

# Manual de usuario

- i. al ingresar al sistema como usuario se le permitirá modificar los valores de determinadas clases, así como podrá tener conocimiento de los valores actuales de los objetos; si desea acceder como pasajero, trabajador o directamente a torre de control(usuario) debe seleccionar la opción correspondiente*
- ii. Para asignar una puerta a una aeronave se solicitará a la torre que busque una puerta disponible para los aviones que aterrizan, cada que una aeronave sea asignada a una puerta la pareja será guardada en el historial.*
- iii. Como tripulante se permite el acceso a historial de todos los pasajeros que han pasado por el aeropuerto.*
- iv. Como pasajero podrá reservar vuelo al cual se le asignará una puerta de embarque a la aeronave correspondiente.*
- v. Cada vuelo tendrá asignada una aeronave sin permitir que sea utilizada más de 3 aeronaves del mismo tipo al tiempo, pues se encontraran totalmente asignadas.*