 3.7.

**Prazo:** 16/maio/2021 às 23h59

**Instruções:** ATENÇÃO às instruções postadas no e-disciplinas para o formato de entrega.

Os sobrescritos ao lado de cada rótulo de exercício indicam *aproximadamente* a partir de qual aula é recomendável que se trabalhe naquele exercício.

### 1. NOTAÇÃO ASSINTÓTICA E RECORRÊNCIAS

**Exercício 1.1.**<sup>A01</sup> Lembre-se que  $\lg n$  denota o logaritmo na base 2 de  $n$ . Usando a definição de notação  $O$ , prove que

- (a)  $3^n$  não é  $O(2^n)$ ;
- (b)  $\log_{10} n$  é  $O(\lg n)$ ;
- (c)  $\lg n$  é  $O(\log_{10} n)$ .

**Exercício 1.2.**<sup>A01</sup> Usando a definição de notação  $O$ , prove que

- (a)  $n^7 - 7n^5 + 10^{\pi/e}n^2 + 5000 = O(n^7)$ ;
- (b)  $2\lceil n/5 \rceil = O(n)$ ;
- (c)  $n = O(2^n)$ ;
- (d)  $n/1000$  não é  $O(1)$ ;
- (e)  $n^2/2$  não é  $O(n)$ .

**Exercício 1.3.**<sup>A02</sup> Prove ou dê um contraexemplo para cada uma das afirmações abaixo:

- (a)  $\lg \sqrt{n} = O(\lg n)$ .
- (b) Se  $f(n) = O(g(n))$  e  $g(n) = O(h(n))$  então  $f(n) = O(h(n))$ .
- (c) Se  $f(n) = O(g(n))$  e  $g(n) = \Theta(h(n))$  então  $f(n) = \Theta(h(n))$ .
- (d) Suponha que  $\lg(g(n)) > 0$  e que  $f(n) \geq 1$  para todo  $n$  suficientemente grande. Nesse caso, se  $f(n) = O(g(n))$  então  $\lg(f(n)) = O(\lg(g(n)))$ .
- (e) Se  $f(n) = O(g(n))$  então  $2^{f(n)} = O(2^{g(n)})$ .

**Exercício 1.4.**<sup>A07</sup> Prove que: (a)  $\sum_{j=1}^n j^k \in \Theta(n^{k+1})$ ; (b)  $\sum_{j=1}^n j/2^j \leq 2$ .

**Exercício 1.5.**<sup>A04</sup> Seja  $C$  uma constante real positiva. Para cada uma das recorrências  $T(n)$  abaixo, encontre uma fórmula fechada (não recursiva) — mesmo que não seja válida para todos valores de  $n$  — e deduza um limitante em notação  $O(\cdot)$  para a função  $T$ . Depois disso, *prove* que, pelo menos nos valores de  $n$  que você escolheu,  $T(n)$  é igual à fórmula que você encontrou. Considere que  $T(0) = 1$ .

- (a)  $T(n) = 2T(\lfloor n/2 \rfloor) + Cn^2$ ;
- (b)  $T(n) = 8T(\lfloor n/2 \rfloor) + Cn^2$ ;

$$(c) \quad T(n) = 2T(\lfloor n/2 \rfloor) + Cn^3;$$

$$(d) \quad T(n) = T(\lfloor 9n/10 \rfloor) + Cn.$$

**Exercício 1.6.**<sup>A04</sup> Seja  $M(n)$  definida pela recorrência

$$M(n) := \begin{cases} 1 & \text{se } n = 0 \text{ ou } n = 1, \\ \min_{0 \leq k \leq n-1} \{M(k) + M(n-1-k)\} + n & \text{se } n \geq 2. \end{cases}$$

Mostre que  $M(n) \geq n \log_{10} n$  para todo  $n \geq 1$ .

## 2. ORDENAÇÃO E SELEÇÃO POR COMPARAÇÃO

**Exercício 2.1.**<sup>A03</sup> Escreva um algoritmo que ordena uma lista de  $n$  itens dividindo-a em três sublistas de aproximadamente  $n/3$  itens, ordenando cada sublista recursivamente e intercalando as três sublistas ordenadas. Analise seu algoritmo concluindo qual é o seu consumo de tempo.

**Exercício 2.2.**<sup>A03</sup> Seja  $A[1..n]$  um vetor de inteiros e  $i$  e  $j$  dois índices distintos de  $A$ , ou seja,  $i$  e  $j$  são inteiros entre 1 e  $n$ . Dizemos que o par  $(i, j)$  é uma *inversão* de  $A$  se  $i < j$  e  $A[i] > A[j]$ . Escreva um algoritmo  $O(n \lg n)$  que devolva o número de inversões em um vetor  $A$ , onde  $n$  é o número de elementos em  $A$ . Você pode assumir que não existem itens repetidos no vetor.

