

大厂Java后端算法面试题串讲

Facebook面试官 带你刷遍大厂高频题

讲师：令狐冲

版权声明

九章的所有课程均受法律保护，不允许录像与传播录像 一经发现，将被追究法律责任和赔偿经济损失。

本节大纲

1. 字节跳动算法类面试真题串讲

T1 : LintCode 1086. 重复字符串匹配

T2 : LintCode 376. 二叉树的路径和

2. 阿里巴巴算法类面试真题串讲

T3: LintCode 433. 岛屿的个数

T4: LintCode 35. 翻转链表

3. 腾讯算法类面试真题串讲

T5: LintCode 5. 第k大元素

T6: LintCode 102. 带环链表

T7: LintCode 100. 删除排序数组中的重复数字

字节跳动真题1

T1 : LintCode 1086. 重复字符串匹配

<https://www.lintcode.com/problem/repeated-string-match/description>

题目大意：

给定两个字符串A和B，找到A必须重复的最小次数，以使得B是它的子字符串。
如果没有这样的解决方案，返回-1。

样例输入：

A = "abcd"

B = "cdabcdab"

样例输出：

3

样例解释：

将字符串A连续复制3次得到“abcdabcdabcd”，此时B是A的子串

解题思路

- 如果B是A的子串，那么A的长度一定 \geq B的长度。
- 首先让A不断复制，直到A的长度 \geq B的长度，此时判断B是否为其子串。
- 若不是，再重复一次A，并判断B是否为其子串，
- 若仍不是，则输出 -1 即可。

```
public int repeatedStringMatch(String A, String B) {  
    //拷贝一个A  
    String tempS = A;  
    int count = 1;  
    // 当A的长度小于B的时候, 扩大A的长度  
    while (A.length() < B.length()) {  
        A += tempS;  
        count++;  
    }  
    // 判断此时B在不在A中  
    if(A.indexOf(B) >= 0) {  
        return count;  
    }  
    // 再加一个A看看B是否在A中  
    A = A + tempS;  
    if(A.indexOf(B) >= 0) {  
        return count + 1;  
    }  
    // 如果这还不行的话, 那么A再怎么扩大也不能是让B成为子串  
    return -1;  
}
```

字节跳动真题2

T2 : LintCode 376. 二叉树的路径和

<https://www.lintcode.com/problem/binary-tree-path-sum/description>

LintCode 376. 二叉树的路径和

题目大意：

给定一个二叉树，找出所有路径中各节点相加总和等于给定目标值的路径。
一个有效的路径，指的是从根节点到叶节点的路径。

样例输入：

{1,2,4,2,3}

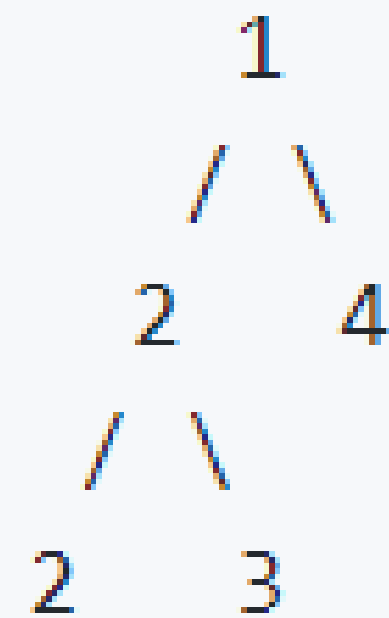
5

样例输出：

[[1, 2, 2],[1, 4]]

样例解释：

这棵树如下图所示：



对于目标总和为5，很显然 $1 + 2 + 2 = 1 + 4 = 5$

LintCode 376. 二叉树的路径和

使用算法：DFS

实现方式：递归

解题思路：

- 递归的定义：返回路径和等于给定目标值的路径。
- 递归的拆解：左右子树不为空的时候往左右子树走。在当前递归层，路径的总价值要加上当前节点的值，存放路径的 List 增加当前的节点。
- 递归的出口：路径和为给定值时，保存当前路径并返回。

