MUHAMMAD AR RAYAN

+6281363157885 | rayankece124@gmail.com | (18) Muhammad Ar Rayan | LinkedIn | Dumai, Riau

PROFIL

Lulusan Sekolah Menengah Atas dengan peminatan MIPA yang sangat memiliki minat yang kuat di bidang riset, teknologi, robotika, dan sains, dan saat ini sedang menempuh pendidikan di perguruan tinggi dengan konsentrasi jurusan pada bidang Mekatronika. Memiliki pengalaman yang cukup baik di bidang Pemograman. Pernah menjabat sebagai Ketua Tim Robotik SMA IT Plus Bazma Brilliant, serta memimpin berbagai ajang Lomba Karya Tulis Ilmiah dan Inovasi Teknologi. Berpengalaman dalam mengoordinasi kerja tim, dengan kemampuan adaptasi yang baik. Selama masa sekolah, berhasil memenangkan lebih dari 5 kejuaraan di bidang Teknologi.

PENDIDIKAN

SMA IT PLUS BAZMA BRILLIANT

Juli 2021 - Mei 2024

Peminatan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam (MIPA)

POLITEKNIK ELEKTRONIKA NEGERI SURABAYA (PENS)

Juli 2024 - Sekarang

Prodi Str. Teknik Mekatronika

PENGALAMAN

SMA IT PLUS BAZMA BRILLIANT

Tim Robotik SMA IT Plus Bazma Brilliant

November 2022 - November 2023

Ketua Tim Robotik SMA IT PLUS BAZMA BRILLIANT

- Mengoordinasi seluruh anggota tim dalam pelaksanaan event internal dan eksternal.
- Bertanggung jawab menjalankan program kerja tahunan sesuai dengan kontrak ekstrakurikuler.
- Memimpin rapat mingguan untuk diskusi dan perencanaan kegiatan tim.
- Melakukan riset teknologi secara berkala setiap bulan untuk pengembangan inovasi.
- Menginisiasi evaluasi bulanan untuk memastikan perbaikan dan keberhasilan kegiatan tim

PAMERAN BAZMA EXPO 2023

December 2023

Kepala Koordinator Robotic Expo

- Menyiapkan berbagai materi yang ingin disampaikan kepada Pengunjung Stand
- Menampilkan beberapa Hasil Riset yang telah dibuat oleh Tim Robotik SMA IT PLUS BAZMA BRILLIANT
- Melakukan Riset kembali sebelum acara pameran diadakan, guna menarik perhatian para pengunjung stand

POLITEKNIK ELEKTRONIKA NEGERI SURABAYA (PENS)

WORKSHOP SOFTWARE EROS PENS

September 2024

Member

- Mempelajari Dasar Pemograman C++
- Membuat sebuah kalklator sederhana
- Relevannya C++ untuk program robot

WORKSHOP Robotics MAGE X ITS

September 2024

Member

- Mempelajari plartform IDE yang bernama platform Io
- Merakit robot transporter
- Mmempelajari penggunaan logika pada IF, ELSE
- Melakukan mini games setelah robot jadi
- Mendapatkan Juara 1 dalam ajang mini games Workshop.

KAB (Kacamata Anti Bohong Berbasis Artificial Intellegent)

Agustus 2022

Project Karya Tulis Ilmiah

- Melakukan Riset Kacamata Cerdas Guna Membantu Penyandang Tunanetra dalam mengatasi proses jual beli
- Mengambil masalah dengan tema "Instrumentasi Kesehatan"
- Proses pembuatan menggunakan Arduino IDE dengan Huskylens sebagai Image Processing sebagai pendeteksi objek yaitu uang.

Attendance System Based SMS Gateway

Oktober 2023

Project Lomba Cipta Inovasi Tingkat Internasional

- Melakukan Riset Absensi Dengan Menambahkan gateway guna menambah pengawasan terhadap orangtua
- Menganalisis desain dengan tema "Research Innovation soecity 5.0 era"
- Proses pembuatan dengan menggunakan Arduino IDE dengan penambahan sistem absensi yaitu SMS gateway

Smart System Control of Water Quality pada Kolam Lele

Juli 2023

Project Lomba Karya Tulis Ilmiah

- Melakukan Riset Teknologi dibidang pengolahan perternakan ikan lele
- Menganalisis ketahanan ikan lele tehadap ph air yang sering berubah setiap saat
- Menggunakan web sebagai pemantau jarak jauh dengan memanfaatkan ph sensor yang dkontrol secara otomatis

