

Aplicación de alquiler vacacional

Se trata de una aplicación en la cual los usuarios van a poder entrar para ver anuncios de alquiler vacacional, en ella, una vez registrados e iniciados sesión, se podrá reservar anuncios, publicar anuncios o, una vez has realizado una reserva, generar una crítica del anuncio de esa reserva. Los creadores de los anuncios podrán editar esos anuncios publicados o borrarlos. Las personas que han reservado podrán cancelar las reservas realizadas.

PILA TECNOLÓGICA

Base de datos



MySQL es un sistema de gestión de bases de datos relacional y está considerada como la base de datos de código abierto más popular del mundo y una de las más populares en general junto a Oracle y Microsoft SQL Server, sobre todo para entornos de desarrollo web.



MySQL Workbench es una herramienta visual de diseño de bases de datos que integra desarrollo de software, Administración de bases de datos, diseño de bases de datos y gestión y mantenimiento para el sistema de base de datos MySQL

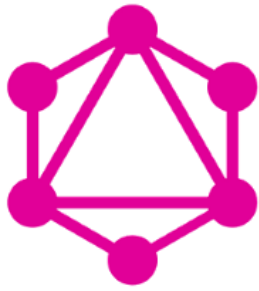
Backend



Eclipse es una plataforma de software compuesto por un conjunto de herramientas de programación de código abierto multiplataforma para desarrollar lo que el proyecto llama "Aplicaciones de Cliente Enriquecido", opuesto a las aplicaciones "Cliente-liviano" basadas en navegadores. Esta plataforma, típicamente ha sido usada para desarrollar entornos de desarrollo integrados (del inglés IDE), como el IDE de Java llamado Java Development Toolkit (JDT) y el compilador (ECJ) que se entrega como parte de Eclipse (y que son usados también para desarrollar el mismo Eclipse).



Spring es un framework para el desarrollo de aplicaciones y contenedor de inversión de control, de código abierto para la plataforma Java. Si bien las características fundamentales de Spring Framework pueden ser usadas en cualquier aplicación desarrollada en Java, existen variadas extensiones para la construcción de aplicaciones web sobre la plataforma Java EE. A pesar de que no impone ningún modelo de programación en particular, este framework se ha vuelto popular en la comunidad al ser considerado una alternativa, sustituto, e incluso un complemento al modelo EJB (Enterprise JavaBean).



GraphQL

GraphQL es un lenguaje de consulta y manipulación de datos para APIs, y un entorno de ejecución para realizar consultas con datos existentes. Proporciona una aproximación para desarrollo APIs web y ha sido comparado y contrastado con REST y otras arquitecturas de servicio web. Permite a los clientes definir la estructura de datos requerida, y la misma estructura de datos será regresada por el servidor, impidiendo así que excesivas cantidades de datos sean regresadas, aunque esto tiene implicaciones en cómo de efectivo puede ser el caché web de los resultados de estas consultas.

Frontend



ionic

Ionic es una estructura tecnológica (Framework) de código abierto que se utiliza en el desarrollo de aplicaciones móviles híbridas, es decir, se combinan el HTML5, CSS y JavaScript dando como resultado aplicaciones con una interfaz amigable e intuitiva para el usuario que luego se comercializan o descargan en plataformas como Android o iOS.



Visual Studio Code

Visual Studio Code es un editor de código fuente desarrollado por Microsoft para Windows, Linux y macOS. Incluye soporte para la depuración, control integrado de Git, resaltado de sintaxis, finalización inteligente de código, fragmentos y refactorización de código.

Control de versiones



GitHub

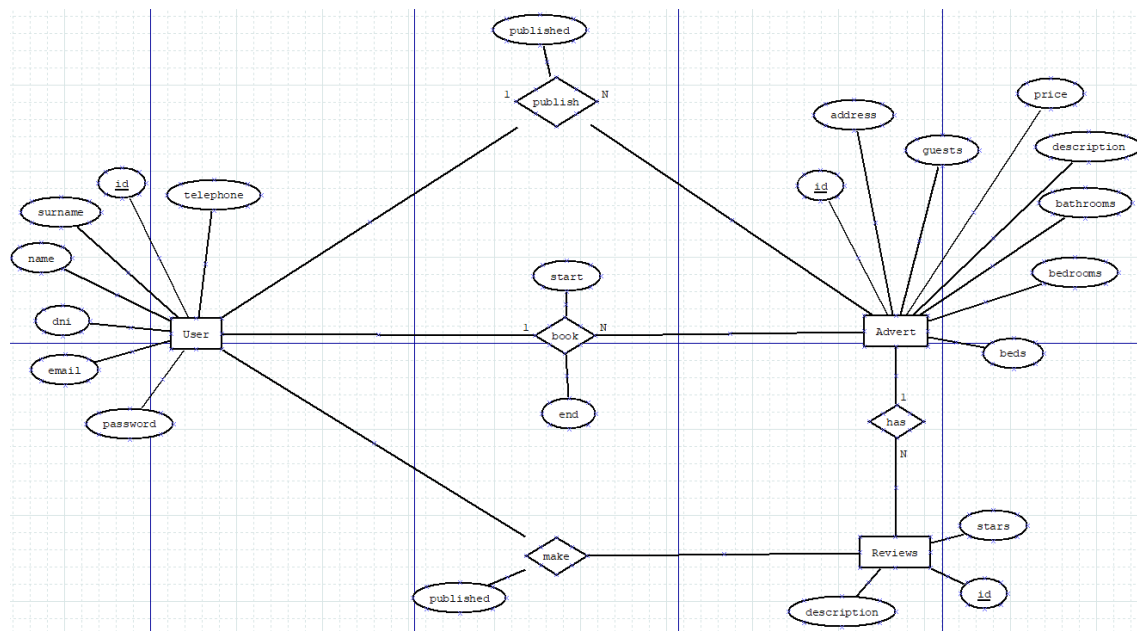
GitHub es una plataforma de desarrollo colaborativo para alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones Git. Se utiliza principalmente para la creación de código fuente de programas de computadora.



