CAK3HAB4 Aplikasi Berbasis Platform

Progress Tubes-1

Kelompok: 8

KELAS IF-46-07

Dosen: DAM



PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG

2024

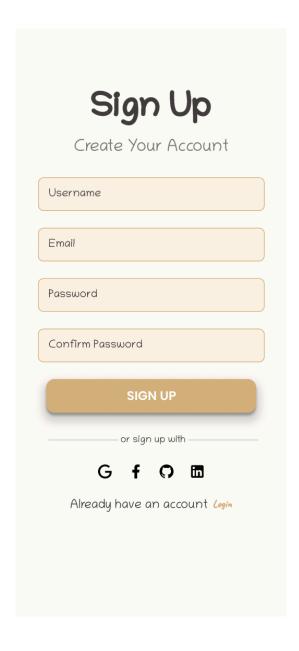
Mobile Application Name

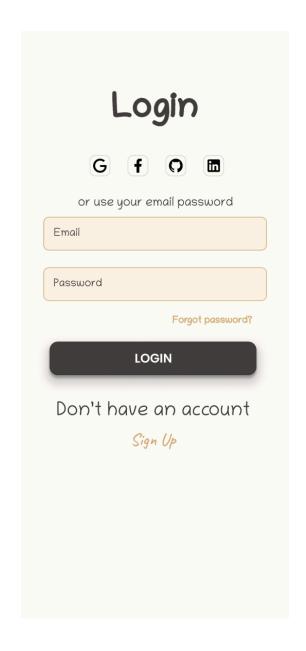
Librify Hub

Feature Progress

1. Shalisyah Amania Fatiha - 1301223251

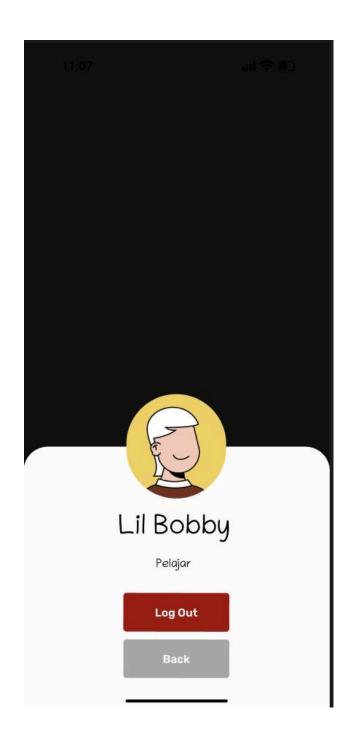
Telah membuat rencana desain (front end) fitur Registrasi dan fitur Login pada Figma untuk aplikasi Librify Hub yang berbasis mobile. Dengan tampilan sebagai berikut:

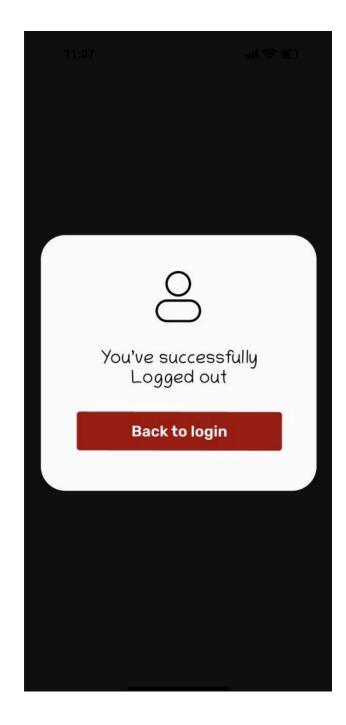




2. Ataullah Rafif Kiskapratama - 1301223075

Telah membuat rencana desain fitur logout pada Figma untuk aplikasi Librify Hub yang berbasis mobile. Dengan tampilan sebagai berikut:



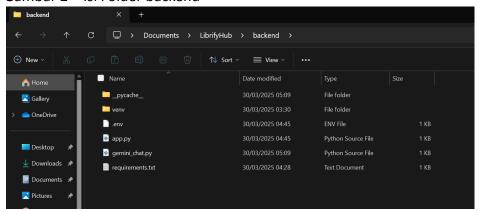


- 3. Raditya Arta Parartama 1301223197
 - Gambar 1 Struktur Proyek



Struktur utama direktori proyek *LibrifyHub* yang terdiri dari tiga folder utama, yaitu: backend, frontend, dan designs. Folder backend berisi logika program dan API, sedangkan frontend akan digunakan untuk antarmuka pengguna (UI), dan designs menyimpan mockup visual seperti dari Figma. Terdapat juga file README.md sebagai dokumentasi proyek.

