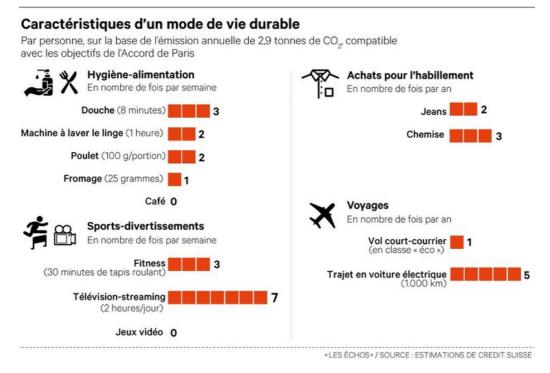


MENÚ

La «huella de carbono», ¿Tengo que dejar de jugar a videojuegos o ver la tele?

Publicado el El Informatico - 19 de noviembre de 2021 -



Días y tiempo máximo permitido para cada actividad con el fin de reducir las emisiones de CO2 (lesechos.fr)

«Dejar de jugar a videojuegos es uno de los puntos para reducir la huella de carbono y frenar el cambio climático, según un estudio«. Ésto es uno de los tweets que me encontré ayer proveniente de la cuenta social de Hobby Consolas. Aunque no es el único medio que se ha hecho eco de ésta noticia. Al parecer, alguien ha realizado un estudio sobre la huella de carbono que dejan nuestras actividades, y cuánto tendríamos que reducirlas para poder cumplir con el acuerdo de parís (acuerdo que ya nadie piensa en cumplir dada la situación energética actual).

Pero, ¿Cuánto hay de verdad en éste artículo?

¿Qué es una «huella de carbono»?

La «huella de carbono», o «carbon footprint» en inglés, es el *nombre comercial* que se le ha puesto a la medición de las emisiones de dióxido de CO2 que se producen a la hora de producir un producto, usarlo, y deshacerse de él, a lo largo de su vida útil.

O en el caso de una actividad, el CO2 que se emite mientras se realiza la actividad. Sean emisiones directas provenientes del producto o actividad, o indirectas al consumir electricidad que se genera mediante combustibles fósiles.

Es una forma de decir «durante la vida útil de éste producto o durante la realización de ésta actividad, se emitirán tantos kilogramos de CO2 a la atmósfera».

¿Por qué importa ésto ahora?

CLARIFICACIÓN: Si bien el cambio climático es real, exíste, y se puede comprobar que hay un ascenso notable de las temperaturas medias haciendo la media y comprobando la pendiente ascendente de la curva que pasa entre los puntos máximos y la de los mínimos (hay historiales de datos de acceso público), no todo este cambio climático es producto humano y si es cierto que, al igual que con todo en éste mundo, hay mucha especulación financiera y política en torno al cambio climático.

Este artículo no trata de negar, ni mucho menos, la existencia de un cambio climático. Pero sí de exponer algunas malas prácticas de algunas empresas para manipular el mercado con la escusa del cambio climático, y debe interpretarse únicamente bajo ese contexto.

Como ya sabréis llevamos años en una situación de «emergencia climática» debido al cambio climático. Cambio climático que los medios de comunicación y los políticos atribuyen a los humanos debido a un aumento artificial en las emisiones de dióxido de carbono.

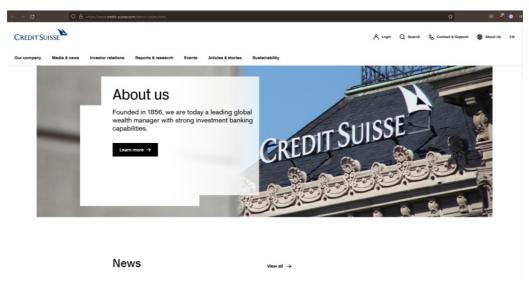
Para tratar ésta «emergencia climática», politiqueo por allí y politiqueo por allá, los gobiernos de 196 países decidieron a finales de 2015 comprometerse a reducir las emisiones de dióxido de carbono a la atmósfera a 0 si es posible. A éste acuerdo se le llama el «acuerdo de París» (COP 21).

Por éste motivo, se realizan periódicamente estudios como el mencionado en éste artículo, con la finalidad de medir qué actividades generan una mayor emisión de dióxido de carbono e intentar concienciar a la población de que deben limitar sus

actividades y adaptar sus hábitos de consumo para reducir esa huella de carbono.

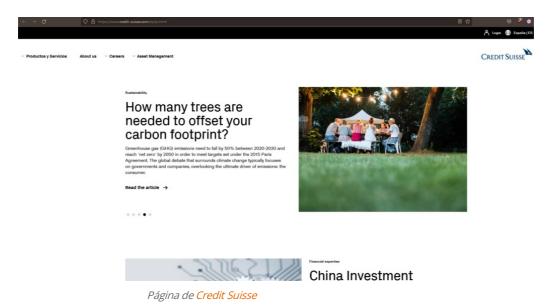
¿Cómo se realizan éstos estudios?

