Laboratorio de Fundamentos de Programación

Universidad Nacional Autónoma de México Facultad de Ingeniería

Práctica 1: "La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería"

Nombre: León Bustos Aarón

No. De Cuenta: 318255499

Profesor: Zúñiga Barragán Hugo

Semestre: 2021-2

Práctica 1 – Fundamentos de programación "La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería"

Introducción

El internet ha demostrado tener demasiadas funciones en la vida cotidiana de uno y cada vez estos cambios progresan con el tiempo.

Al principio la principal función del este fue como medio de comunicación y almacenamiento, este segundo uso fue de gran utilidad para respaldar información contenida en un almacenamiento físico o también para expandir el espacio al que tuviéramos acceso.

Mientras este se fue desarrollando, la gente buscaba la forma de una manera más sencilla la accesibilidad a los datos que se "subían" por este medio, fue así como llegaron los **navegadores de internet**.

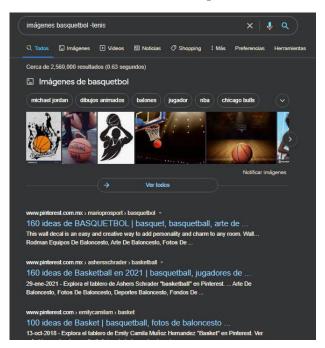
Actualmente hay varios navegadores para buscar información en la red, la más destacable sin duda es el da compañía Google, y en esta práctica analizaremos varias funciones (comandos) que éste nos ofrece para un mejor aprovechamiento del software en línea.

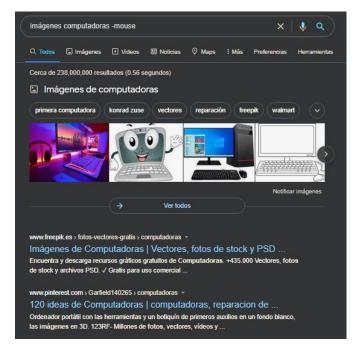


1. __"or"__"-"_

(Este comando se usa para buscar una(s) palabra(s) que no contengan otras ciertas palabras)

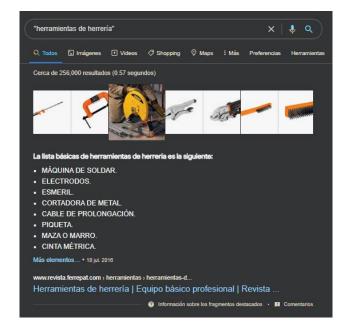
NOTA: no es necesario poner acentos en la búsqueda

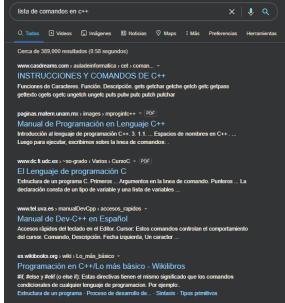




2. " "

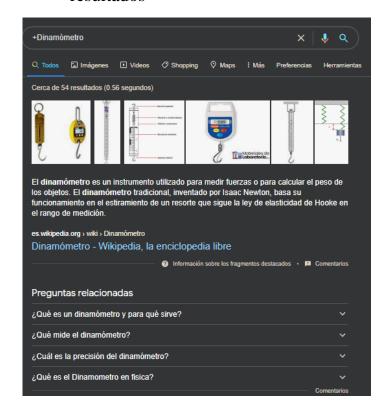
Las comillas se usan para especificar la búsqueda y que sólo contenga la frase dentro de las comillas

