

Table of Contents

Table of Contents	1
Terminología moderna usada en tecnología digital	2
Smart	2
Internet of Things (IoT)	3
Blockchain	3
Cloud computing	4
Machine Learning, Inteligencia artificial (IA, AI)	4
As a Service (SaaS, PaaS...)	5
Gamer, Gaming	5
App	6
Data mining (o Minería de datos)	6
Augmented reality (AR, o Realidad aumentada, RA)	7
Streaming	7
Navegación de entradas	7
Entradas Recientes	8
Categorías	8
RSS	8

Terminología moderna usada en tecnología digital

Publicado el [El Informatico](#) - 24 de mayo de 2021 -



Si trabajaras en un departamento de marketing o comercial y tuvieras que promocionar o vender un producto tecnológico sin saber explicar lo que es o cómo funciona, ¿Qué terminología utilizarías para poder darle más valor a ese producto y conseguir venderlo? *Smart (Inteligente), cloud computing, IoT, inteligencia artificial...* Seguro que has leído términos de éste estilo en innumerables ocasiones, pero... ¿Qué es lo que quieren decir? En éste artículo explico los más comunes para que no andes más perdido.

Smart

Smart TV, Smartphone (o en castellano, teléfono inteligente)... es una manera de denominar a un **dispositivo que se conecta a internet**. Así de sencillo.

Antiguamente ni las televisiones ni los teléfonos móviles eran capaces de conectarse a internet, así que imagino que la idea de darles esa funcionalidad con la finalidad de recopilar tus datos y mandarlos a internet suena *inteligente*.

Que realmente sea inteligente conectar un dispositivo a internet o no, eso ya lo dejo a tu juicio.

Internet of Things (IoT)

IoT es un término que se aplica a todas las “cosas” que se conectan a internet (sin que originariamente tuviesen esa funcionalidad) como bombillas, lavadoras, frigoríficos, lavavajillas, cámaras... Dado que hoy en día hay muchas cosas que conectamos a internet para controlarlas de forma remota, se usa ese término para referirnos a ellas.

Blockchain

Blockchain, o en castellano “*cadena de bloques*”, es una tecnología que se basa en listas de datos formados por bloques de datos anidados que se relacionan entre sí mediante algún tipo de identificador como podría ser un *hash* de cada bloque. Por “*bloque de datos*” entendemos una estructura de datos, que normalmente se presenta como una estructura de datos en formato JSON con su fecha y hora, su identificador, y un registro de la transacción de datos.

Esos datos se propagan a través de una red descentralizada usando protocolos P2P (*peer to peer*) entre los servidores involucrados. Esta es la tecnología en la que se basan las **criptomonedas**.

Explicado de otra forma, imagina una red de ordenadores que se dedican a recibir y procesar datos de movimientos bancarios (usando dinero real). Si ésta información estuviese centralizada (un sólo ordenador), tanto el balance de cada cuenta bancaria como los movimientos estarían almacenados en un único lugar. Esto quiere decir que si hay un error o si se produce un ataque en la base de datos, el balance de dinero de éstas cuentas podría verse alterado.

Sin embargo, al estar descentralizado, existe una red de ordenadores sincronizados que se ponen de acuerdo entre sí para determinar que cada transacción es válida, y que el balance de cada cuenta es correcto. Además, dado que cada bloque de datos que contenga los movimientos de cada cuenta están anidados entre sí, pudiendo verificar que cada transacción es correcta. Es por esto que las criptomonedas funcionan tan bien como lo hacen.

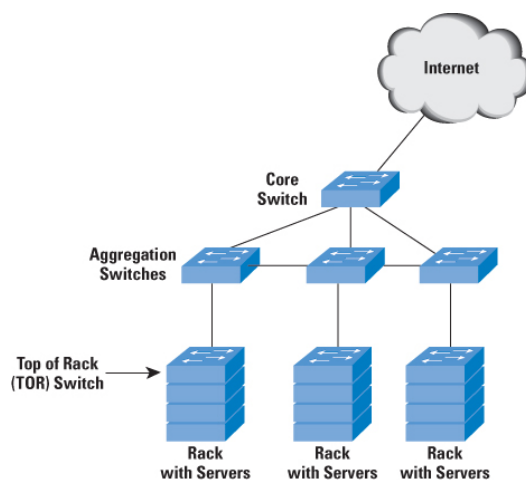
Ahora bien, ¿Es ésta la revolución tecnológica que muchas compañías dicen que es?

