MANUAL DE DESARROLLO

19/08/2025

- Se creó la estructura principal del proyecto, tales como las variables globales, la definición de los diferentes arreglos que serán de utilidad para el almacenamiento del programa.

```
public class Principal {
    //__ DECLARACION DE VARIABLES, ARRAYS, ETC.

    Scanner scanner = new Scanner(System.in);

    String nombre, categoria;
    double precio;
    int opcion, cantidadStock, codigoUnico;

    String[][] inventario = new String[100][5];
    String[][] ventas = new String[100][4];
    String[][] bitacora = new String[100][4];
```

 Se creó la función de menu que despliega las diferentes opciones del menú tanto visual como funcional:

```
public void menu(){
  do{
     System.out.println("\n+-----+");
     System.out.println("| MENÚ PRINCIPAL
     System.out.println("+-----");
     System.out.println("| 1. Agregar Producto.
     System.out.println("| 2. Buscar Producto.
     System.out.println("| 3. Eliminar Producto.
     System.out.println("| 4. Registrar Venta.
                                                 |");
     System.out.println("| 5. Generar Reportes.
                                                 |");
     System.out.println("| 6. Ver Datos del Estudiante.
     System.out.println("| 7. Bitácora.
                                                 |");
     System.out.println("| 8. Salir.
                                                 |");
     System.out.println("+----+");
     opcion = ingresarEntero("* Elige una opcion (1-8): ");
     switch(opcion) {
        case 1:
           System.out.println("\n+----+");
           System.out.println("| AGREGAR PRODUCTO |");
           System.out.println("+-----;);
           nombre = ingresarTexto("* Nombre: ");
           // ... TODA LA DEMAS LOGICA DEL CASE
           break:
        case 2:
           do{
              System.out.println("\n+-----+");
              System.out.println("| BUSCAR PRODUCTO
              System.out.println("+-----;);
              System.out.println("| 1. Buscar por código.
              System.out.println("| 2. Buscar por nombre.
              System.out.println("| 3. Buscar por categoría.
              System.out.println("| 4. Regresar .
              System.out.println("+----+");
              opcion = ingresarEntero("* Elige una opcion (1-4): ");
              switch(opcion){
                 // ... TODA LA DEMAS LOGICA DEL SWITCH Y LAS OPCIONES
              }while (opcion!=4);
        case 3:
          break;
        case 4:
          break;
         // ... ETC
```

Método para poder agregar un producto (faltando el generar el código único)

```
public void agregarProducto(String nombre, String categoria, double precio, int
cantidadStock) {
    double confirmarPrecio = validarPositivo(1,precio);
    int confirmarStock = (int) validarPositivo(2,cantidadStock);
    codigoUnico = generarCodigoUnico();
    if( confirmarPrecio != -100 && confirmarStock != -100) {
        for(int fila=0;fila<100;fila++){</pre>
            if (inventario[fila][0].equals("-100")){
                inventario[fila][0] = String.valueOf(codigoUnico);
                inventario[fila][1] = nombre;
                inventario[fila][2] = categoria;
                inventario[fila][3] = String.valueOf(precio);
                inventario[fila][4] = String.valueOf(cantidadStock);
                System.out.println("[+] Producto agregado exitosamente.");
                break;
        }
```

- Método para buscar productos ya sea por código, nombre y categoría.

```
public void verProducto(int opcion, String textoIngresado) {
    int contador = 0;
    switch(opcion) {
       case 1:
           for (int fila=0;fila<100;fila++) {</pre>
                if(inventario[fila][0].equals(String.valueOf(textoIngresado))){
                   System.out.println("- Código: "+inventario[fila][0]);
                   System.out.println("- Nombre: "+inventario[fila][1]);
                   System.out.println("-
                                          Categoría: "+inventario[fila][2]);
                   System.out.println("- Precio: "+inventario[fila][3]);
                   System.out.println("- Stock: "+inventario[fila][4]);
                    contador++;
                   break;
            if (contador==0) {
               System.out.println("[?] NO SE HA ENCONTRADO NINGUN PRODUCTO.");
                break;
        case 2:
            for (int fila=0;fila<100;fila++) {</pre>
                if(inventario[fila][1].equals(String.valueOf(textoIngresado))){
                   System.out.println("- Código: "+inventario[fila][0]);
                   System.out.println("- Nombre: "+inventario[fila][1]);
                                          Categoría: "+inventario[fila][2]);
                   System.out.println("-
                   System.out.println("- Precio: "+inventario[fila][3]);
                   System.out.println("- Stock: "+inventario[fila][4]);
                    contador++;
                }
            }
            if(contador==0){
               System.out.println("[?] NO SE HA ENCONTRADO NINGUN PRODUCTO.");
        case 3:
            for (int fila=0;fila<100;fila++) {</pre>
                if(inventario[fila][2].equals(String.valueOf(textoIngresado))){
                   System.out.println("- Código: "+inventario[fila][0]);
                   System.out.println("-
                                          Nombre: "+inventario[fila][1]);
                   System.out.println("- Categoría: "+inventario[fila][2]);
                   System.out.println("- Precio: "+inventario[fila][3]);
                   System.out.println("- Stock: "+inventario[fila][4]);
                   contador++;
            }
            if (contador==0) {
                System.out.println("[?] NO SE HA ENCONTRADO NINGUN PRODUCTO.");
               break;
```