LintCode 376. 二叉树的路径和

```
public List<List<Integer>> binaryTreePathSum(TreeNode root, int target) {
    List<List<Integer>> res = new ArrayList<>();
    if (root == null){
        return res;
    }
    ArrayList<Integer> path = new ArrayList<Integer>();
    dfs(root, target, path, res);
    return res;
}

private void dfs(TreeNode root, int target, ArrayList<Integer> path, List<List<Integer>> res){
    if (root == null) { // 空节点
        return;
    }
    path.add(root.val);
    if (root.left == null && root.right == null) { // 叶节点
        if (target == root.val){
            res.add(new ArrayList<>(path));
        }
        path.remove(path.size() - 1);
        return;
    }
    // 非叶节点
    dfs(root.left, target - root.val, path, res);
    dfs(root.right, target - root.val, path, res);
    path.remove(path.size() - 1);
}
```

相关问题

- 二叉树中的最大路径和

<https://www.lintcode.com/problem/binary-tree-maximum-path-sum/description>

- 二叉树最近公共祖先

<https://www.lintcode.com/problem/lowest-common-ancestor-of-a-binary-tree/description>

阿里巴巴真题1

T3: LintCode 433. 岛屿的个数

<https://www.lintcode.com/problem/number-of-islands/description>

LintCode 433. 岛屿的个数

题目大意：

给一个 01 矩阵，求不同的岛屿的个数。0 代表海，1 代表岛，如果两个 1 相邻，那么这两个 1 属于同一个岛。我们只考虑上下左右为相邻。

样例输入：

```
[ [1,1,0,0,0],  
  [0,1,0,0,1],  
  [0,0,0,1,1],  
  [0,0,0,0,0],  
  [0,0,0,0,1] ]
```

样例输出： 3

样例解释：

```
[ [1,1,0,0,0],  
  [0,1,0,0,1],  
  [0,0,0,1,1],  
  [0,0,0,0,0],  
  [0,0,0,0,1] ]
```

上图中用三种颜色标记了三个岛屿

LintCode 433. 岛屿的个数

使用算法：BFS

实现方式：队列

解题思路：

1. 使用 $n*m$ 的循环依次对每个点判断，如果该点没有标记，则以该点为起点开始宽度优先搜索
2. 使用方向数组进行四个方向搜索，并将入队的坐标标记起来
3. 队列空时搜索结束，继续步骤1的循环，岛屿数量加一
4. 步骤1的循环结束后，得到岛屿数量。

LintCode 433. 岛屿的个数

BFS算法与合法性判断

```
void bfs(boolean[][] grid, boolean[][] visited, int x, int y) {
    Queue<Point> queue = new LinkedList<>();
    queue.offer(new Point(x, y));
    visited[x][y] = true;
    while(!queue.isEmpty()) {
        extendQueue(grid, visited, queue);
    }
}

void extendQueue(boolean[][] grid, boolean[][] visited, Queue<Point> queue) {
    int queueLength = queue.size();
    for (int i = 0; i < queueLength; i++) {
        Point thisPoint = queue.poll();
        for (int j = 0; j < 4; j++) {
            int newX = thisPoint.x + DIRECTIONS[j][0];
            int newY = thisPoint.y + DIRECTIONS[j][1];
            if (isValid(newX, newY, visited, grid)) {
                queue.offer(new Point(newX, newY));
                visited[newX][newY] = true;
            }
        }
    }
}
```

```
boolean isValid(int x,
               int y,
               boolean[][] visited,
               boolean[][] grid) {
    if (x < 0 || x >= visited.length) {
        return false;
    }
    if (y < 0 || y >= visited[0].length) {
        return false;
    }
    if (visited[x][y] == true) {
        return false;
    }
    return grid[x][y];
}
```