2. Gambar 2 – Isi Folder backend



Folder backend yang merupakan inti dari sistem server aplikasi. Di dalamnya terdapat beberapa file penting seperti app.py yang berfungsi sebagai server utama berbasis Flask, serta gemini_chat.py yang menangani integrasi dan komunikasi dengan layanan Gemini AI. File .env digunakan untuk menyimpan API key secara aman guna menjaga kerahasiaan akses, sementara requirements.txt mencatat seluruh dependensi Python yang dibutuhkan proyek agar dapat dijalankan dengan lingkungan yang sama di berbagai perangkat. Selain itu, terdapat folder venv yang merupakan virtual environment untuk isolasi lingkungan pengembangan, dan folder __pycache__ yang otomatis dibuat oleh Python sebagai hasil kompilasi dari skrip yang dijalankan. Struktur ini mencerminkan praktik terbaik dalam pengembangan backend yang terorganisir, terpisah antara logika utama, konfigurasi API, dan keamanan data sensitif.

3. Gambar 3 – app.py

Merupakan kode dari app.py yang menggunakan Flask. Di dalamnya terdapat route atau chat yang menerima input dari UI via metode POST. Input berupa pesan user diteruskan ke fungsi ask_gemini() dan hasilnya dikembalikan dalam bentuk JSON yang sudah diformat rapi. Fungsi make_response() dipakai untuk mengatur response agar terbaca jelas di terminal. Log tambahan seperti "Pesan dari UI" dan "Balasan Gemini" digunakan untuk membantu proses debugging.

4. Gambar 4 - gemini.py(Integrasi Gemini)

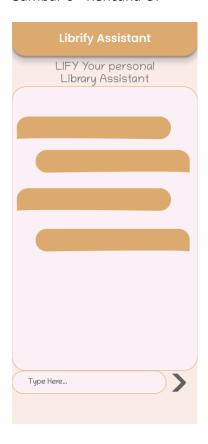
File gemini_chat.py merupakan tempat dilakukan integrasi dengan Google Gemini AI. File ini mengatur konfigurasi API Key dari .env, memilih model gemini-1.5-pro-latest, serta menyediakan fungsi ask_gemini() yang mengirim prompt dan mengembalikan jawaban. Untuk memperindah hasil, digunakan juga fungsi clean_text() yang membersihkan format Markdown seperti **bold**, *italic*, dan bullet agar output mudah dibaca di terminal. Kesalahan jaringan atau error dari Gemini akan ditangani

5. Gambar 5 – Terminal



Gambar ini menunjukkan hasil pengujian menggunakan curl langsung dari terminal. Prompt yang dikirim adalah "Apa ringkasan buku *The Psychology of Money*?" dan hasil yang diterima berupa jawaban lengkap dari Gemini AI. Jawaban muncul rapi di terminal karena sudah diformat dan dibersihkan dari karakter markdown. Tampilan terminal juga menunjukkan log aktif dari Flask, termasuk PIN debugger, input dari UI, prompt ke Gemini, dan hasil akhir jawaban Gemini.

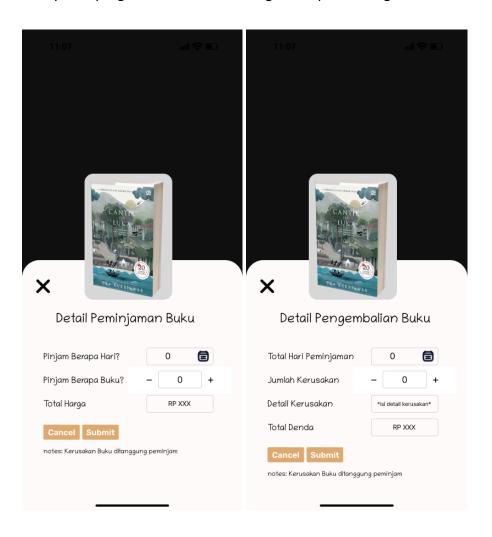
6. Gambar 6 - Rencana UI



Merupakan Gambaran umum sementara untuk UI chatbot Librify Assistant yang kemudian akan di integrasikan dengan backend Gemini AI

4. Aaron Barrichello P - 1301223337

Telah membuat rencana desain fitur borrow & return buku pada Figma untuk aplikasi Librify Hub yang berbasis mobile. Dengan tampilan sebagai berikut:

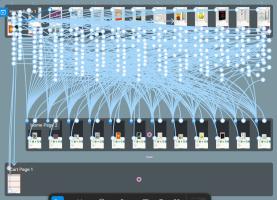


Muhammad Taufiq Al Fikri - 1301223417
 Progres Design Home Page & Cart Page



(contoh dengan jumblah buku sebanyak 12 buah)





(contoh flow simple & flow seluruh kemungkinan)

6. ...