 Métodos auxiliares para la generación de códigos únicos y validar que los códigos sean únicos (aún no funcionales).

```
public int generarCodigoUnico() {
    return 1;
}

public int validarCodigoUnico(int codigoUnico) {
    return 1;
}
```

- Métodos de validación tales como validar positivo, ingresar números enteros, decimales e ingresar una cadena de texto.

```
public double validarPositivo(int mensaje, double numeroIngresado) {
    if (numeroIngresado>=0) {
        return numeroIngresado;
   }else{
       if (mensaje==1) {
           System.out.println("El precio no puede ser negativo.");
        if (mensaje==2) {
            System.out.println("La cantidad en Stock no puede ser negativo.");
       }
       if (mensaje==3) {
            System.out.println("El número no puede ser negativo.");
    }
    return -100;
public int ingresarEntero(String mensaje) {
   int num = 0;
   boolean valido = false;
   do {
       try {
           System.out.print(mensaje);
            String input = scanner.nextLine();
           num = Integer.parseInt(input);
           valido = true;
        } catch (NumberFormatException e) {
            System.out.println("[?] Error: Debe ingresar un número entero válido. Porfavor
ingresar un número válido.");
   } while (!valido);
   return num;
```

```
public String ingresarTexto(String mensaje) {
   String texto = "";
   boolean valido = false;
   do {
       System.out.print(mensaje);
       texto = scanner.nextLine().trim();
       valido = true;
       } else {
         System.out.println("[?] Error: Solo se permiten letras. Porfavor ingresar un texto
válido: ");
   } while (!valido);
   return texto;
public double ingresarDecimal(String mensaje) {
   double decimal = 0;
   boolean valido = false;
   do {
       try {
          System.out.print(mensaje);
          String input = scanner.nextLine();
          decimal = Double.parseDouble(input);
          valido = true;
       } catch (NumberFormatException e) {
           System.out.println("[?] Error: Debe ingresar un decimal válido. Porfavor ingresar un
número válido.");
   } while (!valido);
   return decimal;
```

- Se implementó la funcionalidad de código único auto incrementable en agregarProducto, por lo que se creó un nuevo método llamado generarCodigoUnico, que es llamado y guardado dentro de una variable llamada codigoUnico para posteriormente poder guardarlo dentro de inventario.

```
public int generarCodigoUnicoProducto() {
    return ++ultimoCodigoProducto;
}
```

- Se agregó una parte de validación sobre si hay o no espacio disponible dentro de inventario, por lo tanto, si ya no se encuentran espacios disponibles, ya no habrá errores al intentar agregar un producto nuevo cuando no hay espacio suficiente.

Se creó un método llamado generarEspaciosVacios que se ejecuta al iniciar el programa, con el objetivo de no tener valores null dentro del arreglo, esto con el objetivo de evitar diferentes tipos de errores.

```
public void generarEspaciosVacios() {
    for (int fila=0;fila<100;fila++) {
        inventario[fila][0] = "-100";
        inventario[fila][1] = String.valueOf("VACIO");
        for (int col=2;col<5;col++) {
            inventario[fila][col] = "VACIO";
        }
    }
}</pre>
```

- Se creó el método para eliminar un producto.

```
public void eliminarProducto(int codigo) {
    boolean encontrado = false;
    for (int fila=0; fila<100; fila++) {</pre>
        if(inventario[fila][0].equals(String.valueOf(codigo))){
             System.out.println("+-----
             System.out.println("[√] ESTAS SEGURO DE ELIMINAR EL");
System.out.println(" PRODUCTO "+inventario[fila][1]+", ");
System.out.println(" CON CÓDIGO "+inventario[fila][0]+" ?");
System.out.println("[X] VUELVE A ESCRIBIR SU CODIGO");
             System.out.print(" PARA CONFIRMAR: ");
             codigoUnico = ingresarEntero("");
             if(inventario[fila][0].equals(String.valueOf(codigoUnico))){
                 inventario[fila][0] = "-100";
                 inventario[fila][1] = "VACIO";
                 inventario[fila][2] = "VACIO";
                 inventario[fila][3] = "VACIO";
                 inventario[fila][4] = "VACIO";
                 ordenarProductos();
                 encontrado=true;
                 System.out.println("+-----
+");
                 System.out.println("[-] PRODUCTO ELIMINADO EXITOSAMENTE.");
                 break;
             System.out.println("+------;;
             System.out.println("[X] ACCION CANCELADA.");
             return;
    if(!encontrado){
        System.out.println("+----+");
        System.out.println("[?] NO SE HA ENCONTRADO NINGUN PRODUCTO");
System.out.println(" CON ESE CÓDIGO.");
        return;
```

