

III.- OTRAS DISPOSICIONES Y ACTOS

Universidad de Castilla-La Mancha

Extracto de la Resolución de 04/02/2021, de la Universidad de Castilla-La Mancha, por la que se hace pública la normativa reguladora de la competición eSports (FIFA 21) de la Universidad de Castilla-La Mancha para el curso 2020/2021. BDNS (Identif.): 548530. [2021/1432]

BDNS (Identif.): 548530

De conformidad con lo previsto en los artículos 17.3.b y 20.8.a de la Ley 38/2003, de 17 de noviembre, General de Subvenciones, se publica el extracto de la convocatoria cuyo texto completo puede consultarse en la Base de Datos Nacional de Subvenciones (<https://www.infosubvenciones.es/bdnstrans/GE/es/convocatoria/548530>)

Primero. Beneficiarios.

Podrán tomar parte en la competición todos aquellos miembros pertenecientes a la comunidad universitaria de la Universidad de Castilla-La Mancha en el curso actual (estudiantes, P.D.I., P.I. y P.A.S.).

Segundo. Objeto.

Se dotan ayudas económicas para los premios previstos en la competición.

Tercero. Bases reguladoras.

Las bases reguladoras forman parte de la convocatoria que puede consultarse en la página web <https://www.uclm.es/misiones/culturadeporte/deporte/esports-uclm/fifa>.

Cuarto. Cuantía de las ayudas.

El presupuesto de esta convocatoria asciende a 550 euros para los premios previstos: primer premio de 200 € para el equipo campeón; segundo premio de 150 € para el equipo subcampeón; tercer premio de 125 € para el equipo clasificado en tercer lugar; cuarto premio de 75 € para el equipo clasificado en cuarto lugar.

Quinto. Plazo de presentación de solicitudes.

Las inscripciones en la competición podrán realizarse hasta las 23:59 h. del día 26 de febrero de 2021.

Sexto. Otros datos.

La inscripción deberá realizarse obligatoriamente a través de la web <https://www.uclm.es/misiones/culturadeporte/deporte/esports-uclm>.

Cuenca, 4 de febrero de 2021

El Vicerrector de Cultura, Deporte
y Responsabilidad Social
P.D. del Rector (Resolución de 23/12/2020,
DOCM de 05/01/2021)
CÉSAR SÁNCHEZ MELÉNDEZ