Eso es algo que no me queda claro. Pero una cosa está clara, si busco en Google «LES ECHOS», que es supuestamente la compañía que ha realizado el estudio al que he hecho referencia en el artículo (así lo sugiere en la fuente de la infografía), lo que me encuentro es una página de un grupo financiero.



Página de Credit Suisse

Al principio pensé que pudiera haber una coincidencia y que se tratase de otra entidad no relacionada con el estudio. Sin embargo, cuando accedo al portal principal, en su carrusel, aparece un artículo preguntando, «¿Cuántos árboles son necesarios para reducir tu huella de carbono?».



En efecto, al hacer click en el artículo, aparece un artículo con una serie de infografías similares intentando concienciar a la gente sobre la huella de carbono que dejamos en la atmósfera. O en otras palabras, **el estudio viene de una entidad financiera y no de una universidad**. Si accedéis al artículo, de hecho,

veréis que no se menciona ninguna otra entidad, es un desarrollo propio.

De vuelta a la pregunta que nos atañe, ¿Cómo se realizan éstos estudios? La respuesta es, **no lo explican en ningún lado**. Pero si vais al otro artículo que he expuesto, veréis que mencionan que asumen una serie de parámetros para realizar sus cálculos.

the calculated number of trees in order to reduce their overall emission footprint.

- Creating a sustainable consumer. Having reviewed the emission intensity of certain activities and lifestyles and calculating how many trees are needed to offset them, we turn the approach upside down. We ask ourselves what lifestyle has an emission footprint that is within the per capita boundaries implied by long-term climate change targets. Figure 36 on page 49 shows a lifestyle that on our estimates generated
- to c2,600kg of CO₂ per year. The Treeprint of this sustainable consumer is c120 trees, based on our calculations.

We hope that this report will help the reader to

Fuente: Credit Suisse

En resumen, se basan en estimaciones que ellos realizan en base a unos parámetros fijos. O lo que es lo mismo, **se lo han inventado todo**.

¿Es tan contaminante nuestro día a día?

La realidad es que todo depende de muchos factores y es imposible determinar la huella de carbono de una actividad de manera exacta.

Por ejemplo, en el caso de la gente que juega a juegos en PC, las únicas emisiones que se producen son las que se liberen al producir la energía utilizada por el PC. ¿Cuánta energía utiliza un PC? Eso ya depende de los componentes que lo constituyen, del juego y de la cantidad de recursos que consuma el juego.

Por ejemplo, no es lo mismo una GPU RADEON RX 580 que puede llegar a consumir unos 140W, que una NVIDIA RTX 3080 que puede consumir hasta 320W. Todas las potencias que se expresan son nominales, de modo que sólo se llegará a tal consumo en casos puntuales donde haya una extremada demanda en la GPU (sin overclocking). De media en un juego moderno triple A podrían consumir 120W y 280W respectivamente en recursos gráficos (El resto de componentes también tienen su consumo aparte).

Pero no es lo mismo jugar a un título como Battlefield 2042, con una alta demanda gráfica, a jugar una partida de League of Legends que apenas tiene demanda gráfica y puede ejecutarse sin problemas a pleno rendimiento incluso con gráficos integrados (En procesadores Intel con gráficos Intel HD o las APU de AMD). Tampoco

es lo mismo jugar con una configuración gráfica media a 1080p que jugar en Ultra a 4K de resolución.

Pero tampoco sabemos de donde viene esa energía que se utiliza. En España usamos principalmente gas que importamos de países como Argelia, que tienen un impacto moderado en la atmósfera. Pero también utilizamos algo de energía nuclear, carbón y petroleo (sólo en casos puntuales cuando la demanda se dispara), y como apoyo energías renovables (que es cuando el precio de la factura se desploma, pero sólo en determinados momentos cuando es factible).

En otros países como en Francia se usa principalmente la energía nuclear, que tiene un impacto prácticamente despreciable en la atmósfera. Cada forma de energía tiene su impacto y no todo el consumo viene del mismo tipo de energía. ¿Contamina igual alguien que juega con su PC usando energía producida por gas que alguien que juega usando energía producida con sus propios paneles solares en una instalación fotovoltaica propia? No es así.

Por eso éstos artículos **son un poco pretenciosos** con la finalidad de concienciar a la gente de tomar acciones y medidas, **pero no representan la realidad**. Son todo especulaciones que no sabemos qué finalidad tienen, viniendo de una entidad financiera.







ANTERIOR

¿Qué es un NFT (Non Fungible Token)?

SIGUIENTE

Cómo reinstalar o bajar de versión los drivers de la tarjeta gráfica con DDU en Windows 10 y 11

Buscar ...



Entradas Recientes

- Estoy hasta las narices de la web moderna
- Ingenieria inversa básica con Ghidra
- Acerca de la nueva ley transgénero (Y sobre la disfória de género)

- Depresiones causadas por las redes sociales
- ¿Necesito saber matemáticas para aprender informática?
- ¿Es el fín de los discos duros tradicionales?

Categorías



RSS

Subscribirse al feed RSS

Inicio
Catálogo
PDFs
Manuales
Política de privacidad
Política de Cookies
Acerca de mi
Acerca de Ellnformati.co

ElInformati.co / Tema por Website Helper / Funciona gracias a WordPress / Sitemap