



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS
GUÍA DE ACTIVIDAD N° 1
(Laboratorio #1)

FC-FISC-1-8-2016)



Facilitador(a): Rodrigo Yánguez

Asignatura: Programación de Software I

Estudiante: _____ Fecha: 5 de junio de 2025 Grupo: _____

A. TÍTULO DE LA EXPERIENCIA: Problemas de Práctica – Parcial #2

B. TEMAS:

- Introducción a Java

C. OBJETIVO(S):

- Lograr que el estudiante desarrolle un código sencillo con los elementos básicos de Java.

D. METODOLOGÍA: Resolución de problemas

E. PROCEDIMIENTO O ENUNCIADO DE LA EXPERIENCIA:

Un operador bancario está creando una lista diaria de n clientes calificados para préstamos por valor entre B/ 25000.00 (25mil) y B/ 400000.00 (400mil). Se toman los datos personales: nombre, sexo, salario y el monto de su préstamo. Si su salario es mayor a B/.800.00, el cliente califica para el préstamo. Indique al cliente si se le aprobó o no el préstamo.

El operador dejará de prestar hasta que cumpla o sobrepase su meta de 1 millón de balboas por día (1000000.00)

El programa debe mostrar la cantidad de clientes tramitados, a cuantos clientes se les aprobó préstamo. Imprima cuantos hombres y cuantas mujeres que aprobaron su préstamo.

Trabaje colaborativamente usando Github. Tome en cuenta todas las excepciones y validaciones necesarias.

Recuerde escoger los tipos de datos correctos, usar las convenciones para los nombres de variables y expresar las respuestas de forma entendible al usuario final.

RESULTADOS:



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS
GUÍA DE ACTIVIDAD N° 1
(Laboratorio #1)

FC-FISC-1-8-2016)



F. CONSIDERACIONES FINALES:

Opinión del estudiante sobre el logro del objetivo y el desarrollo de la Asignación.

G. RÚBRICAS:

Criterios de Evaluación