LintCode 433. 岛屿的个数

```
int[][] DIRECTIONS = {
    {1, 0},
    {-1, 0},
    {0, 1},
    {0, -1},
};

public int numIslands(boolean[][] grid) {
    if (grid == null || grid.length == 0 || grid[0].length == 0) {
        return 0;
    }

    int ans = 0, n = grid.length, m = grid[0].length;
    boolean[][] visited = new boolean[n][m];
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        for (int j = 0; j < m; j++) {
            if (grid[i][j] && !visited[i][j]) {
                bfs(grid, visited, i, j);
                ans++;
            }
        }
    }

    return ans;
}
```

方向数组，程序入口
以及坐标类定义

```
class Point {
    int x, y;
    public Point(int x, int y) {
        this.x = x;
        this.y = y;
    }
}
```

LintCode 433. 岛屿的个数

使用算法：并查集

解题思路：

并查集是一个可以快速查询和快速合并两个集合的树形结构。

一开始我们把每个看做陆地的点都视作一个集合。

使用一个 $n*m$ 的循环遍历所有格子，如果它的四方向存在另外一块陆地，则查询两个陆地所在集合，若两块陆地不在一个集合，则总集合数量减一，并将两个集合（当前陆地和周边陆地）合并。

结束后只需要查看最后的集合数量就是岛屿的数量。

阿里巴巴真题2

T4: LintCode 35. 翻转链表

<https://www.lintcode.com/problem/reverse-linked-list/description>

LintCode 35. 翻转链表

题目大意：

翻转给出的链表，并返回新链表的头指针。

样例输入：

1->2->3->null

样例输出：

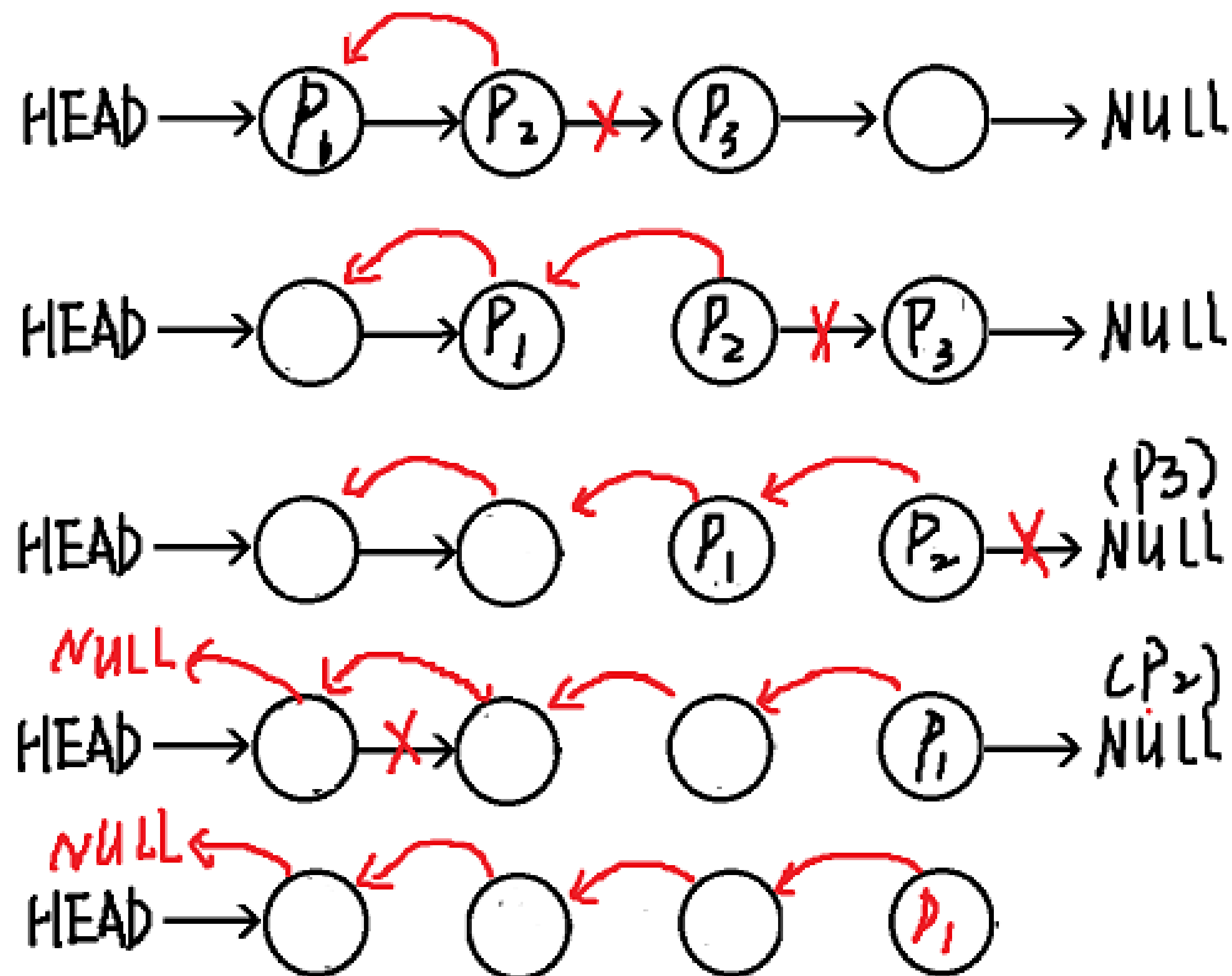
3->2->1->null

LintCode 35. 翻转链表

使用算法：迭代法

解题思路：

迭代法从前往后遍历链表，定义三个指针分别指向相邻的三个结点，反转前两个结点，即让第二个结点指向第一个结点。然后依次往后移动指针，直到第二个结点为空结束，再处理链表头尾即可。



LintCode 35. 翻转链表

```
public ListNode reverse(ListNode head) {  
    // 空链或只有一个结点，直接返回头指针  