**Exercício 2.3.**<sup>A07</sup> Descreva um algoritmo que, dados inteiros  $n$  e  $k$ , juntamente com  $k$  listas ordenadas que em conjunto tenham  $n$  registros, produza uma única lista ordenada contendo todos os registros dessas listas (isto é, faça uma *intercalação*). O seu algoritmo deve ter complexidade  $O(n \lg k)$ . Note que isto se transforma em  $O(n \lg n)$  no caso de  $n$  listas de 1 elemento, e em  $O(n)$  se só houver duas listas (no total com  $n$  elementos).

**Exercício 2.4.**<sup>A03</sup> Considere a sequência de vetores  $A_k[1..2^k], A_{k-1}[1..2^{k-1}], \dots, A_1[1..2^1]$ , e  $A_0[1..2^0]$ . Suponha que cada um dos vetores é crescente. Queremos reunir, por meio de sucessivas operações de intercalação (= *merge*), o conteúdo dos vetores  $A_0, \dots, A_k$  em um único vetor crescente  $B[1..n]$ , onde  $n = 2^{k+1} - 1$ . Escreva um algoritmo que faça isso em  $O(n)$  unidades de tempo. Use como subrotina o INTERCALA visto em aula.

**Exercício 2.5.**<sup>A07</sup> Suponha que  $A[1..m]$  é um heap. Suponha que  $i < j$  e  $A[i] < A[j]$ . Se os valores de  $A[i]$  e  $A[j]$  forem trocados,  $A[1..m]$  continuará sendo um heap? Repita o exercício sob a hipótese  $A[i] > A[j]$ .

**Exercício 2.6** (CLRS 6.5-3).<sup>A07</sup> Escreva em pseudocódigo cada um dos seguintes procedimentos, que implementam uma fila de prioridade com um heap de mínimo: HEAP-MÍNIMO, HEAP-EXTRAIR-MÍNIMO, HEAP-DIMINUI-CHAVE e HEAP-INSERE.

**Exercício 2.7.**<sup>A06</sup> Sejam  $X[1..n]$  e  $Y[1..n]$  dois vetores, cada um contendo  $n$  números ordenados. Escreva um algoritmo  $O(\lg n)$  para encontrar uma das medianas de todos os  $2n$  elementos nos vetores  $X$  e  $Y$ .

**Exercício 2.8.**<sup>A06</sup> Para esta questão, vamos dizer que a mediana de um vetor  $A[p..r]$  com números inteiros é o valor que ficaria na posição  $A[\lfloor (p+r)/2 \rfloor]$  depois que o vetor  $A[p..r]$  fosse ordenado.

Dado um algoritmo linear “caixa-preta” que devolve a mediana de um vetor, descreva um algoritmo simples, linear, que, dado um vetor  $A[p..r]$  de inteiros distintos e um inteiro  $k$ , devolve o  $k$ -ésimo mínimo do vetor. (O  $k$ -ésimo mínimo de um vetor de inteiros distintos é o elemento que estaria na  $k$ -ésima posição do vetor se ele fosse ordenado.)

## 3. ORDENAÇÃO EM TEMPO LINEAR

**Exercício 3.1.**<sup>A08</sup> Desenhe a árvore de decisão para o SELECTIONSORT aplicado a  $A[1..3]$  com todos os elementos distintos.

**Exercício 3.2** (CLRS 8.1-1).<sup>A08</sup> Qual a menor profundidade (= menor nível) que uma folha pode ter em uma árvore de decisão que descreve um algoritmo de ordenação baseado em comparações?

**Exercício 3.3** (CLRS 8.2-1).<sup>A08</sup> Simule a execução do COUNTINGSORT usando como entrada o vetor

$$A[1..11] = \langle 6, 0, 2, 0, 1, 3, 4, 6, 1, 3, 2 \rangle.$$

**Exercício 3.4.**<sup>A08</sup> Escreva uma função que recebe um vetor com  $n$  letras A's e B's e, por meio de trocas, move todos os A's para o início do vetor. Sua função deve consumir tempo  $O(n)$ .

**Exercício 3.5** (CLRS 8.2-2).<sup>A08</sup> Mostre que o COUNTINGSORT é estável.

**Exercício 3.6** (CLRS 8.2-3).<sup>A08</sup> Suponha que o **para** da linha 7 do COUNTINGSORT é substituído por

**para  $j \leftarrow 1$  até  $n$  faça**

Mostre que o COUNTINGSORT ainda funciona. O algoritmo resultante continua estável?