- Se creó el método ordenarProductos que es llamado dentro del método de eliminarProducto con el objetivo de que, al eliminar un producto, la posición de este no quede vacía, por lo tanto, gracias a este método se borra este espacio vacío y se corren todas las demás posiciones una posición adelante, haciendo que todos los espacios ocupados siempre se encuentren arriba y las posiciones vacías se encuentren de último en el arreglo.

```
public void ordenarProductos() {
    String[][] nuevoInventario = new String[100][5];
    int contador = 0;
    for (int fila=0; fila<100; fila++) {</pre>
        if(!(inventario[fila][0].equals("-100"))){
            nuevoInventario[contador][0] = inventario[fila][0];
            nuevoInventario[contador][1] = inventario[fila][1];
            nuevoInventario[contador][2] = inventario[fila][2];
            nuevoInventario[contador][3] = inventario[fila][3];
            nuevoInventario[contador][4] = inventario[fila][4];
            contador++;
    for(int fila=contador;fila<100;fila++) {</pre>
        nuevoInventario[fila][0] = "-100";
        nuevoInventario[fila][1] = "VACIO";
        nuevoInventario[fila][2] = "VACIO";
        nuevoInventario[fila][3] = "VACIO";
        nuevoInventario[fila][4] = "VACIO";
    for (int fila=0; fila<100; fila++) {</pre>
        inventario[fila][0]=nuevoInventario[fila][0];
        inventario[fila][1]=nuevoInventario[fila][1];
        inventario[fila][2]=nuevoInventario[fila][2];
        inventario[fila][3]=nuevoInventario[fila][3];
        inventario[fila][4]=nuevoInventario[fila][4];
```

Se creó el método para mostrar los datos del estudiante.

 Se agregó el método de registrarVenta, con todas sus validaciones de existencia, stock y restar las unidades vendidas al inventario, además también valida si el producto ya está agregado simplemente modifica la cantidad y el subtotal mediante:

```
for(int fila=0;fila<100;fila++){</pre>
if(Integer.parseInt(inventario[existeId][0]) == Integer.parseInt(carrito[fila][0])
) {
        int tempCantidad = cantidad+Integer.parseInt(carrito[fila][2]);
        if(validarStock(existeId, tempCantidad)){
            monto = Integer.parseInt(inventario[existeId][3])*cantidad;
            total = total + monto;
            cantidad = cantidad+Integer.parseInt(carrito[fila][2]);
            monto = Integer.parseInt(inventario[existeId][3])*cantidad;
            carrito[fila][2] = String.valueOf(cantidad);
            carrito[fila][3] = String.valueOf(monto);
            repetido = true;
            System.out.println("[+] PRODUCTO AGREGADO AL CARRITO");
            System.out.println("
                                      EXITOSAMENTE");
       break;
```

De lo contrario simplemente agregará el nuevo producto al arreglo de carrito ejecutando lo siguiente:

- Cuando el usuario haya agregado todos los productos que desea, al seleccionar la opción 2, ejecutará el caso 2 del switch haciendo que se reste el stock en inventario y que se registre la venta en el arreglo de ventas con los distintos detalles mediante:

```
LocalDateTime fecha = LocalDateTime.now();
DateTimeFormatter fecha2 = DateTimeFormatter.ofPattern("dd-MM-yyyy HH:mm:ss");
String fechaFormateada = fecha.format(fecha2);
int posicion = generarCodigoUnicoVenta();
String cantProd="";
for(int fila=0;fila<100;fila++){</pre>
   if(!carrito[fila][0].equals("-100")){
       int posicionProducto =
buscarProducto(Integer.parseInt(carrito[fila][0]));
       cantProd=cantProd+carrito[fila][0]+","+carrito[fila][2]+"|";
       inventario[posicionProducto][4] =
String.valueOf(Integer.parseInt(inventario[posicionProducto][4])-
Integer.parseInt(carrito[fila][2]));
ventas[posicion][0] = cantProd;
ventas[posicion][1] = fechaFormateada;
ventas[posicion][2] = String.valueOf(total);
System.out.println("\n+----+");
System.out.println("| LA VENTA HA SIDO REGISTRADA |");
System.out.println("+-----;);
opcion=3;
```

- Para el funcionamiento del método de registrarVenta se implementaron otros métodos auxiliares tales como: validarStock y buscarProducto (retorna la posición del array en donde se encuentra ese producto)

```
public boolean validarStock(int codProdInventario, int cantidadVenta) {
    if(Integer.parseInt(inventario[codProdInventario][4]) < cantidadVenta) {
        System.out.println("[X] STOCK INSUFICIENTE PARA: "+cantidadVenta+"
UNIDADES,");
        System.out.println(" CONTAMOS CON:
"+inventario[codProdInventario][4]+" UNIDADES.");
        return false;
    }
    return true;
}

public int buscarProducto(int codigo) {
    if (inventario[fila=0;fila<100;fila++) {
        if (inventario[fila][0].equals(String.valueOf(codigo))) {
            return fila;
        }
    }
    return -100;
}</pre>
```

También se realizó un cambio en el nombre del método generarCodigoUnico a generarCodigoUnicoProducto, debido a que ahora hay otro nuevo método que genera el código único de ventas (generarCodigoUnicoVenta), por lo tanto se hizo este cambio para evitar confusiones.

```
public int generarCodigoUnico () {
  public int generarCodigoUnicoProducto() {
    return ++ultimoCodigoProducto;
}

public int generarCodigoUnicoVenta() {
    return ++ultimoCodigoVenta;
}
```

- Lo mismo para generar Espacios Vacios, ahora es generar Espacios Vacios Inventario, ya que ahora existe también generar Espacios Vacios Carrito.

