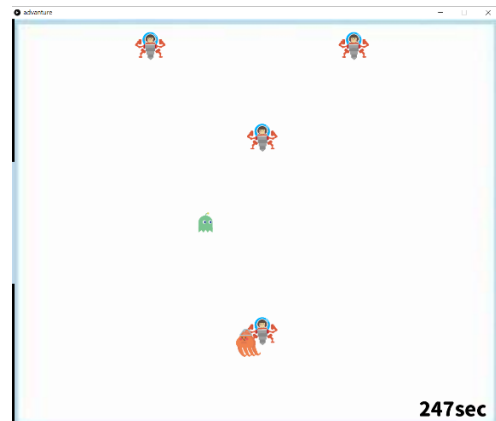


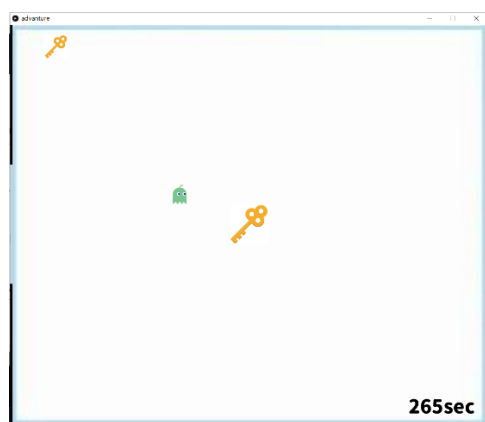
主旨:這是一個冒險遊戲，玩家將扮演著小精靈，找尋三把鑰匙，到達終點，即可獲勝。但要注意時間的限制，躲避敵人的追擊。