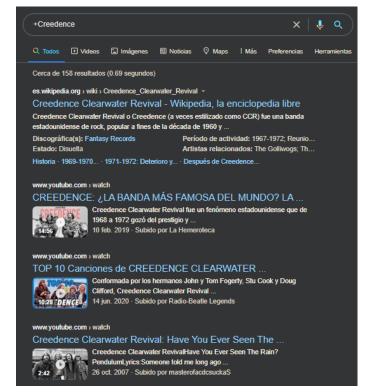




3. +____

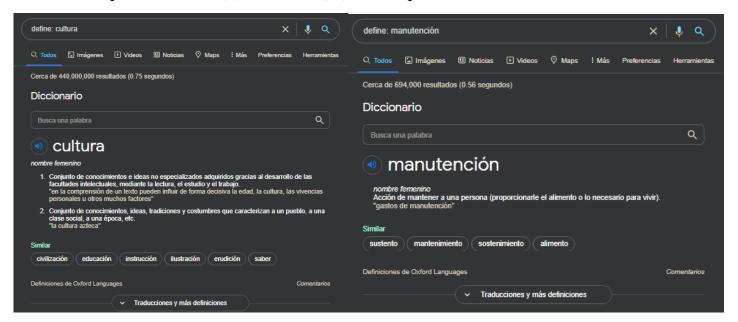
Este comando se usa para mencionar una palabra que quieras que esté incluida en tus resultados





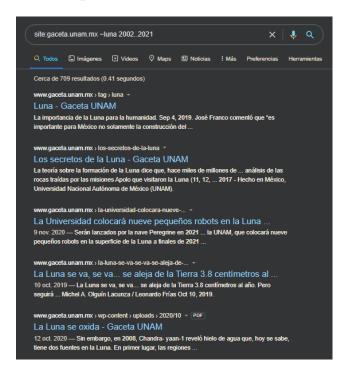
4. **Define:**

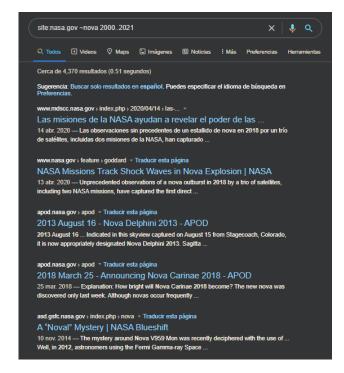
Se usa para obtener la(s) definición(es) de una palabra



site: aquí se escribe en qué página debe de encontrarse la búsqueda

- ~ : aquí se indica la palabra que se quiere buscar
- .. : aquí se escribe el intervalo de tiempo de la creación de la página donde se realiza la búsqueda (en años)



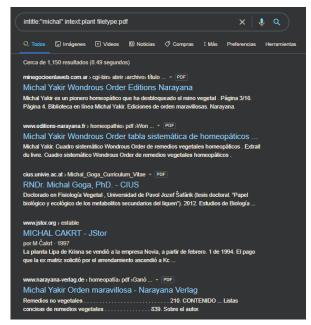


6. intitle: "_____" intext:____ filetype:___

intitle: se escribe una palabra o frase que debe de estra incluido en el título de la página *intext:* se escribe la palabra que debe de estar en el contenido de la página (reduce la cantidad de resultados)

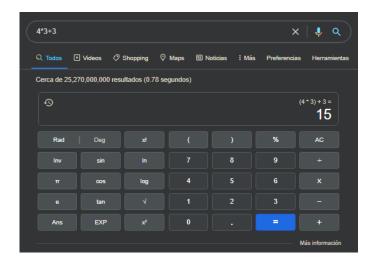
filetype: se escribe el tipo de documento que debe ser la página

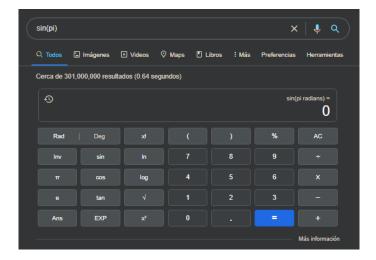




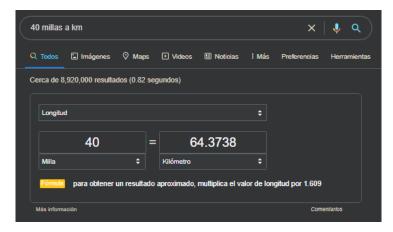
Gadgets

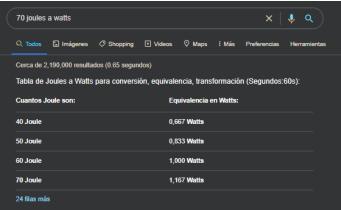
• Calculadora: Escribiendo alguna operación matemática en el buscador, automáticamente aparecerá como primer resultado la calculadora con la respuesta de la operación



