



AARON GUTIERREZ

Software developer

SOBRE MI

Programador fullstack especializado en frontend y experiencia coordinando equipos.

Me gusta trabajar en conjunto de manera organizada, siempre cumpliendo con buenas prácticas. Me interesa crear software escalable, limpio y fácil de mantener.

Mi objetivo es seguir creciendo profesionalmente en empresas de tecnología, aportando mis conocimientos y aprendiendo día a día en el área de desarrollo de software.

CONTACTO



+54 1122376607



aarongastongutierrez@gmail.com



t.me/aarongasgu



linkedin.com/in/aarongutierrez08



github.com/aarongutierrez08



aarongutierrez08.github.io

Buenos Aires, Argentina

IDIOMAS

- Español: Nativo
- Inglés: Nivel intermedio B1



EXPERIENCIA LABORAL

ZETTI - DESARROLLADOR FRONTEND, 2023 - ACTUAL

Desarrollador frontend especializado en React y TypeScript.

Estoy a cargo del desarrollo y mantenimiento de las aplicaciones web, coordinando un equipo de 3 personas a quienes brindo soporte y capacitación constante.

Tareas realizadas:

- Desarrollo de features complejas con React + TypeScript + Redux-Saga.
- Uso de librería AG-Grid, configuración avanzada, cell renderers, edición y performance.
- Migración de componentes legacy a componentes modulares reutilizables.
- Implementación de buenas prácticas y tipado estricto.
- Code reviews y capacitación a desarrolladores junior.
- Trabajo con microfrontends, build pipelines y entornos dev/staging/prod.

CENTRO CULTURAL DE LA CIENCIA, 2021 - 2023

Beca universitaria para el Ministerio de Ciencia, Tecnología e Innovación de la Nación Argentina.

Promovimos el acceso e interés a la ciencia y la cultura a través de herramientas de comunicación pública y educación en museos.



FORMACIÓN ACADÉMICA

UNIVERSIDAD NACIONAL DE QUILMES, 2021 - 2025

Tecnicatura Universitaria en Programación Informática.



PROYECTOS

PEJOTAS - PROYECTO MOBILE, 2025

Proyecto personal de aplicación móvil en React Native + TypeScript, totalmente testada con tests unitarios. La app consiste en que cada participante debe crear un personaje, con título y descripción; mediante un sorteo se asignan personajes a participantes; que luego deben interpretarlos durante una ronda con temporizador o hasta que se decida finalizar.

Tecnologías: React Native, TypeScript, Jest, React Testing Library.

ESTADÍSTICAS DE FÚTBOL - PROYECTO ACADÉMICO, 2025

Desarrollo de una API REST en Kotlin y Spring Boot que genera estadísticas avanzadas de fútbol, endpoints derivados a partir de web scrapping y consumo de api externa.

Tecnologías principales: Kotlin, Spring Boot, HSQLDB/H2, JWT, Swagger, GitHub Actions, SonarCloud

Extras: Prometheus, Actuator, Log4j/Logback, Render

Testing: Unit testing, test de arquitectura