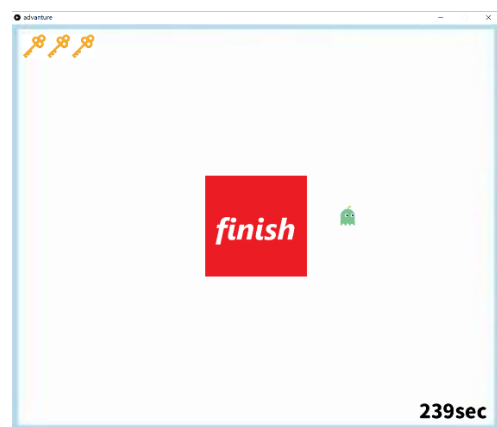
遊戲初始畫面



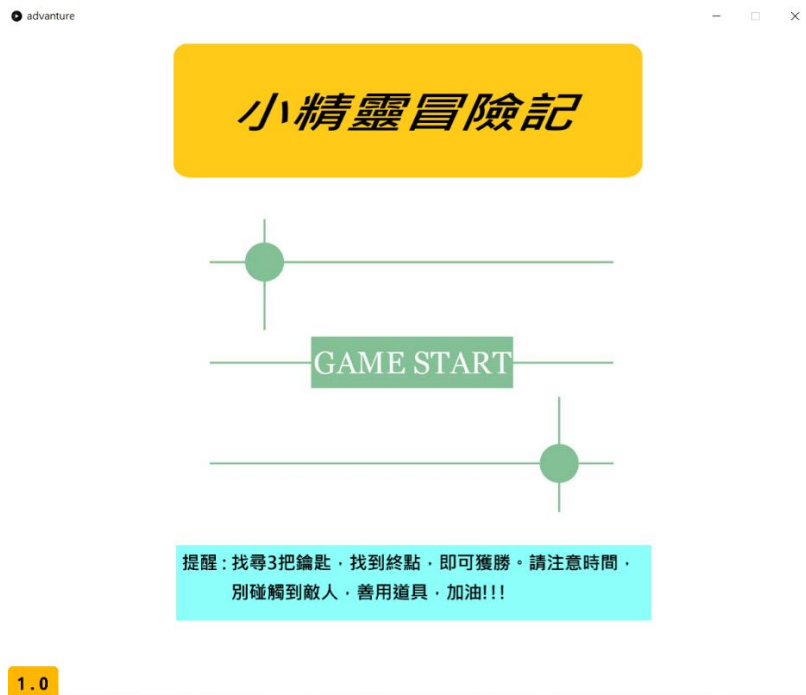
遇到敵人



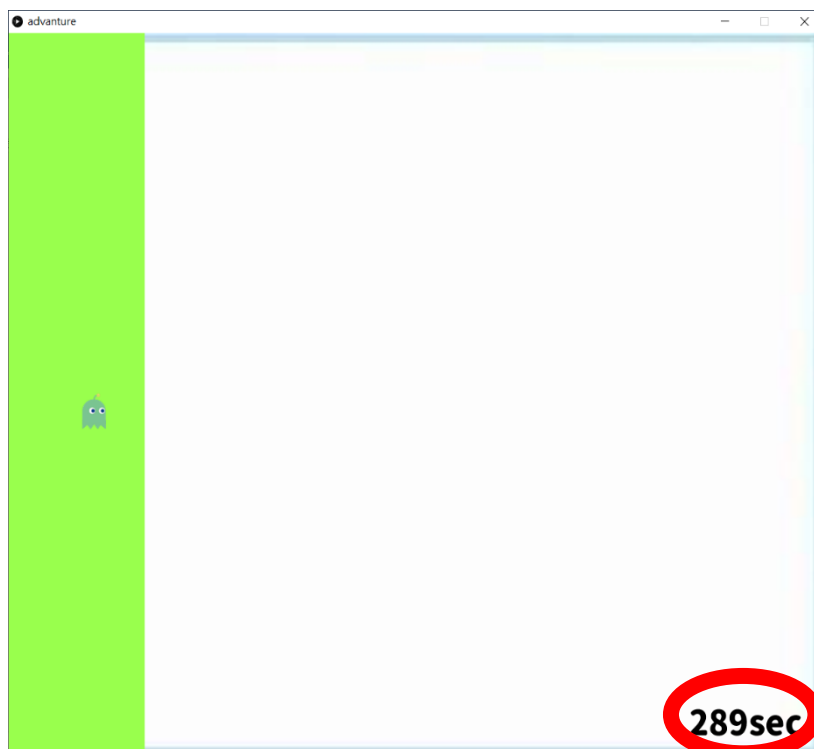
尋獲鑰匙



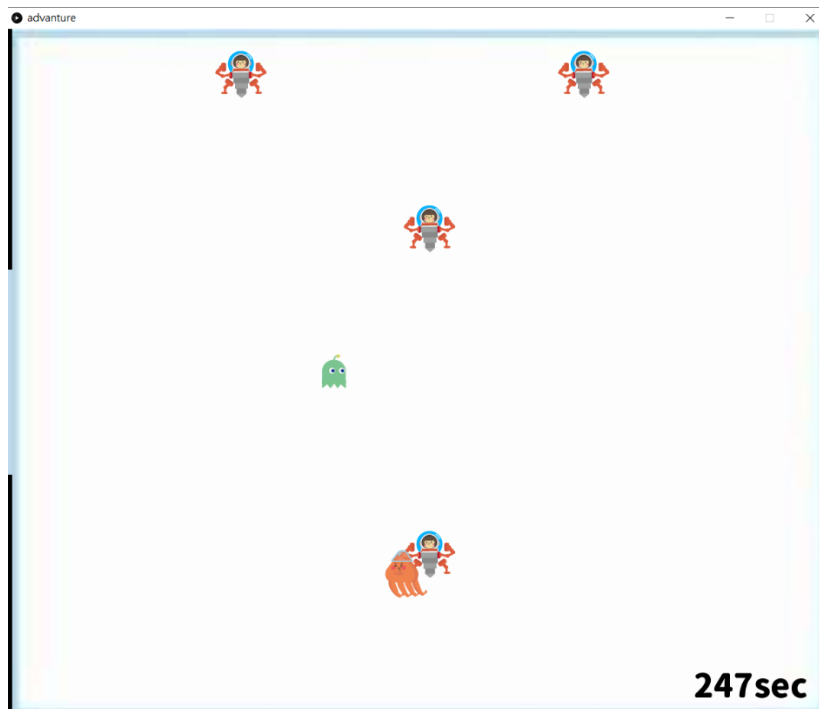
到達終點



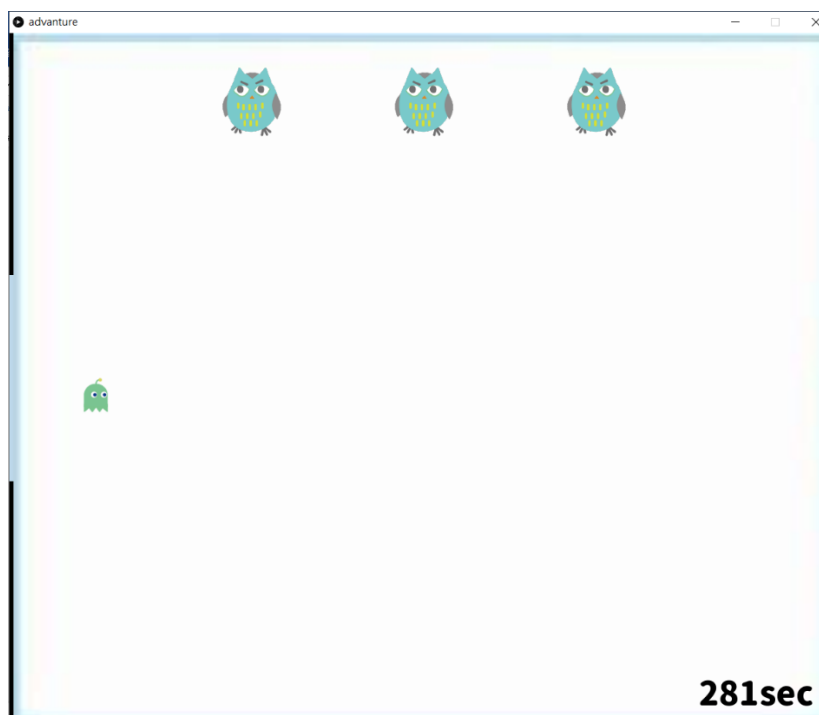
