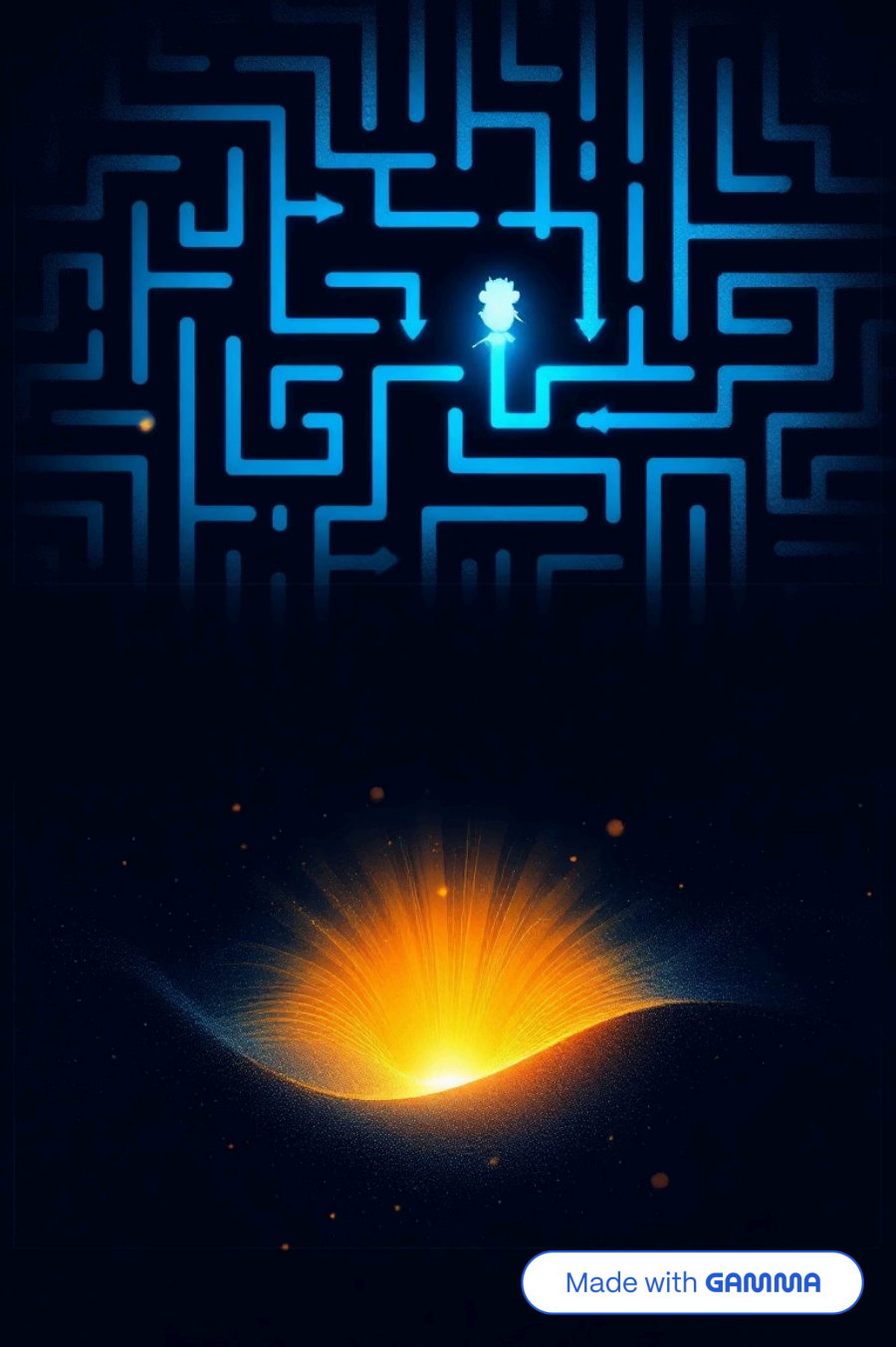


Exploración de Grafos con Búsqueda en Profundidad (DFS) y en Anchura (BFS)