GitKraken

GitKraken es una potente y elegante interfaz gráfica multiplataforma para git desarrollada con Electron. De forma muy sencilla podemos llevar el completo seguimiento de nuestros repositorios, ver ramas, tags, crear nuevos, todo el historial de nuestro trabajo, commits

ENTIDAD RELACIÓN



Usuario:

id: identificador único del usuario

email: email del usuario para poder ser identificado para iniciar sesión

contraseña: contraseña del usuario para poder ser identificado para iniciar sesión

nombre: nombre del usuario

apellido: apellido del usuario

dni: dni del usuario

teléfono: teléfono de contacto del usuario

Reserva:

Id: identificador único de la reserva

fecha inicio: fecha de inicio de la reserva

fecha final: fecha del final de la reserva

Crítica:

id: identificador único de la crítica

descripción: descripción de la crítica que hace el usuario a un determinado anuncio

estrellas: estrellas que le da el usuario a un determinado anuncio

Anuncio:

id: identificador del anuncio

descripción: descripción detallada del anuncio, detalles importantes a resaltar

dirección: lugar del emplazamiento que se anuncia

precio por noche: precio que vale alquilar ese emplazamiento por noche

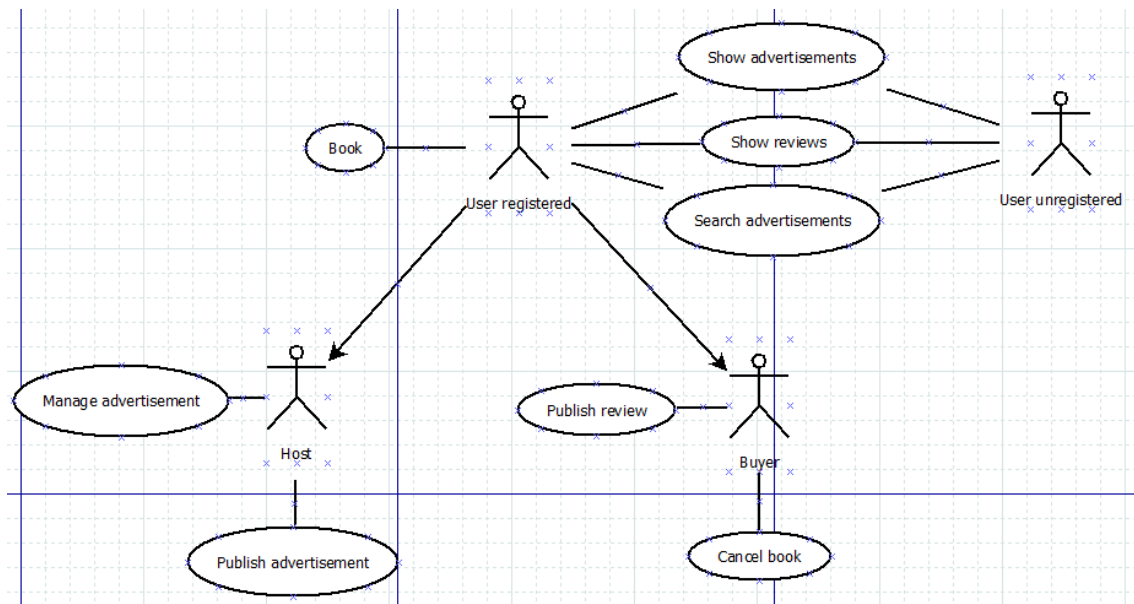
nº de huéspedes

nº de baños

nº de camas

nº de camas

CASOS DE USO



Usuario no-registrado: es el usuario general, puede ver los anuncios y sus críticas, además, de poder buscar anuncios

Usuario registrado: tiene las mismas funcionalidades que el usuario no-registrado pero como añadido puede reservar un anuncio

Comprador: un tipo de usuario registrado el cuál ha reservado ya un anuncio. Puede cancelar esa reserva o hacer una crítica de esa reserva.

Anfitrión: un tipo de usuario registrado el cuál puede publicar anuncios y puede administrar sus propios anuncios.