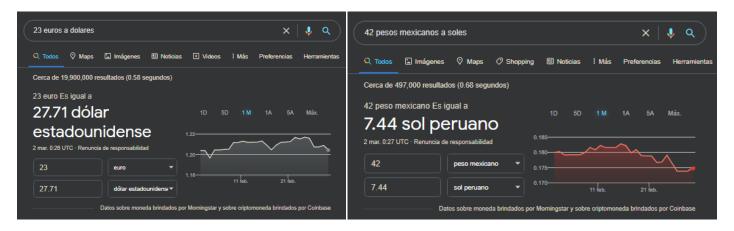


• Convertidor de unidades: Escribiendo la cantidad inicial con sus unidades respectivas y seguido de las unidades a las que se quieren convertir, aparecerá automáticamente como primera opción el convertidor de unidades junto con el resultado de la conversión (algunas veces sólo aparece una lista de converiones con el resultado)





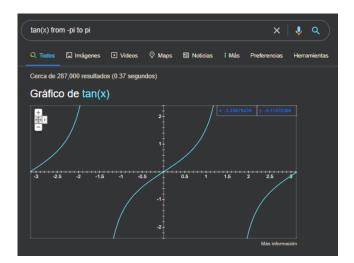
~ Convertidor de unidades monetaria



• Graficador en 2D (*función* **from -__ to __**)

Cuando se escribe una función matemática seguido del dominio en el que se quiere visualizar, automáticamente aparecerá un graficador con la función interpretada en el dominio especificado





Google Académico

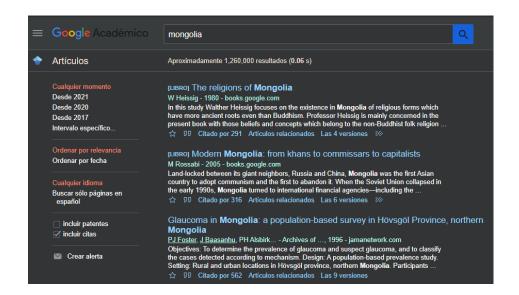
En este sitio encontrarás distintas publicaciones (en su mayoría tesis) de carácter académico, aquel es una gran herramienta para estudiantes y profesores

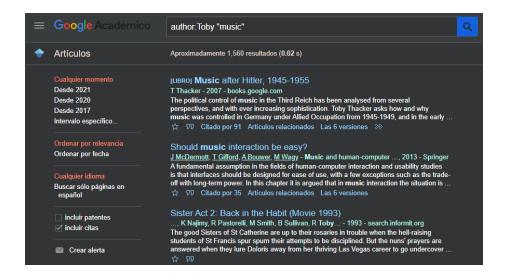
http://scholar.google.es/



1. autor:____ "___"

Después del comando, escribes el nombre del autor de la publicación que quieres buscar, y en seguida se escribe entre comillas la palabra en el título de la publicación que uno desea buscar

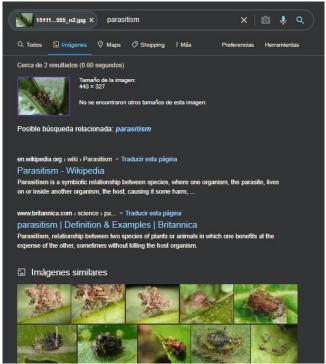




Google Imágenes

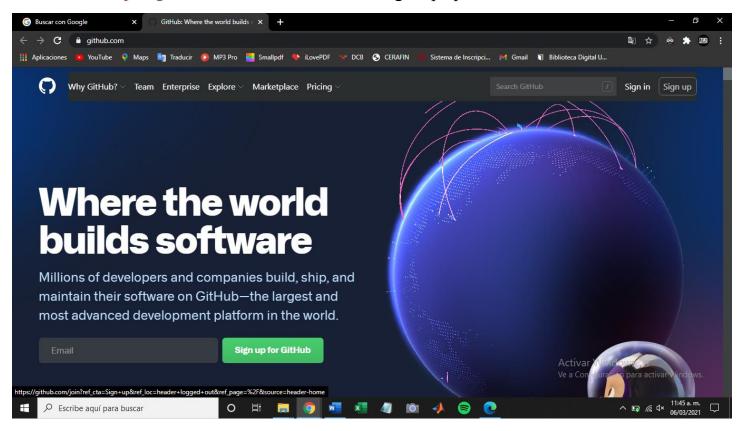
Google Imágenes es un buscador de imágenes en internet donde puedes encontrar mucha variedad de ellos, esto llevó a la funcionalidad de "buscar por imagen", donde puedes arrastrar el archivo de cualquier imagen al buscador y de forma automática la página te buscrá imágenes relacionadas e incluso páginas web donde se encuentre información de la imágen