Algoritmica y Fundamentos de Programación

Autor: Angel Aarón Reyes Cáceres

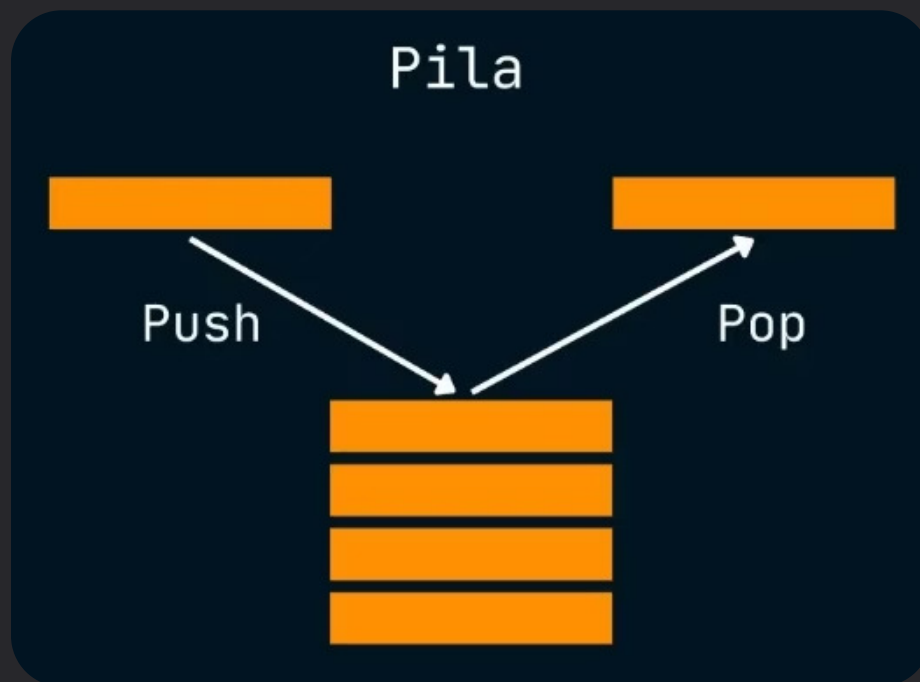


Estructura de Datos – Pila (Stack)

¿Qué es una pila?

- Estructura LIFO (Last In, First Out).
- Se utiliza en DFS recursivo (implícita en la llamada) o explícitamente.

Diseño de una Pila



Operaciones básicas:

- `push(x)` – Agrega elemento.
- `pop()` – Elimina el último elemento agregado.
- `top()` – Accede al último elemento.

```
#include<iostream>
#include<stack>
using namespace std;

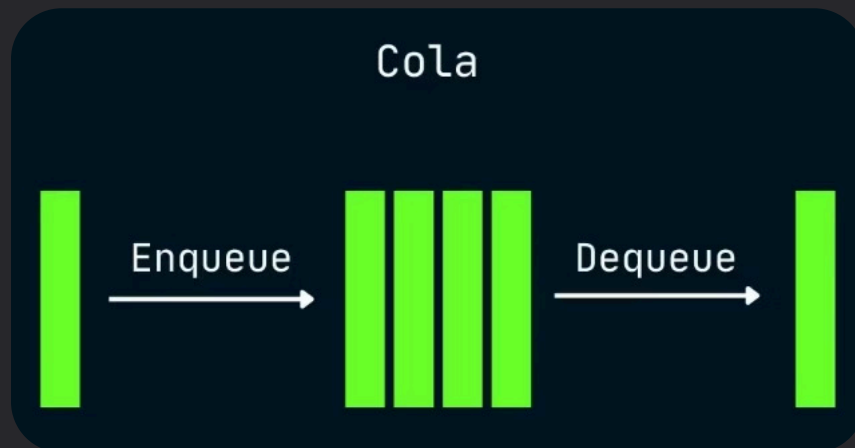
int main() {
    stack s;
    s.push(10);
    s.push(20);
    cout << "Top: " << s.top() << endl; // 20
    s.pop();
    cout << "Top: " << s.top() << endl; // 10
    return 0;
}
```

Estructura de Datos – Cola (Queue)

¿Qué es una cola?

