

# MANUAL TÉCNICO

## Requerimientos de la aplicación:

- Java 24
- Netbeans (opcional)
- Cualquier SO

## Descripción de los métodos principales:

- **main():** método principal, contiene el bucle de ejecución y gestiona el menú.
- **menu():** muestra las opciones disponibles en consola.
- **agregarPersonaje():** solicita datos y agrega un personaje al registro.
- **modificarPersonaje():** permite editar los datos de un personaje existente.
- **eliminarPersonaje():** elimina un personaje identificado por su ID.
- **verDatoPersonaje():** muestra los datos de un personaje específico.
- **verListadoPersonajes():** muestra todos los personajes registrados.
- **registrarPelea():** registra una pelea entre dos personajes.
- **verHistorialPeleas():** muestra las peleas registradas.
- **mostrarDatosEstudiante():** muestra los datos del estudiante.

## Descripción de los métodos reutilizables:

Estos métodos se usan varias veces en los métodos principales para las distintas validaciones de posibles errores del usuario:

- **ingresarEntero():** Lee un número entero desde consola con validaciones.
- **ingresarTexto():** lee un texto desde consola con validaciones.
- **vaciarDatosPersonajes():** crea todas las posiciones del vector personaje vacías.
- **vaciarDatosPeleas():** crea todas las posiciones del vector peleas vacías.
- **validarHabilidades():** verifica que la forma en que se ingresaron las habilidades estén correctas.

- **buscarId():** devuelve el índice (posición en el vector) de un personaje con un ID dado.
- **validarIdUnico():** verifica que un ID no esté repetido y devuelve la posición de una fila disponible.
- **validarIdUnicoPeleas():** verifica que un ID no esté repetido y devuelve la posición de una fila disponible.
- **validarNombreUnico():** verifica si el nombre que ingreso el usuario es igual a alguno en la lista.
- **validarNivel():** verifica si el nivel que ingresó el usuario está en el rango de 1 a 100.