Yo pienso que **no**. Como tecnología es interesante, pero no creo que sea necesario en la mayoría de los campos en los que se está aplicando. Eso sí, el término vende y mucho.

Cloud computing

Este es un término que se usa muchísimo en marketing y que estoy cansado de ver en todas partes. Básicamente es una forma de referirse a los servicios que tenemos en internet. Si mandas información a internet para que sea procesada de alguna forma, a eso se le denomina *cloud computing*.

El término viene de la forma en la que se representa la red de internet a la hora de representarlo en un esquema, durante las reuniones de empresa. Por lo general, lo representamos como **una nube**.



Intuyo que alguien de alguna empresa lo vería y le haría gracia llamarlo de ésta forma. Y de ahí surgiría el término.

El problema es que se utiliza éste termino para todo. Si tienes un servidor de archivos en internet, es cloud computing. Si tienes un servicio de streaming, cloud computing. Todo es cloud computing, y muchas veces es tan ambiguo, que cuando te lo describen como "cloud computing", no sabes realmente lo que es.

Machine Learning, Inteligencia artificial (IA, AI)

Machine Learning e Inteligencia artificial son **lo mismo**. Son algoritmos que simulan la forma en la que aprendemos los humanos. **Originariamente se utilizaban como algoritmos para predecir valores en el futuro**. Por ejemplo, en economía, para predecir posibles caídas de valores o valores en el futuro en función de unos indicadores, alterando dichos indicadores. Pero a día de hoy se utiliza para intentar realizar reconocimiento de cosas tangibles o incluso para minería de datos.

Hay numerosos tipos de algoritmos. Algunos mucho más sencillos, como las **cadenas de Markov**, que pueden servir para predecir valores que guardan relación

con valores previos, y otros más complejos como las **redes neuronales** (NN). Estas redes neuronales se basan en el funcionamiento de nuestro cerebro a nivel básico, formando una red interconectada de nodos que se adapta para generar valores en función de una entrada.

Esta es una tecnología que lleva en uso desde hace varias décadas, pero que se ha hecho popular ahora que las empresas lo están llevando más allá de sus límites, usándolo para cosas para las que no está diseñado. Estos algoritmos funcionan bien para predecir valores cuando hay una serie de patrones delimitados, pero que a la hora de identificar cosas tangibles puede tener problemas y dar errores. Podríamos decir que, dado que son algoritmos capaces de realizar predicciones en función de unos valores, a la hora de identificar algo tangible como un objeto o a una persona, o patrones de conducta, podría haber prejuicios similares a los que tenemos los humanos cuando juzgamos a una persona por su apariencia o conducta.

As a Service (SaaS, PaaS...)

Software as a Service (SaaS) hace referencia a cualquier “programa” dispuesto como un servicio web. Por ejemplo, si utilizas Photoshop de forma online, eso es SaaS. O en otras palabras más sencillas, si está en la web, es un servicio (*as a service*).

Básicamente, todo lo que usas en internet es un servicio. Supongo que como antes el software no estaba centralizado, sino que cada ordenador debía de disponer de una copia de dicho software, acuñaron éste término para hacer referencia al software que utilizas en la web como un servicio.

Gamer, Gaming

“Gamer” es un término que se aplica a aquellas personas que se dedican a jugar videojuegos, pero que cuando se aplica como *sustantivo* es un atributo que implica que ese algo a lo que se aplica está diseñado para “*gamers*” (jugadores). Por lo general, algo “gamer” es algo a lo que se le incrustan luces LED con colores RGB para hacerlo más bonito.

Esta moda viene en realidad de décadas atrás, de la moda del “*modding*”, que consistía en crear cajas de ordenador con formas y luces llamativas. La gente que se dedicaba a esto llevaba sus ordenadores a lo que se denominaba “LAN parties”, que eran concentraciones de numerosas personas que se dedicaban a jugar a juegos en red.



LAN party

Por lo general es una técnica de marketing para vender componentes con la escusa de que con ellos vas a poder tener ventaja en los juegos, pero en la mayoría de casos no va a ser el caso. Muchos de éstos dispositivos, como ratones y teclados, no tienen un diseño precisamente ergonómico, y en el caso de los dispositivos USB, existe una latencia entre la entrada y el procesamiento de dicha entrada que no se puede reducir, en comparación con el uso de los puertos PS/2. Ahora bien, reconozco que las luces molan.