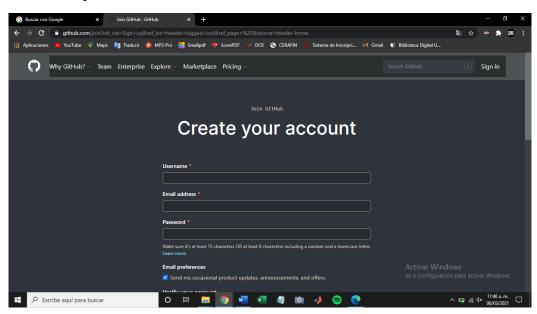


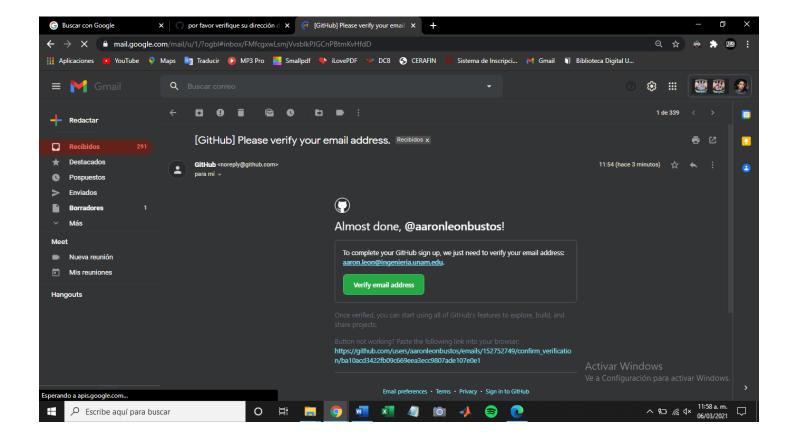
Creación de cuenta en github.com

Para comenzar a utilizar github, se debe hacer lo siguiente: abrimos en cualquier navegador web la dirección https://github.com. Damos click en "Sign Up" para crear una cuenta.



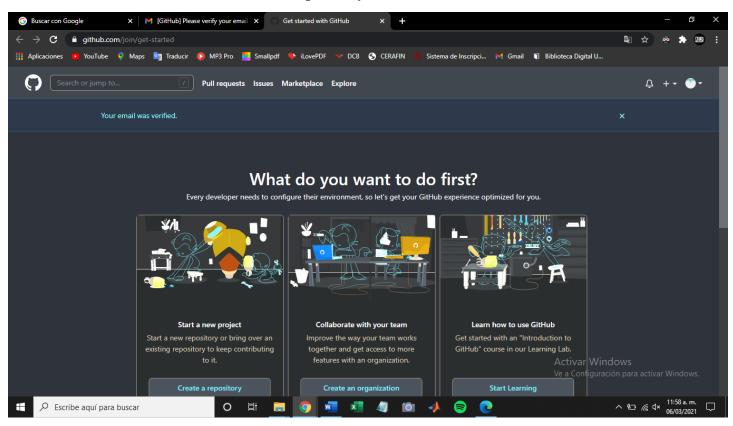
Escribimos un usuario propio, un correo, una contraseña y damos click en "Create an account", elegimos el plan gratuito y damos en continuar. Damos click en "skip this step", esperamos el correo de verificación, y verificamos nuestra cuenta.



