

Servidor web para una comunidad de videojuegos

(Documento técnico de especificación – Proyecto Intermodular)

Autor: Aarón Nave

Centro educativo: Ies Fausti Barbera

Fecha: 6/11/25

Índice

1. Introducción
2. Objeto del proyecto
3. Alcance
4. Descripción de la solución propuesta

1. Introducción

En la actualidad, las comunidades en línea se han convertido en un elemento esencial dentro del mundo de los videojuegos. Jugadores de todo el mundo buscan espacios digitales donde puedan compartir experiencias, estrategias, noticias y contenido relacionado con sus títulos favoritos. Sin embargo, muchos de los foros y redes existentes son demasiado generales o carecen de personalización para comunidades específicas.

El presente proyecto propone el desarrollo de un servidor web temático destinado a albergar una comunidad de videojuegos, ofreciendo un entorno organizado, seguro y dinámico donde los usuarios puedan interactuar, crear publicaciones, comentar y mantenerse informados sobre las novedades del sector.

Este documento define los objetivos, el alcance y las características principales del proyecto, sirviendo como base para el desarrollo técnico que se llevará a cabo durante el Proyecto Intermodular.

2. Objeto del proyecto

El objetivo principal del proyecto es diseñar e implementar un servidor web funcional que sirva como plataforma de interacción para una comunidad de jugadores. Este servidor permitirá a los usuarios registrarse, crear y compartir contenido, participar en debates temáticos y consultar noticias actualizadas sobre videojuegos.

Los objetivos específicos son los siguientes:

- Desarrollar una estructura cliente-servidor estable y segura.
- Diseñar una base de datos para gestionar usuarios, publicaciones y comentarios.
- Implementar un sistema de autenticación y roles (usuarios, moderadores y administradores).
- Ofrecer una interfaz web atractiva, intuitiva y adaptable a diferentes dispositivos.
- Crear herramientas de administración para la moderación del contenido.

El propósito general es proporcionar una plataforma de comunicación digital que fomente la participación y el intercambio de información dentro de una comunidad virtual temática.

3. Alcance

El proyecto abarcará el desarrollo completo del servidor web y una interfaz de usuario funcional accesible desde navegadores modernos. Se incluirán las siguientes funcionalidades:

- Registro, inicio y cierre de sesión de usuarios.
- Creación, edición y eliminación de publicaciones.
- Sistema de comentarios y reacciones.
- Panel de administración para la gestión de usuarios y contenidos.
- Páginas informativas y noticias sobre videojuegos.
- Diseño web responsive adaptable a distintos dispositivos.

No se incluirán en esta primera fase:

- Aplicaciones móviles nativas.
- Integración con redes sociales o APIs externas.
- Sistemas de monetización o compras en línea.
- Chat en tiempo real (podría considerarse en futuras versiones).

El desarrollo se centrará en ofrecer una base sólida, escalable y bien documentada que permita futuras ampliaciones.

4. Descripción de la solución propuesta

La solución propuesta consiste en el desarrollo de un servidor web temático basado en una arquitectura cliente-servidor.

4.1. Arquitectura y tecnologías

- Backend: Node.js con Express.js, encargado de gestionar peticiones HTTP, sesiones de usuario y conexión con la base de datos.
- Base de datos: MongoDB (NoSQL) o MySQL (SQL), para almacenar información de usuarios, publicaciones y comentarios.
- Frontend: HTML5, CSS3 y JavaScript, con posible uso de frameworks como React o Bootstrap para mejorar la experiencia visual.
- Servidor: despliegue en un entorno local o en un servicio en la nube (por ejemplo, Render, Vercel o AWS).

4.2. Usuarios y roles

- Usuario registrado: puede crear publicaciones, comentar y reaccionar.
- Moderador: tiene permisos para eliminar o editar publicaciones inapropiadas.
- Administrador: gestiona usuarios, roles y configuración general del sitio.

4.3. Características principales

- Sistema de autenticación seguro con cifrado de contraseñas.
- Interfaz amigable con navegación por categorías (noticias, foros, reseñas).
- Notificaciones internas para nuevas respuestas o menciones.
- Panel de control para administración y mantenimiento del sitio.

4.4. Beneficios esperados

- Creación de un entorno digital especializado que fomente la participación de los jugadores.
- Facilitar la comunicación y el intercambio de información dentro de la comunidad.
- Desarrollar habilidades técnicas en programación web, gestión de bases de datos y administración de servidores.