TOSASA (Tong Sampah smart Sayang Sekolah)

Desember 2023

Project pameran Bazma Expo

- Melakukan proses pembuatan sesuai masalah disekolah, guna memilah sampah dengan otomatis
- Memudahkan para penugas sampah sehingga tidak perlu dipisah kembali
- Menggunakan sensor proxymity dan logam untuk memilah sampah organik dan anorganik

Smart Home Berbasis Internet of Things

Januari 2024

Project Lomba Mading 3D

- Mengintegrasikan teknologi *Internet of Things (IoT)* dalam rumah, memungkinkan kontrol jarak jauh berbagai aktivitas rumah tangga menggunakan smartphone.
- Merupakan langkah menuju *Society 5.0*, menggantikan sistem manual dengan otomatisasi berbasis IoT untuk kenyamanan dan efisiensi.
- Menerapkan sistem Rumah Anti Kebakaran dengan menggunakan sensor gas untuk mendeteksi kebocoran dan mencegah terjadinya kebakaran.
- Menggunakan Kincir angin sebagai pembangkit energi dan setp up sebagai pengantar listrik agar terciptanya volt yang stabil dan memanfaatkan powerbank sebagai penyimpan daya.

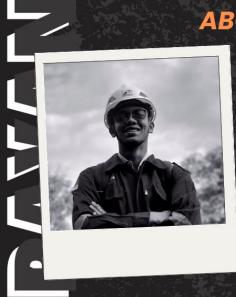
KEAHLIAN

- Aplikasi Office (Microsoft Word, Microsoft Excel, Microsoft Power Point)
- Editing (VN, Capcut, Canva)
- Aplikasi Program (Arduino IDE-lumayan, C++-menengah, Python-menengah)
- Aplikasi CAD (Inventor)
- Kemampuan Personal (Kepemimpinan, Public Speaking, Kerja Sama Tim, Komunikasi, Coding)
- Bahasa (Indonesia Fasih, Inggris Menengah)

PENCAPAIAN

•	Juara 3 Lomba Essay Ilmiah Tingkat Mahasiswa Nasional Universitas Brawijaya	2024
•	Juara 1 Workshop Robotika MAGE X ITS	2024
•	Peraih Gold Award dalam ajang BADLISHAH INTERNATIONAL INNOVATION COMPETITION Malaysia	2023
•	Juara 1 Lomba Karya Tulis Ilmiah Tingkat Nasional Universitas Negeri Gorontalo	2023
•	Finalis Lomba Karya Tulis Ilmiah Timgkat Nasional Universitas Diponegoro	2023
•	Harapan 2 Lomba Karya Tulis Ilmiah Tingkat Nasional UIN SATU Tungungagung	2023
•	Juara 1 Lomba Mading 3D Se-Sumatra Universitas Riau	2023
•	Juara 2 Lomba Karya Tulis Ilmiah Tingkat Provinsi Universitas Lancang Kuning	2022

MUHAMMAD AR RAYAN | MECHATRONICS ENGGINERING



ABOUT ME

SAYA MUHAMMAD AR RAYAN, SEORANG MAHASISWA POLITEKNIK ELEKTRONIKA NEGERI SURABAYA YANG MEMILIKI KETERTARIKAN BESAR PADA BIDANG RISET, TEKNOLOGI, ROBOTIKA, DAN SAINS. SELAMA MASA STUDI SAYA DI SMA, SAYA AKTIF TERLIBAT DALAM BERBAGAI KEGIATAN EKSTRAKURIKULER DAN KOMPETISI YANG BERKAITAN DENGAN INOVASI TEKNOLOGI, SERTA MEMILIKI PENGALAMAN MEMIMPIN TIM DALAM BERBAGAI PROYEK TEKNIS DAN ILMIAH.

SEBAGAI KETUA TIM ROBOTIK SMA IT PLUS BAZMA BRILLIANT, SAYA MENDAPATKAN PENGALAMAN BERHARGA DALAM MENGELOLA TIM, MERENCANAKAN DAN MENGIMPLEMENTASIKAN PROJECT BERBASIS TEKNOLOGI, SERTA MENGHADAPI TANTANGAN TEKNIS. SALAH SATU PROYEK UTAMA KAMI ADALAH MENGEMBANGKAN SISTEM ABSENSI BERBASIS GATEWAY DAN KACAMATA CERDAS BERBASIS ATIFICIAL INTELLEGENT, DI MANA SAYA BELAJAR UNTUK BEKERJA DALAM TIM DAN BERPIKIR KRITIS DALAM MENYELESAIKAN MASALAH YANG KOMPLEKS.