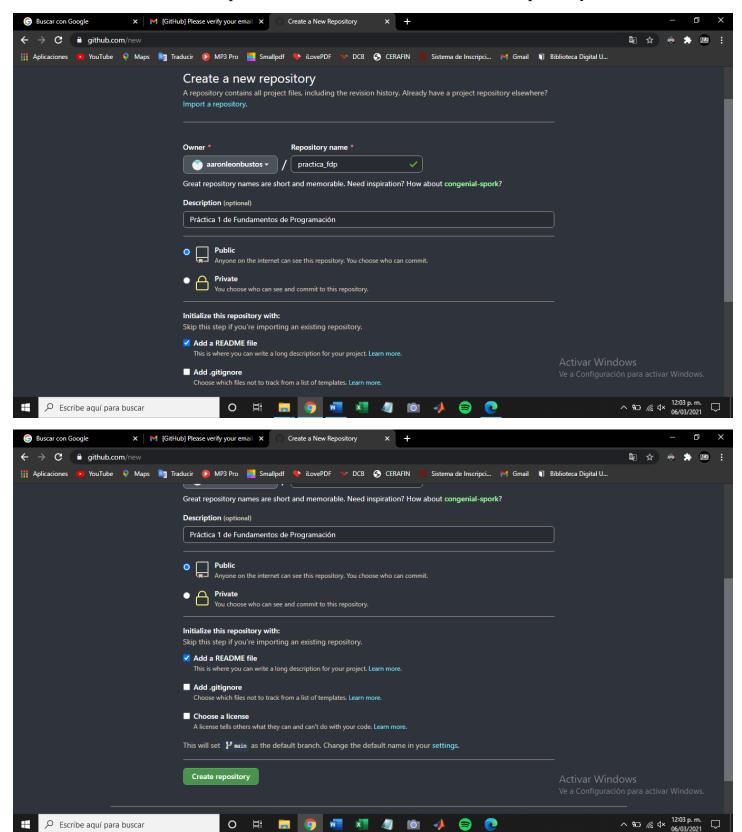


Creando nuestro primer repositorio

Damos click en el botón de "Create a repository"

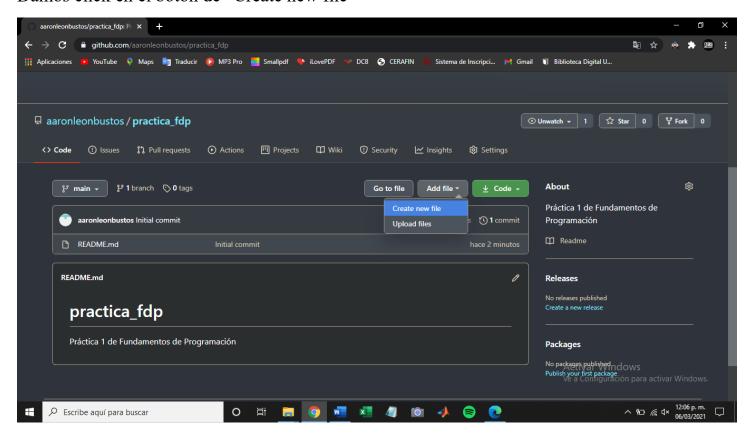


En este paso se crea el repositorio, le damos un nombre (practica1_fdp), una descripción e inicializamos un README, posteriormente damos click a "Create repository"

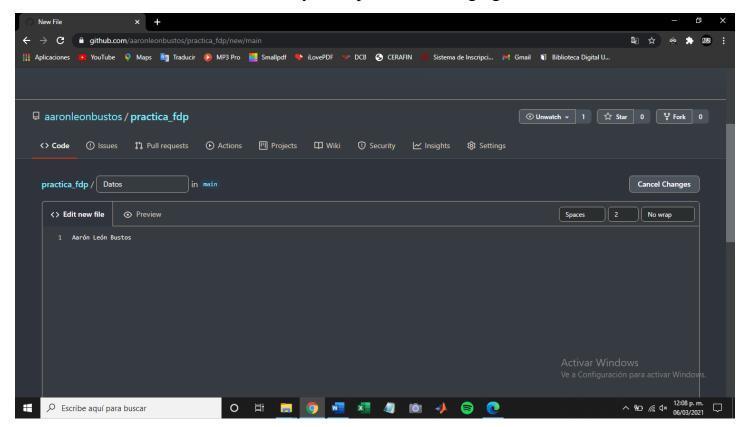


Creación de archivos en nuestro repositorio

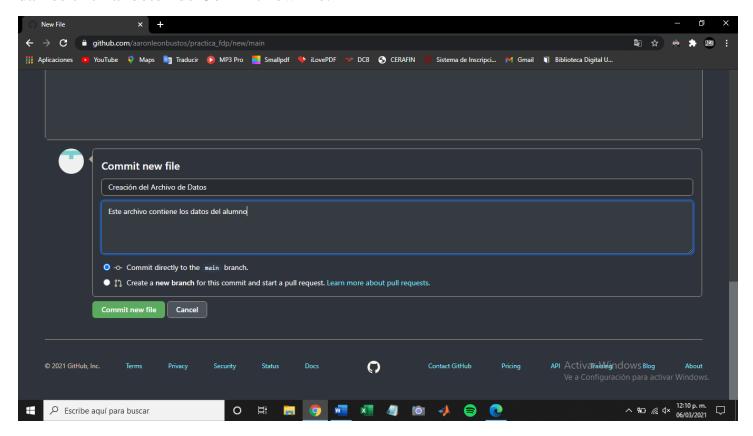
Damos click en el botón de "Create new file"



