

projet hex Groupe 203

Membres : Yousrah Soule, Aaron Randreth, Ilo Rabiariavelo, Adrien Deu Groupe : 203

Contenu du projet (dossier src) :

3 paquetage : 1) hex : 2 classes (Plateau et FabriquePlateau) et un enum (Pion) 2) joueur : 3 classes (JoueurHumain, JoueurOrdi, FabriqueJoueur) 3) ihm : 2 interface (IJoueur, Iplateau) et une classe contenant la methode main (IHM)

Bilan du projet :

Dans l'ensemble tout marche dans le projet, on a reussi à accomplir les objectifs attendu. Ce qu'on pourrait améliorer dans le projet serait l'intelligence de l'ordinateur. On pourrait créer des algorithmes plus complexes pour que les coups de l'ordinateur soit plus intelligents.

Les Tests :

Dans paquetage joueur, dans les classes JoueurOrdi et JoueurHumain toutes leurs methodes ont été testés dans la classe JoueurTest. Dans le paquetage hex, l'enum Pion a été testé dans PionTest et les classe Plateau et FabriquePlateau ont été testé dans PlateauTest.

Lien vers le diagramme UML :

www.plantuml.com/plantuml/png/TL3RQW8n57m_Np7GXqB1q4eVHQINeWMfq2yuQggfINQRtO2bzTzBDcx.i2VzotqbdMzvMk73QEFml1NUNMqaLwgNcr8x9iP5FpIa9j3IuUkX-2A69T6-1clIqqjv9z3ZvNNdf7m4fpqs0sdHF22I76oPAWtf2GhToBXQfi0JtnqgaFBqyZthk4Ny4na0v_PeI4R4RVBwK1qdg3u.kBKY8DDW9CIPi6GuBuXBupKEpKB_KwGIuN-WYRHhR_GF