**Exercício 3.7** (CLRS 8.2-4).<sup>A08</sup> Descreva um algoritmo que, dados  $n$  inteiros no intervalo de 1 a  $k$ , preprocesse sua entrada e então responda em  $O(1)$  qualquer consulta sobre quantos dos  $n$  inteiros dados caem em um intervalo  $[a..b]$ . O préprocessamento efetuado pelo seu algoritmo deve consumir tempo  $O(n + k)$ .

**Exercício 3.8** (CLRS 8.3-2).<sup>A08</sup> Quais dos seguintes algoritmos de ordenação são estáveis: insertionsort, mergesort, heapsort e quicksort. Descreva uma maneira simples de deixar qualquer algoritmo de ordenação estável. Quanto tempo e/ou espaço adicional a sua estratégia usa?

**Exercício 3.9.**<sup>A01</sup> Qual a diferença de consumo de tempo entre uma busca binária em um vetor com  $n$  elementos e uma busca binária em um vetor com  $n^2$  elementos?

**Exercício 3.10** (CLRS 8.3-4).<sup>A08</sup> Mostre como ordenar  $n$  inteiros no intervalo de 0 até  $n^2 - 1$  em tempo  $O(n)$ .

**Exercício 3.11** (CLRS 8.4-1).<sup>A08</sup> Simule a execução do BUCKETSORT com o vetor

$$A[1..10] = \langle 0.79, 0.13, 0.16, 0.64, 0.39, 0.20, 0.89, 0.53, 0.71, 0.42 \rangle.$$

**Exercício 3.12** (CLRS 8.4-2).<sup>A08</sup> Explique por que o consumo de tempo de pior caso para o BUCKETSORT é  $\Theta(n^2)$ . Que simples ajuste do algoritmo melhora o seu pior caso para  $O(n \lg n)$  e mantém o seu consumo esperado de tempo linear.

**Exercício 3.13** (CLRS 8.4-3).<sup>A05</sup> Seja  $X$  uma variável aleatória que é igual ao número de caras em duas jogadas de uma moeda justa. Quanto vale  $E[X^2]$ ? Quanto vale  $E[X]^2$ ?

## APÊNDICE A. EXEMPLOS DE SOLUÇÕES

Seguem alguns exercícios resolvidos, para que você tenha uma ideia do nível de detalhe/formalismo adequado para suas soluções.

Note, em particular, que toda **expressão/fórmula matemática aparece dentro de uma frase com sujeito e predicado**. Note ainda que expressões matemáticas aparecem sempre ligadas por conectivos lógicos, e nunca “soltas” no meio do texto (fora de frases ou sem conectivos lógicos).

**Solução 1** (Exercício 1.2, item (e)). Suponha que  $n^2/2$  é  $O(n)$  e vamos derivar uma contradição. Por definição, existem constantes positivas  $c$  e  $n_0$  tais que,

$$(1) \quad \text{para qualquer inteiro } n \geq n_0, \text{ vale que } n^2/2 \leq cn.$$

Defina<sup>1</sup>

$$m_0 := \max\{n_0, 1\} \quad \text{e} \quad d := \max\{c, 1\},$$

e

de modo que valem

$$(2) \quad m_0 \geq n_0,$$

$$(3) \quad m_0 \geq 1,$$

$$(4) \quad d \geq c,$$

e

$$(5) \quad d \geq 1.$$

Defina

$$(6) \quad n := 4dm_0.$$

Temos

$$n \stackrel{(6)}{=} 4dm_0 \stackrel{(5)}{\geq} m_0 \stackrel{(2)}{\geq} n_0.$$

Logo, por (1), vale que

$$(7) \quad 8d^2m_0^2 = (4dm_0)^2/2 \stackrel{(6)}{=} n^2/2 \stackrel{(1)}{\leq} cn \stackrel{(4)}{\leq} dn \stackrel{(6)}{=} 4d^2m_0.$$

Dividindo ambas as extremidades de (7) inequação por  $8d^2m_0$ , obtemos  $m_0 \leq 1/2$ , uma contradição, pois  $m_0 \geq 1$  por (3).

Concluimos que  $n^2/2$  não é  $O(n)$ .

**Solução 2** (Exercício 1.3, item (b)). Vamos provar a afirmação. Suponha que  $f(n)$  é  $O(g(n))$  e que  $g(n) = O(h(n))$ . Da primeira suposição, obtemos que existem constantes positivas  $c$  e  $n_0$  tais que, para todo inteiro  $n \geq n_0$ , vale que  $f(n) \leq c \cdot g(n)$ . Da segunda suposição, obtemos que existem constantes positivas  $d$  e  $m_0$  tais que, para todo inteiro  $n \geq m_0$ , vale que  $g(n) \leq d \cdot h(n)$ .