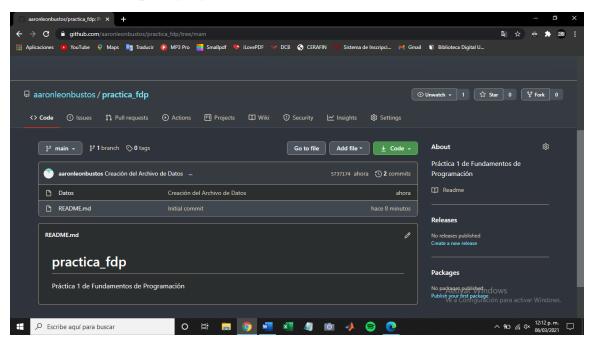
Crearemos un archivo llamado Datos, y en la primera línea agregaremos nuestro nombre.



En la sección de Commit new file, haremos una explicación del archivo creado, posteriormente damos click al botón de Commit new file.

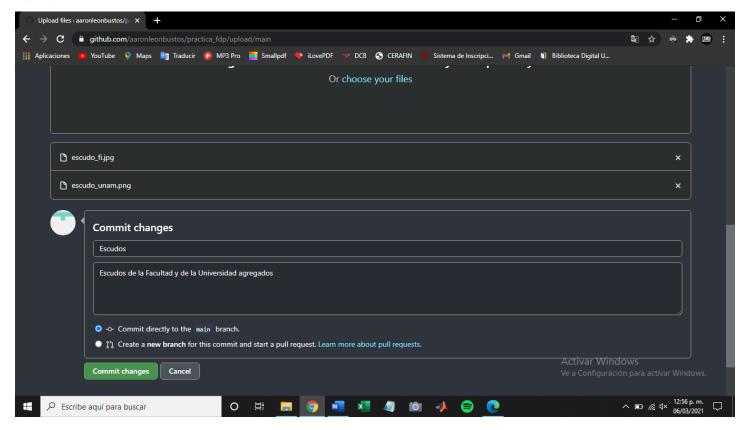


Con esto habremos creado un nuevo archivo en nuestro repositorio, la acción de hacer commit es indicarle al Control de versiones que hemos terminado una nueva modificación, dando una breve explicación Al momento de hacer el commit, nuestro proyecto se encuentra en un nuevo estado. En la pantalla principal del repositorio se puede ver la lista de archivos en nuestro repositorio con la explicación del commit que agregó o modificó a ese archivo.



Subiremos dos imágenes locales (escudo de la facultad y de la universidad) a nuestro repositorio, dando click en el botón de "Upload files"

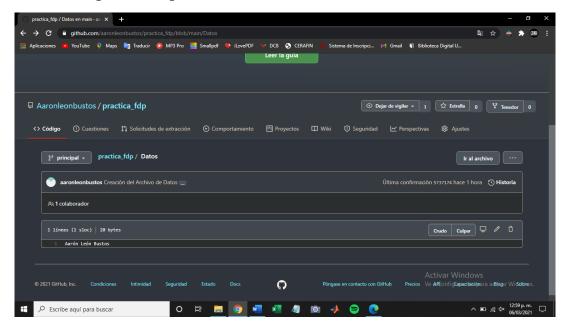
Seleccionamos los dos archivos de nuestro equipo y hacemos el commit, explicando los archivos agregados.