- Se agregó el método de registrarBitacora, la cual su objetivo es el registro de cada acción, estas se almacenan en el vector de bitácora, guardando la fecha, detalles de las acciones, que usuario y el detalle de lo que se realizó (mensaje).

```
public void registrarBitacora(String tipoAccion, String accion, String usuario,
String mensaje) {
    String fecha = generarFechaHoraActual();
    int posicion = generarCodigoUnicoBitacora();
    bitacora[posicion][0]= fecha;
    bitacora[posicion][1]= tipoAccion;
    bitacora[posicion][2]= accion;
    bitacora[posicion][3]= usuario;
    bitacora[posicion][4]= mensaje;
}
```

- Se creo el método generarCodigoUnicoBitacora, el cual es llamado en el método de registrarBitacora.

```
public int generarCodigoUnicoBitacora() {
    return ++ultimoCodigoBitacora;
}
```

- Se creo el método generarFechaHoraActual, el cual es llamado en el método de registrarBitacora y que servirá para funciones posteriores.

```
public String generarFechaHoraActual() {
    LocalDateTime fecha = LocalDateTime.now();
    DateTimeFormatter fecha2 = DateTimeFormatter.ofPattern("dd-MM-yyyy
HH:mm:ss");
    String fechaFormateada = fecha.format(fecha2);
    return fechaFormateada;
}
```

- Se crearon nuevas variables globales para guardar datos del usuario (se habla en el inciso de abajo), y para guardar e indicar el tipo de acciones de la bitácora.

```
public class Principal {
    // DECLARACION DE VARIABLES, ARRAYS, ETC.
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    String nombreUsuario;
    String carnetUsuario;
    String usuario;
    String nombre, categoria;
    double precio;
    int opcion, cantidadStock, codigoUnico, cantidad;
    int ultimoCodigoProducto=-1,ultimoCodigoVenta = -1,ultimoCodigoBitacora=-1;
    String[][] inventario = new String[100][5];
    String[][] ventas = new String[100][3];
    String[][] bitacora = new String[200][5];
    String nombreUsuario;
    String carnetUsuario;
    String usuario;
    //ACCIONES DE LA BITACORA
    String TIPOACCION AGREGAR = "AGREGAR";
    String TIPOACCION BUSCAR = "BUSCAR";
    String TIPOACCION ELIMINAR = "ELIMINAR";
    String TIPOACCION REGISTRAR = "REGISTRAR";
    String TIPOACCION GENERAR = "GENERAR";
    String TIPOACCION_VER = "VER";
    String ACCION CORRECTA = "CORRECTA";
    String ACCION ERRONEA = "ERRONEA";
```

- Para la bitácora se requiere un usuario para saber que persona es la que está realizando cierta acción. Por lo que ahora cada vez que se ejecuta el programa este solicitará un nombre y carnet, estos datos son los que se guardarán en la parte de usuario de la bitácora (bitacora [posicion] [3] = usuario).

```
public void menu(){
  System.out.println("\n+-----+");
  System.out.println("| INGRESA TU NOMBRE
System.out.println("+-----
  nombreUsuario = ingresarTexto("* Nombre: ");
  System.out.println("\n+------;;
  System.out.println("| INGRESA TU CARNET
  System.out.println("+------;);
  carnetUsuario = String.valueOf(ingresarEntero("* Carnet: "));
  System.out.println("+-----+");
  System.out.println("[√] DATOS DEL USUARIO GUARDADOS.");
  usuario = nombreUsuario+","+carnetUsuario;
  System.out.println("+------;");
  do{
     System.out.println("\n+----+");
     System.out.println("| MENÚ PRINCIPAL
     System.out.println("+-----+");
     // ... continuación del código de menú
```

- Ahora que el método de registrarBitacora está creado, llamo el método a cada uno de los otros diferentes métodos que realizan una acción dentro del programa (agregar, buscar y eliminar producto, registrar ventas, ver datos del estudiante y posteriormente para generar reportes y ver la bitácora) para registrar en la bitácora cada de una de las acciones.

Y así vamos realizando lo mismo con cada uno de los métodos ya creados.

```
O public void verProducto()
O public void agregarProducto()
O public void mostrarDatosEstudiante()
```

- Corrección de un error que al ingresar un stock o monto negativo se generaba el código único igualmente, haciendo que se generara ese código sin razón provocando que ya no se utilizara para posteriores nuevos productos.

```
public void agregarProducto(String nombre, String categoria, double precio, int
cantidadStock) {
    // ... TODA LA DEMAS LOGICA DEL METODO
   double confirmarPrecio = validarPositivo(1, precio);
   int confirmarStock = (int) validarPositivo(2, cantidadStock);
   codigoUnico = generarCodigoUnicoProducto();
   if( confirmarPrecio != -100 && confirmarStock != -100) {
       codigoUnico = generarCodigoUnicoProducto();
       for(int fila=0;fila<100;fila++){</pre>
           if(inventario[fila][0].equals("-100")){
               inventario[fila][0] = String.valueOf(codigoUnico);
               inventario[fila][1] = nombre;
               inventario[fila][2] = categoria;
               inventario[fila][3] = String.valueOf(precio);
               inventario[fila][4] = String.valueOf(cantidadStock);
               System.out.println("+------;);
               System.out.println("[+] PRODUCTO AGREGADO EXITOSAMENTE.");
               System.out.println(" CON CÓDIGO: "+codigoUnico);
               registrarBitacora(TIPOACCION_AGREGAR, ACCION_CORRECTA, usuario, "CÓDIGO:
"+codigoUnico);
               return;
           }
   registrarBitacora (TIPOACCION AGREGAR, ACCION ERRONEA, usuario, "NÚMERO INGRESADO DE
PRECIO/STOCK INVÁLIDO");
```