Defina  $N_0 := \max\{n_0, m_0\}$  e  $C := c \cdot d$ . Note que  $N_0$  e  $C$  são constantes positivas. Seja  $n$  um inteiro tal que  $n \geq N_0$ . Então  $n \geq N_0 \geq n_0$  implica que  $f(n) \leq c \cdot g(n)$ . Similarmente,  $n \geq N_0 \geq m_0$  implica que  $g(n) \leq d \cdot h(n)$ ; multiplicando (ambos os lados d)esta última inequação por  $c > 0$ , obtemos  $c \cdot g(n) \leq c \cdot d \cdot h(n) = C \cdot h(n)$ . Concluimos que  $f(n) \leq c \cdot g(n) \leq C \cdot h(n)$ . Como  $n$  foi escolhido arbitrariamente tal que  $n \geq N_0$ , provamos assim que, para todo inteiro  $n \geq N_0$ , vale que  $f(n) \leq C \cdot h(n)$ . Em outras palavras, provamos que  $f(n)$  é  $O(h(n))$ .

**Solução 3** (Exercício 2.8). Suponha a existência de um algoritmo  $\text{MEDIANA}(A, p, r)$  que receba um vetor  $A[1..n]$  de inteiros e devolve a mediana de  $A[p..r]$  em tempo  $O(m)$ , onde  $m := r - p + 1$ . O algoritmo A.1 abaixo modifica o algoritmo de seleção aleatorizado, fazendo com que o pivô da rotina  $\text{PARTICIONE}$  sempre seja a mediana do subvetor analisado.

Note que a corretude do algoritmo A.1 segue da corretude do algoritmo aleatorizado visto na aula 5 para seleção do  $k$ -ésimo menor elemento.

O consumo de tempo de uma chamada ao algoritmo A.1 com um vetor  $A[p..r]$  de tamanho  $n := r - p + 1$  é  $T(n) \leq T(n/2) + \Theta(n)$ . Aqui estamos ignorando detalhes como o piso/teto de  $n/2$  na *potencial* chamada recursiva, e levamos em conta que as chamadas às funções  $\text{MEDIANA}$  e

<sup>1</sup>Note a distinção entre ‘=’ e ‘:=’; o último indica que o símbolo da esquerda é definido pela expressão à direita, como o operador de atribuição de linguagens de programação.

**Algorithm A.1** Algoritmo de seleção via medianas

---

```

1: function SELEÇÃO-POR-MEDIANA( $A, p, r, k$ )
2:   if  $p = r$  then
3:     return  $A[p]$ 
4:    $x \leftarrow \text{MEDIANA}(A, p, r)$ 
5:   Encontre um índice  $i$  em  $p..r$  tal que  $A[i] = x$ 
6:    $A[i] \leftrightarrow A[r]$ 
7:    $q \leftarrow \text{PARTICIONE}(A, p, r)$ 
8:   if  $k = q - p + 1$  then
9:     return  $A[q]$ 
10:  if  $k < q - p + 1$  then
11:    return SELEÇÃO-POR-MEDIANA( $A, p, q - 1, k$ )
12:  else
13:    return SELEÇÃO-POR-MEDIANA( $A, q + 1, r, k - (q - p + 1)$ )

```

---

PARTICIONE, bem como a busca pela mediana na linha 5, consomem tempo total  $\Theta(n)$ . (Como a chamada recursiva é apenas potencial, a recorrência é descrita como ' $\leq$ ' no lugar de '='.)

Finalmente, verificamos que a recorrência  $T(n) \leq T(n/2) + n$ , com base  $T(1) = 1$ , satisfaz  $T(n) \leq 2n$  sempre que  $n$  for uma potência de 2, ou seja, sempre que  $n = 2^k$  para algum inteiro  $k \geq 0$ . Vamos provar por indução em  $k$  que  $T(2^k) \leq 2^{k+1}$ . Para a base da indução, temos  $k = 0$  e  $T(2^0) = T(1) = 1 \leq 2 = 2^{0+1}$ . Seja  $k > 0$  um inteiro. Então

$$\begin{aligned}
T(2^k) &\leq T(2^k/2) + 2^k && \text{pela recorrência} \\
&= T(2^{k-1}) + 2^k \\
&\leq 2^{(k-1)+1} + 2^k && \text{pela hipótese de indução} \\
&= 2^k + 2^k = 2^{k+1}.
\end{aligned}$$

Isso conclui a prova de que  $T(n)$  é  $O(n)$  (provamos apenas para  $n$  potência de 2, mas isso é o suficiente para nossos propósitos nesta disciplina).