

# DOCUMENTACIÓN CON JAVADOC

Crearemos la carpeta donde estará nuestro código de JAVA.



```
J Calculadora.java x
J Calculadora.java
1  /**
2   * Clase Documentacion con JavaDoc.
3   *
4   * <p>Suma de dos numeros </p>
5   */
6  public class Calculadora {
7
8      /**
9       * Este método suma dos números enteros.
10      *
11      * @param num1 Numero1.
12      * @param num2 Numero2.
13      * @return La suma de los dos números.
14      */
15      public int sumar(int num1, int num2) {
16          return num1 + num2;
17      }
18
19      /**
20       * Método principal.
21      *
22      * @param args Los argumentos de la línea de comandos (no utilizados en este ejemplo).
23      */
24      public static void main(String[] args) {
25          // Creamos instancia clase calculadora
26          Calculadora calculadora = new Calculadora();
27
28          // Calculamos la suma de dos números
29          int resultado = calculadora.sumar(5, 5);
30
31          // Imprimimos el resultado
32          System.out.println("La suma es: " + resultado);
33      }
34  }
35
```

Creamos nuestra clase y la comentamos

```
administrador@UBUNTUDAW:~/Proyectos/Angular/Proyecto-boleraa$ cd ..
administrador@UBUNTUDAW:~/Proyectos/Angular$ cd..
cd... orden no encontrada
administrador@UBUNTUDAW:~/Proyectos/Angular$ cd
administrador@UBUNTUDAW:~$ ls
Descargas Documentos Escritorio Imágenes Música Plantillas Proyectos Público snap Te
administrador@UBUNTUDAW:~$ cd Escritorio/
administrador@UBUNTUDAW:~/Escritorio$ ls
'Alvarino_Serantes_Aaron - VISTA XERAL.zip' 'Alvarino_Serantes_Aaron- XESTION USUARIOS.zip'
'Alvarino_Serantes_Aaron- XESTION USUARIOS' JAVA
administrador@UBUNTUDAW:~/Escritorio$ cd JAVA/
administrador@UBUNTUDAW:~/Escritorio/JAVA$
administrador@UBUNTUDAW: ~/Escritorio/JAVA
20 * Metodo principal.
```