- Corrección de un error a la hora de buscar productos, falta colocar break al final de cada caso para que no se registraran las tres acciones a la vez en la bitácora, además se optimizó el obtener la fecha actual llamando simplemente al método generarFechaHoraActual.

```
public void verProducto(int opcion, String textoIngresado) {
    int contador = 0;
    switch(opcion) {
        case 1:
          // ... TODA LA DEMAS LOGICA DEL METODO
            if (contador==0) {
                System.out.println("[?] NO SE HA ENCONTRADO NINGUN PRODUCTO.");
                registrarBitacora(TIPOACCION BUSCAR, ACCION ERRONEA, usuario, "NINGUN
PRODUCTO CON CODIGO: "+textoIngresado);
                break;
            }
            break;
        case 2:
          // ... TODA LA DEMAS LOGICA DEL METODO
            if (contador==0) {
                System.out.println("[?] NO SE HA ENCONTRADO NINGUN PRODUCTO.");
                registrarBitacora(TIPOACCION BUSCAR, ACCION ERRONEA, usuario, "NINGUN
PRODUCTO CON NOMBRE: "+textoIngresado);
                break;
            registrarBitacora(TIPOACCION BUSCAR, ACCION CORRECTA, usuario, "NOMBRE:
"+textoIngresado);
            break;
        case 3:
          // ... TODA LA DEMAS LOGICA DEL METODO
            if (contador==0) {
                System.out.println("[?] NO SE HA ENCONTRADO NINGUN PRODUCTO.");
                registrarBitacora(TIPOACCION_BUSCAR, ACCION_ERRONEA, usuario, "NINGUN
PRODUCTO CON CATEGORIA: "+textoIngresado);
                break;
            registrarBitacora (TIPOACCION BUSCAR, ACCION CORRECTA, usuario, "CATEGORIA:
"+textoIngresado);
            break;
```

- Corrección de un error a la hora de validar el límite de registrar venta ya que simplemente no se estaba validando tal opción y también se corrigió el error al agregar ya un producto repetido, ya que se estaban parseando a Enteros en vez de a Double.

```
public void registrarVenta() {
       // ... TODA LA DEMAS LOGICA DEL METODO
        int tempCantidad = cantidad + Integer.parseInt(carrito[fila][2]);
       if(validarStock(existeId, tempCantidad)){
           monto = Integer.parseInt(inventario[existeId][3])*cantidad;
           monto = Double.parseDouble(inventario[existeId][3])*cantidad;
            total = total + monto;
            cantidad = cantidad+Integer.parseInt(carrito[fila][2]);
           monto = Integer.parseInt(inventario[existeId][3])*cantidad;
           monto = Double.parseDouble(inventario[existeId][3])*cantidad;
            carrito[fila][2] = String.valueOf(cantidad);
            carrito[fila][3] = String.valueOf(monto);
            repetido = true;
            System.out.println("[+] PRODUCTO AGREGADO AL CARRITO");
            System.out.println("
                                      EXITOSAMENTE");
       break;
            if(repetido==false && validarStock(existeId, cantidad)) {
               monto = Integer.parseInt(inventario[existeId][3])*cantidad;
                monto = Double.parseDouble(inventario[existeId][3])*cantidad;
                total = total + monto;
                carrito[contador][0] = inventario[existeId][0];
                carrito[contador][1] = inventario[existeId][1];
                carrito[contador][2] = String.valueOf(cantidad);
                carrito[contador][3] = String.valueOf(monto);
                System.out.println("[+]
                                         PRODUCTO AGREGADO AL CARRITO");
                System.out.println("
                                         EXITOSAMENTE");
                contador++;
           break;
        }else{
            System.out.println("[?] NO SE HA ENCONTRADO NINGUN PRODUCTO");
            System.out.println("
                                    CON ESE CÓDIGO.");
       break;
```

```
case 2:
       if(total!=0){
          LocalDateTime fecha = LocalDateTime.now();
          DateTimeFormatter fecha2 = DateTimeFormatter.ofPattern("dd-MM-yyyy HH:mm:ss");
          String fechaFormateada = fecha.format(fecha2);
          String fecha = generarFechaHoraActual();
          int posicion = generarCodigoUnicoVenta();
          if(posicion>200){
              System.out.println("+-----
              System.out.println("[?] SE HA ALCANZADO EL CUPO MAXIMO DE ");
                                    VENTAS PARA ALMACENAR.
              System.out.println("
              System.out.println("+-----");
              registrarBitacora(TIPOACCION_REGISTRAR,ACCION_ERRONEA,usuario,"ESPACIO PARA
ALMACENAR VENTAS ESTA LLENO");
             break;
          String cantProd="";
          for(int fila=0;fila<100;fila++) {</pre>
              if(!carrito[fila][0].equals("-100")){
                 int posicionProducto = buscarProducto(Integer.parseInt(carrito[fila][0]));
                  cantProd=cantProd+carrito[fila][0]+","+carrito[fila][2]+"|";
                 inventario[posicionProducto][4] =
String.valueOf(Integer.parseInt(inventario[posicionProducto][4])-
Integer.parseInt(carrito[fila][2])); //Restar del inventario
          ventas[posicion][0] = cantProd;
          ventas[posicion][1] = fechaFormateada;
          ventas[posicion][1] = fecha;
          ventas[posicion][2] = String.valueOf(total);
          System.out.println("\n+----+");
          System.out.println("| LA VENTA HA SIDO REGISTRADA
          System.out.println("+-----");
          registrarBitacora(TIPOACCION REGISTRAR, ACCION CORRECTA, usuario, "PRODUCTOS: "+cantProd+"
"+"TOTAL: "+total );
          opcion=3;
       }else{
          System.out.println("+----+");
          System.out.println("[?] NO SE HA AGREGADO NINGUN PRODUCTO.");
          System.out.println("+------;);
          registrarBitacora(TIPOACCION REGISTRAR, ACCION ERRONEA, usuario, "SE INTENTO REGISTRAR
VENTA SIN PRODUCTOS AGREGADOS");
       }
       break;
   case 3:
      break;
```