    if (head == null || head.next == null) {  
        return head;  
    }  
    // 第一个结点  
    ListNode p1 = head;  
    // 第二个结点  
    ListNode p2 = p1.next;  
    // 第三个结点  
    ListNode p3 = p2.next;  
    // 第二个结点为空，到链尾，结束  
    while (p2 != null) {  
        p3 = p2.next;  
        // 第二个结点指向第一个结点，进行反转  
        p2.next = p1;  
        // 第一个结点往后移  
        p1 = p2;  
        // 第二个结点往后移  
        p2 = p3;  
    }  
    // 第一个结点也就是反转后的最后一个节点指向null  
    head.next = null;  
    // 头结点指向反转后的第一个节点  
    head = p1;  
    return head;  
}
```

LintCode 35. 翻转链表

实现方法：递归

解题思路：

- 递归的定义：返回链表翻转后的头指针
- 递归的出口：空链或只有一个结点时，直接返回头指针
- 递归的拆解：调用函数本身，返回子链表翻转后的头指针

LintCode 35. 翻转链表

```
public ListNode reverse(ListNode head) {  
    // 空链或只有一个结点，直接返回头指针  
    if (head == null || head.next == null) {  
        return head;  
    }  
    // 反转以第二个结点为头的子链表  
    ListNode newHead = reverse(head.next);  
    // head.next 此时指向子链表的最后一个结点  
    // 将之前的头结点放入子链尾  
    head.next.next = head;  
    head.next = null;  
    return newHead;  
}
```


递归方法的问题是什么？

链表问题都不可以使用递归的方法来做

腾讯真题1

T5: Lintcode 5. 第k大元素

<https://www.lintcode.com/problem/kth-largest-element/description>

LintCode 5. 第k大元素

题目大意：找到数组中的第k大元素

样例输入：

$k = 1$

$\text{nums} = [1, 3, 4, 2]$

样例输出：4

使用算法：快速选择

解题思路：

通过快速排序算法的partition步骤，可以将小于pivot的值划分到pivot左边，大于pivot的值划分到pivot右边，所以可以直接得到pivot的rank。从而缩小范围继续找第k大的值。