PENDIDIKAN

SMA IT PLUS BAZMA BRILLIANT

JULI 2021 - MEI 2024 PEMINATAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM (MIPA)

POLITEKNIK ELEKTRONIKA NEGERI SURABAYA (PENS)

JULI 2024 - SEKARANG PRODI STR. TEKNIK MEKATRONIKA

KEAHLIAN

APLIKASI OFFICE

- MICROSOFT WORD
- MICROSOFT EXCEL
- MICROSOFT POWER POINT

APLIKASI EDITING

- VN
- CAPCUT
- CANVA
- POTOSHOP

APLIKASI PROGRAM

- ARDUINO IDE
- C++
- PYTHON

KEMAMPUAN PERSONAL

- KEPEMIMPINAN
- PUBLIC SPEAKING
- KERJA SAMA TIM
- KOMUNIKASI
- PROGRAMER

BAHASA

- INDONESIA-FASIH
- IMGGRIS-MENENGAH



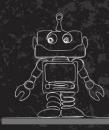
MUHAMMAD AR RAYAN



AARAYANNN



081363157885



PENGALAMAN

KETUA TIM ROBOTIK SMA IT PLUS BAZMA BRILLIANT PRIODE 2022/2023







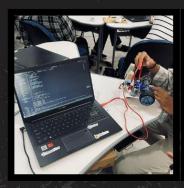
KEPALA KOORDINATOR ROBOTIC EXPO TAHUN 2023







WORKSHOP ROBOTICS MAGE X ITS



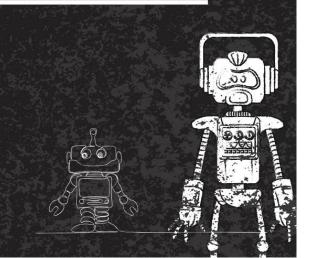




WORKSHOP SOFTWARE EROS PENS







PROJECT

• TOSASA (TONG SAMPAH SMART SAYANG SEKOLAH)









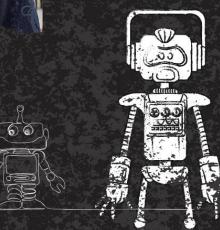
• 3D SMART HOME BUILD BERBASIS INTERNET OF THINGS











• KACAMATA CERDAS BERBASIS ARTIFICIAL INTELLEGENT









· ATTENDACE SISTEM BASED SMS GATEWAY





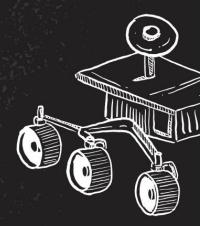


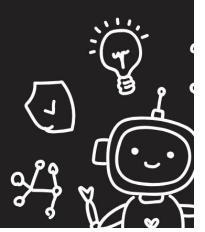












PROJECT

SMART SYSTEM WATER QUALITY BERBASIS INTERNET OF THINGS







PRESTASI

- · JUARA 3 LOMBA ESSAY ILMIAH TINGKAT MAHASISWA NASIONAL UNIVERSITAS BRAWIJAYA
- JUARA I WORKSHOP ROBOTIKA MAGE X ITS2024
- PERAIH GOLD AWARD DALAM AJANG BADLISHAH INTERNATIONAL INNOVATION COMPETITION MALAYSIA
- JUARA I LOMBA KARYA TULIS ILMIAH TINGKAT NASIONAL UNIVERSITAS NEGERI GORONTALO
- FINALIS LOMBA KARYA TULIS ILMIAH TIMGKAT NASIONAL UNIVERSITAS DIPONEGORO
- HARAPAN 2 LOMBA KARYA TULIS ILMIAH TINGKAT NASIONAL UIN SATU TUNGUNGAGUNG
- JUARA I LOMBA MADING 3D SE-SUMATRA UNIVERSITAS RIAU
- JUARA 2 LOMBA KARYA TULIS ILMIAH TINGKAT PROVINSI UNIVERSITAS LANCANG KUNING