 Se creó el método de para la generación de reportes del inventario (Stock) mediante un PDF, para el funcionamiento de este se agregó la librería de itextpdf con sus debidas importaciones.

```
public void generarPdfStock() {
    LocalDateTime fechaSinFormato = LocalDateTime.now();
    String fechaArchivo =
fechaSinFormato.format(DateTimeFormatter.ofPattern("dd_MM_YYYYY_HH_mm_ss"));
    String fechaTexto =fechaSinFormato.format(DateTimeFormatter.ofPattern("dd/MM/yyyy HH:mm:ss"));
   String rutaArchivo = "C:\\Users\\TheSn\\Downloads\\"+fechaArchivo+" Stock.pdf";
    Document documento = new Document();
   try {
        PdfWriter.getInstance(documento, new FileOutputStream(rutaArchivo));
        documento.open();
       // Estilos
       Font tituloFont = FontFactory.getFont(FontFactory.HELVETICA BOLD, 18, BaseColor.DARK GRAY);
        Font textoFont1 = FontFactory.getFont(FontFactory.HELVETICA, 9, BaseColor.GRAY);
        Font textoFont2 = FontFactory.getFont(FontFactory.HELVETICA BOLD, 14, BaseColor.RED);
        Font encabezadoFont = FontFactory.getFont(FontFactory.HELVETICA BOLD, 12, BaseColor.WHITE);
        Font celdaFont = FontFactory.getFont(FontFactory.HELVETICA, 10);
        // Titulo/Informacion
        Paragraph titulo = new Paragraph("REPORTE DE INVENTARIO - STOCK", tituloFont);
        titulo.setAlignment(Element.ALIGN CENTER);
       documento.add(titulo);
        Paragraph informacion = new Paragraph(
           "Generado el: "+fechaTexto+" | Usuario: "+nombreUsuario+" | Carnet:
"+carnetUsuario, textoFont1
       informacion.setAlignment(Element.ALIGN CENTER);
       informacion.setSpacingAfter(15);
        documento.add(informacion);
        // Crear la tabla
        PdfPTable tabla = new PdfPTable(5);
       float[] anchosColumnas = {1f, 3f, 2f, 1.5f, 1.5f};
        tabla.setWidthPercentage(100);
        tabla.setWidths(anchosColumnas);
        // Encabezados
        PdfPCell h1 = new PdfPCell(new Paragraph("ID", encabezadoFont));
        h1.setBackgroundColor(new BaseColor(36, 48, 166));
```

```
h1.setHorizontalAlignment(Element.ALIGN CENTER);
       h1.setBorderWidth(1.2f);
       h1.setPadding(8);
       tabla.addCell(h1);
       // ... TODOS LOS DEMAS ENCABEZADOS
       int contarFilas = 0;
       // Agregar cada fila y columna
       for (int fila=0; fila<100; fila++) {</pre>
           if(!inventario[fila][0].equals("-100")){
               contarFilas++;
                PdfPCell celdaCodigo = new PdfPCell(new Phrase(inventario[fila][0], celdaFont));
               celdaCodigo.setHorizontalAlignment(Element.ALIGN LEFT);
                celdaCodigo.setPadding(5);
                tabla.addCell(celdaCodigo);
               // ... TODAS LAS DEMAS CELDAS (NOMBRE, CATEGORIA, PRECIO, STOCK)
        }
        // Añadir la tabla al documento
       documento.add(tabla);
       if(contarFilas==0) {
            Paragraph sinProductos = new Paragraph ("NO HAY PRODUCTOS AGREGADOS EN EL INVENTARIO.",
textoFont2);
            sinProductos.setSpacingAfter(15);
           sinProductos.setAlignment(Element.ALIGN CENTER);
           documento.add(sinProductos);
        }
       System.out.println("Tabla generada con éxito.");
       System.out.println("PDF creado en la siguiente ruta: " + rutaArchivo);
        registrarBitacora(TIPOACCION GENERAR, ACCION CORRECTA, usuario, "PDF STOCK GENERADO");
   } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
       registrarBitacora (TIPOACCION GENERAR, ACCION ERRONEA, usuario, "ERROR AL GENERAR PDF STOCK");
   } finally {
        // Cerrar documento
       if (documento.isOpen()) {
           documento.close();
       }
   }
```