遊戲開始畫面，下方的提醒可幫助破關，點擊中間圖示即可進入遊戲。

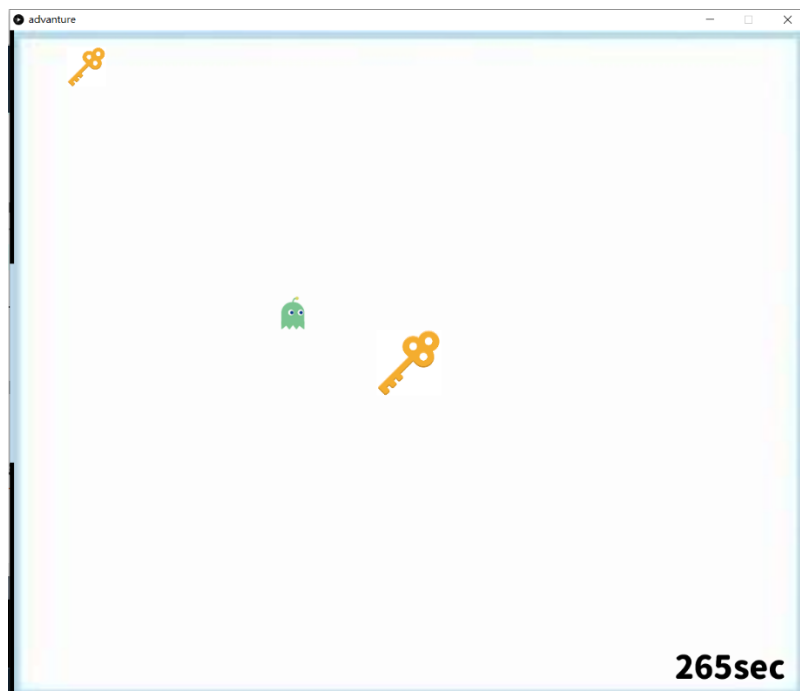


遊戲起點，按下鍵盤上的上下左右即可操控小精靈，並且要注意時間的限制。

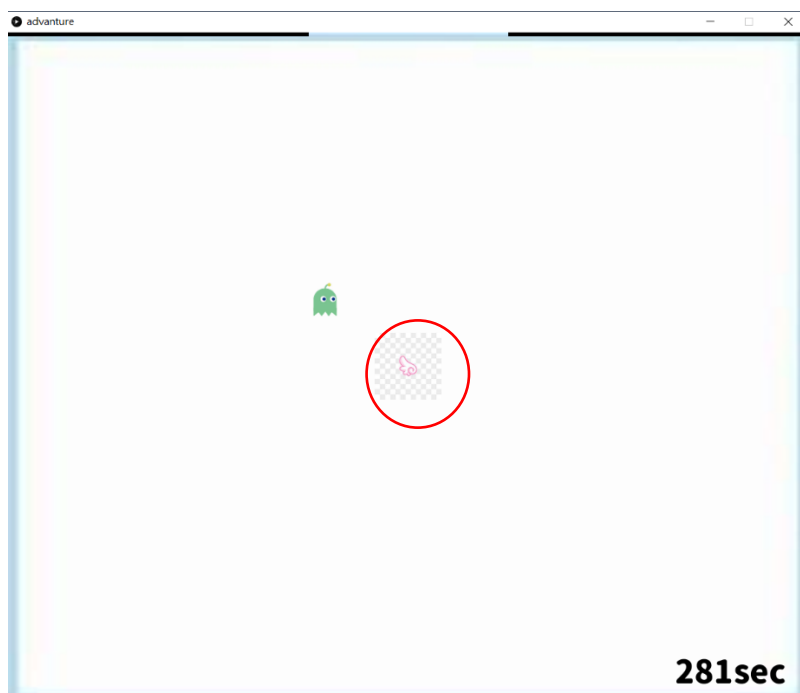


敵人依序有章魚、外星人和貓頭鷹，速度分別不相同。

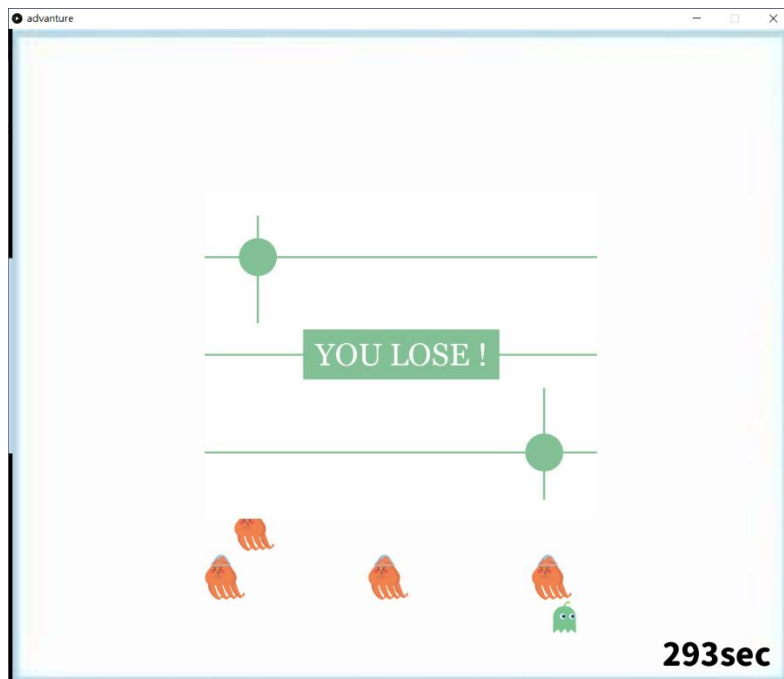




