

# 엔터프라이즈 서버관리

12. 서비스 분석

#### SangJun, Im

Department of Computer Science e\_mail: imsangjun@gmail.com



# 강의계획

- 서버 구성
  - □ AWS 회원 가입 및 준비
- 실습 서버 설치
  - □ 래드햇 리눅스 서버 설치
  - □ 운영환경 기본 구성
  - □ 사용자 생성 (inhatc)
- 서버 모듈 설치 및 기본 명령 실습
  - □ 필수 모듈 설치
  - □ 공용서버 접근 확인
  - □ 기본명령어 실습
  - 고급 명령어 실습
- 서비스 구성
  - □ 웹서비스 구성
  - □ 이메일 서비스 구성
  - □ 보안 서비스 구성
  - □ DNS 서비스
  - Database
  - sftp

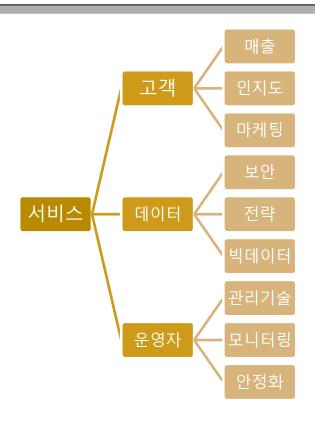
- 프로그래밍
  - □ 쉘 프로그래밍
  - □ 백업 리커버리
  - □ 시스템 모니터링 & 프로그램
  - □ 개발 환경 구축 (C/C++ , JAVA, php)
- 서비스 분석
  - □ 서비스 관리
  - □ 시스템 서비스 모니터링
- 보안 및 튜닝
  - □ 네트워크 보안
  - □ 시스템 보안
  - □ 어플리케이션 보안



# 서비스 분석

- 서비스 관리
  - **24 \* 365**
  - □ 운영 서비스 관리
  - □ 필수 모듈의 정합성 관리
- 서비스 모니터링
  - □ 리소스 모니터링
  - □ 보안 모니터링
  - □ 기용 상태 확인

- 서비스 확장
  - □ 서버의 가용 능력치 확인
  - □ 시스템 / 모듈 업그레이드 확장
- ▮기타
  - □ 신기술 적용을 위한 준비





## 서비스별 특성

#### WEB Service

- □ 불특정 다수 접근
- □ 요즘 많은 서비스 선호 구조
- Client 최소화
- □ 접근성 자유

#### Database

- □ 안정적 운영의 중요
- □ 다량의 축적 정보 관리의 효율성
- 새로운 분석을 위한 빅데이터 활용
- □ 대용량 / 최적의 질의 결과 서비스
- □ 보안 요소 필요

#### DNS (Domain Name Service)

- □ 손쉽게 접근을 위한 도메인 기반 서비스
- □ 네트워크 기술과 접목
- WEB 시비스 확대에 따른 중요성 중대

#### WAS (Web Application Service)

- □ 웹기반 프레임워크 제공
- □ 멀티 서버 운영에 대한 이해
- □ 멀티 티어 활용을 위한 기술
- □ 대용량 서비스 제공을 위한 아키텍처
- □ 개발자 표준 제공

#### Email (Sendmail)

- □ 보안성
- □ 데이터 관리
- □ 이메일 활용 프로토콜 이해

#### Game

- □ 장르에 따른 기법
- □ 스토리
- □ 웹 / 앱 / C/S
- □ 대용량 / 트래픽 서비스



## 실습 과제 #1

- 서비스 설치및 가동
  - □ 데이터 베이스 (Mysql/mariadb) 기설치
  - □ 웹서비스 가동 (HTTP Apache) 기설치
  - □ 메일서비스 가동 (Sendmail) 기설치 (yum install sendmail)
- 서비스 가동상태 모니터링
  - □ 사용 명령 : ps- edf
  - □ 작동 서비스 확인
  - □ 리소스 상태 모니터링 (top / ps / free / netstat 등)
  - 고 지난 학습 내용의 현재 백업 상황
- 리포트 주요내용
  - 서비스 설치 및 가동 상황
  - □ 모니터링 결과 리포트
  - □ 서비스 상황 보고 리포팅
- 제출 방법 및 안내
  - □ 리포트 작성 하여 파일로 작성 (업로드)
  - □ 제출시간 준수 (이런닝 확인 필수)

#### <현 상황:>

여러분은 시스템 엔지니어로써 상급 조직에 현재 시스템의 서비스 운영 상황과 관리 상 황을 보고하고자 한다.

상급부서는 시스템 담당자가 아니며 향후 전략 계획수립을 위해 현 시스템의 상황을 보고 받고자 한다.

실제 여러분 서버에서 작동 하는것을 기준으로 리포트 작성 바람

# **END**