- Corrección de un error/validación a la hora de registrar algo en la bitacora, en donde si es mayor del espacio del array simplemente no se agrega.

```
public void registrarBitacora(String tipoAccion, String accion, String usuario,
String mensaje) {
    String fecha = generarFechaHoraActual();
    int posicion = generarCodigoUnicoBitacora();
    if(!(posicion>200)) {
        bitacora[posicion][0]= fecha;
        bitacora[posicion][1]= tipoAccion;
        bitacora[posicion][2]= accion;
        bitacora[posicion][3]= usuario;
        bitacora[posicion][4]= mensaje;
    }
}
```

- Se agregó el método para listar/ver todas las bitácoras registradas, este método se llama en el caso 7 del switch del método menú.

```
public void verListadoBitacora(){
  int contarBitacoras = 0;
  System.out.println("\n+-------
  -----
  System.out.println("| FECHA Y HORA | TIPO DE ACCION | ACCION
USUARIO | MENSAJE
  System.out.println("+-----
  for (int fila=0;fila<200;fila++) {</pre>
     if (bitacora[fila][0]!=null) {
        System.out.printf("| %-20.20s | %-15.15s | %-10.10s | %-20.20s | %-
85.85S | %n",
          bitacora[fila][0],
          bitacora[fila][1],
           bitacora[fila][2],
           bitacora[fila][3],
          bitacora[fila][4]
        );
        contarBitacoras++;
  if(contarBitacoras == 0){
     System.out.println("+-----
     System.out.println("NO HAY REGISTROS.");
  }else{
     System.out.println("+-----
   System.out.println("Bitacoras agregadas: ["+contarBitacoras+"/200]");
```

- Se creó el método de para la generación de reportes de ventas mediante un PDF, siguiendo la misma lógica que el reporte de inventario, solo que ahora recorre el arreglo de ventas.

Cambios importantes en este nuevo método (en lo demás se mantiene exactamente igual o simplemente cambian los nombres de las columnas o tamaños etc...):

```
// Agregar cada fila y columna
for(int fila=0;fila<100;fila++) {</pre>
    if (ventas[fila][0]!=null) {
        String textoC1 = "";
        String[] codigoCantidadVendida = ventas[fila][0].split("\\|");
        int tamañoCantVend = codigoCantidadVendida.length;
        for(int fila2=0;fila2<tamañoCantVend;fila2++) {</pre>
            String[] detalleTamañoCantVend =
codigoCantidadVendida[fila2].split(",");
            textoC1=textoC1+
                    "Código: "+detalleTamañoCantVend[0]+",
                    "Nombre: "+detalleTamañoCantVend[1]+",
                    "Cantidad: "+detalleTamañoCantVend[2]+"\n";
        }
        PdfPCell celdaCodigoNombreCantidad = new PdfPCell(new Phrase(textoC1,
celdaFont));
        celdaCodigoNombreCantidad.setHorizontalAlignment(Element.ALIGN LEFT);
        celdaCodigoNombreCantidad.setPadding(5);
        tabla.addCell(celdaCodigoNombreCantidad);
        PdfPCell celdaFechaHora = new PdfPCell(new Phrase(ventas[fila][1],
celdaFont));
        celdaFechaHora.setHorizontalAlignment(Element.ALIGN LEFT);
        celdaFechaHora.setPadding(5);
        tabla.addCell(celdaFechaHora);
        PdfPCell celdaTotal = new PdfPCell(new Phrase("Q "+ventas[fila][2],
celdaFont));
        celdaTotal.setHorizontalAlignment(Element.ALIGN CENTER);
        celdaTotal.setPadding(5);
        tabla.addCell(celdaTotal);
        contarFilas++;
```

- Hubo una pequeña modificación en una línea del método ingresarDecimal, ahora este siempre aproxima a 2 decimales sin importar que tantos decimales ingrese el usuario, esto con el objetivo de evitar fallos visuales/impresión o simplemente evitar información irrelevante con tantos decimales que no llegan a importar a la hora de ver los precios o el total en las ventas.

```
public double ingresarDecimal(String mensaje) {
    double decimal = 0;
    boolean valido = false;
    do {
        try {
            System.out.print(mensaje);
            String input = scanner.nextLine();
            decimal = Double.parseDouble(input);
            decimal = Math.round(decimal * 100.0) / 100.0; //Redondear
            valido = true;
        } catch (NumberFormatException e) {
            System.out.println("[?] ERROR: Debe ingresar un decimal válido.
Porfavor ingresar un número válido.");
    } while (!valido);
   return decimal;
}
```

- Pequeñas modificaciones en los detalles/mensajes en la parte de la bitácora. Ahora se guardan de la siguiente forma:

```
registrarBitacora(TIPOACCION_AGREGAR, ACCION_ERRONEA, usuario, "INVENTARIO LLENO");
registrarBitacora(TIPOACCION_AGREGAR, ACCION_ERRONEA, usuario, "INGRESÓ A LA OPCION 1, INVENTARIO LLENO");

registrarBitacora(TIPOACCION_BUSCAR, ACCION_CORRECTA, usuario, "CATEGORIA: "+textoIngresado);
registrarBitacora(TIPOACCION_BUSCAR, ACCION_CORRECTA, usuario, "INGRESÓ A LA OPCION 2, CATEGORIA: "+textoIngresado);

// ... ETC ...
```

- Se modificó y se agregó nombre del producto en el arreglo de ventas, por lo que ahora se guarda el código, nombre y cantidad vendida.