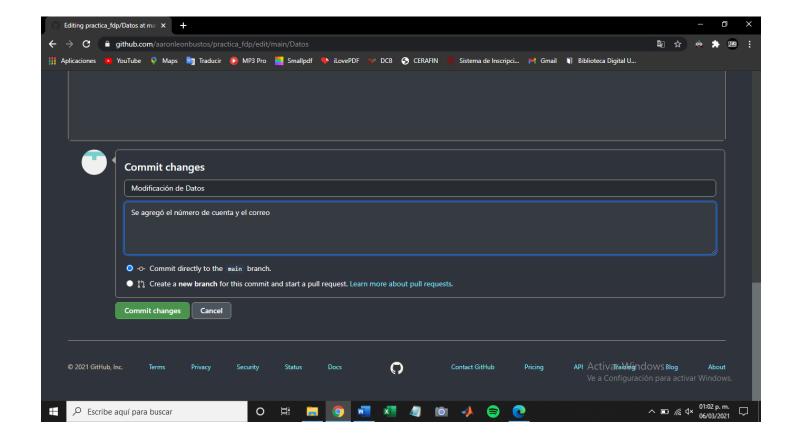


Modificando un archivo

Damos click en el archivo "Datos" y posteriormente hacemos click en el botón con forma de lápiz

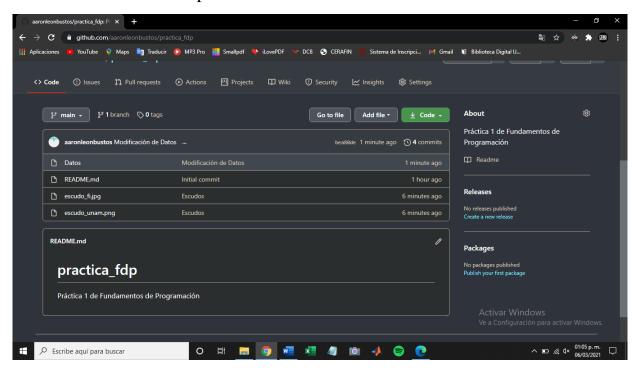
Agregamos en la siguiente línea nuestro número de cuenta y en una línea nueva nuestro correo. Hacemos el commit explicando qué cambios hicimos.





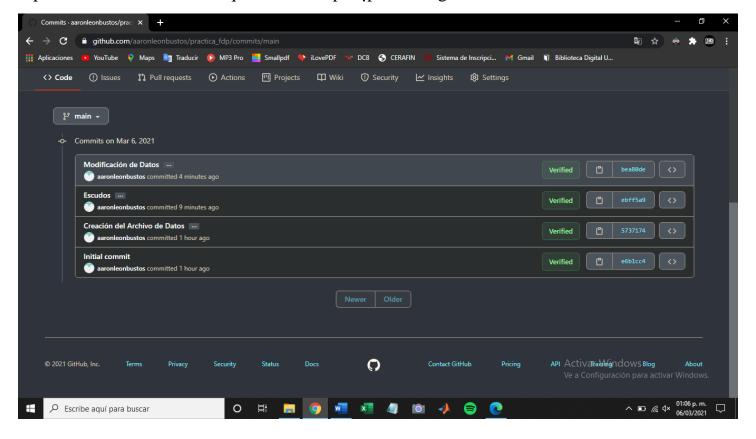
Revisando la historia de nuestro repositorio

En la página principal del repositorio dar click a los commits, en este momento debe ser 4 En esta sección se pueden revisar los cambios y estados en nuestro repositorio, Analizar qué pasa al darle click al nombre de cada commit. Se pueden observar las modificaciones o adiciones qué se hicieron en el commit. Git guarda cada estado de nuestros archivos, de esta manera siempre podemos acceder a versiones específicas.



Dar click al botón

En esta sección se puede observar el estado total del repositorio al momento de un commit específico. Es como una máquina del tiempo, ¡puedes regresar a versiones anteriores!



Actividad Final

- 1. Realizar el reporte de la práctica actual.
- 2. Subir el archivo al repositorio creado y registrar el cambio con el commit "Reporte práctica 1".
- 3. Mandar el link del repositorio al profesor.

Conclusiones

En esta práctica pudimos manejar distintos comandos en una red de búsqueda para poder facilitar en futuras investigaciones (y proyectos) nuestras búsquedas por la web; además, identificamos las características y las funciones que tiene *github.com*, una de las plataformas más rápidas del mundo donde la gente comparte variedad de archivos e información. Con base a las actividades que realicé en esa plataforma pude darme más una idea sobre cómo manejar esta página web.