- Estructura FIFO (First In, First Out).
- Se utiliza en BFS para recorrer niveles.

Diseño de una Cola



Operaciones básicas:

- `push(x)` – Encolar.
- `pop()` – Desencolar.
- `front()` – Accede al primer elemento.

```
#include
#include
using namespace std;

int main() {
    queue q;
    q.push(10);
    q.push(20);
    cout << "Front: " << q.front() << endl; // 10
    q.pop();
    cout << "Front: " << q.front() << endl; // 20
    return 0;
}
```

Grafo

¿Qué es un grafo?

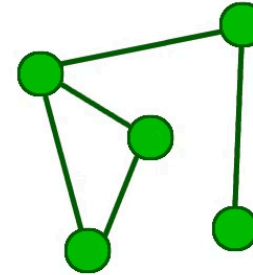
- Conjunto de nodos y aristas.

Diseño de un Grafo

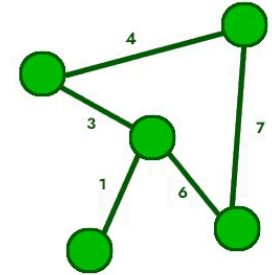
- Dirigido (modela relaciones asimétricas como flujos: enlaces web, rutas de vuelo, precedencia de tareas) o no dirigido (modela relaciones simétricas o bidireccionales: amistades, conexiones físicas, redes de colaboración).
- Ponderado o no ponderado

**Grafo no
dirigido**

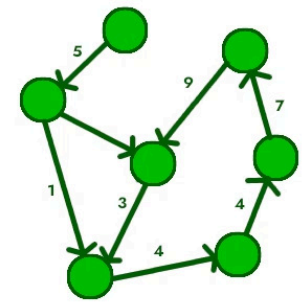
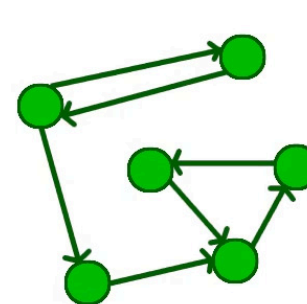
Sin Peso



Con Peso



**Grafo
dirigido**



Algoritmo DFS Recursivo



¿Qué es DFS?

El **DFS (Depth-First Search)** o **búsqueda en profundidad** es un algoritmo para recorrer o explorar un grafo.

La versión **recursiva** usa el **llamado recursivo como una pila implícita**, lo que significa que el sistema va "apilando" llamadas cada vez que visita un nuevo nodo, y las va **desapilando** al volver.

Algoritmo:

Algoritmo DFS_Iterativo(Grafo G, Nodo inicio)

Crear una Pila vacía llamada pila

Crear un conjunto vacío llamado visitado

pila.push(inicio)

Mientras pila NO esté vacía hacer:

nodo ← pila.pop()

Si nodo NO está en visitado:

visitar(nodo)

Agregar nodo a visitado

Para cada vecino en G[nodo] hacer:

Si vecino NO está en visitado:

pila.push(vecino)



Algoritmo BFS



¿Qué es DFS?

El **DFS (Depth-First Search)** o **búsqueda en profundidad** es un algoritmo para recorrer o explorar un grafo.

La versión **recursiva** usa el **llamado recursivo como una pila implícita**, lo que significa que el sistema va "apilando" llamadas cada vez que visita un nuevo nodo, y las va **desapilando** al volver.

Algoritmo:

Algoritmo BFS(Grafo G, Nodo inicio)

Crear una Cola vacía llamada cola

Crear un conjunto vacío llamado visitado

cola.enqueue(inicio)

Agregar inicio a visitado

Mientras cola NO esté vacía hacer:

nodo ← cola.dequeue()

visitar(nodo)

Para cada vecino en G[nodo] hacer:

Si vecino NO está en visitado:

cola.enqueue(vecino)

Agregar vecino a visitado

