



可用性和用户体验 UX

🕒 Created	@Apr 29, 2021 3:16 PM
🏷️ Tags	CSS Front-side JavaScript UX Web html

要点回顾

可用性(Usability)

是关于网站的可用性：高效，令人难忘，可学习

用户体验(User Experience)

是主观的用户对网站的感觉：快乐，沮丧，无聊

好的可用性 + 好的设计 = 好的用户体验

随堂笔记

了解受众/用户是谁？

为他们设计！

也许有不止一种类型的用户。

用户体验 = 界面设计 + 可用性 + 内容 + 结构

用线框图规划布局！

用纸和笔。

我在哪(Where am I)，我能去哪(Where can I go)，这是啥(What is here)。

页面标题（我在哪）

导航栏（我能去哪）

面包屑路径相当于文件夹路

径: /user/XX/Desktop

Home >> albums >>
photo_1

分层

全局

局部

导航:

- 高效导航至关重要
- 在规划导航之前要先了解网站的架构
- 用BME计划站点地图

相对链接与绝对链接(Relative vs. absolute links)

- 相对路径 index.html, images/myimage.html, album1.html
- 绝对路径 http://www.myweb.com/index.html, http://www.google.com

内容 (这是啥)

盒子模型

从外向内: margin > border > padding > content

可访问性(Accessibility)

无障碍和残障(Accessibility and disability)

Web可访问性涵盖了影响访问的所有障碍, 包括:

视觉, 听觉, 物理, 口语, 认知性, 神经学。



总结:网站设计要尽可能的提升用户体验!