01/09/2025

- Se modificó el funcionamiento de categorías, ahora son categorías ya preestablecidas, en donde el usuario debe de elegir alguna de esas opciones.

Por lo tanto, se creó una nueva variable global de tipo arreglo que va almacenar las categorías.

```
String[] categorias = {
    "Camisetas y blusas", "Pantalones y jeans", "Faldas y vestidos", "Chamarras
y abrigos", "Suéteres y sudaderas",
    "Ropa interior", "Calzado", "Accesorios", "Ropa deportiva", "Ropa de dormir"
};
```

Se creó un nuevo método que funciona tanto para agregar producto como para buscar un producto por categoría llamado ingresarValidarCategorias.

```
public int ingresarValidarCategorias() {
    int categoriaIngresada;
    do{
        for(int i=0;i<categorias.length;i++) {
             System.out.println(" "+(i+1)+". "+categorias[i]);
        }
        categoriaIngresada = ingresarEntero("* Categoria: ");
        if(!(categoriaIngresada<=(categorias.length) && categoriaIngresada>0)) {
            System.out.println("\n[?] ERROR: Por favor ingrese un número
        entre 1 y " + categorias.length);
        }
    } while(!(categoriaIngresada<=(categorias.length) && categoriaIngresada>0));
    return categoriaIngresada;
}
```

Se cambio la forma en la que se pide la categoría.

```
categoria = ingresarTexto("* Categoría: ");
categoria = categorias[ingresarValidarCategorias()];
```

Problemas y soluciones encontradas:

- Inicialización incorrecta del arreglo de inventario: los arreglos inventario, ventas y bitácora se inicializaban sin valores predeterminados, lo que podía causar errores al acceder a posiciones con valores null.
 - o Se creó el método generar Espacios Vacios () (luego renombrado a generar Espacios Vacios Inventario ()) para inicializar todos los espacios del arreglo con el valor "-100" o "VACIO".

Esto evita errores de comparación y acceso a posiciones que aún no han sido inicializadas.

- Generación de códigos únicos no funcional: los métodos generadorCodigoUnico() y validarCodigoUnico() devolvían siempre 1, sin lógica real.
 - o Se implementaron métodos autoincrementables:
 - generarCodigoUnicoProducto()
 - generarCodigoUnicoVenta()
 - generarCodigoUnicoBitacora()

Se usaron variables globales (ultimoCodigoProducto, ultimoCodigoVenta, etc.) para llevar el conteo.

- Validación de stock y precios negativos: no se validaba que el precio o el stock fueran números positivos al agregar un producto.
 - Se creó el método validarPositivo() que retorna -100 si el valor es negativo y muestra un mensaje de error.
 - Se agregó una validación en agregarProducto() para evitar generar un código único si los datos de stock y precios son inválidos.
- Manejo de productos repetidos en ventas: al registrar una venta, no se validaba si un producto ya estaba en el carrito, lo que causaba duplicados.
 - Se agregó lógica para buscar productos repetidos en el carrito y actualizar la cantidad y el subtotal en lugar de duplicar la entrada.
- Errores de parseo en cálculos de ventas: se usaba Integer.parseInt() para precios (que son decimales), lo que causaba errores de conversión.
 - o Se reemplazó por Double.parseDouble() en los cálculos de monto y total.

- Bitácora sin validación de límites: no se validaba si la bitácora tenía espacio disponible antes de registrar una acción.
 - Se agregó una validación en registrarBitacora () para evitar escribir si el arreglo está lleno.
- Búsqueda ineficiente de productos: el método verProducto () no terminaba correctamente después de encontrar un producto (faltaban break en los case).
 - o Se agregaron break en cada caso del switch.
- Categorías libres con problemas de duplicados: las categorías se ingresaban como texto libre, lo que podía generar inconsistencias como: Categorías: "Camisetas" y "Camisetas" que son dos totalmente distintas.
 - o Se definió un arreglo preestablecido de categorías.
 - o Se creó el método ingresarValidarCategorias () para que el usuario elija una opción numérica.
- Decimales no redondeados en precios: el método ingresarDecimal () permitía cualquier cantidad de decimales, afectando la legibilidad de reportes.
 - o Se agregó Math.round(decimal * 100.0) / 100.0 para redondear a 2 decimales.
- Falta de registros en bitácora para acciones críticas: muchas acciones no registraban su evento en la bitácora.
 - Se agregaron llamadas a registrarBitacora () en todos los métodos principales (agregarProducto, buscar, eliminar, ventas, etc.), tanto para acciones exitosas como fallidas.vvv
- Formato de fechas inconsistente: la fecha se generaba de manera redundante en múltiples métodos.
 - o Se centralizó la generación de fechas en el método generarFechaHoraActual ().

- Espacio en ventas y bitácora no validado: no se verificaba si había espacio disponible en los arreglos de ventas o bitácora antes de registrar.
 - o Se agregaron validaciones para evitar todo tipo de errores en los límites del arreglo.
- Eliminación de productos sin reordenar el inventario: al eliminar un producto, quedaban espacios vacíos en medio del arreglo.
 - o Se creó el método ordenarProductos () para compactar el arreglo después de una eliminación.