App

App viene de la palabra inglesa "Application", o "Aplicación" en castellano. Aunque nosotros usábamos la palabra "programa". Es una manera "cool" de decir "software". Se utiliza sobre todo en smartphones y tablets. ¿Por qué? Porque suena más "cool" decir App, que decir programa. En la actualidad la gente le llama a todo "App". Si puede ejecutarse de algún modo, es una "app".

Data mining (o Minería de datos)

La minería de datos, o Data Mining, es la acción de extraer datos significativos de datos en bruto.

Por ejemplo, si tu tienes una tienda web y quieres saber que productos podría interesarle a un determinado visitante, tendrás un script que de alguna manera

recopile información sobre el uso de la página de dicho visitante. Por ejemplo, el tiempo invertido en cada producto, la zona de la página que se está mostrando en su navegador, el movimiento del cursor del ratón, así como su historial de búsquedas y de compras.

Todos esos datos se mandan **en bruto**. Es decir, como vendedores, nos puede dar una pista de lo que el visitante quiere comprar, pero no nos da una información que sea significativa para nosotros. Para poder obtener una información que nos valga, usamos algoritmos que se dedican a extraer información de esos datos en bruto. Por ejemplo, si ha invertido más tiempo en páginas con productos para coches y su historial de búsqueda es en su mayor parte llantas para el coche, ese algoritmo puede determinar que el usuario está interesado en llantas de coche, y ofrecerle recomendaciones de llantas de coches que estén en stock.

Es decir, de datos estadísticos en bruto, hemos extraído la información significativa de que el usuario está interesado en llantas para su coche. De esta forma, Google sabe que has buscado llantas de coches en Amazon, y cuando te conectes a la página del diario As, verás anuncios de llantas de coches.

Augmented reality (AR, o Realidad aumentada, RA)

Es simplemente obtener una imagen en tiempo real a través de una cámara, como la del móvil, y solapar algún tipo de información sobre ella relacionada con la imagen, o simplemente solapar de manera digital algo sobre una imagen en tiempo real. Por ejemplo si juegas a Pokemon Go, puedes hacer que al luchar contra un Pokemon dicho Pokemon aparezca donde estás a través de la cámara del móvil, o si usas Google lens te puede mostrar información de un local al que apuntes con tu cámara o traducir textos en un cartel, o lo que se te ocurra.

Streaming

En la jerga de internet se le denomina “streaming” a mandar datos de video y/o audio entre un cliente o servidor. Por lo general se suele usar para denominar a sitios que ofrecen películas, series (Netflix), música (Spotify), o incluso videos en directo de terceras partes (Youtube o Twitch).

Técnicamente, un *stream* es un flujo de datos entre cliente y servidor, generalmente usando el protocolo UDP. Supongo que por éste hecho a este tipo de servicios se le denominan “servicios en streaming”, ya que el audio y el video se transmite de ésta manera.



ANTERIOR

Desactiva la ejecución de JavaScript de los archivos PDF, en Firefox y TOR browser.

SIGUIENTE

La historia de Internet en España

Buscar ...



Entradas Recientes

- [Encriptación LUKS con CRYPTSETUP](#)
- [Se acabaron las bromas. A partir de ahora vas a estar constantemente vigilado en todas partes.](#)
- [Microsoft anuncia su nueva versión de su sistema operativo: Windows 11](#)
- [La historia de Internet en España](#)
- [Terminología moderna usada en tecnología digital](#)
- [Desactiva la ejecución de JavaScript de los archivos PDF, en Firefox y TOR browser.](#)

Categorías

[Actualidad](#)

[Android](#)

[Básicos](#)

[Ciberseguridad](#)

[Criptografía](#)

[Emulación / Virtualización](#)

[FOSS](#)

[Hacking](#)

[Informática](#)

[Internet](#)

[Juegos](#)

[Opinion](#)

[Otros](#)

[Personal](#)

[Privacidad](#)

[Programación](#)

[Tecnología](#)

[Time Machine](#)

[Tutoriales](#)

RSS

[Subscribirse al feed RSS](#)

[Inicio](#)

Catálogo
Tutoriales
Política de privacidad
Política de Cookies
Acerca de mi
Acerca de ElInformati.co