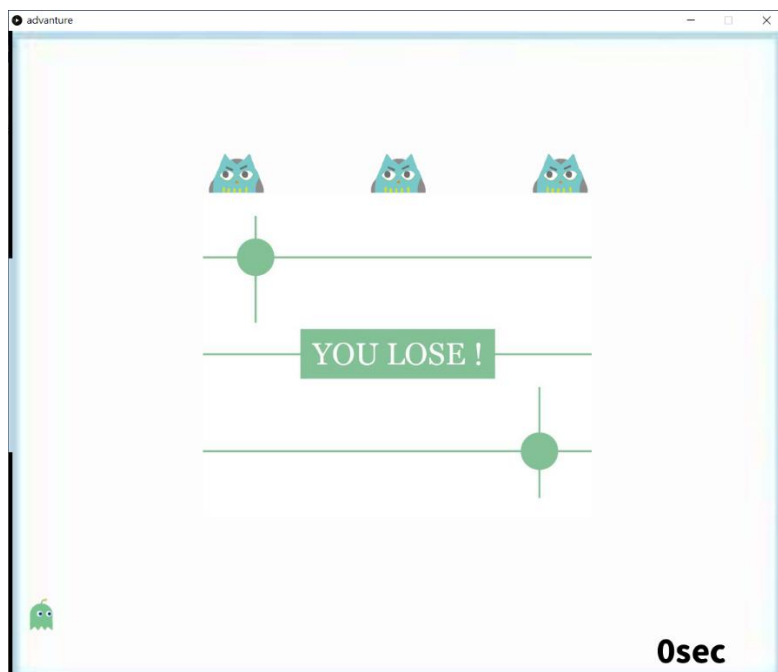
尋獲鑰匙，當碰觸到鑰匙時，左上方將出現以獲得的小鑰匙。



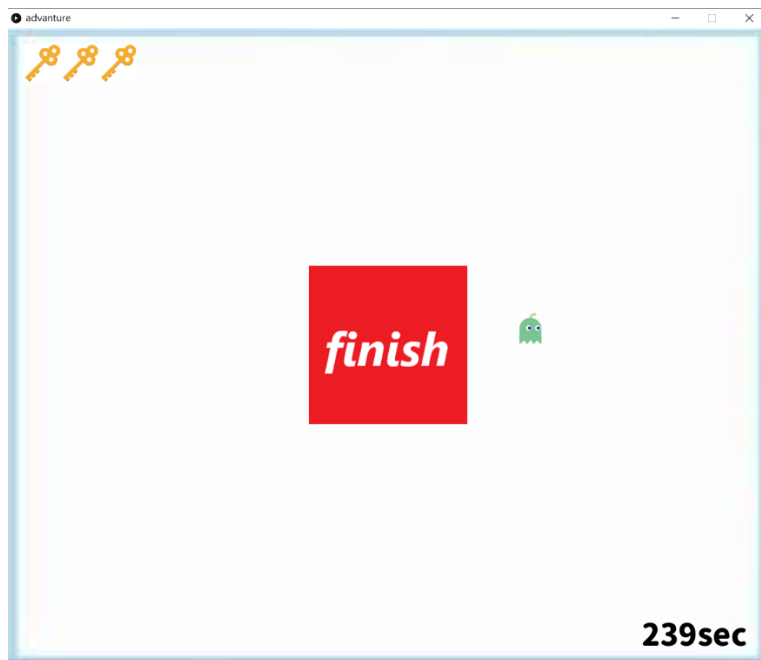
尋獲翅膀道具，碰觸後移動速度加快。



碰觸敵人，遊戲結束，之後可再點擊中間圖示再次重新遊戲。



時間到達，遊戲結束。



三把鑰匙尋獲，到達終點，遊戲破關。

心得:大家都喜歡玩遊戲，我也不例外，我時常都會手握手機，玩遊戲玩得很入迷，爸爸看到我這麼沉迷，提醒了我一句：「與其玩別人的遊戲，不如自己動手做遊戲」，就因為爸爸的叮嚀，我才開始學習程式語言。當課程上到 switch 條件式 之後，突然靈光一閃，想做擁有地圖模式的冒險遊戲，過程中遇到許多瓶頸，我藉由上網查詢以及與老師共同解決許多困難，之後又隨著課程的發展，我又學到更深的技術，可讓程式更好懂更簡便。我喜歡寫程式，它讓我設計自己喜歡的遊戲，很自由，並且樂此不疲。