

INFORME DE DESARROLLO

Implementación:

El sistema se implementó en Java 24 utilizando únicamente la consola para interacción. Se usaron arreglos para almacenar personajes y peleas.

También se usaron diferentes métodos para la validación de datos. El flujo principal inicia mostrando un menú que se repite hasta que el usuario elija salir y ejecuta el método correspondiente a la opción seleccionada.

Problemas encontrados y soluciones:

- Validación de datos: se resolvió implementando métodos ingresarEntero() e ingresarTexto().
- Detección de IDs repetidos: se implementó validarIdUnico() para evitar duplicados.
- Organización del código: se crearon varios métodos reutilizables para ser lo más óptimo posible. Tales como:
 - ingresarEntero()
 - ingresarTexto()
 - vaciarDatosPersonajes()
 - vaciarDatosPeleas()
 - validarHabilidades()
 - buscarId()
 - validarIdUnico()
 - validarIdUnicoPeleas()
 - validarNombreUnico()
 - validarNivel()

Vista del menú (con validaciones):

```
--- MENÚ PRINCIPAL ---
1. Agregar personaje.
2. Modificar personaje.
3. Eliminar personaje.
4. Ver datos de un personaje.
5. Ver listado de personajes.
6. Realizar pelea entre personajes.
7. Ver historial de peleas.
8. Ver datos de estudiante.
9. Salir
Elige una opcion (1-9): asd
Error: Debe ingresar un número entero válido. Porfavor ingresar un número válido: 0
Ingrese una de las opciones validas.
```

Vista de agregar personaje (con validaciones):

```
--- AGREGAR PERSONAJE ---
Nombre: segnis1
Error: Solo se permiten letras. Porfavor ingresar un texto válido: SEGNIS
Arma: Escopeta
-----
Separadas por coma (,) hasta un máximo de 5.
Habilidades: Habilidad1,Habilidad2
-----
Nivel: asd
Error: Debe ingresar un número entero válido. Porfavor ingresar un número válido: 100
Este nombre ya esta en uso.
```

Vista de Modificar personaje (con validaciones):

```
--- MODIFICAR PERSONAJE ---
Ingrese el ID del personaje a modificar: as
Error: Debe ingresar un número entero válido. Porfavor ingresar un número válido: 7
El ID ingresado no existe.

--- MODIFICAR PERSONAJE ---
Ingrese el ID del personaje a modificar: 1

--- GESTION DEL PERSONAJE ---
ID: 1
Nombre: SEGNIS
Arma: Magia
Habilidades: 1
Nivel: 1
-----
1. Editar arma.
2. Editar habilidades.
3. Editar nivel.
4. Regresar.
Ingrese una opción: 3

--- EDITAR NIVEL---

Ingrese el nuevo nivel.
Nuevo nivel: 99
Nivel modificado exitosamente.
```

Vista de Eliminar personaje (con validaciones):

```
--- ELIMINAR PERSONAJE ---
Ingrese el ID del personaje a eliminar: 23
El ID de ese personaje no existe.

--- ELIMINAR PERSONAJE ---
Ingrese el ID del personaje a eliminar: 1
```

Vista de Ver datos de un personaje (con validaciones):

```
--- VER DATO DE UN PERSONAJE ---
Ingrese el ID del personaje a buscar: 0
El ID de ese personaje no existe.

--- VER DATO DE UN PERSONAJE ---
Ingrese el ID del personaje a buscar: 1
----- DATOS -----
ID: 1
Nombre: SEGNIS
Arma: Magia
Habilidades: Teletransportacion, Curacion
Nivel: 100
```

Vista de Ver listado de personajes (con validaciones):

```
--- VER LISTADO DE PERSONAJES ---
+-----+-----+-----+-----+
| ID | NOMBRE | ARMA | HABILIDADES | NIVEL |
+-----+-----+-----+-----+
NO HAY PERSONAJES AGREGADOS.

--- VER LISTADO DE PERSONAJES ---
+-----+-----+-----+-----+
| ID | NOMBRE | ARMA | HABILIDADES | NIVEL |
+-----+-----+-----+-----+
| 1 | SEGNIS | Magia | Teletransportacion, Curacion | 100 |
+-----+-----+-----+-----+
Personajes agregados: [1/25]
```

Vista de Realizar pelea entre personajes (con validaciones):

```
--- REALIZAR PELEA ENTRE PERSONAJES ---
Ingrese el ID del 1° personaje: 1
Ingrese el ID del 2° personaje: 3
El ID del 2° personaje no es válido.
```

```
--- REALIZAR PELEA ENTRE PERSONAJES ---
Ingrese el ID del 1° personaje: 1
Ingrese el ID del 2° personaje: 2
```

Vista de Ver historial de peleas (con validaciones):

```
--- HISTORIAL DE PELEAS ---
+-----+-----+-----+-----+
| COD | ID PERSONAJE 1 | ID PERSONAJE 2 | FECHA Y HORA |
+-----+-----+-----+-----+
NO HAY PELEAS REGISTRADAS.

--- HISTORIAL DE PELEAS ---
+-----+-----+-----+-----+
| COD | ID PERSONAJE 1 | ID PERSONAJE 2 | FECHA Y HORA |
+-----+-----+-----+-----+
| 1 | 1 | 2 | 15-08-2025 17:28:39 |
+-----+-----+-----+-----+
Peleas registradas: [1/50]
```

Vista de Ver datos de estudiante;

```
--- DATOS DEL ESTUDIANTE ---
Nombre: Gerson Aaron Matta Aguilar
Carnet: 202403711
Curso: Introduccion a la Programacion y Computacion 1
Seccion: F
```