

TUGAS PRAKTIKUM
ALGORITMA DAN PEMOGRAMAN
“PERULANGAN WHILE & DO WHILE”



disusun Oleh:

NIDA TSABITA Ariba

2511532025

Dosen Pengampu:

Dr. WAHYUDI, S.T, M.T

Asisten Praktikum:

AUFAN TAUFIQURRAHMAN

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

DEPARTEMEN INFORMATIKA

UNIVERSITAS ANDALAS

2025

A. Soal

Membuat kode program dengan hasil output

```
3 + 1 = 4
Tebakan Anda Salah
Apakah mau lempar dadu (ya/tidak?) ya
4 + 3 = 7
Tebakan Anda Benar
Anda menang setelah 2 percobaan!
```

B. Pseudocode

Judul

Program Lempar Dadu

{ Program ini berfungsi untuk melempar dadu maksimal 5 kali. Jika jumlah dadu = 7. Pengguna dapat memilih lanjut atau berhenti. }

Deklarasi

Variabel i, dadu1, dadu2, sum : Integer

Variabel jawab : String

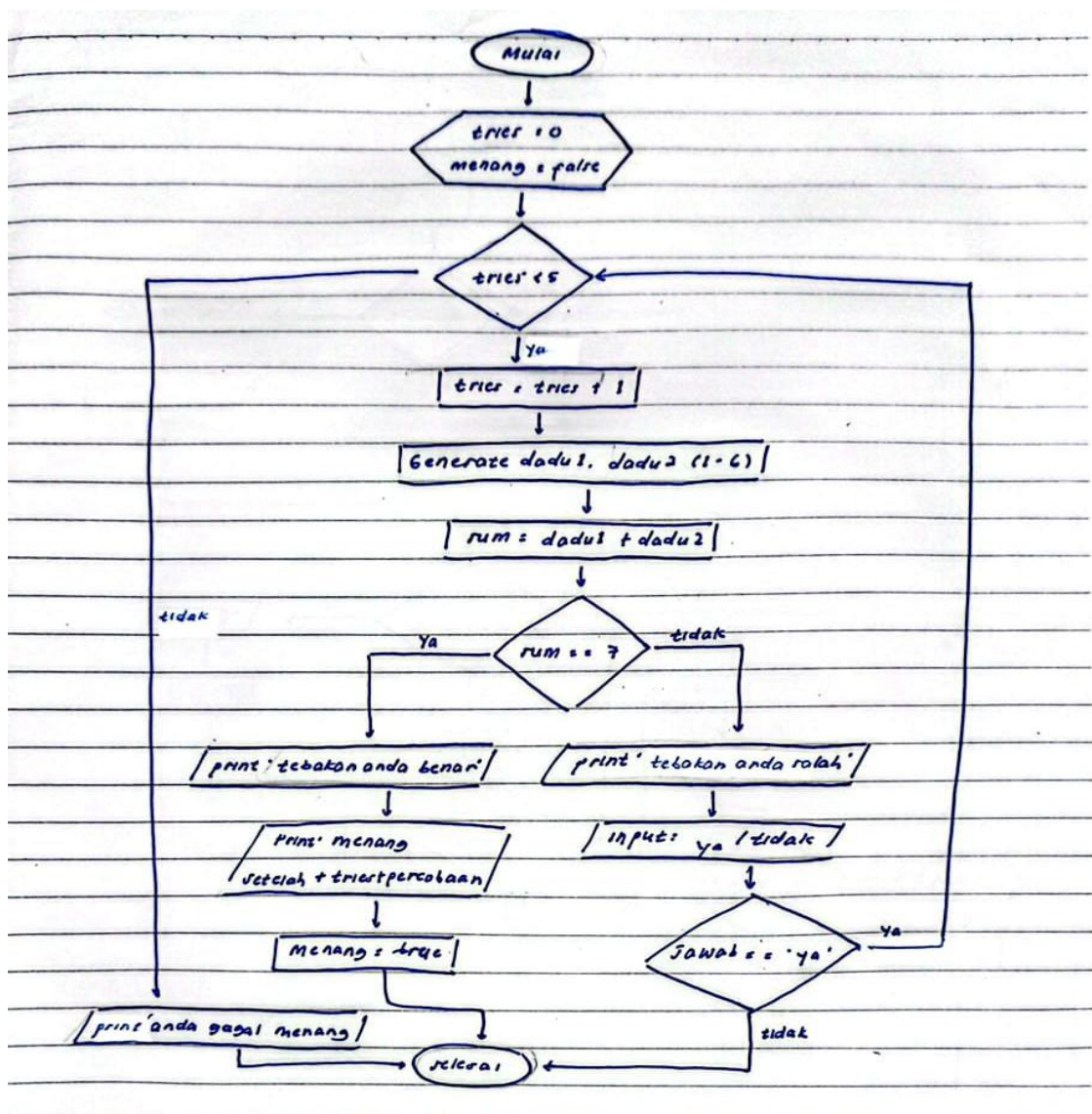
Variable menang : Boolean

Pseudocode

1. Start
2. inisialisasi
menang = false
set i = 0
3. while i < 5 Do
4. i = i + 1
5. Generate dadu1 = bilangan acak 1-6
6. Generate dadu2 = bilangan acak 1-6
7. Sum = dadu1 + dadu2
8. If sum == 7 then
9. Print "Tebakan anda benar"
10. Print "Anda menang setelah", i, "percobaan!"
11. menang ← true
12. Break
13. Print "Tebakan Anda Salah"

14. Print "Apakah mau lempar dadu (ya/tidak?)"
15. Input jawab
16. If jawab != "ya" Then
17. Break
18. End_If
19. End_While
20. End_While
21. If menang = false Then
22. Print "Anda gagal menang"
23. End_If
24. End

C. Flowchart



D. Source Code

E. Output

```
3 + 1 = 4
Tebakan Anda Salah
Apakah mau lempar dadu (ya/tidak?) ya
4 + 3 = 7
Tebakan Anda Benar
Anda menang setelah 2 percobaan!
```

```
5 + 5 = 10
Tebakan Anda Salah
Apakah mau lempar dadu (ya/tidak?) tidak
Anda gagal menang
```

```
1 + 2 = 3
Tebakan Anda Salah
Apakah mau lempar dadu (ya/tidak?) ya
5 + 5 = 10
Tebakan Anda Salah
Apakah mau lempar dadu (ya/tidak?) ya
4 + 1 = 5
Tebakan Anda Salah
Apakah mau lempar dadu (ya/tidak?) ya
2 + 1 = 3
Tebakan Anda Salah
Apakah mau lempar dadu (ya/tidak?) ya
6 + 5 = 11
Tebakan Anda Salah
Apakah mau lempar dadu (ya/tidak?) ya
Anda gagal menang
```