

Nama : Nida Tsabita Ariba

NIM : 2511532025

Tugas Minggu 3 Praktikum Java

A. Judul Program

“Volume Prisma Segitiga”

B. Kode Program

```
package Pekan3;
import java.util.Scanner;
public class VolumePrismaSegitiga {
    public static void main(String[] args) {

        Scanner input = new Scanner(System.in);

        System.out.println("Volume Prisma Segitiga");

        System.out.print("Input alas segitiga: ");
        float alassegitiga = input.nextFloat();

        System.out.print("Input tinggi segitiga: ");
        float tinggisegitiga = input.nextFloat();

        System.out.print("Input tinggi prisma: ");
        float tinggiprisma = input.nextFloat();

        float luasalas = 0.5f * alassegitiga * tinggisegitiga;
        float volume = luasalas * tinggiprisma;

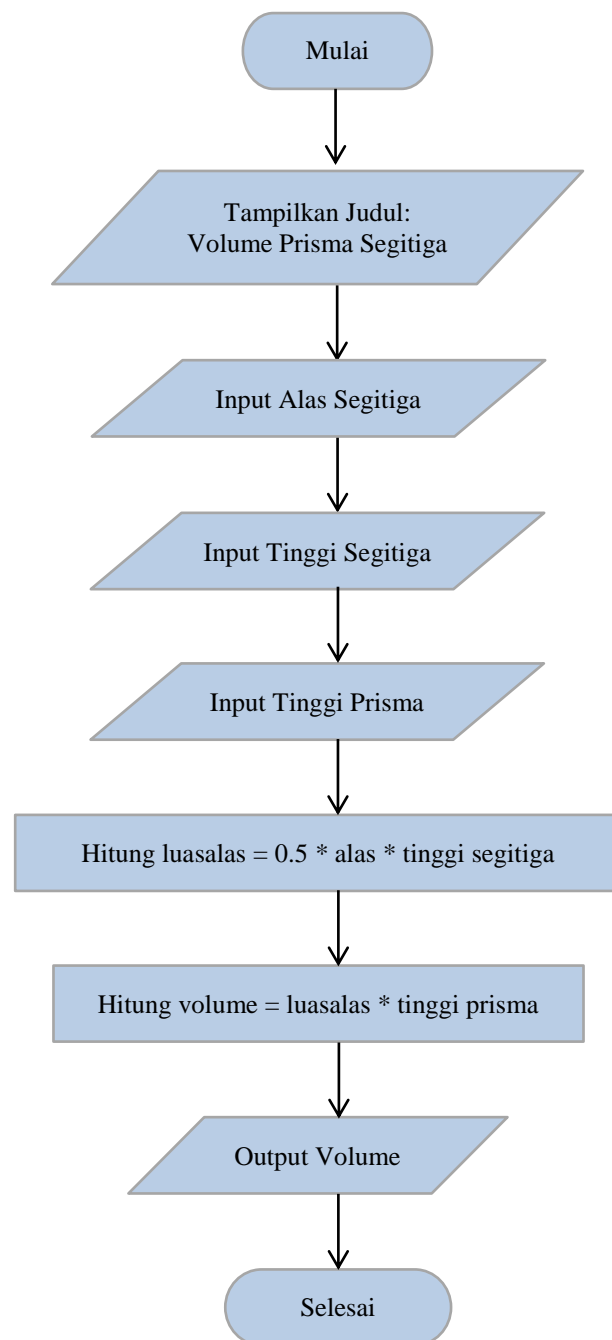
        System.out.println("Volume prisma segitiga = " + volume);

        input.close();
    }
}
```

Output:

```
Volume Prisma Segitiga
Input alas segitiga: 1
Input tinggi segitiga: 2
Input tinggi prisma: 3
Volume prisma segitiga = 3.0
```

C. Flowchart



D. Pseudocode

Judul

Program Volume Prisma Segitiga

{Program menghitung volume prisma segitiga berdasarkan input alas segitiga, tinggi segitiga, dan tinggi prisma}

Deklarasi

Var alassegitiga, tinggisegitiga, tinggiprisma, luasalas, volume : float;

Pseudocode

1. Input alassegitiga
2. Input tinggisegitiga
3. Input tinggiprisma
4. Luasalas $\leftarrow 0.5 * \text{alassegitiga} * \text{tinggisegitiga}$
5. Volume $\leftarrow \text{luasalas} * \text{tinggiprisma}$
6. Print Volume