好，欢迎回来。 那么接下来我要帮大家做一个这个硬价值六大属性的一个统整，让大家可以更加的去理解未来你在修炼你的六大属性的时候，OK，你怎么去规划你自己的六大属性。

### 六大属性的优先级

针对两性动态的部分，包括你自己人生部分也是都有。 我现在针对这两性动态的部分，像这个前期效益强，像力量跟社交。 如果说你现在想全心冲把妹，你要在短期有得到最大的效益的话，那么力量跟社交这两个是效益最强的。 力量会增加你的值，也会增加点量，但是值也会增加点量。 量的话，以数量来讲，社交属性game它是有最强大的效果就在前期。

但如果说你看的是长期的话，那你就要了解智力跟商人这两个，他是属于一个比较后勤补给的一个能力。 他长期上面来说会让你整个进入新的格局。 当你商人属性点到一个层次的时候，你玩的game，你玩的格局就蹦跳到一个层次了。

那么另外两个就是比较特化的，就是文艺跟浪人。 这两个我觉得就是比较特化的，如果说你现在没有特别想要走哪一个，然后你就是想要增加你的两性动态的能力的话，其实文艺跟浪人你不用那么的专注。

### 属性组合策略

**商人 + 社交属性**

如果你年轻只点商人属性，没有社交属性搭配，然后你又陷入在蓝药丸制约的话，你其实一开始的时候你就要小心。 你可能这时候会容易在蓝药丸制约里面，运气不好的话，你没有觉醒，你会被归零。 你这时候如果你是蓝药丸制约的情形下面，你就应该要提升你的社交属性来强化你的红药丸觉醒的知识。

当你game够了，有选择了，卡住了，这时候你希望再把你的商人属性跳脱到另外一个层次。 这时候你可以再回去投资你的商人属性。 这时候你就可以进入我们之前有讲过，所以比较像是MIGTOW的一个生活形态了。 因为你已经对妹子没有那么多匮乏了，你也没有必要真的一定要去跟妹子打炮来保证你丰盛，你觉得想要跳脱出一个完全深耕的商人属性。

**浪人 + 社交属性**

这个是我个人很喜欢的一个点法，但是不一定适用于每个人。 当你有这两个属性的加成很高的时候，你可以打开你最大的生活选项，最大的生活选择权。 当你的Global Sexual Market Place打开到全世界的时候，你的选择实在太大了，大到你根本没有，根本不可能有匮乏的机会。

语言能力很重要，英文基本上是必备的了。 拥有最广泛的经验与资讯优势。 现在的社群媒体的时代也让这两个更加容易了。

**文艺 + 社交属性**

这两个其实也是不错的，如果你本身有某种文艺很强的话，你可以打造出这样的一个社交族群。 当我人在上海的时候，我的经营的摇摆舞的社群，我就有干过这两个属性的组合。 当你在这个社群当个领导者的话，其实是很自然的就会引发出妹子hypogamy的天性。

这个属性有风险，我最后有讲，你不要在自己的社交圈练game，因为会爆。 女人不值得你牺牲自己的帝国。 如果你现在跟那个妹子相处，你当然不是说不能跟她交往或者打炮之类的，但是你不要去把她当做是一个，比如说你是PUA的game吗？爆了也没差。这种情形，因为你要知道，如果说你现在这个东西，这个妹子如果她疯起来，把你的社交圈去搞爆的话，你要知道说这是不值得的。

### 单一策略的优缺点分析

**只觉醒，不练Game或六大属性**

**缺点**：因为你的经验太少，所以你觉醒但是你却没有办法绝对醒。 而且你有可能因为没有经验，所以就进入黑曜丸。

**优点**：你被归零的几率低。 如果说你从小就是在良好的环境，有正确的两性动态的一个情形，你打造了一个好处就是说，你打造的这个东西也是以自己为主，对不对？不会牺牲自己的需求去偏袒妹子的择偶策略。

**只练Game，不觉醒也不提升**

**缺点**：你就是会被精神归零。 因为你没有觉醒，没有真的理解两性动态。 你把妹的值跟量会停在同一个等级很久。 你整天都在game，你人生没有找到硬价值。

**优点**：很简单，你跟妹子相处的经验丰富。

**只自我提升，不觉醒也不练Game**

**缺点**：你被归零的机率很高，因为你就是Beta face练的很满。 大部分被归零的男人其实都是这个情形。 因为你没有game，所以你选择很少，基本上选择比较少。

**优点**：你硬价值、你的资源就很丰富。 你把管的时候，你之后如果觉醒的话，因为你资源丰富嘛，你这个game的提升的效率就会比较高。 而且包含就是你如果硬价值高的话，你虽然量少，但是你吸引到的妹子啊，高品质的妹子比较容易。

### Week 4 作业

这是自我提升的部分，是包含大家如何未来开始规划自己提升的路上的一个很重要的一个一个你必须要做的一些规划跟执行的过程。

**北极星的理论**：你写出你三年后的生活形态是什么样子。 我要你写的是你生活的细节，比如说三年后你从床上醒来的时候，你的事业是什么，你住在哪里，你的感情生活是什么，你的休闲活动更新是什么。

**逆向规划**：你写到三年后的时候，你就可以逆推一年后会变怎样，半年后会怎么样，一路这样子推回来，从三年、一年、半年到最后一个月的情形，把它推回来。

**盘点现状**：你必须要先写出你目前的技能跟背景。 你的财务状况是怎么样，你有什么技能，你要先评估好你现在的状况是什么。

**所需技能**：你开始去写出，你要达到这样的生活形态，你过程中你必须要开始去提升什么样的技能。 比如说我要开始健身，或者我必须要练写作，我需要会game，我要可以去约会，我要练我的英文，都是把它写出来。

**行动计划**：你会针对每个硬价值提升所采取的计划为何。 比如说好，我找教练去健身房找教练，或者是我参加一个平台去练我这个英文，或者是我就在听这几个podcast英文的podcast。

### 问答环节

**问：如果文艺属性是那种以前玩过，但太久没碰生疏的，可以短时间再练回来的算吗？**

答：你要自己去考虑一下，长期上面来讲，你的文艺属性跟你的商人属性有没有相关。 我的方法我会优先把商人搞定。 把商人搞定之后，我之后要再投资回去我的文艺、我的力量，都会很方便。

**问：请问学下棋是否同时有文艺和智力属性？**

答：其实我会觉得算啦，可以算是文艺跟文艺属性偏多，但你可以说增加一点智力，合理。 如果说你这个下围棋的提升的智力，其实跟你成功，比如说它有这些博弈的这个情形，让你在商业决策上可以更容易成功的话，那没有错，它是有智力属性的一个情形。

**问：之后如果有问题想问，可以寄信给AB吗？**

答：待会我会就是在这网站上面，我会放第4个bonus的影片上面，然后我在下面会有连结，那个连结要请大家填一下，里面会有你想要问我的问题，以及你想问Gill的问题。 那个表单它是有时限的，我可能放个礼拜我就会关掉了。 我会根据大家问的这个问题，我跟Gill会再考虑会不会再合拍一个影片来回复给大家。

**问：诸如像摄影、魔术、调酒等等的这类是属于社交还是文艺？**

答：如果你要我讲的话，我会把它归类成是文艺的部分，因为它是属于比较品味的部分。 我后来有把它想改成品味，但是我觉得文艺可能还是比较适合，所以文艺跟品味其实算是同一样的一个属性。