LintCode 5. 第k大元素

```
public int kthLargestElement(int k, int[] nums) {
    if (nums == null || nums.length == 0 || k < 1 || k > nums.length){
        return -1;
    }
    return partition(nums, 0, nums.length - 1, nums.length - k);
}

private int partition(int[] nums, int start, int end, int k) {
    if (start >= end) {
        return nums[k];
    }
    int left = start, right = end;
    int pivot = nums[(start + end) / 2];
    while (left <= right) {
        while (left <= right && nums[left] < pivot) {
            left++;
        }
        while (left <= right && nums[right] > pivot) {
            right--;
        }
        if (left <= right) {
            swap(nums, left, right);
            left++;
            right--;
        }
    }
    if (k <= right) {
        return partition(nums, start, right, k);
    }
    if (k >= left) {
        return partition(nums, left, end, k);
    }
    return nums[k];
}

private void swap(int[] nums, int i, int j) {
    int tmp = nums[i];
    nums[i] = nums[j];
    nums[j] = tmp;
}
```

腾讯真题2

T6: LintCode 102. 带环链表

<https://www.lintcode.com/problem/linked-list-cycle/description>

LintCode 102. 带环链表

题目大意：给出一个链表，判断其是否有环。

样例输入：

21->10->4->5, then tail connects to node index 1(value 10).

样例输出：

true

使用算法：快慢双指针

解题思路：

快指针每次走两步，慢指针每次走一步。在慢指针进入环之后，快慢指针之间的距离每次缩小1，所以最终能相遇。

LintCode 102. 带环链表

```
public Boolean hasCycle(ListNode head) {  
    if (head == null || head.next == null) {  
        return false;  
    }  
  
    ListNode fast, slow;  
    fast = head.next;  
    slow = head;  
    while (fast != slow) {  
        if(fast==null || fast.next==null)  
            return false;  
        fast = fast.next.next;  
        slow = slow.next;  
    }  
    return true;  
}
```

腾讯真题3

T7: LintCode 100 删除排序数组中的重复数字

<https://www.lintcode.com/problem/remove-duplicates-from-sorted-array/description>

LintCode 100. 删除排序数组中的重复数字

题目大意：

给定一个排序数组，在原数组中“删除”重复出现的数字，使得每个元素只出现一次，并且返回“新”数组的长度。同时不使用额外的数组空间。

样例输入：

[1,1,2]

样例输出：

2

样例解释：

1和2是两个原数组中不同的数字，所以返回2。

LintCode 100. 删除排序数组中的重复数字

使用算法：同相双指针

解题思路：

- 此题的删除并不是真正意义上的删除，只需要在返回时保证新数组中的前 k 项是原数组中的不同的值即可。要注意题目所给的数组是一个排序后的数组。
- 定义慢指针 $index = 0$ ，快指针 $i = 1$ ，每次快指针自增 1，如果当前两个指针所指数字不等，则先令慢指针向前走一步，然后交换两指针数字。
- 算法结束（快指针到达数组末尾）后， $index + 1$ 即为答案。

LintCode 100. 删除排序数组中的重复数字

```
public int removeDuplicates(int[] nums) {  
    if (nums == null || nums.length == 0) {  
        return 0;  
    }  
    int index = 0;  
    for (int i = 1; i < nums.length; i++) {  
        if (nums[index] != nums[i]) {  
            nums[++index] = nums[i];  
        }  
    }  
    return index + 1;  
}
```

时间复杂度练习

面试必会

归并排序的时间复杂度分析方法

方法1: $T(n) = 2T(n/2) + O(n)$

$T(n)$ = 规模为 n 的问题在该算法下的时间复杂度

归并排序的时间复杂度分析方法

方法2：画递归树

下面这个时间复杂度是多少

假设图中有 n 个点, m 条边

```
for (Node node : nodes)
```

```
    for (Node neighbor : node.get_neighbors())
```

```
        do something
```

下面这个时间复杂度是多少

```
i=0; j =0;
while (i < n) {
    while (j < n && 某个条件) {
        j++;
    }
    i++
}
```


结论

多重循环的时间复杂度
取决于最内层循环主体的执行次数
并不一定等于多重循环的最坏循环次数相乘