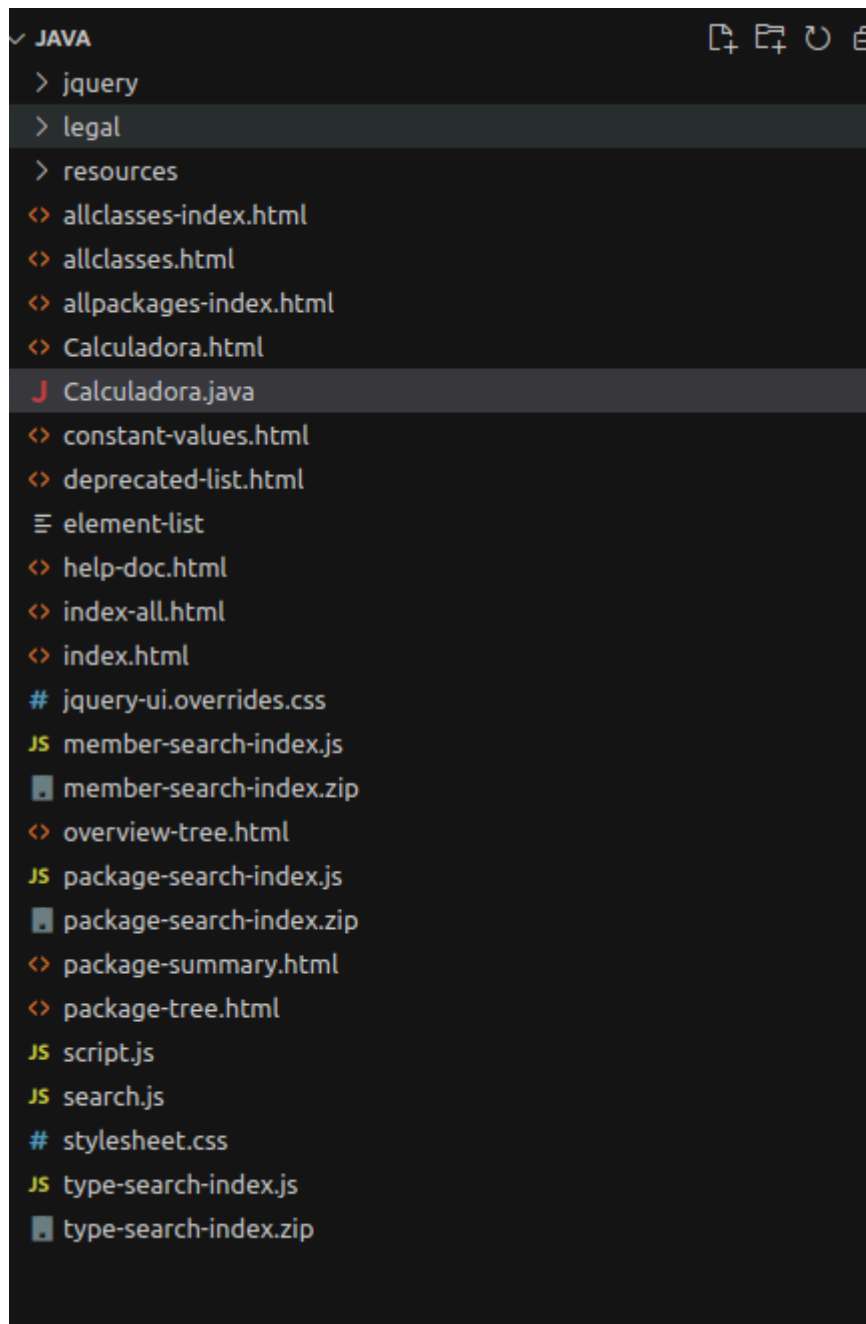
Entramos en la carpeta JAVA

E instalamos Java con **sudo apt install default-jdk**

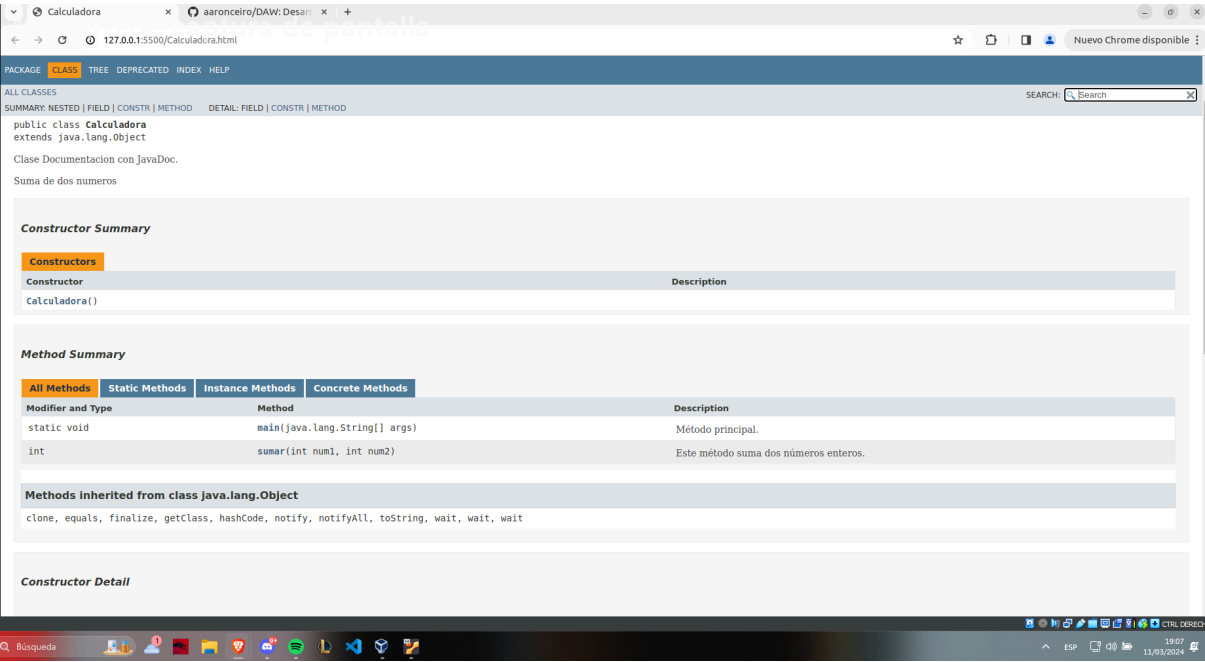
```
administrador@UBUNTUDAW:~/Escritorio/JAVA$ sudo apt install default-jdk
```

```
administrador@UBUNTUDAW:~/Escritorio/JAVA$ javadoc clase.java
```

Y ejecutamos javadoc clase.java



Y se nos habran creado esos archivos



Nos dara informacion de nuestro archivo

